



全民國防文字冒險遊戲

製作學生：20920 林士玓

成淵高中 高二 209 班

指導老師：鍾岳峰

111 年第二學期

課程學習成果

目錄

壹、摘要	P1
一、研究動機.....	P1
二、研究方法.....	P1
三、研究流程.....	P1
四、科系連結.....	P1
貳、研究動機	P2
參、研究方法	P2
肆、研究流程	P3~P7
Chat GPT	P5
Bing (創意版)	P5
Midjourney	P6

Stable Diffusion.....	P6
伍、成果展現	P8
陸、軟體分析	P9~P11
柒、心得省思	P12~P14
※困難※.....	P12
※發表※.....	P12
※學習※.....	P13
※總結※.....	P14
捌、參考資料.....	P15

111 學年度第二學期 全民國防課程

Chat GPT 文字冒險遊戲

臺北市立成淵高中 高二 209 班 林士玓

壹、摘要

一、研究動機

於全民國防課程中經由教官介紹「Chat GPT」

想要更加深入研究，了解機器人更多的功能

二、研究方法

透過與 Chat GPT 對話以及製作簡報，來更加深入探究

和教官合作、上台發表，讓同學更加了解 Chat GPT

三、研究流程

製作故事開頭→使用 Chat GPT 生成文字冒險遊戲→使用繪圖軟體

來繪製相關圖片→利用其他軟體輔助教學→製作簡報→上台發表

四、科系連結

主題探究—深入了解 Chat GPT 的功能

未來科技延伸—資工學系

貳、研究動機

因教官在課堂上簡略介紹「Chat GPT」，看見身旁的同學渾然不知這「新科技」，因此，我想要透過我對資訊領域的了解，深入探討 Chat GPT 的其他功能。

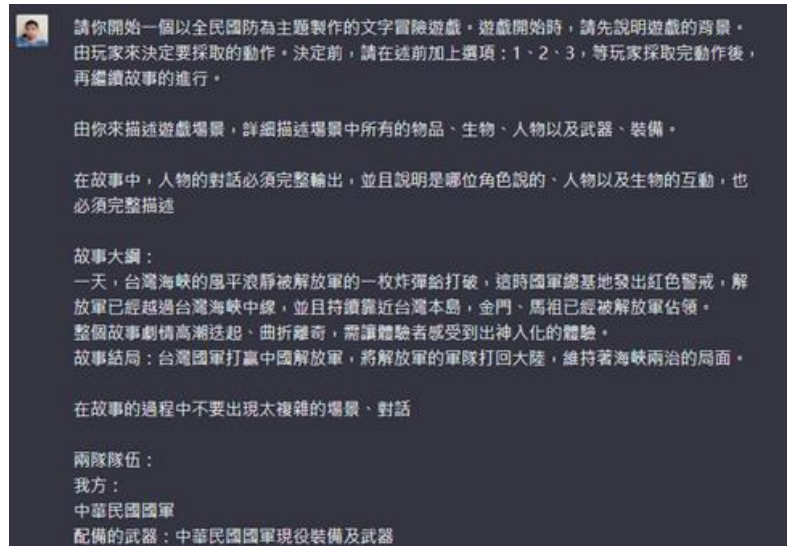
不僅如此，我希望我的同學們也可以更加瞭解 Chat GPT，因此，我想要藉由上台發表，讓大家能夠主動去摸索這個新穎的機器人。

參、研究方法

以製作簡報以及上台發表的方式呈現我對 Chat GPT 的研究，達到對同學宣傳的效果，並且利用許多軟體輔助，將其一一介紹，且利用課餘的時間製作出一份簡報。

肆、研究流程

先將原先想好的故事開頭
給 Chat GPT，並且請它產生
出一個有關「全民國防」的文
字冒險遊戲，不僅貼合上課主
題，也能讓大家了解 Chat
GPT 的突破性，不單單只是可

