

## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

### BRAILEX - HISTORIAS DE USUARIO

<b>Nro:</b> HU-001	<b>Título:</b> Traducir texto de español a Braille	<b>Prioridad:</b> Alta <b>Estimación:</b> 14 horas
<p><b>Historia de usuario:</b></p> <p><b>Como</b> persona interesada en el sistema de lectura y escritura Braille, <b>quiero</b> ingresar números, abecedario, vocales acentuadas, y signos básicos, en español, <b>para</b> tener a disposición el equivalente a la traducción en Braille.</p>		
<p><b>Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación a continuación:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Precisión de la traducción:</b> Dado un texto en Braille, <b>cuando</b> el usuario solicita la traducción <b>entonces</b> la traducción mostrada por la aplicación debe ser gramaticalmente correcta y corresponder al equivalente a la expresión en español.</li> <li><b>2. Tolerancia a errores de usuario:</b> Dado una entrada inválida, como ausencia total de puntos, <b>cuando</b> el usuario ingresa la cadena <b>entonces</b> la aplicación debe mostrar un mensaje de error indicando que incluya la razón del error y proporcione instrucciones claras para ingresar una expresión válida.</li> </ol>		
<p><b>Tareas de implementación:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Crear la base de datos de diccionario de números, abecedario, vocales acentuadas, y signos básicos en español, a su equivalente en Braille (2 horas).</li> <li>2. Diseñar el algoritmo de traducción de español a Braille (2 horas).</li> <li>3. Diseñar la interfaz de usuario (1 hora).</li> <li>4. Implementar la interfaz de usuario (2 horas).</li> <li>5. Codificar un método para validar si la expresión ingresada por el usuario se encuentra dentro del rango permitido (1 hora).</li> <li>6. Codificar un método que despliegue en pantalla un mensaje de error completo en caso de que el texto ingreso sea inválido (1 hora).</li> <li>7. Codificar un método que implemente el algoritmo de traducción utilizando la base de datos de diccionario (3 horas).</li> <li>8. Probar con datos de prueba válidos e inválidos (1 hora).</li> <li>9. Depurar el código (1 hora).</li> </ol>		

## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

<b>Nro:</b> HU-002	<b>Título:</b> Traducir texto de Braille a español	<b>Prioridad:</b> Alta <b>Estimación:</b> 17 horas
<p><b>Historia de usuario:</b></p> <p>Como persona interesada en el sistema de lectura y escritura Braille, <b>quiero</b> ingresar números, abecedario, vocales acentuadas, y signos básicos, expresados en Braille, <b>para</b> tener a disposición el equivalente a la traducción en español.</p>		
<p><b>Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación a continuación:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Precisión de la traducción:</b> Dado un texto en español, <b>cuando</b> el usuario solicita la traducción <b>entonces</b> la traducción mostrada por la aplicación debe ser gramaticalmente correcta y corresponder al equivalente a la expresión en el sistema Braille.</li> <li><b>2. Tolerancia a errores de usuario:</b> Dado una entrada inválida, como caracteres especiales, <b>cuando</b> el usuario ingresa la cadena <b>entonces</b> la aplicación debe mostrar un mensaje de error indicando que incluya la razón del error y proporcione instrucciones claras para ingresar un texto válido.</li> </ol>		
<p><b>Tareas de implementación:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Crear la base de datos de diccionario de números, abecedario, vocales acentuadas, y signos básicos en Braille, a su equivalente en español (2 horas).</li> <li>2. Diseñar el algoritmo de traducción de Braille a español (2 horas).</li> <li>3. Diseñar la interfaz de usuario (1 hora).</li> <li>4. Diseñar un componente que permita al usuario ingresar y representar visualmente la presencia o ausencia de puntos referenciales del Braille (1 hora).</li> <li>5. Implementar la interfaz de usuario (2 horas).</li> <li>6. Implementar el componente diseñado en la tarea 4 (2 horas).</li> <li>7. Codificar un método para validar si la expresión ingresada por el usuario se encuentra dentro del rango permitido (1 hora).</li> <li>8. Codificar un método que despliegue en pantalla un mensaje de error completo en caso de que el texto ingreso sea inválido (1 hora).</li> <li>9. Codificar un método que implemente el algoritmo de traducción utilizando la base de datos de diccionario (3 horas).</li> <li>10. Probar con datos de prueba válidos e inválidos (1 hora).</li> <li>11. Depurar el código (1 hora).</li> </ol>		

## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

<b>Nro:</b> HU-003	<b>Título:</b> Generar señalética Braille a partir de textos en español	<b>Prioridad:</b> Media <b>Estimación:</b> 9 horas
<p><b>Historia de usuario:</b></p> <p><b>Como</b> persona interesada en el sistema de lectura y escritura Braille, <b>quiero</b> conocer la traducción de español a Braille, <b>para</b> generar señalética que pueda ser interpretada por personas con discapacidad visual.</p>		
<p><b>Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación a continuación:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Precisión de la señalética:</b> Dado un texto en español, <b>cuando</b> el usuario solicita la traducción <b>entonces</b> la traducción mostrada por la aplicación corresponde al equivalente a la representación de puntos del sistema Braille</li> </ol>		
<p><b>Tareas de implementación:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Diseñar la interfaz de usuario (1 hora).</li> <li>2. Diseñar un componente que permita imprimir los resultados representados en Braille (1 hora).</li> <li>3. Implementar la interfaz de usuario (2 horas).</li> <li>4. Implementar el componente diseñado en la tarea 2 (2 horas).</li> <li>5. Implemente el algoritmo de traducción utilizando la base de datos de diccionario desarrollado en HU-001 (1 horas).</li> <li>6. Probar con datos de prueba válidos e inválidos (1 hora).</li> <li>7. Depurar el código (1 hora).</li> </ol>		

## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

<b>Nro:</b> HU-004	<b>Título:</b> Generar impresión en espejo de textos braille para escritura manual	<b>Prioridad:</b> Alta <b>Estimación:</b> 9 horas
<p><b>Historia de usuario:</b></p> <p><b>Como</b> persona interesada en el sistema de lectura y escritura Braille, <b>quiero</b> obtener la impresión en espejo de español a Braille, <b>para</b> imprimir una hoja guía y proceder con la escritura manual de Braille.</p>		
<p><b>Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación a continuación:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Precisión de la señalética:</b> Dado un texto en español, <b>cuando</b> el usuario solicita la impresión en espejo, <b>entonces</b> la traducción mostrada por la aplicación corresponde al equivalente a la escritura Braille de derecha a izquierda de puntos del sistema Braille.</li> </ol>		
<p><b>Tareas de implementación:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Diseñar la interfaz de usuario (1 hora).</li> <li>2. Diseñar un componente que permita imprimir el espejo de los resultados representados en Braille (1 hora).</li> <li>3. Implementar la interfaz de usuario (2 horas).</li> <li>4. Implementar el componente diseñado en la tarea 2 (2 horas).</li> <li>5. Implemente el algoritmo de traducción utilizando la base de datos de diccionario desarrollado en HU-001 (1 horas).</li> <li>6. Probar con datos de prueba válidos e inválidos (1 hora).</li> <li>7. Depurar el código (1 hora).</li> </ol>		