

# Functioneel Ontwerp

Project herkansing  
Shaner Mahmud  
Cohort: 2023  
Datum: 02-02-2023

## Inhoud

Inhoud.....	1
1 Inleiding.....	2
2 User Story.....	2
3 Wireframe.....	3
3.1 <naam van wireframe pagina>.....	3
3.1.1 Koppeling met de user-story.....	3
3.2 <naam van wireframe pagina>.....	3
3.2.1 Koppeling met de user-story.....	3
4 Sitemap.....	4
5 Mockup.....	5

## 1 Inleiding

In dit functioneel ontwerp beschrijven we de functionaliteiten van een platform waar gebruikers liedjes kunnen beoordelen en bespreken. Het doel van dit platform is om muziekliefhebbers de mogelijkheid te bieden om hun mening te uiten over hun favoriete liedjes en deze te delen met anderen. Het platform zal liedjes presenteren op basis van genre, waardoor gebruikers gemakkelijk liedjes kunnen vinden en beoordelen die aansluiten bij hun muzieksmaak. Dit functioneel ontwerp zal de technische specificaties en processen beschrijven voor de ontwikkeling van het platform, en zal ervoor zorgen dat de verwachte functionaliteiten worden geleverd aan de gebruikers.

## 2 User Story

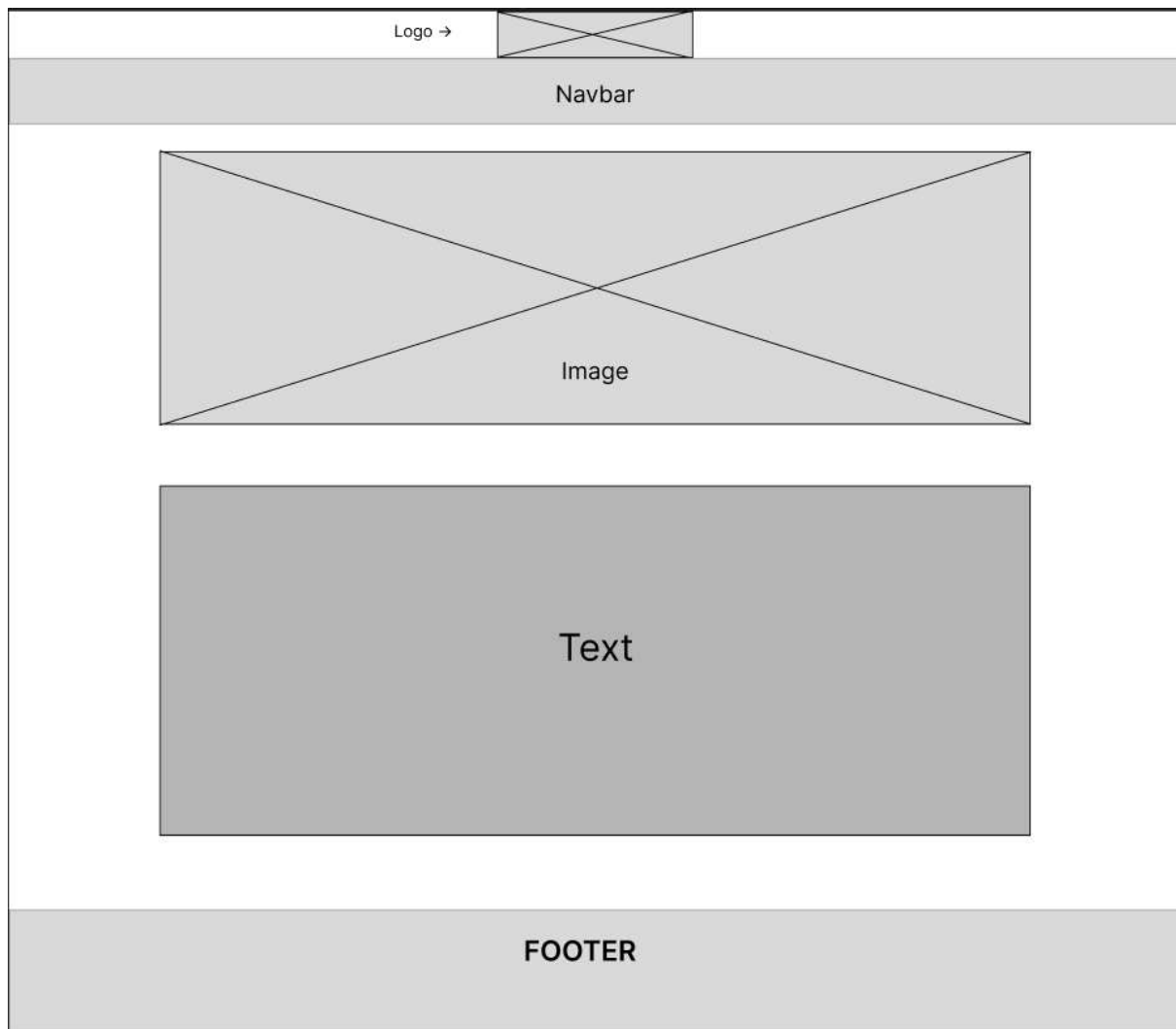
1. Als gebruiker (bezoeker) wil ik de genres kunnen tonen zodat ik een keuze kan maken.
2. Als gebruiker (bezoeker) wil ik de liedjes die bij een genre horen kunnen zien, zodat ik er daar een van kan kiezen om verder te bekijken.
3. Als gebruiker (bezoeker) wil ik alle details van mijn gekozen liedje kunnen zien zodat ik ervan kan genieten en mee kan discusseren met de noobs over hoeveel beter Justin Bieber is dan Skrillex.
4. Als gebruiker (member) wil ik mijn voor- en achternaam kunnen wijzigen zodat ik soms onder een nieuwe naam een commentaar kan schrijven.
5. Als gebruiker (member) wil ik mijn wachtwoord kunnen veranderen zodat hackers en crackers niet aan mijn account komen.
6. Als gebruiker (member) wil ik een commentaar kunnen zetten onder mijn liefelingste liedjes zodat iedereen ziet wat ik over dit liedje denk.

