

# Nuevos elementos de HTML5

## Elemento <canvas>

Tag	Description
<a href="#"><u>&lt;canvas&gt;</u></a>	Define un lienzo de dibujo gestionado mediante JavaScript

## Elementos Multimedia

Tag	Description
<a href="#"><u>&lt;audio&gt;</u></a>	Define sonido
<a href="#"><u>&lt;video&gt;</u></a>	Define un video
<a href="#"><u>&lt;source&gt;</u></a>	Define el origen de los anteriores
<a href="#"><u>&lt;track&gt;</u></a>	Define una pista de los dos primeros
<a href="#"><u>&lt;embed&gt;</u></a>	Define un contenedor para plugins

## Elementos de formularios

Tag	Description
<a href="#"><u>&lt;datalist&gt;</u></a>	Define opciones predefinidas para “entradas”
<a href="#"><u>&lt;keygen&gt;</u></a>	Define un campo generador de claves
<a href="#"><u>&lt;output&gt;</u></a>	Define el resultado de una operacion

## Elementos semanticos y de estructura

Tag	Description
<a href="#"><u>&lt;header&gt;</u></a>	Define una seccion de cabecera
<a href="#"><u>&lt;nav&gt;</u></a>	Define links de navegacion en el documento
<a href="#"><u>&lt;section&gt;</u></a>	Define una seccion en el documento
<a href="#"><u>&lt;article&gt;</u></a>	Define un articulo en el documento
<a href="#"><u>&lt;aside&gt;</u></a>	Define contenido aparte en el documento

<a href="#"><u>&lt;footer&gt;</u></a>	Define una seccion de pie de pagina
<a href="#"><u>&lt;details&gt;</u></a>	Define detalles adicionales que el usuario puede mostrar u ocultar
<a href="#"><u>&lt;summary&gt;</u></a>	Define un resumen de la tag “details”
<a href="#"><u>&lt;figure&gt;</u></a>	Define contenido como imagenes y otras cosas autocontenidos en el documento
<a href="#"><u>&lt;figcaption&gt;</u></a>	Define un mensaje para alguna figura
<a href="#"><u>&lt;mark&gt;</u></a>	Define un texto resaltado
<a href="#"><u>&lt;time&gt;</u></a>	Define una fecha
<a href="#"><u>&lt;bdi&gt;</u></a>	Define una parte del texto que debe ser resaltada diferente
<a href="#"><u>&lt;wbr&gt;</u></a>	Define un posible salto de linea
<a href="#"><u>&lt;dialog&gt;</u></a>	Define una caja de dialogo
<a href="#"><u>&lt;command&gt;</u></a>	Define un boton de comando que el usuario puede invocar
<a href="#"><u>&lt;meter&gt;</u></a>	Define una medida de longitud conocida
<a href="#"><u>&lt;progress&gt;</u></a>	Define el progreso de una tarea
<a href="#"><u>&lt;ruby&gt;</u></a>	Define una anotacion de Ruby
<a href="#"><u>&lt;rt&gt;</u></a>	Define una explicacion y pronunciacion de ciertos caracteres
<a href="#"><u>&lt;rp&gt;</u></a>	Define que mostrar si no se soportan las anotaciones de Ruby