

# Glossario

v0.3.0



<🔑> Farmacode

[farmacode.swe.unipd@gmail.com](mailto:farmacode.swe.unipd@gmail.com)

## Registro delle modifiche

Versione	Data	Scrittori	Revisori	Descrizione
0.3.0	2023-12-12	Bomben Filippo		Stesura nuove definizioni
0.2.1	2023-12-06	Bomben Filippo	Passarella Alessandro	Stesura 4.2, 4.3, 10.1
0.1.1	2023-11-02	Rosson Lorenzo	Carraro Alessandro	Corretto registro delle modifiche
0.1.0	2023-11-02	Bomben Filippo	Carraro Alessandro	Struttura file

# Indice

1) Introduzione e struttura .....	4
2) A .....	4
2.1) Artefatto .....	4
3) B .....	4
4) C .....	4
4.1) Capitolato .....	4
4.2) Casi d'uso .....	4
4.3) Continuous Deployment .....	4
4.4) Continuous Integration .....	4
5) D .....	4
6) E .....	4
7) F .....	4
8) G .....	4
9) H .....	4
10) I .....	5
10.1) Issues Tracking System .....	5
11) J .....	5
12) K .....	5
13) L .....	5
14) M .....	5
14.1) Minimum Viable Product .....	5
15) N .....	5
16) O .....	5
17) P .....	5
17.1) Product Baseline .....	5
18) Q .....	5
19) R .....	5
20) S .....	5
20.1) Sistema di raccomandazione .....	5
21) T .....	6
21.1) Test Driven Development .....	6
22) U .....	6
23) V .....	6
24) W .....	6
25) X .....	6
26) Y .....	6
27) Z .....	6

## **1) Introduzione e struttura**

Il presente documento si pone lo scopo di individuare le terminologie del progetto e facilitare la comprensione all'esterno e agli stessi membri del gruppo di tutti i termini specifici del caso, facilitando e migliorando la comunicazione con il proponente stesso. In particolare, si propone una struttura alfabetica, tale da monitorare facilmente terminologie.

## **2) A**

### **2.1) Artefatto**

## **3) B**

## **4) C**

### **4.1) Capitolato**

Documento privato tra chi commissiona il lavoro e il gruppo (ditta) che lo esegue, in cui viene esposto un problema che il proponente necessita di risolvere e specifica le norme e vari vincoli da rispettare per lo sviluppo del specifico prodotto software.

### **4.2) Casi d'uso**

Un caso d'uso è una descrizione dettagliata di come un utente (attore) interagisce con l'applicazione per il compimento di un'attività specifica. E' uno strumento utilizzato nel contesto dello sviluppo software per individuare i requisiti funzionali del prodotto e per fornire una visuale chiara delle interazioni che possono avvenire all'interno dell'applicazione.

### **4.3) Continuous Deployment**

La Continuous Deployment (CD) è una pratica di sviluppo del software che estende il concetto di Continuous Integration (CI). La Continuous Deployment va oltre, automatizzando anche il processo di distribuzione del software in ambienti di produzione.

### **4.4) Continuous Integration**

La Continuous Integration (CI) è una pratica di sviluppo del software che mira a migliorare la qualità del codice sorgente attraverso l'integrazione frequente dei cambiamenti nel repository principale.

## **5) D**

## **6) E**

## **7) F**

## **8) G**

## **9) H**

## **10) I**

### **10.1) Issues Tracking System**

Un Issues Tracking System è uno strumento progettato per gestire e monitorare le problematiche riscontrate durante lo sviluppo del progetto, non solo in ambito software. Il sistema fornisce un modo sistematico per segnalare, monitorare e risolvere i problemi rilevati durante il ciclo di vita del prodotto.

## **11) J**

## **12) K**

## **13) L**

## **14) M**

### **14.1) Minimum Viable Product**

Il Minimum Viable Product (MVP) è una versione ridotta del prodotto, la quale incorpora solo funzioni essenziali per soddisfare le esigenze base. Viene utilizzato per rilasciare un prodotto come test e ricevere feedback dall'utenza per migliorare poi il prodotto finito con tutte le funzionalità.

## **15) N**

## **16) O**

## **17) P**

### **17.1) Product Baseline**

Il Product Baseline è un insieme di documenti, specifiche ed elementi che definiscono lo stato del prodotto in un determinato momento del suo ciclo di vita. Viene integrato durante la gestione e configurazione del progetto.

## **18) Q**

## **19) R**

## **20) S**

### **20.1) Sistema di raccomandazione**

Un sistema di raccomandazione o motore di raccomandazione è un software di filtraggio dei contenuti che crea delle raccomandazioni personalizzate specifiche per l'utente così da aiutarlo

nelle sue scelte. Viene utilizzato per diversi prodotti, come libri, musica, film, video, notizie e social media.

## **21) T**

### **21.1) Test Driven Development**

Il Test Driven Development (TDD) è un modello per lo sviluppo software che prevede la stesura di test automatici prima dell'implementazione del codice che poi deve essere sottoposta ai test. In questo modello lo sviluppo del software è orientato esclusivamente all'obiettivo di passare i test precedentemente predisposti.

## **22) U**

## **23) V**

## **24) W**

## **25) X**

## **26) Y**

## **27) Z**