### 3 Wireframe

In dit hoofdstuk behandelen wij de wireframes. De wireframes geven een grove schets weer van hoe de applicatie eruit komt te zien. Hierin worden de kern elementen geplaatst zodat de features van de applicatie weergegeven worden. Ook koppelen we de User-stories in dit hoofdstuk aan de wireframes en dit zal ook de user-stories verduidelijken.

#### 3.1 <Homepagina>

De start van de applicatie.

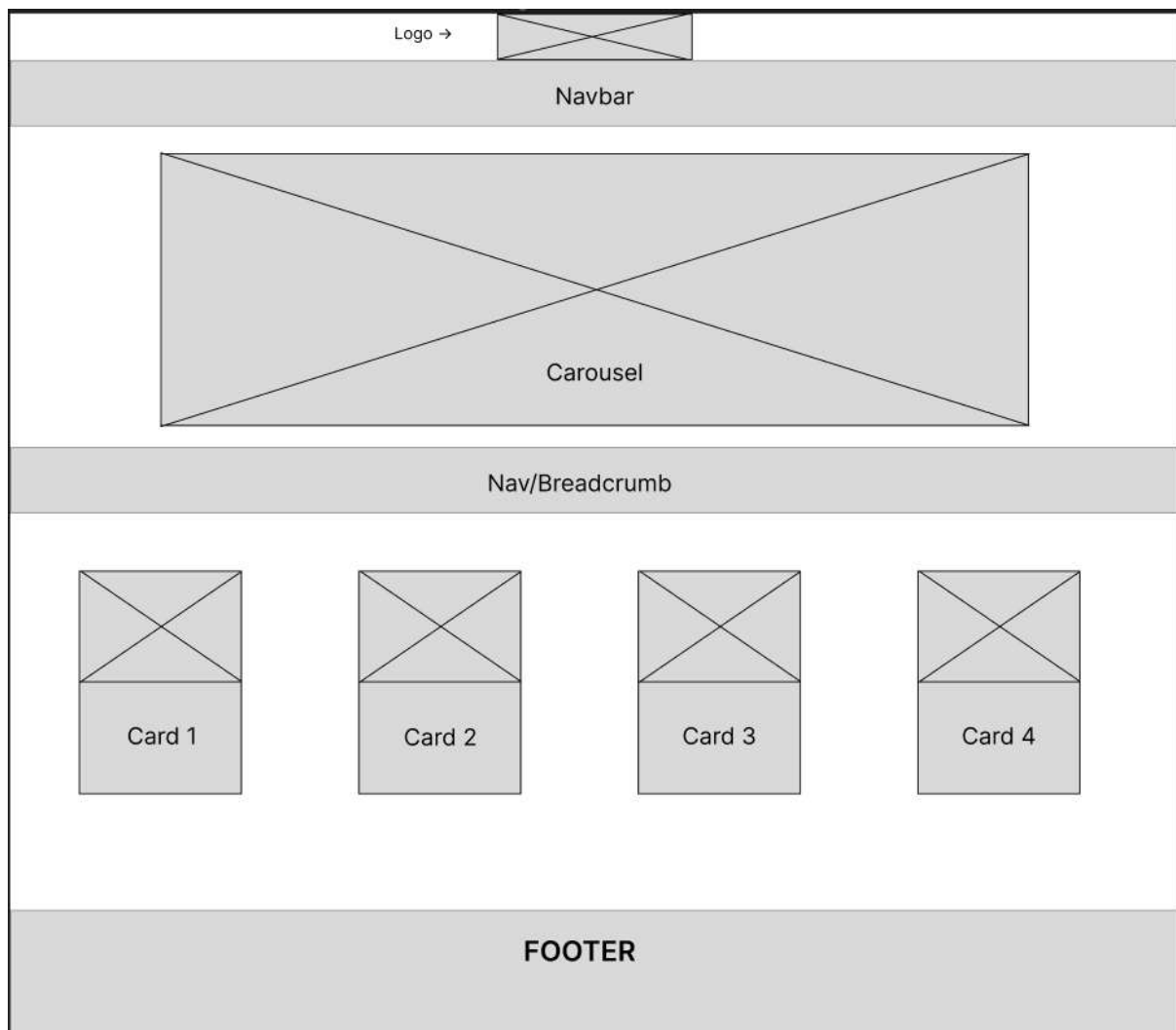


##### 3.1.1 Koppeling met de user-story

Userstory 1.

