

Модуль fs

работа с файлами



Модуль fs

Модуль fs предназначен для работы с файловой системой. Данная возможность появилась в node.js благодаря тому, что окружение для выполнения Javascript кода теперь не браузер.

Подключение модуля:

```
let fs = require('fs');
```

Команды для работы с файлами

Все команды условно можно поделить на две группы: синхронные и асинхронные.

Синхронные задерживают выполнение скрипта до тех пор, пока не будет завершен соответствующий процесс.

Асинхронные используют callback функции для выполнения задачи после завершения процесса

Открытие файла

`fs.openSync(path, flags)`

`fs.open(path, flags, callback)`

Параметры:

- `path` - путь до файла
- `flags` - флаги, режим работы с файлами
- `callback` - функция обратного вызова

Флаги

Некоторые из флагов приведены ниже

- r: открыть файл для чтения
- r+: открыть файл для чтения и записи
- rs: открыть файл для чтения в синхронном режиме
- w: открыть файл для записи
- a: открыть файл для записи данных в конец файла
- a+: открыть файл для чтения и для записи данных в конец файла

Код создания файла

```
fs.open("temp.txt", 'w', function(err) {  
    if (err) throw err  
    console.log("created")  
})
```

Запись в файл

```
fs.writeFileSync(file, data)
```

```
fs.writeFile(file, data, callback)
```

Параметры:

- file - путь до файла или файл
- data - данные в формате String или Buffer для записи
- callback - функция обратного вызова

Пример записи в файл

```
let fs = require('fs');

fs.writeFile("temp.txt", "mytext", function(err) {
  if (err) throw err
  console.log("Записано")
})
```


Дозапись в файл

`writeFile` и `writeFileSync` перезапишут файл. Чтобы дописать значения в файл, необходимо использовать аналогичные команды `appendFile` и `appendFileSync`

Пример дозаписи в файл

```
fs.appendFile("temp.txt", "...", function(err) {  
    if (err) throw err  
    console.log("Записано")  
})
```

Чтение файла

`fs.readFileSync(file, encoding)`

`fs.readFile(file, encoding, callback)`

Параметры:

- `file` - путь до файла или файл, полученный через `open`
- `encoding` - кодировка, например, `utf8` (можно не указывать)
- `callback` - функция обратного вызова

Функция обратного вызова для чтения

Принимает два параметра - `err` и `data`, где `err` - ошибка, возникающая при попытке чтения файла, а `data` - данные из файла.

`data` может быть представлен как в формате `String` - строковое значение (в текстовых файлах и `json` файлах), так и в формате `Buffer` - набор байтовых значений.

При чтении в синхронном варианте данные приходят как результат работы функции `fs.readFile`

Пример кода чтения из файла

```
fs.readFile("temp.txt", 'utf8', function(err, data){  
    if (err) throw err  
    console.log(data)  
})
```

```
fs.readFile("pic.png", function(err, data){  
    if (err) throw err  
    console.log(data)  
})
```

Практикуемся

1. Поиск количества цифр в текстовом файле
2. Запись в файл информации о текущей дате
3. Ведем логи: записываем дату каждого запуска скрипта
4. Редактируем JSON файл
5. Работа с файлами и сервер (заменяем favicon.ico, отдаём html файл)

Задания

1. По запросу “/html” выдавать html файл
2. По запросу “/text” выдавать данные из текстового файла
3. По запросу “?name=value (вместо value - любые данные) записывать данные в файл