

去年十二月份，VWO 平台支持团队发布了一份缺陷报告。这份报告很有意思，其中有一个来自某家企业用户的分析查询，它的运行速度非常慢。因为我是这个数据平台的一员，所以立马开始着手诊断这个问题。

背景

首先，我觉得有必要介绍一下 VWO (<https://vwo.com/>) 平台。人们可以在这个平台上运行各种与他们的网站有关的工作负载，比如 A/B 测试、跟踪访问用户、转换、漏斗分析、渲染热点图、重放访问用户步骤，等等。

这个平台真正强大的地方在于它所提供的报告。如果没有这个平台，即使企业用户收集了大量数据也是毫无用处的，因为他们无法从数据中获取洞见。

有了这个平台，用户可以针对海量数据执行各种复杂的查询，比如下面这个：

☐ 复制代码

| | |
|--|---|
| | Showall clicks by visitors on webpage "abc.com" |
| | FROM <date d1> TO <date d2> |
| | for people who were either |
| | using Chrome as a browser OR |
| | (were browsing from Europe AND were using iPhone devices) |

请注意查询中的布尔运算符，查询接口为用户提供了这些东西，他们可以随意运行复杂的查询来获得想要的数据库。

慢查询

这个用户执行的查询从表面上看应该是很快的：

☐ 复制代码

| | |
|--|---|
| | Show me all session recordings |
| | for users who visited any webpage |
| | containing the url that matches the pattern "/jobs" |

这个网站的流量是非常巨大的，我们保存了数百万个唯一的 URL。这个用户想要查询符合他们业务需求的 URL。

初步诊断

现在让我们来看看在数据库方面都发生了什么。下面是相应的 SQL 语句：

☐ 复制代码

| | |
|--|--|
| | SELECT |
| | count(*) |
| | FROM |
| | acc_{account_id}.urls as recordings_urls, |
| | acc_{account_id}.recording_data as recording_data, |
| | acc_{account_id}.sessions as sessions |
| | WHERE |
| | recording_data.usp_id = sessions.usp_id |
| | AND sessions.referrer_id = recordings_urls.id |
| | AND (urls && array(selectidfrom acc_{account_id}.urls whereurlILIKE'%enterprise_customer.') |
| | AND r_time > to_timestamp(1542585600) |
| | AND r_time < to_timestamp(1545177599) |
| | AND recording_data.duration >=5 |
| | AND recording_data.num_of_pages > 0 ; |

这是它的执行时间：

☐ 复制代码

| | |
|--|-------------------------------|
| | Planning time: 1.480ms |
| | Execution time: 1431924.650ms |
| | |

这个语句查询的行数在 15 万行左右。查询计划显示了一些信息，但还不能看出瓶颈出在哪里。

我们再来进一步分析一下查询语句。这个语句连接了三张表：

- 1. sessions：用于展示会话信息的表，例如 browser、user-agent、country，等等。
- 2. recording_data：记录 url、页面、时间段，等等。
- 3. urls：为了避免出现重复的 url，我们使用单独的表对 url 进行了规范化。

另外请注意，我们使用 account_id 对这三表进行了分区，所以不可能出现因为某些账号记录过多导致性能变慢的情况。

寻找线索

经过进一步排查，我们发现这个查询有一些不一样的地方。比如下面这行：

☐复制代码

| | |
|--|--|
| | urls && array(|
| | select id from acc_{account_id}.urls |
| | where url ILIKE '%enterprise_customer.com/jobs%' |
| | :::text[] |

最开始我认为针对所有长 URL 执行 “ILIKE” 操作是导致速度变慢的元凶，但其实并不是！

☐复制代码

| | |
|--|---|
| | SELECT id FROM urls WHERE url ILIKE '%enterprise_customer.com/jobs%'; |
| | id |
| | ----- |
| | ... |

| | |
|--|-------------------|
| | (198661 rows) |
| | |
| | Time: 5231.765 ms |

模式匹配查询本身只花了 5 秒钟，所以要匹配数百万个 URL 显然并不是个问题。

第二个可疑的地方是 JOIN 语句，或许是大量的连接操作导致速度变慢？一般来说，如果查询速度变慢，我们首先会认为连接操作是罪魁祸首，但对于目前这个情况，我不认为是这样的。