#### 3.2 Categorie

Beschrijving van de pagina



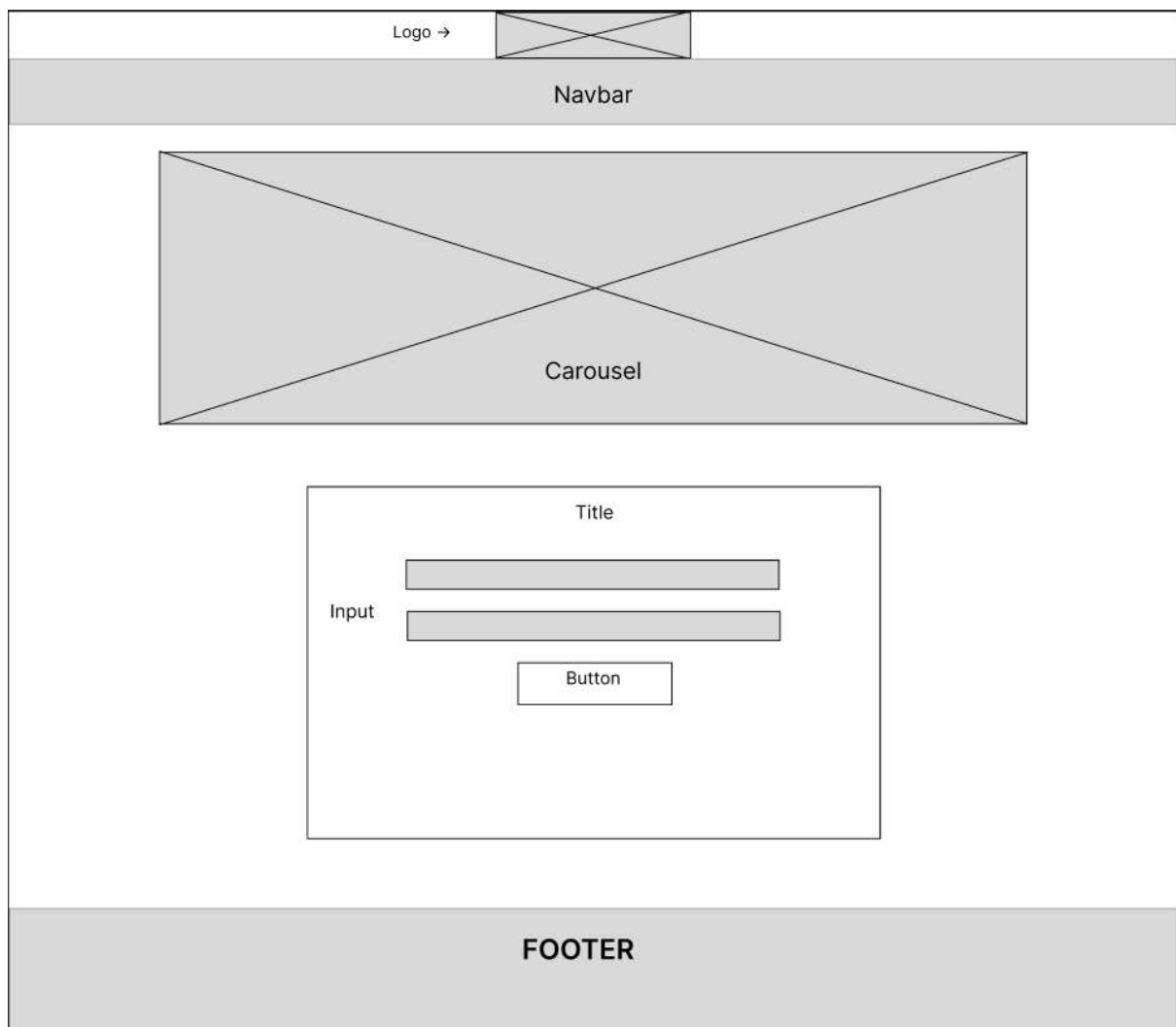
### 3.2.1 Koppeling met de user-story Userstory 3.

### 3.3 Registreren

The wireframe illustrates the layout of a registration page. It features a top header with a 'Logo →' and a placeholder box. Below this is a grey 'Navbar' bar. The main content area contains a large rectangular placeholder for an 'Image'. Centered below the image is a registration form box. This box includes a 'Title' label, four horizontal 'Input' fields, and a 'Button' at the bottom. The page concludes with a grey 'FOOTER' bar.

