

Учреждение образования
«Гродненский государственный политехнический колледж»

ОТЧЁТ
ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ ПО WEB-РАЗРАБОТКЕ

Учащейся _____ 3 _____ курса, группы _____ ПЗТ-40
специальности 2 - 40 01 01 «Программное обеспечение информационных
технологий» _____

Место прохождения практики _____ УО «Гродненский государственный
политехнический колледж» _____

Тема проекта: «Разработка front-end части главной страницы сайта «Geometrica»
Ссылка на проект: <https://github.com/ShandrohaPolina/Practice-WEB.git> _____

Выполнила _____ П.В. Шандроха
(инициалы, фамилия)

Руководитель
практики от колледжа _____ О.И. Кизер
(инициалы, фамилия)

Содержание

Введение	3
1 Анализ задачи.....	4
1.1 Постановка задачи	4
1.2 Инструменты разработки	5
2 Проектирование	6
2.1 Стайлгайд	6
2.2 Описание тестов	9
3 Реализация	14
3.1 Руководство программиста	14
3.2 Спецификация файлов проекта	20
4 Тестирование	21
5 Применение	22
Заключение.....	23
Список использованных источников.....	24
Приложение А Модульная сетка.....	25

					УП WEB 2-40 01 01.35.40.18.25 ПЗ			
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата				
Разраб.	Шандроха				Разработка front-end части главной страницы сайта «Geometrica»	Лит.	Лист	Листов
Пров.	Кизер						2	24
Н. контр.								
Утв.								

Введение

Сайт для продажи керамической плитки «Geometrica» представляет собой ресурс, который предоставляет пользователям удобный и интуитивно понятный интерфейс для поиска, покупки керамической плитки различных стилей, размеров и расцветок, а также условия доставки.

На сайте также могут быть размещены фотографии плит разных брендов со всеми необходимыми характеристиками и ценами. Это делает интернет-магазин более информативным и удобным для покупателей.

Из этого следует, что сайт магазина керамической плитки является не только информационным ресурсом, но и инструментом коммуникации между магазином «Geometrica» и потенциальными покупателями.

Далее краткое описание разделов пояснительной записки.

Первый раздел носит название «Анализ задачи». В нем можно ознакомиться с постановкой задачи и инструментами разработки. Также в этом разделе можно узнать о том, как данная задача решается в настоящее время.

Второй раздел – «Проектирование», где будут рассмотрены основные аспекты разработки программного продукта. Здесь можно будет узнать об организации данных в контексте среды разработки. В данном разделе будет описан пользовательский интерфейс, стайлгайд, содержащий в себе логотип и сетку, цветовую палитру сайта, типографику, навигацию и меню, кнопки и поля ввода.

«Реализация» – третий раздел отчёта по практике, в котором описываются все элементы и объекты, которые будут использованы при реализации данного веб-ресурса. В этом разделе будут описаны функции пользователя и их структура. Здесь можно будет найти таблицу, в которой будет представлена полная аннотация файлов, используемых в данном проекте. Этот раздел так же включает в себя подразделы, такие как: руководство программиста и спецификацию файлов проекта.

Четвёртый раздел – «Тестирование». В нем будет описано функциональное тестирование данной программы, которая выполняется веб-ресурсом.

В разделе «Применение» будет описано назначение, область применения, среда функционирования данного ПП.

«Заключение» будет содержать краткую формулировку задачи, результаты проделанной работы, описание использованных методов и средств на различных этапах разработки.

В разделе «Список использованных источников» будет приведён список используемых при разработке источников.

В приложение А к пояснительной записке будут приведены модульные сетки веб-ресурса.

					УП WEB 2-40 01 01.35.40.18.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		3

1 Анализ задачи

1.1 Постановка задачи

На учебную практику по WEB – программированию была поставлена задача по верстке шаблона по макету из Figma на тему: «Магазин керамической плитки».

Требуется сверстать главную страницу сайта по макету, представленному в виде figma-ссылки:

<https://www.figma.com/file/44U5vyeuxrVU7rueUG65VZ/GEOMETRICA.RU?type=design&node-id=8-0&t=J4k8UEnn8OfndJc-0>

Задача: разработка сайта магазина керамической плитки.

Главная страница должна быть сверстана с учётом просмотра её на различных устройствах с разными разрешениями экрана, то есть иметь адаптивную верстку для просмотра на компьютере при различных разрешениях (ширина по умолчанию - 1300px, макет соответствует ширине 1300px), а также на мобильном телефоне (ширина экрана менее 360px) и планшете (ширина экрана от 361px до 800px, ширина по умолчанию 800px).

Также должен быть составлен документ, который содержит в себе список элементов правил, подходящих под стилистику конкретного сайта – стайлгайд. Стайлгайд – справка набором стандартов и требований, обязательных к соблюдению. Их необходимо использовать в процессе оформления сайта. Ключевое назначение – создание единого стилистического оформительского однообразия. На основании данных из Figma стайлгайд должен включать себя следующие разделы:

- логотип;
- цветовая палитра;
- типографика;
- сетка и отступы;
- навигация, меню;
- кнопки, поля ввода.

После завершения составления стайлгайда и вёрстки макета необходимо выполнить с помощью CSS отдельных элементов макета в соответствии со следующими стилизацией с критериями:

- hover-эффекты;
- оформление гиперссылок;
- тени;
- градиенты;
- оформление изображений;
- оформление(стилизация) пользовательских форм;
- анимация и переходы;

					УП WEB 2-40 01 01.35.40.18.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		4

- декоративные элементы;
- любые другие эффекты.

Далее необходимо добавить в сверстаный шаблон главной страницы интерактивные, динамические элементы. При их разработке необходимо писать код на JavaScript и использовать библиотеки JQuery, JQuery UI в соответствии со следующими критериями:

- работа с окнами сообщений;
- создание динамического меню и организация навигации;
- слайдеры;
- работа с изображениями через JS;
- использование библиотеки JQuery;
- использование библиотеки JQuery UI;
- использование любых возможных способов JS+библиотеки.

1.2 Инструменты разработки

Инструменты разработки – набор программных средств, предназначенных для облегчения процесса создания и совершенствования веб-сайтов и веб-приложений.

Для вёрстки данного шаблона макета будет выбрана среда Microsoft Visual Studio Code со следующими установленными расширениями: Auto Rename Tag, Russian Language, Live Preview, Live Server. А также для дальнейшей работы с проектом потребуется Figma и GitHub.

