Projektdokumentation

Göhl/Zumstein/Röllin

# Informieren

## Ihr Projekt

Wir machen eine Statistikapp mit NoSQL und erstellen dafür ein Abfrageprogramm.

## Quellen

<https://www.youtube.com/watch?v=ruz-vK8IesE>

## Anforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Muss / Kann?** | **Funktional? Qualität? Rand?** | **Beschreibung** |
| 1 | Muss | Funktional | Statistik wird in einer NoSQL Datenbank gespeichert. |
| 2 | Muss | Funktional | Man kann Abfragen machen |
| 3 | Kann | Qualität | Statistik ist über das Spiel Valorant |
| 4 | Kann | Rand | Neue Einträge hinzufügen |
| 5 | Kann | Qualität | Interface |

## 1.4 Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Vorbereitung** | **Eingabe** | **Erwartete Ausgabe** |
| 1 | In der Datenbank eingeloggt | Datenbank öffnen | Statistik in MongoDB anzeigen |
| 2 | Programm offen | db.Item.find.({Agent:{$eq:"Viper"}}) | [ { "\_id": 14, "Agent": "Viper", "Winrate": 49.6, "pickrate": 4.9, "killrate": 4.7, "KDRatio": 0.97 } ] |

# Planen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** |
| 1.1 | 23.12 | NoSQL Datenbanken kennenlernen | 135 |
| 1.2 | 23.12 | Eine NoSQL Datenbank auswählen | 90 |
| 1.3 | 23.12 | Statistik aussuchen | 90 |
| 2.1 | 13.1 | Statistik auf MongoDB speichern | 90 |
| 2.2 | 13.1-20.1 | Abfrage Programm entwickeln | 900 |
| 4.1 | 27.1 | Hinzufügen von Einträgen möglich machen | 120 |
| 5.1 | 27.1 | Ein Interface designen | 300 |
| 5.2 | 27.1 | Das Interface hinzufügen |  |

1. Entscheiden

Wir haben uns für MongoDB entschieden, da wir im nächsten Modul auch mit MongoDB arbeiten müssen.  
Wir haben uns für eine Valorant Statistik entschieden, da wir alle Valorant spielen.

1. Realisieren

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zeit (effektiv)** |
| 1.1 | 23.12 | NoSQL Datenbanken kennenlernen | 135 | 200 |
| 1.2 | 23.12 | Eine NoSQL Datenbank auswählen | 90 | 120 |
| 1.3 | 23.12 | Statistik aussuchen | 90 | 120 |
| 2.1 | 13.1 | Statistik auf MongoDB speichern | 90 | 120 |
| 2.2 | 13.1-27.1 | Abfrage Programm entwickeln | 900 | 1400 |

# Kontrollieren

## 5.1 Testprotokoll

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Resultat** | **Durchgeführt** |
| **1** | **27.1** | **OK** | Göhl |
| **2** | **27.1** | **OK** | Göhl |

Auswerten

Wir haben es geschaft eine Statistik auf MongoDB hochzuladen und ein Abfragemöglichkeit zu erstellen.

Wir haben es leider nicht mehr geschaft ein Interface zu erstellen.