



**FACULTAD DE INGENIERÍA  
DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DE  
INFORMACIÓN Y  
COMUNICACIONES**

**Taller GIT: Proyecto Integrador I**

**Docente:** Leonardo Bustamante – [lbustamante@icesi.edu.co](mailto:lbustamante@icesi.edu.co)

**Entrega:** lunes, 26 de febrero de 2024

**Condiciones de entrega:**

- Informe de la práctica escrito en markdown, que al menos incluya: pantallazos, comentarios.
- El taller es en grupo y su entrega se realiza por medio del github classroom. Una descripción clara del repositorio.
- Crear un archivo informe.md en el cual ingresen los nombres de los participantes, evidencias, estandar commit y coding styles. Forma de ejecutar el código.

**Objetivos**

SO-5: Contribuir efectivamente en equipos cuyos miembros juntos proporcionan liderazgo, crean entornos colaborativos, establecen objetivos y se auto gestionan para definir y ejecutar los planes de trabajo correspondientes, adaptándose a condiciones cambiantes que puedan presentarse.

SO-7: Aprender y aplicar nuevos conocimientos según sea necesario, de forma autónoma y utilizando estrategias de aprendizaje adecuadas.

**Enunciado (teamworking) (40%):**

Es necesario crear un repositorio para publicar los resultados del sprint anterior.

1. Uno de los estudiantes debe clonar el repositorio y debe invitar a los demás compañeros al mismo.
2. Cada uno debe crear un branch con el nombre de su historia de usuario ejemplo: feat:HU1-crear-usuario. Deben crear un archivo con la información de readme.md y modificarlo con la información de la historia de usuario que desarrollaron.
3. Al terminar los cambios todos deben hacer commit a su rama con un estandar de commit (ponerse de acuerdo).
4. Deben mezclar su rama con la rama maestro (resolver conflictos). Usar la herramienta que prefieran (vscode, ).

**Enunciado (python) (30%)**

Dentro del mismo repositorio y en una carpeta "code". Deben indicar el coding style utilizado.

1. Realizar una clase que se llame Evento (titulo, temática, fecha).
2. Crear una lista de elementos de esta clase. Ingresar 5 eventos (usar un ciclo para solicitar los datos). Deben crear los getters y setters.
3. Imprimir la información almacenada en la lista.
4. Imprimir los eventos que sean de la temática "Tecnología". (crear método para obtener)
5. Imprimir los eventos programados para el año 2023 en adelante (crear método).
6. Crear una clase que se llame Ponente (nombre, especialidad, fecha nacimiento, nacionalidad).
7. Imprimir los ponentes especializados en "Medio Ambiente".
8. Imprimir los ponentes que sean de una nacionalidad dada.
9. Imprimir los eventos en los que participará un ponente dado.