Microsoft Visual Studio Code – редактор исходного кода. Позиционируется как «лёгкий» редактор кода для кроссплатформенной разработки веб- и облачных приложений. Включает в себя отладчик, инструменты для работы с Git, подсветку синтаксиса, IntelliSense и средства для рефакторинга. Имеет широкие возможности для кастомизации: пользовательские темы, сочетания клавиш и файлы конфигурации.

Figma – онлайн-сервис для разработки интерфейсов и прототипирования с возможностью организации совместной работы в режиме реального времени.

GitHub – крупнейший веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки.

При верстке данного шаблона использовался персональный компьютер со следующими характеристиками:

- процессор AMD Ryzen 7 5800H with Radeon Graphics 3.20 GHz;
- ОЗУ: 8Gb;
- память: HDD 512Gb;
- ОС: Windows 10.

					УП WEB 2-40 01 01.35.40.18.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		5

2 Проектирование

2.1 Стайлгайд

Логотип – графический знак, эмблема или символ, используемый территориальными образованиями, коммерческими предприятиями, организациями и частными лицами для повышения узнаваемости и распознаваемости в социуме. Логотип представляет собой название сущности, которую он идентифицирует, в виде стилизованных букв и/или идеограммы. Логотип представлен на рисунке 1.



Рисунок 1 – Логотип

Модульная сетка сайта для персонального компьютера, планшета и мобильного телефона представлена в приложении А.

Цветовая палитра:

- основной цвет: #FFFFFF (белый);
- вторичный цвет: #F4F4F4 (дымчато-белый);
- акцентный цвет: #727270 (серый), #C4C4C4 (серебряный);
- фоновый цвет: #FFFFFF (белый).

Типографика - сильнейший инструмент для выражения посылы в веб дизайне. С его помощью вы можете объединить текстовую и визуальную составляющие, что поможет вам достучаться до посетителя. Типографика для шаблона макета «Магазин керамической плитки» представлена ниже:

- основной шрифт: Roboto;
- размер шрифта: 10-60px;
- цвет текста: #FFFFFF (белый), #000000 (черный), #FF0000 (красный), #F34F4F (розовый), #3E3E3E (серый).

Важнейшей составляющей любого сайта является навигация и меню. Частая ошибка юзабилити-сайта – это сложная или запутанная навигация, которая отталкивает клиента.

Простое правило: чем проще ориентироваться на сайте, тем быстрее пользователь найдёт необходимую информацию.

В шапке сайта пользователь без трудностей может перейти к различным разделам сайта. На рисунке 2 представлена шапка сайта.

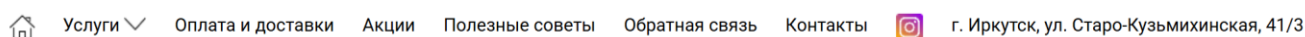


Рисунок 2 – Шапка сайта

					УП WEB 2-40 01 01.35.40.18.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		6

Подвал имеет логотип и различные функции сайта, а также кнопку «Наверх», отправляющую на самый верх сайта. Подвал представлен на рисунке 3.



Рисунок 3 – Подвал

Иконка – это максимально упрощенное изображение объекта или действия. У иконок есть ещё одно неоспоримое преимущество – отсутствие языкового барьера. Иллюстрации понимают всё, поэтому иконки используют в операционных системах, в интерфейсах, на сайтах и так далее.

Интерактивные элементы пользовательского интерфейса создают основу мощных и удобных цифровых продуктов. Внимательный подход к деталям помогает создать положительный опыт взаимодействия с продуктом в целом. Кнопка является одним из самых распространенных элементов любого интерфейса.

Кнопки разделов сайта разработаны для навигации по сайту. Кнопки навигации расположены на рисунке 4.

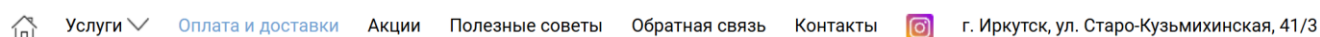


Рисунок 4 – Кнопки навигации по сайту

Кнопка «Заказать звонок» находится в блоке «Главная» и в блоке «Наши контакты». Кнопка показана на рисунке 5.

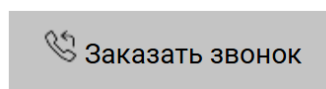


Рисунок 5 – Кнопка «Заказать звонок»

Кнопка «Перейти в каталог» находится в блоке «Главная» и «Каталог товаров» и представлена на рисунке 6.

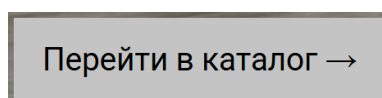


Рисунок 6 – Кнопка «Перейти в каталог»

					УП WEB 2-40 01 01.35.40.18.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		7

Кнопка «Все новинки» находится в блоке «Новинки в каталоге» и представлена на рисунке 7.

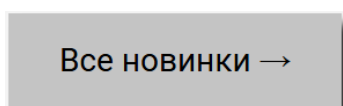


Рисунок 7 – Кнопка «Все новинки»

Кнопка «Все коллекции» находится в блоке «Популярные коллекции» и представлена на рисунке 8.

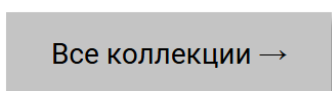


Рисунок 8 – Кнопка «Все коллекции»

Кнопка «Все товары» находится в блоке «Популярные товары» и представлена на рисунке 9.

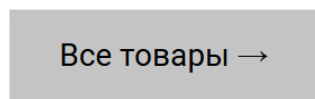


Рисунок 9 – Кнопка «Все товары»

Кнопка «В корзину» находится в блоке «Популярные товары» и представлена на рисунке 10.

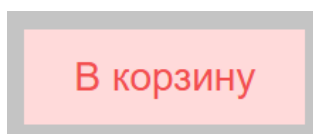


Рисунок 10 – Кнопка «В корзину»

Кнопки «Оставить свой отзыв» и «Все отзывы» находятся в разделе «Отзывы наших клиентов» и представлены на рисунке 11 и рисунке 12.

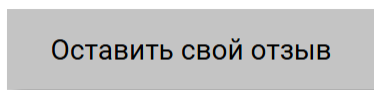


Рисунок 11 – Кнопка «Оставить свой отзыв»

Все отзывы →

Рисунок 12 – Кнопка «Все отзывы»

Поле ввода «Поиск» находится в разделе «Главная» и представлено на рисунке 13.

