Nutzwertanalyse

Für die Nutzwertanalyse haben wir eine Präferenzmatrix erstellt, in der wir unsere Kriterien gewichtet haben. Nun werden wir diese Gewichtung nutzen.

Wir haben uns entschieden, dass wir die Nutzwertanalyse über Programmiersprachen machen werden.  
Im Vergleich stehen C# und Java.  
Wir haben uns in dieser Nutzwertanalyse vor allem daran orientiert, wie das Kriterium in der jeweiligen Sprache umsetzbar ist. Dabei vergeben wir pro Sprache zwischen 0 und 10 Punkten.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | C# | | Java | |
| Kriterien | Gewichtung | TN | GTN | TN | GTN |
| Account Übersicht mit Kontostand | 20% | 8 | 160 | 6 | 120 |
| Geld einbezahlen auswählen | 18% | 8 | 144 | 8 | 144 |
| Geld abheben auswählen | 16% | 8 | 128 | 8 | 128 |
| Geldeinbezahlen: Betrag auswählen | 13% | 9 | 117 | 8 | 104 |
| Geldabheben: Betrag auswählen | 11% | 9 | 99 | 8 | 88 |
| Login | 9% | 8 | 72 | 5 | 45 |
| Geldeinbezahlen: Bestätigung’s Page | 7% | 7 | 49 | 5 | 35 |
| Geldabheben: Bestätigung’s Page | 4% | 7 | 28 | 6 | 24 |
| Login Fail Page | 2% | 6 | 12 | 6 | 12 |
| Geldabheben: Fail Page | 0% | 10 | 0 | 9 | 0 |
| Gesamtnutzen | 100% | 80 | 809 | 69 | 700 |

Da wir bisher sehr viel mehr mit C# gearbeitet hat fällt uns alles leichter in C# und bei Problemen verstehen wir auch schneller, wie wir es lösen können. Dazu kommt, dass wir eine Anwendung für Windows machen wollen, wodurch C# schon mal generell geeigneter ist, da C# für Windows Applikationen entwickelt wurde.

Somit kommen wir zu einem Ergebnis, bei dem C# mit 109 Punkten Vorsprung vor Java gewinnt.   
Wir haben uns auch dazu entschieden C# für unsere Applikation zu verwenden.