# Projektauftrag

|  |
| --- |
| Projektname: |
| Built different ATM |

|  |
| --- |
| Beschreibung: |
| =======================================================================  Unsere Beschreibung  =======================================================================  Unser Projekt ist eine Software, die das Interface eines Geldautomaten ist. Wir werden das Projekt mittels Winforms realisieren wodurch wir C# als programmier Sprache verwenden werden. In unserem Programm soll man sich einloggen können, indem man einen Benutzernamen eingibt und dann das dazugehörige Passwort. Wenn diese übereinstimmen soll man dann seinen Geldbetrag sehen und mehrere Möglichkeiten haben.  Der Geldbetrag soll oben rechts angezeigt werden und der Benutzername links oben. In der Mitte sowie unten sollen dann die verschiedenen Möglichkeiten via Knöpfe erreichbar sein.  Ein Knopf soll zu einer neuen Übersicht führen bei der mehrere Knöpfe sind, die anzeigen wie viel Geld man abheben kann.  Ähnlich dazu soll nach dem Einloggen auch ein Knopf sein, um Geld einzuzahlen. Wenn man diesen anklickt sollen ebenfalls ein paar Knöpfe auftauchen, bei denen soll man auswählen können wie viel man einzahlen will. Es soll am Schluss möglich sein sich auszuloggen zu können über einen Knopf.  Ziele:   * Einloggen * Anklickbare knöpfe * Sichtbares Guthaben * Geld abheben * Geld einzahlen * Wenn eingeloggt Benutzer sichtbar * Ausloggen |

|  |
| --- |
| Module |
| 319,320,306,431 |

|  |
| --- |
| Zusätzlich benötigtes Material: |
| - |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Auftraggeber: | Weitere Kontaktpersonen: | Begleitperson BBB: |
| Rossella Rapisarda | - | Rossella Rapisarda |

|  |  |
| --- | --- |
| Projektleiter: | Teammitglieder: |
| Nathan Göhl | Zumstein, Röllin, Niklaus, Tafelski |

|  |  |
| --- | --- |
| Termin Projektstart: | Termin Projektende: |
| 20.12.2022 | 28.02.2023 |