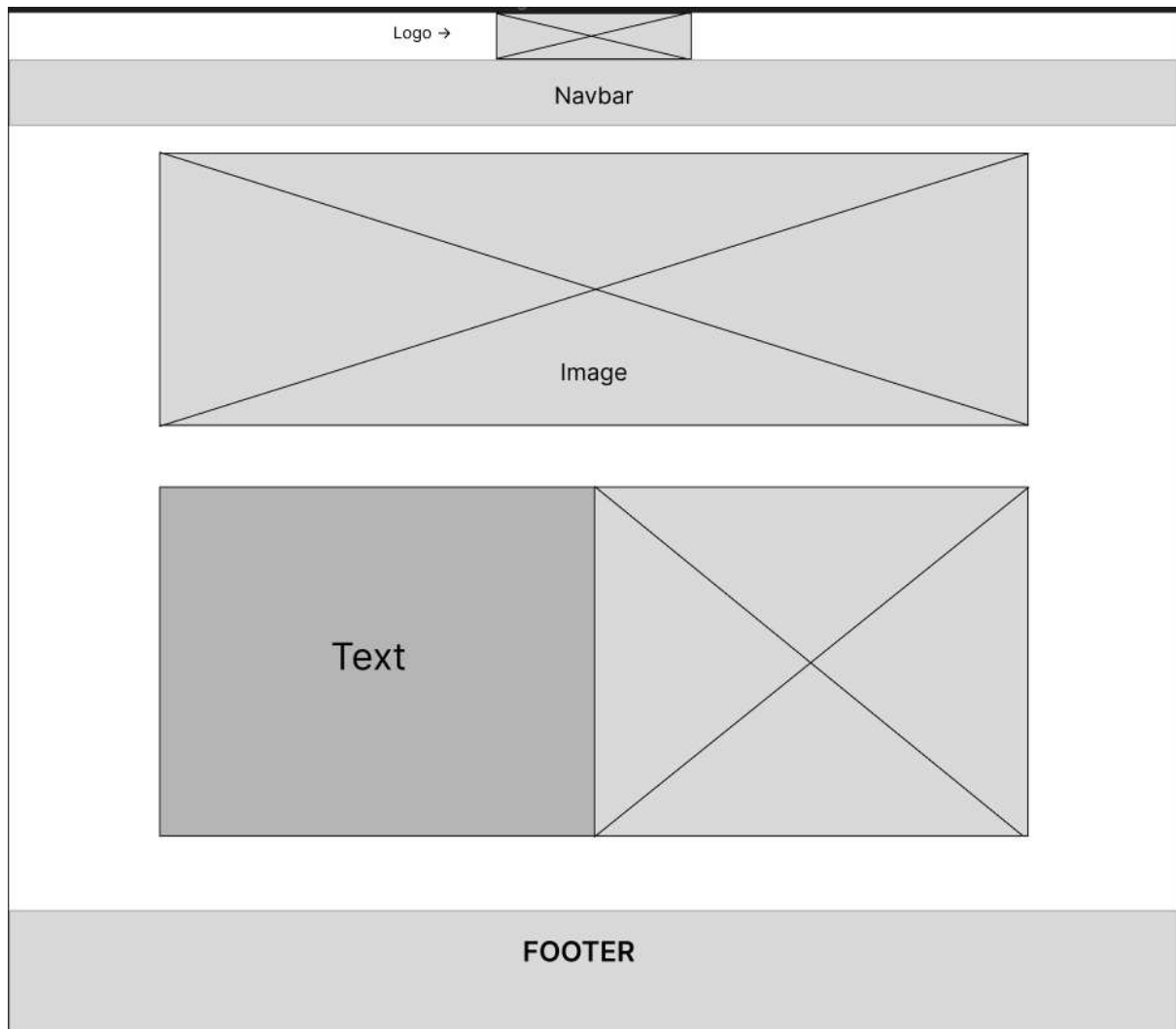
#### 3.3.1 Koppeling met de User Story Userstory 7.

### 3.4 Login



#### 3.4.1 Koppeling met de user-story Userstory 8.

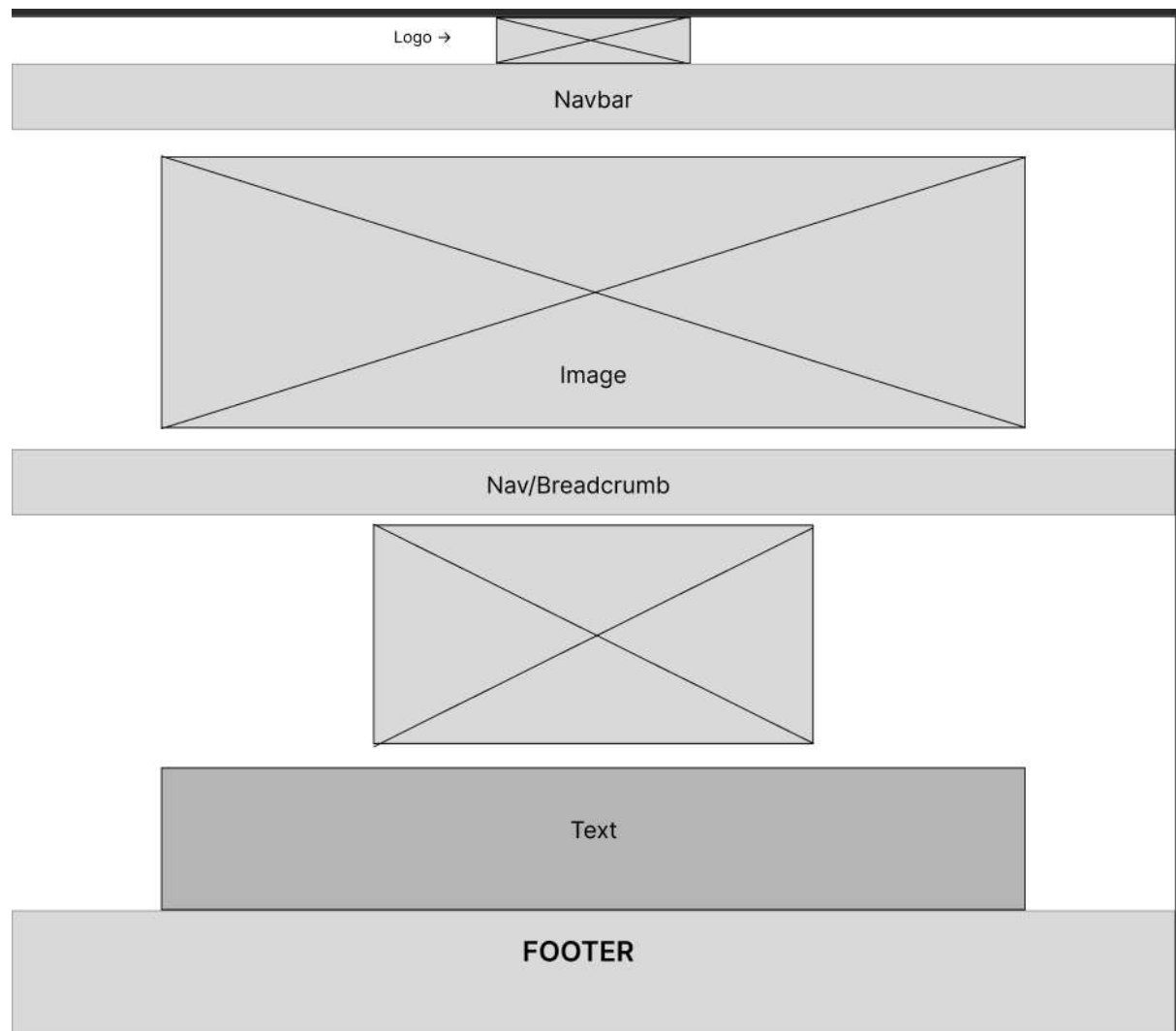