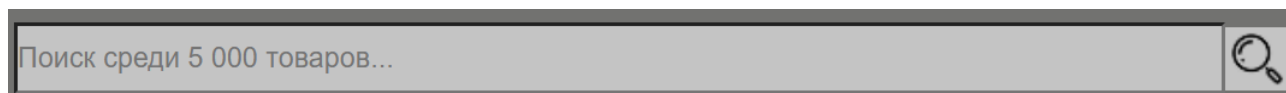


Рисунок 13 – Поле ввода «Поиск»

Кнопки переключения слайдера представлены на рисунке 14.



Рисунок 14 – Кнопки переключения слайдера

2.2 Описание тестов

При разработке проекта необходимо будет провести некоторые функциональные и нефункциональные тесты. Они должны охватывать различные аспекты функциональности, такие как кнопки и поля ввода.

Результаты тестов на использование представлены в таблице 1.

Таблица 1 – Тесты на использование

Идентификатор	Приоритет	Заглавие и шаги выполнения	Ожидаемый результат
1	2	3	4
T_01	средний	Меню, переход по страницам 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Нажать на пункт меню «Дом». 3. Нажать на пункт меню «Услуги». 4. Нажать на пункт меню «Оплата и доставки». 5. Нажать на пункт меню «Акции». 6. Нажать на пункт меню «Полезные советы».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Загружается страница «Geometrica». 3. Загружается страница «Geometrica». 4. Загружается страница «Geometrica». 5. Загружается страница «Geometrica». 6. Загружается страница «Geometrica». 7. Загружается страница «Geometrica».

Продолжение таблицы 1

1	2	3	4
		7. Нажать на пункт меню «Обратная связь». 8. Нажать на пункт меню «Контакты».	8. Загружается страница «Geometrica».
T_02	средний	Кнопка «Заказать звонок» 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Навести курсор на кнопку «Заказать звонок». 3. Нажать на кнопку «Заказать звонок».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Цвет кнопки темнеет. 3. Появляется возможность позвонить по номеру.
T_03	средний	Поле ввода «Поиск» 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Ввести в поле «Поиск» символ «а».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Появляются разные варианты заполнения поля ввода.
T_04	средний	3D-трансформация текста 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Провести курсором мыши рядом со словами «Керамическая плитка и керамогранит от лучших производителей России и Европы».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Текст изменяется.
T_05	средний	Открытие изображения в модальном окне 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Нажать на картинку «Керамогранит Creto Forza».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Открывается модальное окно с изображением «Керамогранит Creto Forza».
T_06	средний	Кнопка «В корзину» 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Навести курсор мыши на кнопку «В корзину».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Кнопка меняет цвет на красный.
T_07	средний	Кнопка «Наверх» 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Нажать на кнопку «Наверх».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Происходит прокрутка к началу страницы.
T_08	средний	Появление подсказок 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Навести курсор мыши на иконку «Бесплатная доставка по Иркутску».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Появляется всплывающая подсказка «Быстрая и удобная доставка».

Продолжение таблицы 1

1	2	3	4
T_09	средний	Прокрутка слайдера, кнопка «Вперед» 1. Открыть страницу «Geometrica» в мобильном разрешении. 2. Нажать на кнопку «Вперед» в блоке «О нашем магазине». 3. Нажать на кнопку «Назад» в блоке «О нашем магазине».	1. Загружается страница «Geometrica» в мобильном разрешении. 2. Картинка изменяется на следующее изображение.
T_10	средний	Прокрутка слайдера, кнопка «Назад» 1. Открыть страницу «Geometrica» в мобильном разрешении. 2. Нажать на кнопку «Назад» в блоке «О нашем магазине».	1. Загружается страница «Geometrica» в мобильном разрешении. 2. Картинка изменяется на предыдущее изображение.
T_11	средний	Появление «бургер-меню» 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Изменить разрешение браузера на «Планшет». 3. Изменить разрешение браузера на «Мобильное устройство».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Исчезает меню и появляется бургер-меню. 3. Остается бургер-меню.
T_12	средний	Появление рекламы 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Подождать 5 минут.	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Появляется случайная реклама.
T_13	средний	Адаптивность сайта 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Уменьшить размер под «Планшет». 3. Уменьшить размер под «Мобильное устройство».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Происходит смещение, уменьшение размера шрифта, меню исчезает, появляется бургер-меню. 3. Происходит смещение, уменьшение размера шрифта, появляется бургер-меню.
T_14	средний	Анимация изображений 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Навести курсор на картинку в блоке «О нашем магазине».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Изображение увеличивается.

Продолжение таблицы 1

1	2	3	4
T_15	средний	Анимация цвета текста 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Навести курсор на «Акции».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Текст меняет цвет.
T_16	средний	Анимация блока «Наши услуги» 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Нажать на блок «Профессиональная резка плитки и керамогранита».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Блок меняет цвет на градиент на 2 секунды.
T_17	средний	Нажатие иконок 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Нажать на иконку «Профиль». 3. Нажать на иконку «Избранное». 4. Нажать на иконку «Корзина».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Загружается страница «Geometrica». 3. Загружается страница «Geometrica». 4. Загружается страница «Geometrica».
T_18	средний	Кнопка «Каталог товаров» 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Нажать на кнопку «Каталог товаров».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Загружается страница «Geometrica».
T_19	средний	Нажатие на логотип 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Нажать на логотип «Geometrica».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Загружается страница «Geometrica».
T_20	средний	Кнопка «Перейти в каталог» 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Нажать на кнопку «Перейти в каталог».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Загружается страница «Geometrica».
T_21	средний	Кнопка «Все новинки» 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Нажать на кнопку «Все новинки».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Загружается страница «Geometrica».
T_22	средний	Кнопка «Все коллекции» 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Нажать на кнопку «Все коллекции».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Загружается страница «Geometrica».

Продолжение таблицы 1

1	2	3	4
T_23	средний	Кнопка «Все товары» 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Нажать на кнопку «Все товары».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Загружается страница «Geometrica».
T_24	средний	Кнопка «Оставить свой отзыв» 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Нажать на кнопку «Оставить свой отзыв».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Загружается страница «Geometrica».
T_25	средний	Кнопка «Все отзывы» 1. Открыть страницу «Geometrica». 2. Нажать на кнопку «Все отзывы».	1. Загружается страница «Geometrica». 2. Загружается страница «Geometrica».

