

ISWD633 CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE

Flujo de Trabajo

Para empezar con el flujo de trabajo, se asignaron roles a cada integrante del equipo y metodología

Metodología: XP

Roles:

Programadores Back-End:

Xavier Carpio
Shander González

Programadores Front-End:

Kelly Sangoluisa

Testers:

Joselyn Pilco
Mateo Espinoza

Estándares de codificación:

Algunos estándares establecidos para este proyecto serán:

- Para nombre de variables, se usará let y camelCase, ejemplo:
 - let numeroUno
- Para nombre de constantes, se usará let y camelCase, ejemplo:
 - cons constanteUno
- Para funciones y métodos se utilizará camelCase.
- Dar formato al código, usando sangrías para reconocer visualmente el flujo.

Proceso de control de versiones:

Distribución del trabajo y Trabajo colaborativo:

Se crearon diferentes ramas para la distribución del trabajo colaborativo:

Dev: dedicada para programadores back-end.

Interfaz: dedicada para programadores front-end.

Main: dedicada para realizar los release de las versiones y pequeños cambios o agregación de documentación.

Integración del trabajo:

Integration: rama dedicada para integrar el back-end y front-end de la página web, en esta rama los testers realizaran la ejecución de sus casos de prueba.

Validación/aceptación cambios

En cada rama existe un solo encargado de aprobar los pull request:

ISWD633 CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE

Dev: encargado Shander González.

Interfaz: encargada Kelly Sangoluisa.

Integration: encargado Xavier Carpio.

Crear/recuperar releases

Main: en esta rama el encargado es Shander González por ser el dueño del repositorio, pero para aceptar existe una reunión previa con todos los integrantes y estar de acuerdo de lanzar el release.

Directorio del Proyecto:

Para el proyecto se crearon diferentes carpetas en las que estará organizado los elementos del proyecto:

