Arkusz II 2019 - Klucz rozwiązań

Zadanie 4. (0-13)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, z zastosowaniem podejścia	5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego.
algorytmicznego.	Zdający analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin (5.1);
	stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu (5.2);opisuje podstawowe algorytmu=y i stosuje: algorytmy na liczbach całkowitych (5.11.a), algorytmy wyszukiwania i porządkowania (5.11.b), algorytmy na tekstach (5.11.d)
	Zdający dobiera odpowiednio struktury danych do realizacji algorytmu (5.14)
	stosuje zasady programowania strukturalnego i modularnego do rozwiązania problemu (5.15); stosuje podstawowe konstrukcje programistyczne w wybranym języku programowania, instrukcje iteracyjne i warunkowe, rekurencję, funkcje i procedury, instrukcje wejścia i wyjścia, poprawnie tworzy strukturę programu (5.23);dobiera najlepszy algorytm, odpowiednie struktury danych i oprogramowanie do celu rozwiązania postawionego problemu (5.24);
	ocenia poprawność komputerowego rozwiązania problemu na podstawie jego testowania (5.26).

Zadanie 4.1 (0-4)

Schemat punktowania:

- − za prawidłowe dobranie struktury danych dla planszy −1 p.
- − za prawidłowe odczytanie danych o planszy z pliku −1 p.
- − za prawidłowy warunek dla dyskwalifikacji −1 p.
- − za prawidłową konstrukcję pętli obliczającej liczbę zdyskwalifikowanych −1p.

Prawidłowa odpowiedź:

Liczba zdyskwalifikowanych graczy: 942

Zadanie 4.2 (0 – 4)

Schemat punktowania:

- − za prawidłową zmianę współrzędnych przy poruszaniu się w danym kierunku −1p.
- za prawidłowy warunek pętli obliczającej sumę punktów poszczególnych graczy –1p.
- za prawidłowe obliczenie największej sumy punktów −1p.
- − za prawidłowe znalezienie numeru gracza o największej liczbie punktów −1p.

Poprawna odpowiedź:

Numer gracza: 812

Liczba punktów: 265

Zadanie 4.3 (0-5)

Schemat punktowania:

- − za prawidłowy warunek dla identyfikacji ruchów EW −1p.
- za prawidłowe zliczenie maksymalnej liczby ruchów EW dla poszczególnych graczy –2p.
- − za prawidłowe znalezienie długości najdłuższej sekwencji ruchów −1p.
- − za znalezienie numeru gracza o najdłuższej sekwencji ruchów −1p.

Prawidłowa odpowiedź:

Numery graczy: 774

Największa liczba ruchów W lub E: 15

Zadanie 5 (0-12)

Zadanie 5.1 (0-1)

II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.

4. Opracowywanie informacji za pomocą komputera, w tym: rysunków, tekstów, danych liczbowych, animacji, prezentacji multimedialnych i filmów.

Zdający:

4) wykorzystuje arkusz kalkulacyjny do obrazowania zależności funkcyjnych i do zapisywania algorytmów.

- III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.
- 5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego.

Zdający:

- 1) analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin;
- 2) stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu;
- 3) formułuje przykłady sytuacji problemowych, których rozwiązanie wymaga podejścia algorytmicznego i użycia komputera;
- 6) ocenia własności rozwiązania algorytmicznego (komputerowego), np. zgodność ze specyfikacją, efektywność działania;
- 7) opracowuje i przeprowadza wszystkie etapy prowadzące do otrzymania poprawnego rozwiązania problemu: od sformułowania specyfikacji problemu po testowanie rozwiązania.

Schemat punktowania

- 1 p. za podanie poprawnej odpowiedzi.
- 0 p. za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

małopolskie PL1203 strefa małopolska MpBrzeszKosc 64,3

Zadanie 5.2 (0-3)

II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.

4. Opracowywanie informacji za pomocą komputera, w tym: rysunków, tekstów, danych liczbowych, animacji, prezentacji multimedialnych i filmów.