3 Реализация

3.1 Руководство программиста

Требования к реализации сайта:

Сайт должен быть разработан с помощью HTML, CSS и JS.

Сайт должен обеспечивать безопасность и защищенность данных клиентов.

Сайт должен быть совместим с популярными браузерами и устройствами.

Структура проекта:

Использовать HTML5 для создания структуры страницы.

Использовать семантические теги для улучшения доступности и поисковой оптимизации. Пример кода HTML:

```
<header class="container">
  <nav>
    <ul class="header-menu">
      <li><a href="#Dom"></a></li>
      <li><a href="#Uslgi">Услуги </a></li>
      <li><a href="#Oplata">Оплата и доставки</a></li>
      <li><a href="#Akcii">Акции</a></li>
      <li><a href="#Soveti">Полезные советы</a></li>
      <li><a href="#Sviaz">Обратная связь</a></li>
      <li><a href="#">Контакты</a></li>
      <li><a href="#"></a></li>
      <li>г. Иркутск, ул. Старо-Кузьмихинская, 41/3</li>
    </ul>
    <div class="catalog-button">
      <div class="hamburger" onclick="toggleMenu()"></div>
      <p class="ho">г. Иркутск, ул. Старо-Кузьмихинская, 41/3</p>
      <p>+7 (3952)48-28-05</p>
    </div>
    <hr>
  </nav>
</header>
```

Использовать CSS3 для создания стилей и дизайна сайта. Пример кода CSS:

```
.btn a {
  background: #C4C4C4;
  padding: 15px 20px;
```

```

        transition: all 500ms ease;
    }
    a {
        text-decoration: none;
        color: black;
    }
    .cnopka {
        grid-area: cnopka;
        font-size: 18px;
        cursor: pointer;
        padding: 5px 25px;
        background-color: #ffffff;
        border: 1.5px solid black;
        border-radius: 3px;
        width: fit-content;
    }
    .btn a:hover {
        background: #898989;
    }

```

Использовать медиа-запросы в CSS3 для создания адаптивного сайта. При экране меньше, чем 360px – адаптивный сайт для телефона, при экране больше 361px и меньше 800px – адаптивный сайт для планшета. Пример кода с медиа-запросами:

```

@media (max-width: 360px) {
    .hamburger {
        margin: 5px;
        cursor: pointer;
    }
    .catalog-button {
        display: flex;
        margin-top: 0px;
    }
    .ho {
        width: 150px;
    }
    .header-menu {
        display: none;
    }
    .wrapper {
        min-height: 100%;
    }
}

```

```

        overflow: hidden;
        display: flex;
        flex-direction: column; }
.container {
    width: 334px;
    margin: 0 auto; }

@media (min-width: 361px) and (max-width: 800px) {
    .hamburger {
        margin: 5px;
        cursor: pointer;
    }
    .catalog-button {
        display: flex;
        margin-top: 0px;
        justify-content: space-between;
    }
    .ho {
        width: auto; }
    .header-menu {
        display: none; }
    .container {
        width: 750px;
        margin: 0 auto;
    }
    .wrapper {
        min-height: 100%;
        overflow: hidden;
        display: flex;
        flex-direction: column;
    }
}

```

Использовать JavaScript для создания интерактивных элементов и функциональности сайта. Использовать библиотеку jQuery для упрощения написания JS-кода. Пример кода JavaScript:

– Открытие меню бургера

```

function toggleMenu() {
    const sidebar = document.getElementById('sidebar');
    if (sidebar.style.left === '0px') {

```

					УП WEB 2-40 01 01.35.40.18.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		16


```

        sidebar.style.left = '-500px'; // Скрыть меню
    } else {
        sidebar.style.left = '0px'; // Показать меню
    }
}

```

– Наверх

```

function scrollToTop() {
    window.scrollTo({ top: 0, behavior: 'smooth' });}

```

– Функция для открытия изображения в новом окне

```

function openImageWindow(src) {
    var image = new Image();
    image.src = src;
    image.onload = function () {
        var width = image.width;
        var height = image.height;
        window.open(src, "Image", "width=" + width + ",height=" + height);
    };}

document.querySelectorAll('.clickable-image').forEach(function (image) {
    image.addEventListener('click', function () {
        openImageWindow(this.src);
    });});

```

– Слайдер для "О магазине" в телефоне

```

document.addEventListener('DOMContentLoaded', function () {
    const images = [
        'Image/image 161.png',
        'Image/image 163.png',
        'Image/image 162.png',
        'Image/image 115.png'];
    const imageElement = document.querySelector('.image-slider');
    const prevButton = document.querySelector('.pre-but');
    const nextButton = document.querySelector('.ne-but');
    let currentIndex = 0;
    function updateImage() {
        imageElement.src = images[currentIndex];
    }
    prevButton.addEventListener('click', function (event) {
        event.preventDefault();
        currentIndex = (currentIndex > 0) ? currentIndex - 1 : images.length - 1;
        updateImage();});
    nextButton.addEventListener('click', function (event) {

```

```

event.preventDefault();
currentIndex = (currentIndex < images.length - 1) ? currentIndex + 1 : 0;
updateImage();});
updateImage(); });

```

— ВЫЗОВ ЗВОНКА

```

const phone = document.querySelectorAll('.btn');
phone.forEach(function (phoneNumberElement) {
  phoneNumberElement.addEventListener('click', function (event) {
    event.preventDefault();
    const phoneNumber = "+73952482805";
    window.location.href = 'tel:' + phoneNumber;});});

```

— Реклама

```

window.addEventListener('load', function () {
  setInterval(function () {
    var ads = [
      "Узнайте про новые товары на складе!",
      "Распродажа! Успеите, пока не раскупили!",
      "Оформите заказ прямо сейчас и получите бесплатную доставку!",
      "Не упустите шанс получить красивую плитку для уюта в доме!";
    var randomAd = ads[Math.floor(Math.random() * ads.length)];
    alert(randomAd);}, 300000);});

```

— Анимация блока Услуги

```

function animateBlock(block) {
  // Добавляем класс с градиентом
  block.classList.add('block-gradient');
  setTimeout(() => {
    block.classList.remove('block-gradient');
  }, 2000); }

```

— Подсказки

```

const tooltip = document.getElementById('tooltip');
const items = document.querySelectorAll('.block-2 li');
items.forEach(item => {
  item.addEventListener('mouseenter', function (event) {
    const tooltipText = item.getAttribute('data-tooltip');
    tooltip.textContent = tooltipText;
    const rect = item.getBoundingClientRect();
    tooltip.style.left = (rect.left + window.scrollX) + 'px';
    tooltip.style.top = (rect.bottom + window.scrollY + 5) + 'px';
    tooltip.style.display = 'block'; });