### 3.5 Contact



#### 3.5.1 Koppeling met de user-story Userstory 6.



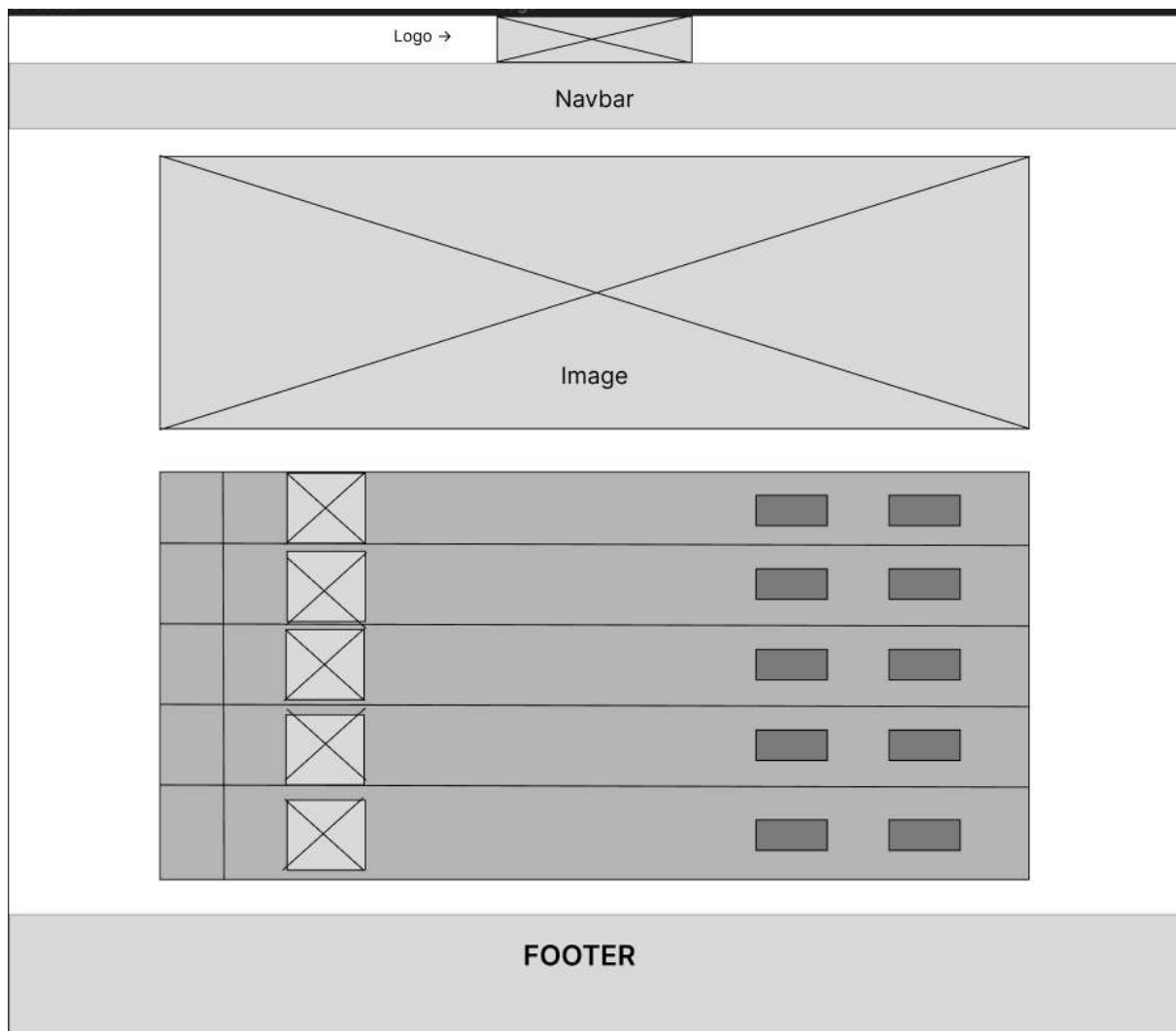
