Laporan Praktikum 3 - Inherritance

1. Tranformasi UML class diagram ke program

```
| CIDOCTYPE | html> | chang="id" | chang="id
```

Uang yang ditabung : 5000
Uang yang diproteksi : 1000

Uang yang akan diambil : 4500 false
Saldo sekarang : 5000

Uang yang akan diambil : 2500 true
Saldo sekarang : 2500

a. Membuat Kelas berdasarkan UML class

```
class Kendaraan {
    protected $jmlRoda, $warna;
        function setjmlRoda($jmlRoda)
            $this->jmlRoda = $jmlRoda;
    public function getjmlRoda()
            return $this->jmlRoda;
    public function setWarna($warna)
            $this->warna = $warna;
    public function getWarna() {
            return $this->warna;
class Mobil extends Kendaraan {
   protected $bahanBakar, $kapasitasMesin;
    public function setBahanBakar($bahanBakar) {
            $this->bahanBakar = $bahanBakar;
    public function getBahanBakar() {
            return $this->bahanBakar;
    public function setKapasitasMesin($kapasitasMesin) {
            $this->kapasitasMesin = $kapasitasMesin;
    public function getKapasitasMesin()
            return $this->kapasitasMesin;
class Sepeda extends Kendaraan {
   protected $jmlSadel, $jmlGir;
    public function setJmlSadel($jmlSadel) {
           $this->jmlSadel = $jmlSadel;
    public function getJmlSadel() {
    return $this->jmlSadel;
    public function setJmlGir($jmlGir) {
           $this->jmlGir = $jmlGir;
    public function getJmlGir() {
            return $this->jmlGir;
class Truk extends Mobil
    private $muatanMaks;
    public function setMuatanMaks($muatanMaks) {
           $this->muatanMaks = $muatanMaks;
    public function getMuatanMaks() {
            return $this->muatanMaks;
   private $tarifAwal, $tarifperKm;
   public function setTarifAwal($tarifAwal)
```

```
$this->tarifAwal = $tarifAwal;
public function getTarifAwal() {
       return $this->tarifAwal;
public function setTarifPerKm($tarifperKm) {
       $this->tarifperKm = $tarifperKm;
$truk1 = new Truk;
$truk1->setjmlRoda(4);
$truk1->setWarna('Kuning');
$truk1->setBahanBakar('Solar');
$truk1->setKapasitasMesin(1500);
$truk1->setMuatanMaks(1000);
$truk2 = new Truk;
$truk2->setjmlRoda(6);
$truk2->setWarna('Merah');
$truk2->setBahanBakar('Solar');
$truk2->setKapasitasMesin(2000);
$truk2->setMuatanMaks(5000);
$taksi1 = new Taksi;
$taksi1->setjmlRoda(4);
$taksi1->setWarna('Oranye');
$taksi1->setBahanBakar('Bensin');
$taksi1->setKapasitasMesin(1500);
$taksi1->setTarifAwal(10000);
$taksi1->setTarifPerKm(5000);
$taksi2 = new Taksi;
$taksi2->setjmlRoda(4);
$taksi2->setWarna('Biru');
$taksi2->setBahanBakar('Bensin');
$taksi2->setKapasitasMesin(1300);
$taksi2->setTarifAwal(7000);
$taksi2->setTarifPerKm(3500);
$sepeda1 = new Sepeda;
$sepeda1->setjmlRoda(3);
$sepeda1->setWarna('Hitam');
$sepeda1->setJmlSadel(1);
$sepeda1->setJmlGir(2);
$sepeda2 = new Sepeda;
$sepeda2->setjmlRoda(2);
$sepeda2->setWarna('Putih');
$sepeda2->setJmlSadel(2);
$sepeda2->setJmlGir(5);
```