```

```

item.addEventListener('mouseleave', function () {
    tooltip.style.display = 'none'; // Скрываем подсказку
});});

```

– Поле поиска

```

const products = [
    "MONO", "Simple", "Монте Тиберио", "Керамогранит Creto Forza Calacatta white PG 01 45x45",
    "Плитка Creto Aura Light Grey W M NR Mat 1 31x61", "Плитка Creto Effetto Base Grey Wall 01 25x60",
    "Серебро", "Золото", "Металлик"];

const searchInput = document.querySelector('.poisk');
const suggestionsContainer = document.createElement('div');
suggestionsContainer.classList.add('suggestions');
suggestionsContainer.style.position = 'absolute';
suggestionsContainer.style.zIndex = '100';
suggestionsContainer.style.backgroundColor = 'white';
suggestionsContainer.style.border = '1px solid #ccc';
suggestionsContainer.style.maxHeight = '150px';
suggestionsContainer.style.overflowY = 'auto';
suggestionsContainer.style.width = searchInput.offsetWidth + 'px';
suggestionsContainer.style.display = 'none'; // Скрываем контейнер по умолчанию
// Вставляем контейнер под полем ввода
searchInput.parentNode.insertBefore(suggestionsContainer, searchInput.nextSibling);

function showSuggestions(value) {
    suggestionsContainer.innerHTML = "";
    if (value.length === 0) {
        suggestionsContainer.style.display = 'none'; // Скрываем контейнер, если поле пустое
        return;
    }
    const filteredProducts = products.filter(product =>
        product.toLowerCase().includes(value.toLowerCase()));
    if (filteredProducts.length > 0) {
        suggestionsContainer.style.display = 'block';
    } else {
        suggestionsContainer.style.display = 'none';
    }
    filteredProducts.forEach(product => {
        const suggestionItem = document.createElement('div');
        suggestionItem.textContent = product;
        suggestionItem.classList.add('suggestion-item');
        suggestionItem.style.padding = '10px';
        suggestionItem.style.cursor = 'pointer';
        suggestionItem.addEventListener('click', () => {

```

					УП WEB 2-40 01 01.35.40.18.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		19

```

        searchInput.value = product;
        suggestionsContainer.innerHTML = "";
        suggestionsContainer.style.display = 'none';});
        suggestionsContainer.appendChild(suggestionItem);});}
searchInput.addEventListener('input', (event) => {
    const value = event.target.value;
    showSuggestions(value);});
document.addEventListener('click', (event) => {
    if (!searchInput.contains(event.target) && !suggestionsContainer.contains(event.target)) {
        suggestionsContainer.innerHTML = ""; // Очищаем предложения
        suggestionsContainer.style.display = 'none'; });}
const adjustSuggestionsPosition = () => {
    const rect = searchInput.getBoundingClientRect();
    suggestionsContainer.style.left = (rect.left + window.scrollX) + 'px';
    suggestionsContainer.style.top = (rect.bottom + window.scrollY + 5) + 'px';
window.addEventListener('resize', adjustSuggestionsPosition);
searchInput.addEventListener('focus', adjustSuggestionsPosition);

```

– Увеличение блоков

```

document.querySelectorAll('.katalog > div').forEach(function (block) {
    block.addEventListener('mouseenter', function () {
        block.classList.add('scale-up'); });
    block.addEventListener('mouseleave', function () {
        block.classList.remove('scale-up'); // Убираем класс увеличения});});

```

3.2 Спецификация файлов проекта

Расположение файлов проекта является важной частью любого проекта. Благодаря этому можно легко ориентироваться в проекте, особенно другим участникам проекта.

Спецификация файлов проекта представлена в таблице 2.

Таблица 2 – Спецификация файлов

Файл	Название	Расширение
Файл с HTML кодом	main	.html
Файл с CSS кодом	style	.css
Файлы с JS кодом	script	.js

4 Тестирование

При тестировании ПП в первую очередь нужно обратить внимание на правильную работу страницы. Расположение текста, видимость картинок, отступы, работа пунктов меню. Нужно проверить верную работу всех подключённых скриптов для правильной работы сайта. Также необходимо проверить имеется ли адаптация под разные устройства.

Таким образом, основная часть ошибок и недоработок была выявлена и исправлена на этапе реализации проекта. После завершения этапа реализации, было проведено тщательное тестирование.

Расписание проведения и время, затраченное на тестирование, описано в таблице 3.

Таблица 3 – Расписание работ над проектом

Имя	Дата	Деятельность	Продолжительность, ч
Шандроха Полина	20.05.2025	Разработка тестов	1
Шандроха Полина	20.05.2025	Тестирование главной страницы сайта	1
Шандроха Полина	20.05.2025	Исправление найденных ошибок	1
Шандроха Полина	20.05.2025	Составление отчета о результатах тестирования	2

Элементы программы были проверены, и было установлено, что все они работают правильно и выполняют задачи, указанные в процедурах.

Выявленные ошибки по результатам тестирования приводятся в таблице 4.

Таблица 4 – Статистика по выявляемым ошибкам

Статус	Количество	Важность			
		Низкая	Средняя	Высокая	Критическая
Найдено	3	2	1	0	0
Исправлено	3	2	1	0	0
Проверено	3	2	1	0	0
Открыто заново	0	0	0	0	0
Отклонено	0	0	0	0	0

Таким образом, после проведения тестирования, критических ошибок выявлено не было, однако были обнаружены и исправлены ошибки, связанные с адаптацией. Опираясь на вышеперечисленное, можно сделать вывод о стабильности работы программного продукта и его основного функционала. Соответственно, тестирование прошло успешно.

5 Применение

Цель данного проекта заключается в создании сайта для магазина «Geometrica», ориентированного на продажу керамической плитки.

Быстродействие любой программы во многом зависит от характеристик выбранного персонального компьютера: рабочей частоты процессора, объема оперативной памяти и т.д.

При верстке данного шаблона использовался персональный компьютер со следующими характеристиками:

- процессор AMD Ryzen 7 5800H with Radeon Graphics 3.20 GHz;
- ОЗУ: 8Gb;
- память: HDD 512Gb;
- ОС: Windows 10.