Zdający:

4) wykorzystuje arkusz kalkulacyjny do obrazowania zależności funkcyjnych i do

	zapisywania algorytmów.
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego.
	Zdający:
	1) analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin;
	2) stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu;
	3) formułuje przykłady sytuacji problemowych, których rozwiązanie wymaga podejścia algorytmicznego i użycia komputera;
	6) ocenia własności rozwiązania algorytmicznego (komputerowego), np. zgodność ze specyfikacją, efektywność działania;
	7) opracowuje i przeprowadza wszystkie etapy prowadzące do otrzymania poprawnego rozwiązania problemu: od sformułowania specyfikacji problemu po testowanie rozwiązania.

Schemat punktowania

- 3 p. za podanie poprawnej odpowiedzi.
- 2 p. za podanie poprawnej odpowiedzi bez posortowania
- $2~{\rm p.}-{\rm za}$ podanie poprawnej odpowiedzi bez wyświetlenia wyników z dokładnością do $2~{\rm miejsc}$ po przecinku
- 0 p. za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

śląskie 1585,48

2016 943,576

2017 1585,48

kujawsko-pomorskie 1386,3

2016 765,2

2017 1386,3

łódzkie941,38

2016 614,68

2017 941,38

wielkopolskie 749,96

2016 440,4

2017 749,96

dolnośląskie 676,057

2016 676,057

2017 664,586

małopolskie 659,1

2016 630,655

2017 659,1

świętokrzyskie 626

2016 346

2017 626

podkarpackie 601,101

2016 314,034

2017 601,101

lubelskie 560,232

2016 551,0615

2017 560,232

mazowieckie 552,7412

2016 552,7412

2017 399,273002

opolskie 526,711

2016 297,454

2017 526,711

pomorskie 488

2016 488

2017 351,908

podlaskie 486,7

2016 486,7

2017 383,8

zachodniopomorskie 451,36

2016 286,525

2017 451,36

lubuskie 410,36

2016 337,333

2017 410,36

warmińsko-mazurskie 368,058

2016 264,509

2017 368,058

Zadanie 5.3 (0-3)

- II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.
- 4. Opracowywanie informacji za pomocą komputera, w tym: rysunków, tekstów, danych liczbowych, animacji, prezentacji multimedialnych i filmów.

Zdający:

- 4) wykorzystuje arkusz kalkulacyjny do obrazowania zależności funkcyjnych i do zapisywania algorytmów.
- III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.
- 5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego.

Zdający:

- 1) analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin;
- 2) stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu;
- 3) formułuje przykłady sytuacji problemowych, których rozwiązanie wymaga podejścia algorytmicznego i użycia komputera;
- 6) ocenia własności rozwiązania algorytmicznego (komputerowego), np. zgodność ze specyfikacją, efektywność działania;
- 7) opracowuje i przeprowadza wszystkie etapy prowadzące do otrzymania poprawnego rozwiązania problemu: od sformułowania specyfikacji problemu po testowanie rozwiązania.

Schemat punktowania

- 3 p. za poprawną odpowiedź, w tym:
- 1 p. − za prawidłowe zestawienie.
- 1 p. za prawidłowy dobór danych i typ wykresu.
- 1 p. − za czytelny opis wykresu.
- 0 p. za odpowiedź błędną albo brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź



Zadanie 5.4 (0-5)

II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.

4. Opracowywanie informacji za pomocą komputera, w tym: rysunków, tekstów, danych liczbowych, animacji, prezentacji multimedialnych i filmów.

Zdający:

- 4) wykorzystuje arkusz kalkulacyjny do obrazowania zależności funkcyjnych i do zapisywania algorytmów.
- III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.
- 5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego.

Zdający:

- 1) analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin;
- 2) stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu;
- 3) formułuje przykłady sytuacji problemowych, których rozwiązanie wymaga podejścia algorytmicznego i użycia komputera;
- 6) ocenia własności rozwiązania algorytmicznego (komputerowego), np. zgodność ze specyfikacją, efektywność działania;
- 7) opracowuje i przeprowadza wszystkie

	etapy prowadzące do otrzymania poprawnego rozwiązania problemu: od sformułowania specyfikacji problemu po testowanie rozwiązania.
--	--