### 3.6 Details



#### 3.6.1 Koppeling met user-story

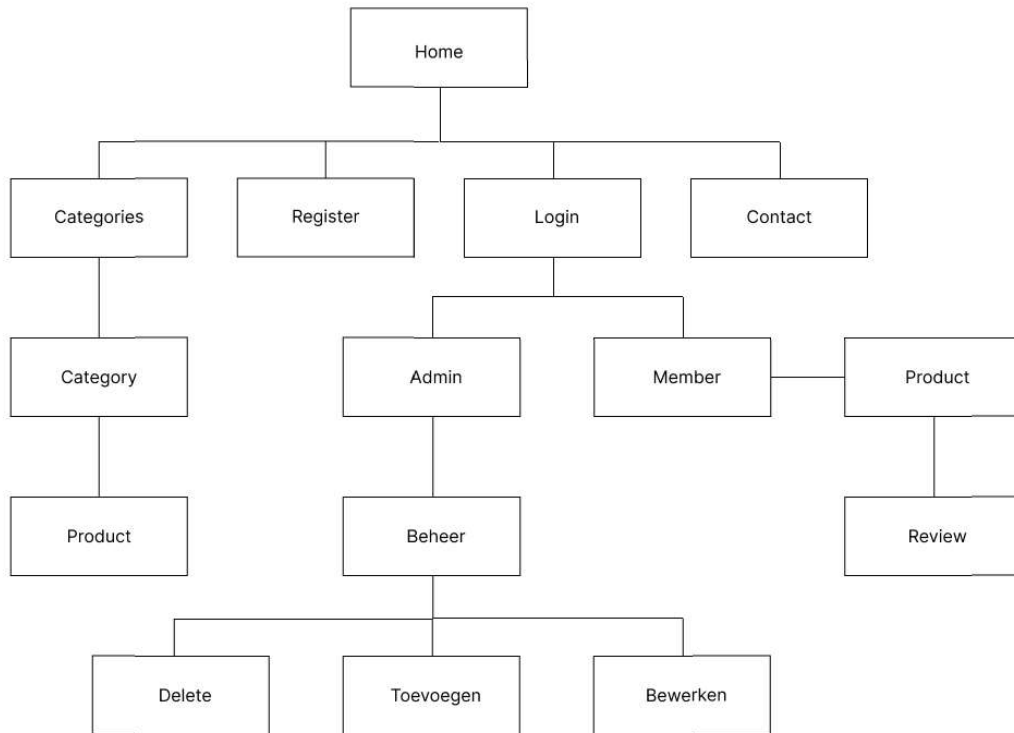
Userstory 4.