Сайт будет размещен на платформе GitHub, где пользователи смогут просматривать и скачивать код сайта. Ссылка на GitHub: <https://github.com/ShandrohaPolina/Practice-WEB.git>

Главная страница сайта представлена на рисунке 15.

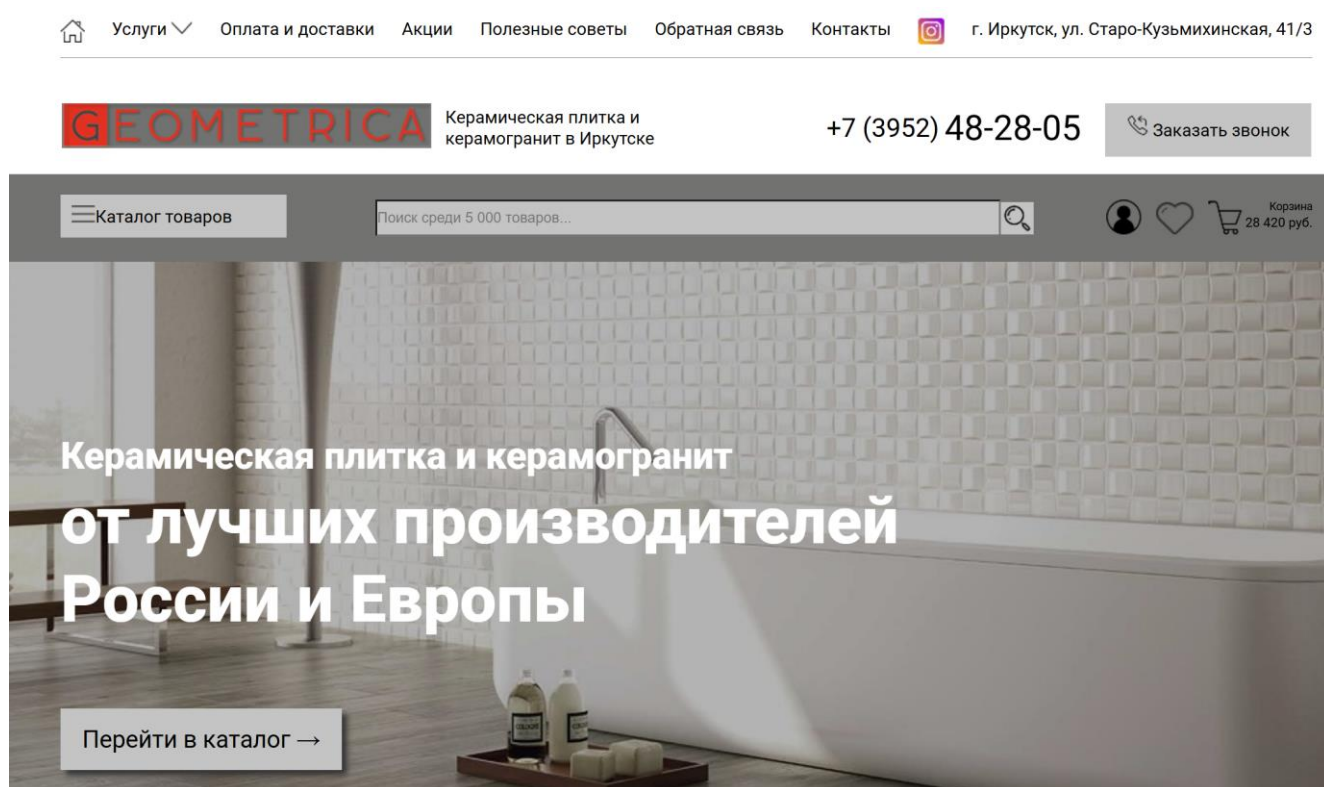


Рисунок 15 – Главная страница

					УП WEB 2-40 01 01.35.40.18.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		22

Заключение

Целью учебной практики являлась вёрстка шаблона макета из Figma.

В ходе реализации поставленной задачи был укреплён пройденный изученный материал по предмету «Программные средства создания Internet-приложений», а также получено множество информации о возможностях вёрстки.

После тщательного тестирования сайта были выявлены некоторые недоработки, которые были исправлены на стадии тестирования.

Данный проект представляет собой сайт магазина «Geometrica», ориентированный на продажу керамической плитки.

Используя передовые веб-технологии, такие как HTML, CSS и JavaScript, был разработан сайт, отвечающий всем требованиям современного пользователя.

Проект успешно достиг своих целей, создав функциональную и привлекательную платформу с интуитивно понятным интерфейсом и быстрой загрузкой страниц.

					УП WEB 2-40 01 01.35.40.18.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		23

Список использованных источников

1. Сайт с информацией о работе с html [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://htmlacademy.ru/> – Дата доступа: 13.05.2025.
2. Знакомство с CSS [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://htmlacademy.ru/courses/41> – Дата доступа: 12.05.2025.
3. Разработка с помощью JS [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://htmlacademy.ru/intensive/javascript> – Дата доступа: 12.05.2025.
4. 6 креативных идей CSS hover эффекта для ссылок [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://webformyself.com/6-kreativnyx-idej-css-hover-effekta-dlya-ssylok/> – Дата доступа: 13.05.2025.
5. Простые правила разметки [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://yoksel.github.io/easy-markup/> – Дата доступа: 13.05.2025.

					УП WEB 2-40 01 01.35.40.18.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		24