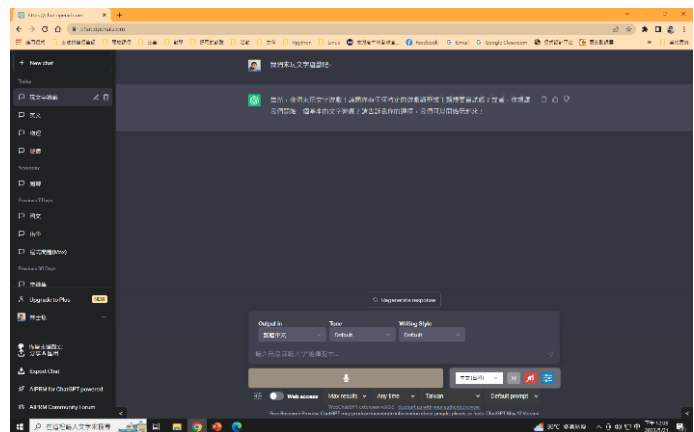


以翻譯英文句子，更能在閒暇之餘娛樂、聊天、甚至是玩遊戲。

指令的重要性

- 玩文字冒險遊戲之前，我就已經有嘗試用Chat GPT來幫我寫故事。有時候一般情況下人與人之間可以簡易理解對方的需求，但是在機器人的世界中，如果我們沒有描述清楚，就有可能讓機器人做出偏離我們想要的東西。
- 以下是我覺得重要的下指令技巧
- 1.清楚描述故事的主題（ex：校園愛情、懸疑推理、奇幻童話）
- 2.給予GPT一個範例（ex：給予劇情大綱，就在主題之後說明「以下為大綱，請按照此範例來故事」）
- 3.描述場景、給予角色（ex：在台灣海峽，中國解放軍與台灣國軍.....）
- 4.如果有不想出現的事物，後面補上不該出現的事物
- 5.不要一次給予過於複雜的東西（ex：各種人物角色詳細設定、各種武器種類）（有時候太過複雜GPT會搞錯）

透過 Chat GPT 生成故事
情節，讓我們可以選擇接續
故事走向



由於故事情節過長，我
將所有的劇情截圖，並且
存放進一個 Hack 的筆記
之中。

故事劇情

你決定慢慢接近敵軍陣地，試圖找到更好的作戰機會。你命令士
兵們保持警戒，悄悄接近敵軍陣地。

在接近的過程中，你們發現敵軍陣地有多處望塔和哨所，要攻
陷這個陣地並不容易。你開始考慮下一步該怎麼辦。
1. 你下令士兵們直接衝上去攻陷望塔和哨所。
2. 你決定讓士兵們進行包圍，先消滅哨所和望塔處的守衛。
3. 你命令士兵們暫時停止前進，研究敵軍陣地的結構和部署，並
尋找更好的攻擊方案。

我選擇2.「你決定讓士兵們進行包圍，先消滅哨所和望塔處的守
衛。」

你決定慢慢接近敵軍陣地，試圖找到更好的作戰機會。你命令士兵們保持警戒，悄
悄接近敵軍陣地。

在接近的過程中，你們發現敵軍陣地有多處望塔和哨所，要攻陷這個陣地並不容
易。你開始考慮下一步該怎麼辦。

1. 你下令士兵們直接衝上去攻陷望塔和哨所。
2. 你決定讓士兵們進行包圍，先消滅哨所和望塔處的守衛。
3. 你命令士兵們暫時停止前進，研究敵軍陣地的結構和部署，並尋找更好的攻擊方
案。

我選擇2.「你決定讓士兵們進行包圍，先消滅哨所和望塔處的守衛。」

Please write in Traditional Chinese language.

- <https://reurl.cc/7R0gjy>

你迅速命令士兵們撤退到附近的建築物中，尋找適當的掩護。大家迅速行動起來，
穿越廢墟中的瓦礫和煙霧，找到了一個看似安全的建築物。

你們躲在建築物中，屏住呼吸，緊盯著門口和窗戶，準備應對敵軍的進攻。突然
間，敵軍進入了建築物，你們開始展開激烈的槍戰。

在你的指揮下，士兵們利用建築物中的掩體，採取反擊策略，成功地擊退了敵軍的
進攻。你們在這個建築物中堅守了一個晚上，直到救援部隊趕到為止。

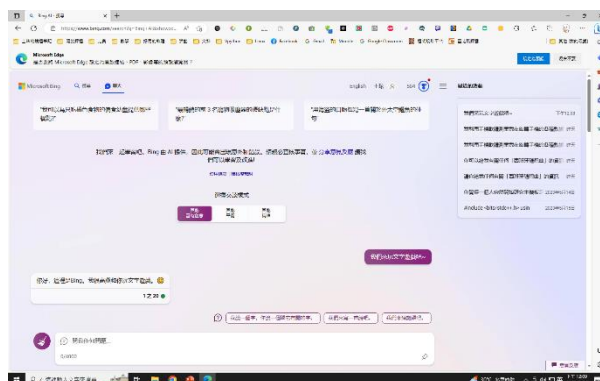
隔天清晨，你們繼續向前，逐漸進入了敵區。在一個山丘上，你們發現了一個重要
的敵軍陣地。

