Билет №1

Задача 1. Найти сумму целых чисел от X до Y  
  
Задача 2. Найти сумму четных чисел от X до Y

*Примечание: использовать “native JavaScript”*

Билет №2

Задача 1. Создать простейший калькулятор

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0 | | |
| 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 |
| + | 0 | - |
| = | | |

*Примечание: использовать “native JavaScript”*

Билет №3

Задача 1. Задать массив из N элементов и найти значение минимального и максимального элемента

Задача 2. Задать массив из N элементов. Вывести полученные элементы в обратном порядке (сделать инверсию)

*Примечание: использовать “native JavaScript”*

Билет №4

Задача 1. Разработать интерфейс позиционирования блока и написать соответствующую логику (пр. разметки):

*Примечание: использовать*

*“native JavaScript”*

Билет №5

Задача 1. Напишите функцию для создания таблицы размером NхM. Каждая ячейка должна заполнялась случайным именем (для выполнения задания создайте массив и именами)

*Примечание: использовать “native JavaScript”*

Билет №6

Задача 1. Напишите функцию showGraph() ,которая будет принимать неограниченное количество аргументов (целых чисел) и строить разноцветный график.

*Примечание: использовать “native JavaScript” или “jQuery”*

Билет №7

Задача 1. Разработать конструктор кнопки в JavaScript. Что должен уметь конструктор:

1. Ширина и высота
2. Текст
3. Цвет кнопки
4. Стиль кнопки (круглые края, квадратные, полностью круглая)

*Примечание: использовать “native JavaScript” или “jQuery”*

Билет №8

Задача 1. Покрасьте все буквы текста в заданном элементе в разные случайные цвета. Список цветов должен хранится в массиве.  
  
Две соседние буквы не должны иметь одинаковый цвет.

*Примечание: использовать “native JavaScript”*

Билет №9

Задача 1. Разработать форму регистрации, которая принимает следующие поля:

1. Имя (input)
2. Страна (select)
3. Кнопка отправки данных (button)

Страны должны загружаться динамически из файла countries.json. Также должна присутствовать проверка на пустоту полей

*Примечание: использовать “native JavaScript”*

Билет №10

Задача 1. Сделайте инпут, который реализует поиск по странице. В инпут вводится какой-либо текст, а скрипт должен подсветить все места на странице, где встречается это слово.

*Примечание: использовать “native JavaScript” или “jQuery”*

Билет №11

Задача 1. Разработать библиотеку случайного авто-заполнения формы. В форме должны быть следующие поля:

1. Имя
2. Электронный адрес
3. Город проживания

Форма должна заполняться по нажатию кнопки “generate”. Случайные данные должны браться из файла random.json

*Примечание: использовать “native JavaScript” или “jQuery*