Приложение А
Модульная сетка

Популярные коллекции

Все коллекции →

Текст

Текст

Текст

Текст

Текст

Текст

Популярные товары

Все товары →

Текст

Текст

Цена

В корзину

Текст

Текст

Цена

В корзину

Текст

Текст

Цена

В корзину

Текст

Текст

Цена

В корзину

Текст

Текст

Текст

Текст

Текст

Текст

Текст

Текст

Текст

Текст

Рисунок А.2 – ПК версия

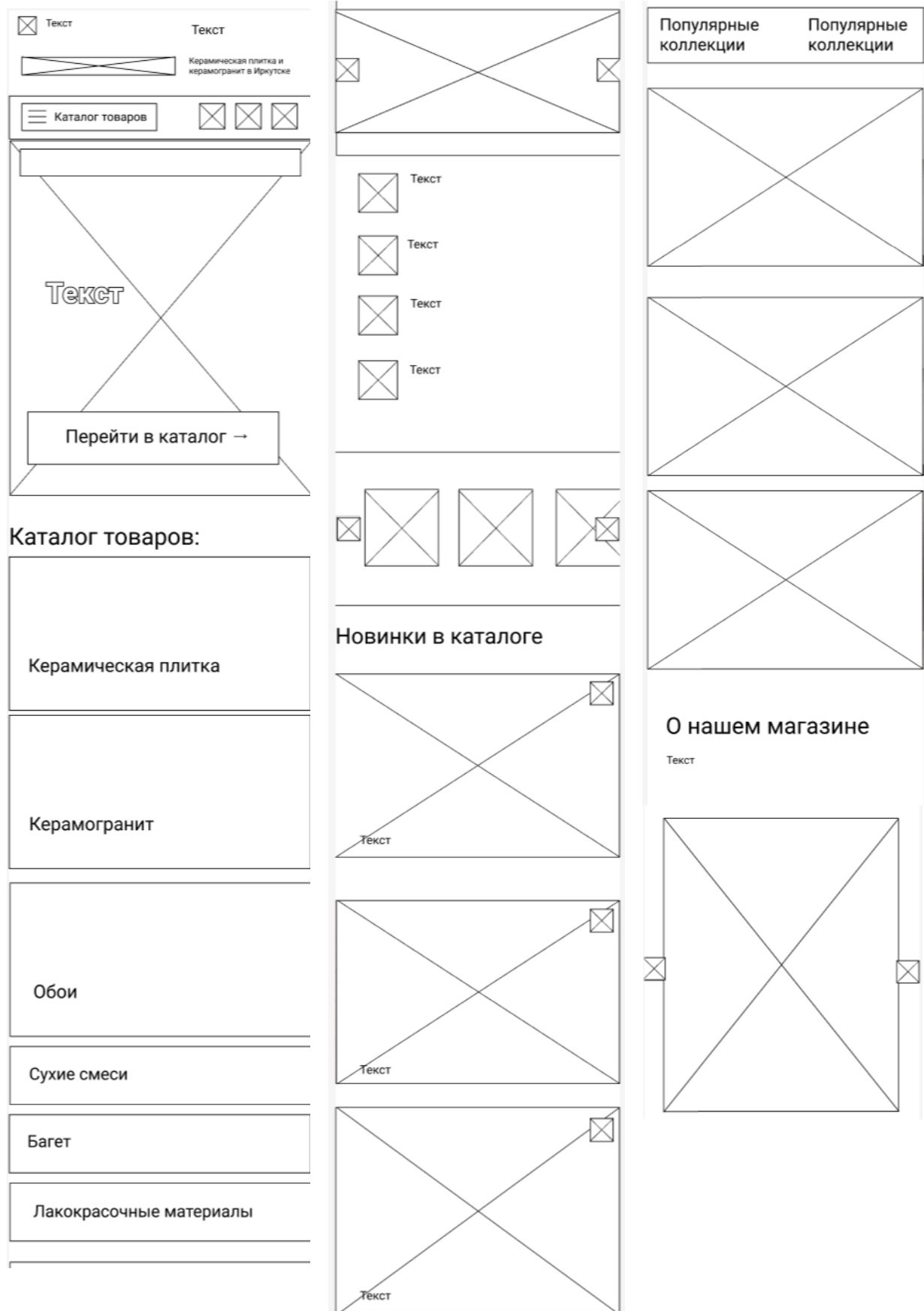


Рисунок А.4 – Мобильная версия

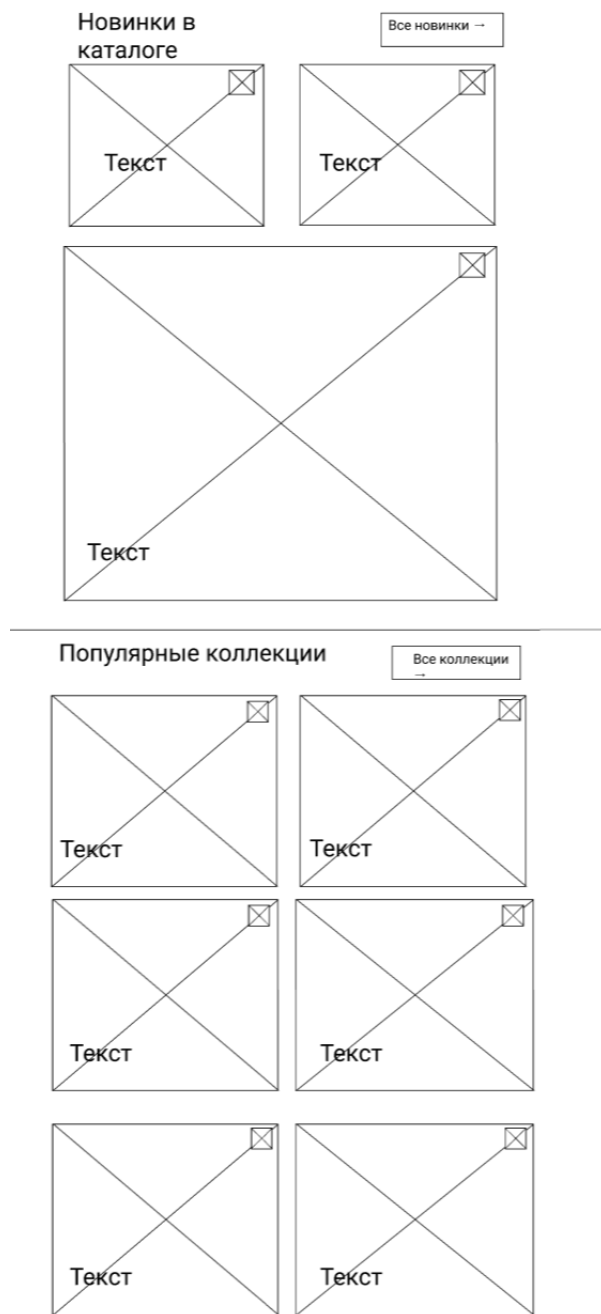
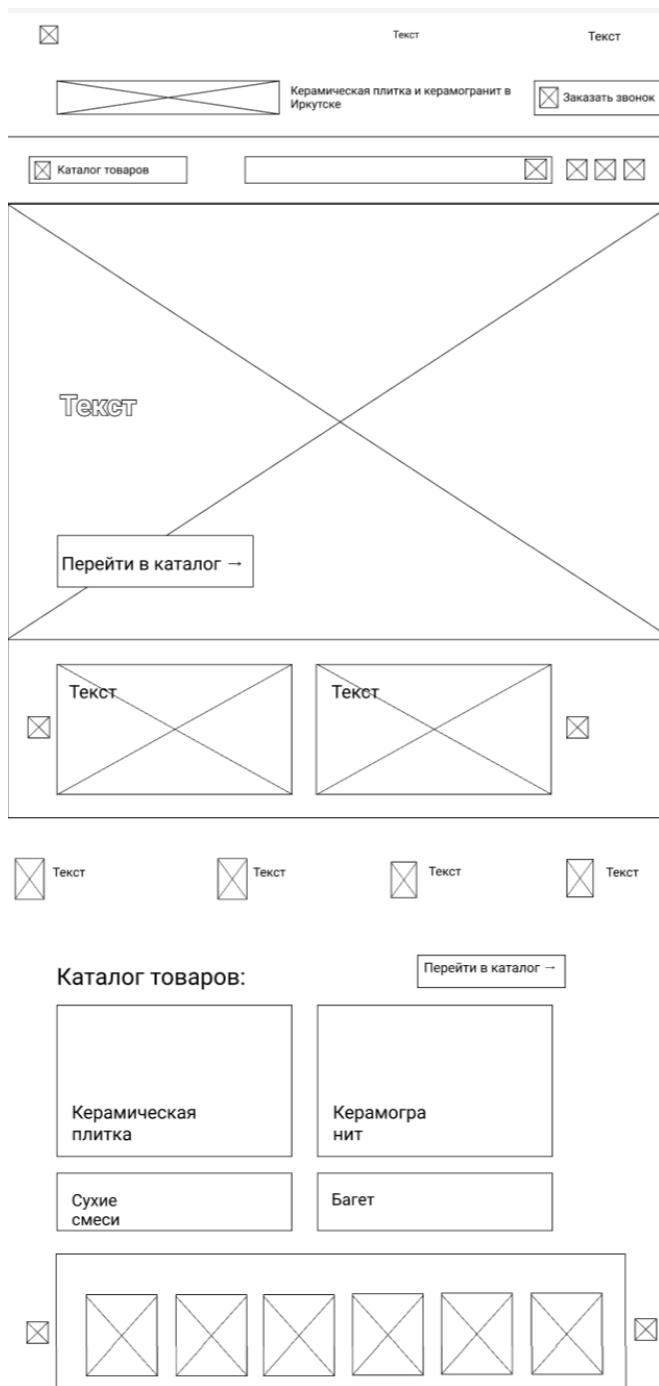