1. 你決定向上級報告，等待進一步指示。
2. 你下令士兵們開始偷襲敵軍陣地。
3. 你決定慢慢接近敵軍陣地，試圖找到更好的作戰機會。

然而，我不僅僅使用了 Chat GPT，也使用了 Bing AI 來嘗試遊玩文字冒險遊戲。

因此，我對於以下兩個機器人做出了分析。

Chat GPT



- 優點：可以給出許多優秀的點子，並且在生成故事方面較為快速，並且比較情緒化，可以適時給出比較人性化的情節以及劇情。並且可以另外裝模組，調整回應的方式，有助於增加故事的有趣程度。
- 缺點：幾乎沒有缺點，唯一有可能的是因為 Chat GPT 有時會輸出太多的文字，進而導致故事篇幅太長，讓玩家選擇太多次進而產生厭倦的感覺

Bing (創意版)

- 優點：在本方面幾乎沒有優點
- 缺點：輸出故事超級慢，並且故事情節較枯燥乏味，基本上是無法取代 Chat GPT，並且每個聊天室都會有對話的上限 (20 次)，因此難以和 Chat GPT 一樣暢所欲言，並且透過對話的方式逐漸修正故事的情節以貼近我們理想的劇情內容

不僅如此，我還嘗試了許多的繪畫軟體，來繪製出與全民國防相關的圖片。我使用了 Midjourney、Stable Diffusion 來繪圖。因此，我也做出了以下兩個繪圖軟體的比較

Midjourney

- 優點：時間方面快速許多，能夠實現快速生成圖片的效果
- 缺點：有 25 次的使用限制，且難細緻調整圖片（需要花很多次數），並且最近會因為使用人數過多而導致無法生成圖片的問題。



Stable Diffusion

- 優點：可以細緻調整圖片的顏色、背景、動作，以及可以外裝許多的模組應用，增加圖片的豐富度。
- 缺點：生產圖片速度不及 Midjourney，且線上版的功能有諸多限制（Stable Diffusion Colab），或是需要花錢購買，而線下版必須依靠著 GPU 的性能維持圖片品質。



然而，冗長的故事情節難免感到枯燥乏味，因此，我利用了

「剪映」以文成片的方式製作了一個小影片。

由於檔案過大，我採用連結的方式呈現

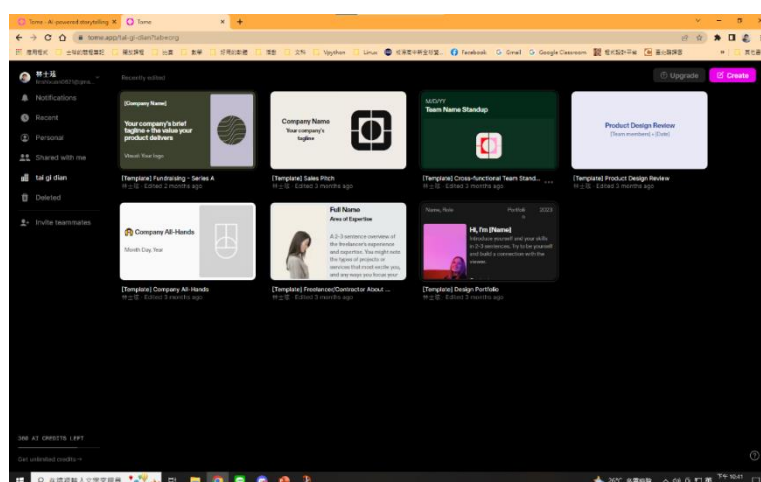
影片連結：<https://reurl.cc/XEAVZe>



不僅如此，當我正思索簡報該如何呈現時，我找到了

「Tome」，自動生成投影片，這些投影片雖然並無全部都出現在我的簡報之中，但也給了我許多不一樣的靈感。

簡報連結：<https://reurl.cc/94DpnY>



伍、成果展現

經過我為期兩周的準備、探究以及我和教官的協商，終於讓我有機會登上講台發表。

底下連結為我上台發表的簡報，由於檔案過大，我用連結的方式呈現。

簡報連結：<https://reurl.cc/N0xaYx>



陸、軟體分析

	優點	缺點
Chat GPT	優秀的點子、快速、 人性化、可用其他工 具來輔助	幾乎沒有缺點
Bing AI	幾乎沒有優點	速度慢，情節枯燥乏 味，有對話的上限

Chat GPT 可以給出**比較多的點子**，也可以給我們更多的選擇，並且在速度方面佔有絕對的優勢。

Bing AI 在使用上比較不順，且有對話的上限，因此無法透過連續的調整來優化我們的故事，故事到一半就會自動斷掉，**必須要新開一個新的聊天室重新開始**。

因此，我在遊玩玩字冒險遊戲時，我都是利用 Chat GPT 來生成文字冒險遊戲。

	優點	缺點
Midjourney	快速、能實現快速生成圖片的效果	有使用限制，且難細緻調整圖片
Stable Diffusion	優點：可以細緻調整圖片的顏色、背景、動作，且許多模型可以使用	速度慢，吃 GPU 的性能

