

LISTADO DE HERRAMIENTAS

En esta sección, proporcionamos una descripción de las principales herramientas utilizadas en el desarrollo del proyecto. Desde el lenguaje de programación hasta el entorno de desarrollo integrado y el control de versiones, cada una desempeña un papel crítico en el proceso de desarrollo y nos permite crear un software de alta calidad de manera eficiente. Estas herramientas han sido seleccionadas cuidadosamente para satisfacer las necesidades específicas del proyecto y han demostrado ser fundamentales para su éxito.

Herramientas de Desarrollo:

➤ **Lenguaje de Programación:**

Utilizado para agregar interactividad y dinamismo a la interfaz de usuario del proyecto web.

- JavaScript

➤ **Editor de Código:**

Un entorno de desarrollo integrado (IDE) altamente personalizable y ampliamente utilizado para escribir, editar y depurar código.

- Visual Studio Code
- Versión: 1.89.1 (user setup)

➤ **Control de Versiones:**

Sistema utilizado para el control de versiones del proyecto BrailleX, con convenciones de rama establecidas para un flujo de trabajo eficiente.

Sistema de Control de Versiones: Git

Repositorio: <https://github.com/ShanderGonzalez/BrailleX>

Convenciones de Rama:

- **main:** Rama principal, definida para crear las versiones funcionales
- **dev:** Rama de desarrollo, dirigida por el back-end de la página web
- **Interfaz:** Rama de la interfaz, dirigida por el front-end de la página web.
- **Integración:** Rama de integración, donde se realizará una integración de ramas *dev* e *interfaz*, y se realizarán la ejecución de los casos de prueba.

➤ **Sistema Operativo:**

Plataforma principal en la que se ejecuta el entorno de desarrollo y las pruebas del proyecto.

ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

- Windows 10.

➤ **Servidores web:**

Utilizado localmente para probar la funcionalidad del proyecto BrailleX en un entorno de servidor web.

- Apache Xampp

➤ **Navegadores para Pruebas:**

Utilizados para verificar la compatibilidad del proyecto BrailleX en diferentes navegadores populares.

- Google Chrome
- Mozilla Firefox
- Opera

➤ **Herramientas de Diseño:**

Utilizada para crear y colaborar en el diseño de la interfaz de usuario del proyecto.

- Figma