Рисунок А.6 – Планшетная версия

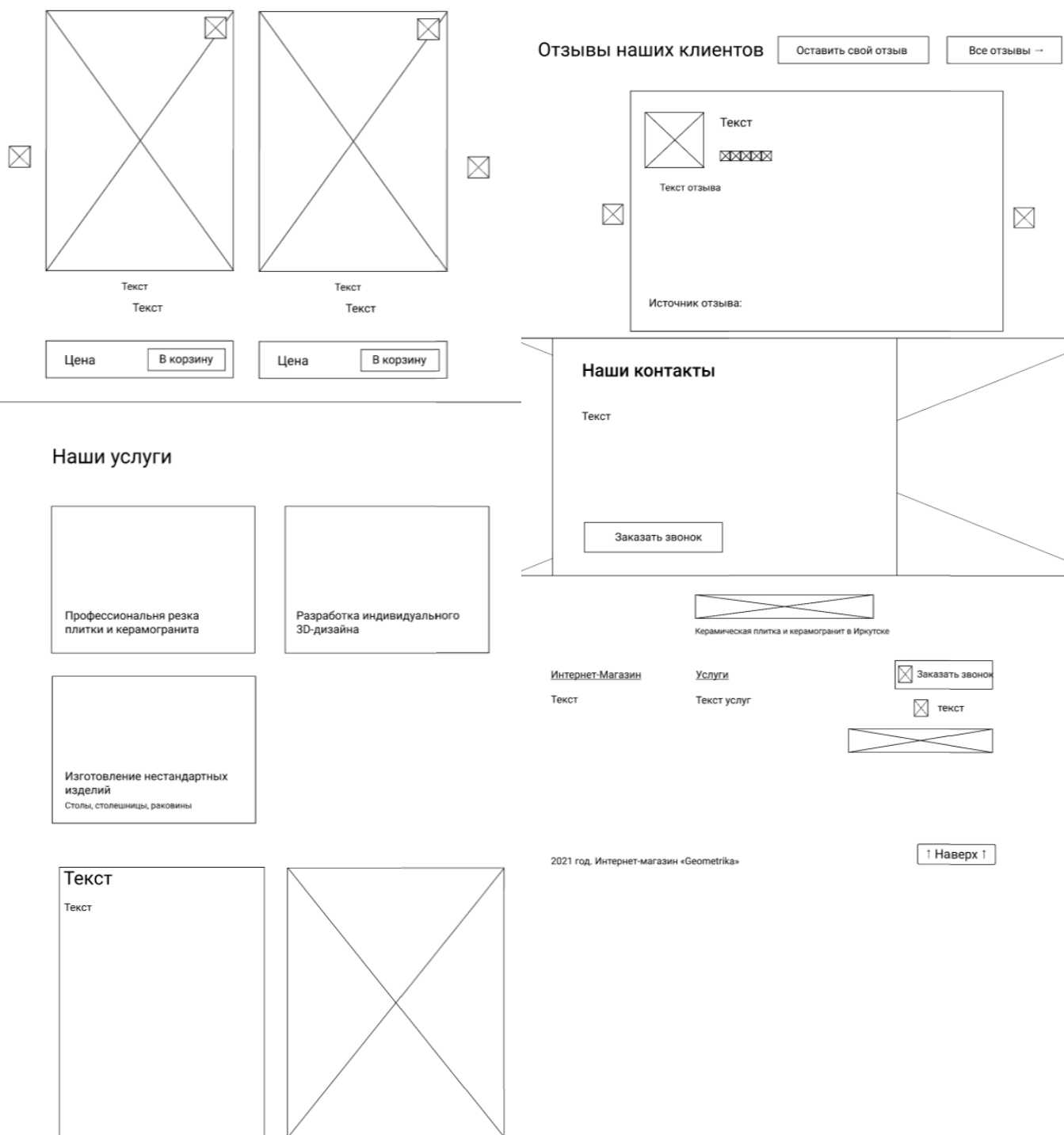


Рисунок А.7 – Планшетная версия