Schemat punktowania

- 4 p. − za poprawną odpowiedź, w tym:
- 1 p. za prawidłowe określenie stanu jakości powietrza
- 1 p. utworzenie zestawienia wg odczytów średnich stężeń pyłu PM 10.
- 1 p. utworzenie zestawienia wg odczytów maksymalnych stężeń pyłu PM 10.
- 1 p. podanie nazwy województwa określonego wg pomiarów średnich stężeń pyłu PM10 o najczęściej występującym najlepszym odnotowanym indeksie stanu jakości powietrza oraz liczby odczytów tego stanu
- 1 p. podanie nazwy województwa określonego wg pomiarów maksymalnych stężeń pyłu PM10 o najczęściej występującym najgorszym odnotowanym indeksie stanu jakości powietrza oraz liczby odczytów tego stanu
- 0 p. za odpowiedź błędną albo brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

wg pomiarów średnich stężeń pyłu PM10

województwo pomorskie, najlepszy odnotowany indeks stanu jakości powietrza – bardzo dobry,

liczba odczytów – 11

wg pomiarów maksymalnych stężeń pyłu PM10

województwo śląskie, najgorszy odnotowany indeks stanu jakości powietrza – bardzo zły, liczba odczytów – 32

Zadanie 6. (0-10)

Nr zadania	Oczekiwana odpowiedź			Maksymalna punktacja		
	Za podanie całkowicie poprawnej odpowiedzi – 1 punkt Odpowiedź: 10 samochodów					
	1_Samochody o północy					
	marka	typ	Nr rejestracy	yjny		
	SKODA	PICK	XB0625			
	HONDA	SEDAN	XB2438			
6.1	AUDI	TERENOWY	XC4107		1	
	FORD	HARDTOP	XJ0547			
	PEUGEOT	VAN.	XJ5158			
	MAZDA	HATCHBAC	K XK6280			
	SKODA	SEDAN	XN5577	577		
	TOYOTA	HATCHBAC	K XO7067			
	VOLVO	KABRIOLET	XS3682			
	SKODA	SEDAN	XT7061			
	Za podanie poprawnej odpowiedzi – 2 punkty			10		
	Za podanie tylko największej ilości parkowań lub tylko					10
		chodów – 1 pu	ınkt			
	Odpowiedz			. •		
6.2	2_Samochody najczęściej korzystające				1	
0.2	marka	typ	Nr rejestracyjny	PoliczOfWJAZD	2	
	CITROEN	LIFT	XF5105	18		
	TOYOTA	KABRIOLET	XL8218	18		
	OPEL	SUV	XP8073	18		
	FORD	LIMUZYNA	XQ2740	18		
	Za podanie poprawnej odpowiedzi – 2 punkty Za podanie tylko liczby samochodów (15) – 1 punkt Odpowiedź:					
6.3	3 Krócej niż 5 minut- pierwszy i ostatni			2		
	Nr rejestracyjny marka typ					
	XA3738	AUDI	НАТСНВАСК	-		
	XW6476	KIA	CROSSOVER			

	Za podanie poprawnej odpowiedzi – 2 punkty Za podanie tylko liczby samochodów (2) – 1 punkt Odpowiedź:			2		
6.4	4_Nie korzystali z parkingu					
	Nr rejestracyjny	marka	typ			
	XA0780	HYUNDAI	MIKROVAN			
	XX8308	FORD	SEDAN			
6.5	Za podanie poprawnej odpowiedzi – 3 punkty Za zrobienie poprawnych formuł obliczających należność za pojedyncze parkowanie – 2 punkty Odpowiedź: 32742 zł		3			

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Wyszukiwanie, gromadzenie i	2. Wyszukiwanie, gromadzenie,
przetwarzanie informacji z różnych źródeł;	selekcjonowanie, przetwarzanie i
opracowywanie za pomocą komputera:	wykorzystywanie informacji, korzystanie z
rysunków, tekstów danych liczbowych,	różnych źródeł i sposobów zdobywania
motywów, animacji, prezentacji	informacji.
multimedialnych	Zdający:
	1) projektuje relacyjną bazę danych z
	zapewnieniem integralności danych,
	2) stosuje metody wyszukiwania i
	przetwarzania informacji w relacyjnej bazie
	danych,
	3) tworzy aplikację bazodanową,
	wykorzystującą język zapytań, kwerendy,
	raporty; zapewnia integralność danych na
	poziomie pól, tabel, relacji.