[复制代码](#)

| | |
|--|--|
| | analytics_db=# SELECT |
| | count(*) |
| | FROM |
| | acc_{account_id}.urls as recordings_urls, |
| | acc_{account_id}.recording_data_0 as recording_data, |
| | acc_{account_id}.sessions_0 as sessions |
| | WHERE |
| | recording_data.usp_id = sessions.usp_id |
| | AND sessions.referrer_id = recordings_urls.id |
| | AND r_time > to_timestamp(1542585600) |
| | AND r_time < to_timestamp(1545177599) |
| | AND recording_data.duration >=5 |
| | AND recording_data.num_of_pages > 0 ; |
| | count |
| | ----- |
| | 8086 |
| | (1row) |
| | |
| | Time: 147.851 ms |

看，JOIN 操作实际上是很快的。

缩小可疑范围

我开始调整查询语句，尽一切可能提升查询性能。我和我的团队想出了两个方案。

针对子查询使用 EXISTS： 我们想要进一步确认问题是不是出在 URL 子查询上。一种方法是使用 EXISTS，它会在找到第一条匹配记录时就返回，对性能提升很有帮助。

[复制代码](#)

| | |
|--|--|
| | SELECT |
| | count(*) |
| | FROM |
| | acc_{account_id}.urls as recordings_urls, |
| | acc_{account_id}.recording_data as recording_data, |
| | acc_{account_id}.sessions as sessions |
| | WHERE |
| | recording_data.usp_id = sessions.usp_id |
| | AND (1 = 1) |
| | AND sessions.referrer_id = recordings_urls.id |
| | AND (exists(select id from acc_{account_id}.urls where url ILIKE'%enterprise_customer.com/jc |
| | AND r_time > to_timestamp(1547585600) |
| | AND r_time < to_timestamp(1549177599) |
| | AND recording_data.duration >=5 |
| | AND recording_data.num_of_pages > 0 ; |
| | count |
| | 32519 |
| | (1row) |
| | Time: 1636.637 ms |

使用了 EXISTS 后，速度变快了很多。那么问题来了，为什么 JOIN 查询和子查询都很快，但放在一起就变得这么慢呢？

将子查询移到 CTE 中： 如果子查询本身很快，我们可以预先计算结果，然后再传给主查询。

❏复制代码

| | |
|--|---|
| | WITH matching_urls AS (|
| | select id::text from acc_{account_id}.urls where url ILIKE '%enterprise_customer.com/jobs%' |
| |) |
| | |
| | SELECT |
| | count(*) FROM acc_{account_id}.urls as recordings_urls, |
| | acc_{account_id}.recording_data as recording_data, |
| | acc_{account_id}.sessions as sessions, |
| | matching_urls |
| | WHERE |
| | recording_data.usp_id = sessions.usp_id |
| | AND (1 = 1) |
| | AND sessions.referrer_id = recordings_urls.id |
| | AND (urls && array(SELECT id from matching_urls)::text[]) |
| | AND r_time > to_timestamp(1542585600) |
| | AND r_time < to_timestamp(1545107599) |
| | AND recording_data.duration >= 5 |
| | AND recording_data.num_of_pages > 0; |

但这样仍然很慢。

寻找元凶

还有个地方之前一直被忽略了，但因为没有办法了，所以我决定看看这个地方，那就是 `&&` 运算符。既然 `EXISTS` 对性能提升起到了很大作用，那么剩下的就只有 `&&` 可能会导致查询变慢了。

`&&` 被用来找出两个数组的公共元素。

初始查询中的 `&&` 是这样的：

❏复制代码

| | |
|--|--|
| | AND (urls && array(select id from acc_{account_id}.urls where url ILIKE '%enterprise_customer.com/jobs%') |
|--|--|

我们对 URL 进行了模式匹配，然后与所有 URL 进行交集操作。这里的“urls”并不是指包含了所有 URL 的表，而是 recording_data 的“urls”列。

因为现在对 && 有所怀疑，我使用 EXPLAIN ANALYZE 对查询语句进行了分析。

[复制代码](#)

| | |
|--|---|
| | Filter: ((urls && (\$0)::text[]) AND (r_time > '2018-12-17 12:17:23+00':::timestampwith time zo |
| | Rows Removed byFilter: 52710 |