雖然 Stable Diffusion 聽起來較難用，但是願意花費時間是可以生產出近乎自己理想的照片，並且 Midjourney 使用人數只會越來越多，即使有免費的額度，但是使用的機會只會越來越少，因此，
我較推薦利用 Stable Diffusion 來生成圖片。

	優點	缺點
Tome	短時間生成投影片，容易獲取靈感	簡報無法下載，文字不切題、圖片不清晰

在我試用過後，生成圖片的速度我可以利用 Midjourney 來替代，圖片的品質可以利用 Stable Diffusion 來替代，而兩者下指令可以利用 Chat GPT 來輔助使用。

並且由於不能複製，所以必須另外使用 Canva、PowerPoint 等簡報軟體來輔助使用。

整體來說，我發現這其實不是個非常好用的軟體，只要可以活用其他的工具，基本上只有靈感方面還略有使用的機會，整體使用下來並不會在過程之中幫助到太多。

	優點	缺點
剪映	快速製作影片	圖片不清晰、不切題

雖然「以文生片」不能產生高質量的影片，但在其他方面有著許多強大的功能。



柒、心得省思

※困難※

我覺得在繪圖時，我遇見的困難是較大的，起初，我利用 Midjourney 來繪圖，在了解大致的使用方式後，卻剛好卡到了使用人數過多的情況，並且持續了好久。因此，我就上網找到了 Stable Diffusion，但在無 GPU 的情況下，在下載軟體時就會因為連結不到顯卡而回傳錯誤，以及算圖時會因為沒有顯卡而增加畫圖的時間，因此，我後來採取了線上版的 Stable Diffusion Colab 來算圖，結果後來因為 Colab 也開始付費功能，因此我也無法利用 Stable Diffusion 來算圖，最後找到 **Leonardo AI** 來幫助我繪圖的部分。

※發表※

在我和教官討論前，我其實非常猶豫，我本身是個偏向內向的人，對於上台發表並不是那麼的熟悉，但最後，我**仍然想要讓大家更加了解機器人的應用，並且訓練自己。**

※學習※

在這整個過程之中，我學到了很多軟體的應用，每個軟體都能夠幫助我生活上的應用，不僅如此，更重要的是我學習到了上台的勇氣，從原本預定發表 5 分鐘，**到最後我在台上發表了接近半小時**；起初我講話很卡，隨著時間的推移，我變得更加自信，專心地講解我對於 Chat GPT 所有的了解以及認知。

在我發表完後，我自己意識到，即使我對於 Chat GPT 已經有見解，但我在發表時我卻無法清楚地表達意思，即使我在準備發表前已經有去看許多的文童有關介紹 ChatGPT，並且模仿文中的說詞以及講法，但即使我已經有準備的情況下發表時仍會緊張。

因此，經由我這次的上台發表，我深刻了解到我在口說方面的不足，這也是我未來必須學習的能力。



※總結※

過往的我從沒想過，我會有一天主動要求上台發表。而發表完後，我得到了全班的掌聲，或許是他們給我的肯定，又或者是他們對於我的勇氣，但我覺得，這是對我挑戰自我的表現，嘗試自己本來不敢做的事情，最後還得到了亮眼的成績。

或許，我這次的演出就如同莎士比亞口中的一樣

「

本來無望的事，大膽嘗試，往往能成功

」

我增進了軟體使用的能力，但我學到了更加重要面對困難的技巧。

捌、參考資料

1. <https://chat.openai.com/> (Chat GPT--機器人)
2. <https://www.bing.com/?/ai> (Bing AI--機器人)
3. <https://tome.app/> (Tome--自動生成簡報軟體)
4. <https://app.leonardo.ai/> (Leonardo--繪圖)
5. 以上圖片均由 Leonardo、Stable Diffusion、剪映生成
6. <https://reurl.cc/94Ddyd> (Chat GPT 該怎麼用？讓你工作效率倍增的 6 個必學 AI 工具)
7. <https://www.youtube.com/watch?v=WizoCwjEKsg> (超簡單！一次上手 ChatGPT 使用教學 文案 報告 論文)