

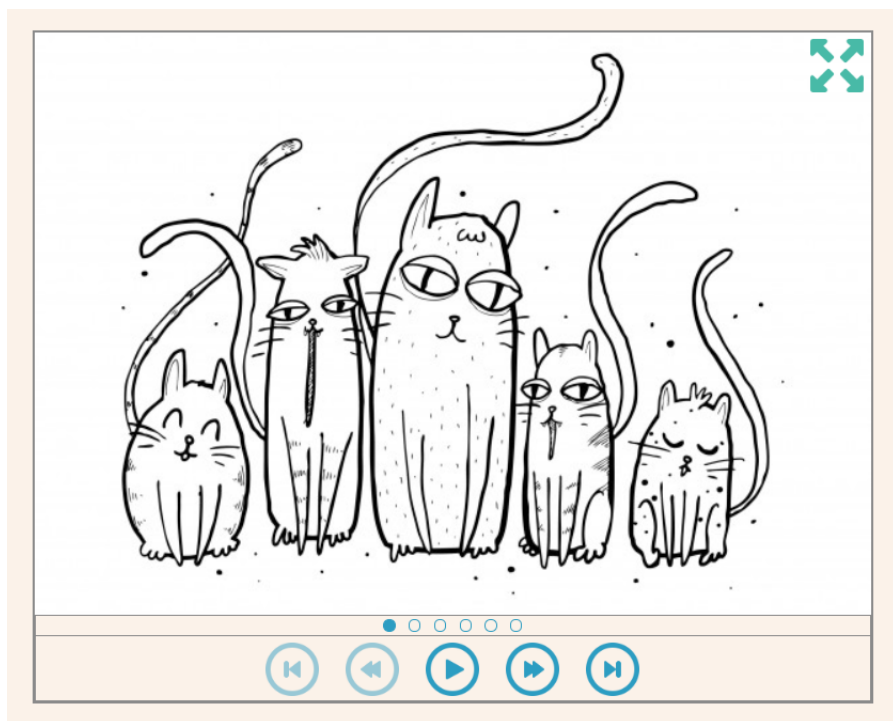
Курс:
«Язык сценариев JavaScript и библиотека jQuery»

Модуль 15. События и jQuery

Модуль 16. Стили и анимация

Задание 1

Реализовать галерею для просмотра изображений.



Возможности:

- перелистнуть к следующему изображению;
- перелистнуть к предыдущему изображению;
- перейти к самому последнему изображению;
- перейти к самому первому изображению;
- перейти к конкретному изображению с помощью клика по точке на индикаторе*;
- развернуть галерею на весь экран;
- свернуть галерею к стандартному размеру;
- запустить автоматическое слайд-шоу**;
- остановить автоматическое слайд-шоу.

*Индикатор показывает, сколько всего изображений в галерее с помощью незакрашенных точек. Точка, которая соответствует текущему изображению, должна быть закрашенной. При клике на точку галерея переходит к соответствующему изображению.

** Автоматическое слайд-шоу предполагает перелистывание изображений раз в секунду без участия пользователя. Когда автоматическое слайд-шоу доходит до последнего изображение, то оно останавливается.

Требования:

- перелистывание изображений должны сопровождаться анимацией на ваш вкус;
- алгоритм должен быть рассчитан на любое количество изображений (пути к изображениям должны храниться в массиве, они не должны быть фиксировано прописанными в html);

- если нет следующего или предыдущего изображения для перелистывания, то кнопки вперед или назад должны блокироваться;
- запускать и останавливать слайд-шоу должна одна и та же кнопка (когда слайд-шоу не работает, на кнопке отображается иконка **Play**; когда слайд-шоу работает, на кнопке отображается иконка **Stop**);
- разворачивать и сворачивать галерею должна одна и та же кнопка, а иконка на кнопке меняется в зависимости от текущего состояния галереи (в стандартном размере или развернута);
- если изображения разных размеров, то они должны пропорционально растягиваться на всю ширину и высоту галереи.