因为有好多行 &&，说明它被执行了好几次。

我通过单独执行这些过滤条件确认了是这个问题。

[复制代码](#)

| | |
|--|---|
| | SELECT1 |
| | FROM |
| | acc_{account_id}.urls as recordings_urls, |
| | acc_{account_id}.recording_data_30 as recording_data_30, |
| | acc_{account_id}.sessions_30 as sessions_30 |
| | WHERE |
| | urls && array(selectidfrom acc_{account_id}.urls whereurlLIKE'%enterprise_customer.com/jo |

这个查询的 JOIN 很快，子查询也很快，所以问题出在 && 上面。

解决方案

&& 之所以很慢，是因为两个集合都很大。如果我把 urls 替换成 { “<http://google.com/>”，“<http://wingifv.com/>” }，这个操作就很快。

我开始在谷歌上搜索如何在 Postgre 中不使用 && 进行交集操作，但并没有找到答案。

最后，我们决定这样做：获取所有匹配的 urls 行，像下面这样：

[复制代码](#)

| | |
|--|---|
| | SELECT urls.url |
| | FROM |
| | acc_{account_id}.urls as urls, |
| | (SELECT unnest(recording_data.urls) AS id) AS unrolled_urls |
| | WHERE |
| | urls.id = unrolled_urls.id AND |
| | urls.url ILIKE '%jobs%' |

这里没有使用 JOIN 语句，而是使用了一个子查询，并展开 recording_data.urls 数组，这样就可以直接在 where 语句中应用查询条件。

这里的 && 用来判断一个给定的 recording 是否包含匹配的 URL。它会遍历数组（或者说表中的行），在条件满足时立即停止，这个看起来是不是跟 EXISTS 很像？

因为我们可以子查询之外引用 recording_data.urls，在必要时可以使用 EXISTS 来包装子查询。

把所有的东西放在一起，我们就得到了最终这个优化的查询：

[复制代码](#)

| | |
|--|--|
| | SELECT |
| | count(*) |
| | FROM |
| | acc_{account_id}.urls as recordings_urls, |
| | acc_{account_id}.recording_data as recording_data, |

| | |
|--|--|
| | acc {account_id}.sessions as sessions |
| | WHERE |
| | recording_data.usp_id = sessions.usp_id |
| | AND (1 = 1) |
| | AND sessions.referrer_id = recordings_urls.id |
| | AND r_time > to_timestamp(1542585600) |
| | AND r_time < to_timestamp(1545177599) |
| | AND recording_data.duration >=5 |
| | AND recording_data.num_of_pages > 0 |
| | ANDEXISTS(|
| | SELECT urls.url |
| | FROM |
| | acc_{account_id}.urls as urls, |
| | (SELECT unnest(urls) AS rec_url_id FROM acc_{account_id}.recording_data) |
| | AS unrolled_urls |
| | WHERE |
| | urls.id = unrolled_urls.rec_url_id AND |
| | urls.url ILIKE'%enterprise_customer.com/jobs%' |
| |); |

这个查询的执行时间为 1898.717 毫秒，是不是值得庆祝一下？

等等，我们还要验证一下结果是不是对的。我对 EXISTS 有所怀疑，因为它有可能会改变查询逻辑，导致过早地退出。我们要确保不会在查询中引入新的 bug。

我们对慢查询和快查询结果进行了 count(*) 比较，不同数据集的查询结果都是一致的。对于一些较小的数据集，我们还手动比对了具体数据，也没有问题。

学到的教训

在这次性能排查过程中，我们学到了这些东西：

1. 查询计划并不会告诉我们所有东西，但还是很有用的；
2. 越是明显的疑点越不太可能是元凶；
3. 一个慢查询可能包含多个单独的瓶颈点；

4. 并非所有优化都是可简化的；
5. 在可能的地方使用 EXISTS 来获得大幅性能提升。

结论

我们将一个查询的运行时间从 24 分钟降到了 2 秒钟，一个不可思议的性能提升！我们花了 1 个半到 2 个小时的时间来优化和测试这个查询。SQL 其实是一门非常神奇的语言，只要你放开心态去拥抱它。

英文原文：

<https://parallellthoughts.xyz/2019/05/a-tale-of-query-optimization/>