b. Kelas Tes.php yang membuat objek serta mengeset nilai variabelnya.

```
require_once 'Nomor 2a.php';
<!DOCTYPE html>
<html lang="id">
     <title>Praktikum 3</title>
     <link rel="stylesheet" href="no2.css">
               No
               Object
              Jumlah Roda
               Warna
               Bahan Bakar
              Kapasitas Mesin
               Muatan Maksimal
              Tarif Awal
              Tarif Per KM
               Jumlah Sadel
               Jumlah Gir
               Truk 1
               <= $truk1->getjmlRoda(); ?>
               <;= $truk1->getWarna(); ?>
              <;= $truk1->getBahanBakar(); ?>
              <?= $truk1->getKapasitasMesin(); ?>
              <?= $truk1->getMuatanMaks(); ?>
              Truk 2
              <?= $truk2->getjmlRoda(); ?>
              <;= $truk2->getWarna(); ?>
              <= $truk2->getBahanBakar(); ?>
              <?= $truk2->getKapasitasMesin(); ?>
              <;= $truk2->getMuatanMaks(); ?>
              Taksi 1
              <?= $taksi1->getjmlRoda(); ?>
              <;= $taksi1->getWarna(); ?>
              <?= $taksi1->getBahanBakar(); ?>
              <?= $taksi1->getKapasitasMesin(); ?>
              <?= $taksi1->getTarifAwal(); ?>
              <?= $taksi1->getTarifPerKm(); ?>
```

```
Taksi 2
<; = $taksi2->getjmlRoda(); ?>
<?= $taksi2->getWarna(); ?>
<?= $taksi2->getBahanBakar(); ?>
<\td><?= $taksi2->getKapasitasMesin(); ?>
<;= $taksi2->getTarifAwal(); ?>
<?= $taksi2->getTarifPerKm(); ?>
Sepeda 1
<?= $sepeda1->getjmlRoda(); ?>
<;= $sepeda1->getWarna(); ?>
<?= $sepeda1->getJmlSadel(); ?>
<?= $sepeda1->getJmlGir(); ?>
Sepeda 2
<?= $sepeda2->getjmlRoda(); ?>
<?= $sepeda2->getWarna(); ?>
<?= $sepeda2->getJmlSadel(); ?>
<;= $sepeda2->getJmlGir(); ?>
```

No	Object	Jumlah Roda	Warna		Kapasitas Mesin	Muatan Maksimal	Tarif Awal	Tarif Per KM	Jumlah Sadel	Jumlah Gir
1	Truk 1	4	Kuning	Solar	1500	1000	-	-	-	-
2	Truk 2	6	Merah	Solar	2000	5000	-	-	-	-
3	Taksi 1	4	Oranye	Bensin	1500	-	10000	5000	-	-
4	Taksi 2		Biru	Bensin	1300	-	7000	3500	-	-
5	Sepeda 1	3	Hitam	-	-	-	-	-	1	2
6	Sepeda 2	2	Putih	-	-	-	-	-	2	5

3. Analisa Program

1) Dalam kasus tersebut, saya memanfaatkan aturan overriding. Saldo yang diinisialisasi di awal akan dimasukkan ke method setSaldo yang ada di parent class. Uang proteksi disini bersifat sementara dan akan hilang ketika tidak digunakan lagi. Oleh karena itu, ketika ambilUang(2500) dijalankan, maka saldo sekarangnya adalah 5000-2500 = 2500 bukan 1500. Hal ini bisa terjadi karena method getSaldo() yang ada di subclass akan meng-override method getsaldo() yang ada di parent class

Program pada nomer 2 merupakan contoh program yang menerapkan konsep inheritance, overriding method dan keyword super. Pertama ada class Kendaraan yaitu class yang sebagai induk. Class Kendaraan mempunyai variable roda dan warna. Kemudian anak dari class Kendaraan tersebut ada dua yaitu class Mobil dan class. Program pada soal nomer 2 merupakan contoh program yang menerapkan konsep inheritance, overriding method dan keyword super. Pertama ada class Kendaraan yaitu class yang sebagai induk. Class Kendaraan mempunyai variable roda dan warna. Kemudian anak dari class Kendaraan tersebut ada dua yaitu class Mobil dan class Sepeda. Jadi kedua anak class tersebut mempunyai variable roda dan warna yang diturunkan dari class Kendaraan tadi. Penulisan class seperti biasa menggunakan extends. Syntax-nya sebagai berikut public class Mobil extends Kendaraan dan public class Sepeda extends Kendaraan. Class Mobil memiliki variable bahan bakar dan kapasitas mesin dan Class Sepeda mempunyai variable sadel dan gir. Kemudian class mobil menurunkan sifatnya kepada class Truk dan Taksi. Jadi kedua class ini mempunyai data variable dari mobil dan kendaraan. Penulisan class seperti biasa menggunakan extends. Syntax-nya sebagai berikut public class Truk extends Mobil dan public class Taksi extends Mobil. Class Truk mempunyai variable muatan maksimal dan class Taksi mempunyai variable tarif awal dan tarif per kilometer. Class Sepeda tidak menurunkan sifatnya karena kendaraan dalam UML yang lain tidak