

Proyecto: Diseño de una página para una tienda online (panadería, mascotas, ...)

1. Investigación y análisis de usuario

- Investigar sobre tiendas online exitosas y analizar las siguientes características:
 - ¿Cómo es la navegación?
 - ¿Qué elementos visuales se destacan (productos, promociones, navegación)?
 - ¿Qué hace que la página sea atractiva y fácil de usar?

2. Wireframes

- Crear wireframes con figma para la página de inicio. Esto incluye la distribución de los elementos más importantes como:
 - Barra de navegación
 - Imágenes principales (promociones, productos destacados)
 - Categorías de productos
 - Footer (pie de página)
 - Botones de llamada a la acción (por ejemplo, "Comprar ahora", "Ver más")

3. Creación de un estilo visual

- Elegir una paleta de colores y tipografías que sean coherentes con la identidad de la tienda online que estáis creando.
 - **Paleta de colores:** Elegir colores principales (para botones, cabeceras) y secundarios (para texto, fondos).
 - **Tipografías:** Escoger tipografías que sean legibles y que transmitan la personalidad de la marca.

4. Diseño de la interfaz

- **Página de inicio:** La página debe ser visualmente atractiva, pero también funcional. Asegúrate de que sea fácil navegar y que los usuarios encuentren lo que buscan rápidamente.
- **Botones y llamadas a la acción:** Los botones deben ser prominentes y fáciles de identificar.
- **Imágenes de producto:** Las imágenes deben ser de alta calidad y estar bien integradas en el diseño.
- **Consejo:** Recuerda siempre tener en cuenta la jerarquía visual. Los elementos más importantes deben ser más destacados visualmente.

5. Prototipo interactivo

- Crear un prototipo interactivo en Figma que permita navegar entre las secciones más importantes de la tienda online.
 - Crear enlaces entre las diferentes secciones de la página.
 - Configurar transiciones y animaciones suaves (por ejemplo, al hacer clic en un botón).
 - Ver cómo se comporta la interfaz en diferentes dispositivos (desktop, tablet y móvil).

6. Presentación del diseño

- Preparar una presentación final donde expliques: el proceso de diseño; las decisiones sobre colores, tipografía y estructura; los prototipos creados y como se ajusta a las necesidades del usuario.