|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nr** | **Muss/Kann** | **Funktion/qualität/rand** | **Anforderungbeschreinung** |
| 1 | Kann | Funktion | * Man soll sich mit seinem Persönlichen Login «Einloggen» können |
| 2 | Muss | Funktion | * Man soll sein Guthaben sehen können. |
| 3 | Muss | Funktion | * Ein Knopf auf dem steht «Geld abheben» soll nach dem Login sichtbar sein |
| 4 | Muss | Funktion | * Ein Knopf auf dem steht «Geld einzahlen» soll nach dem Login sichtbar sein |
| 5 | Muss | Funktion | * Ein Knopf auf dem «Logout» steht soll nach dem Login sichtbar sein |
| 6 | Muss | Funktion | * Man muss Geld einzahlen |
| 7 | Muss | Funktion | * Wenn man den «Geld abheben» Knopf drück kommt man zu einem Interface bei dem man auf Knöpfe geschriebene Beträge sieht und einen davon auswählen kann. |
| 8 | Muss | Funktion | * Wenn man einen Beitrag zum abheben auswählt, kommt ein Pop up, auf dem steht, «Sie haben x Franken abgehoben. Ihr Guthaben beträgt noch y Franken.» |
| 9 | kann | Funktion | * Man soll keine Beträge abheben können, die das Budget übersteigen. |
| 10 | muss | Funktion | * Wenn man den «Geld einzahlen» Knopf drück kommt man zu einem Interface bei dem man auf Knöpfe geschriebene Beträge sieht und einen davon auswählen kann. |
| 11 | muss | Funktion | * Wenn man auf einen Beitrag zum einzahlen drückt, kommt ein Pop up, auf dem steht, «Sie haben x Franken einbezahlt. Ihr Guthaben beträgt y Franken.» |
| 12 | kann | Funktion | * Mann soll sich ausloggen können. |
| 13 | muss | rand | * Der Code ist mit C# geschrieben. |
| 14 | muss | rand | * Das Programm ist mit Visual Studio 2022 gemacht. |