### 3.7 Beheer

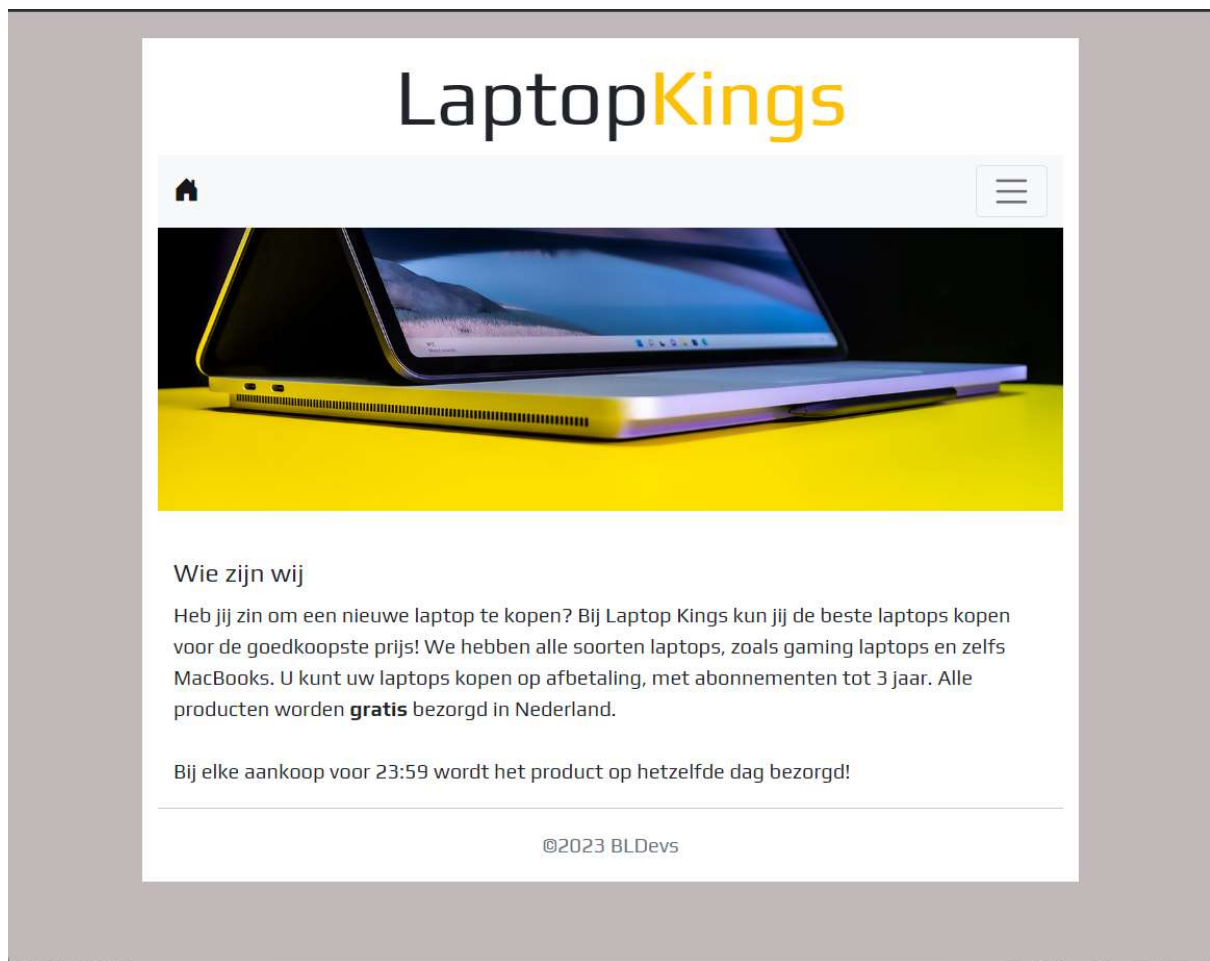


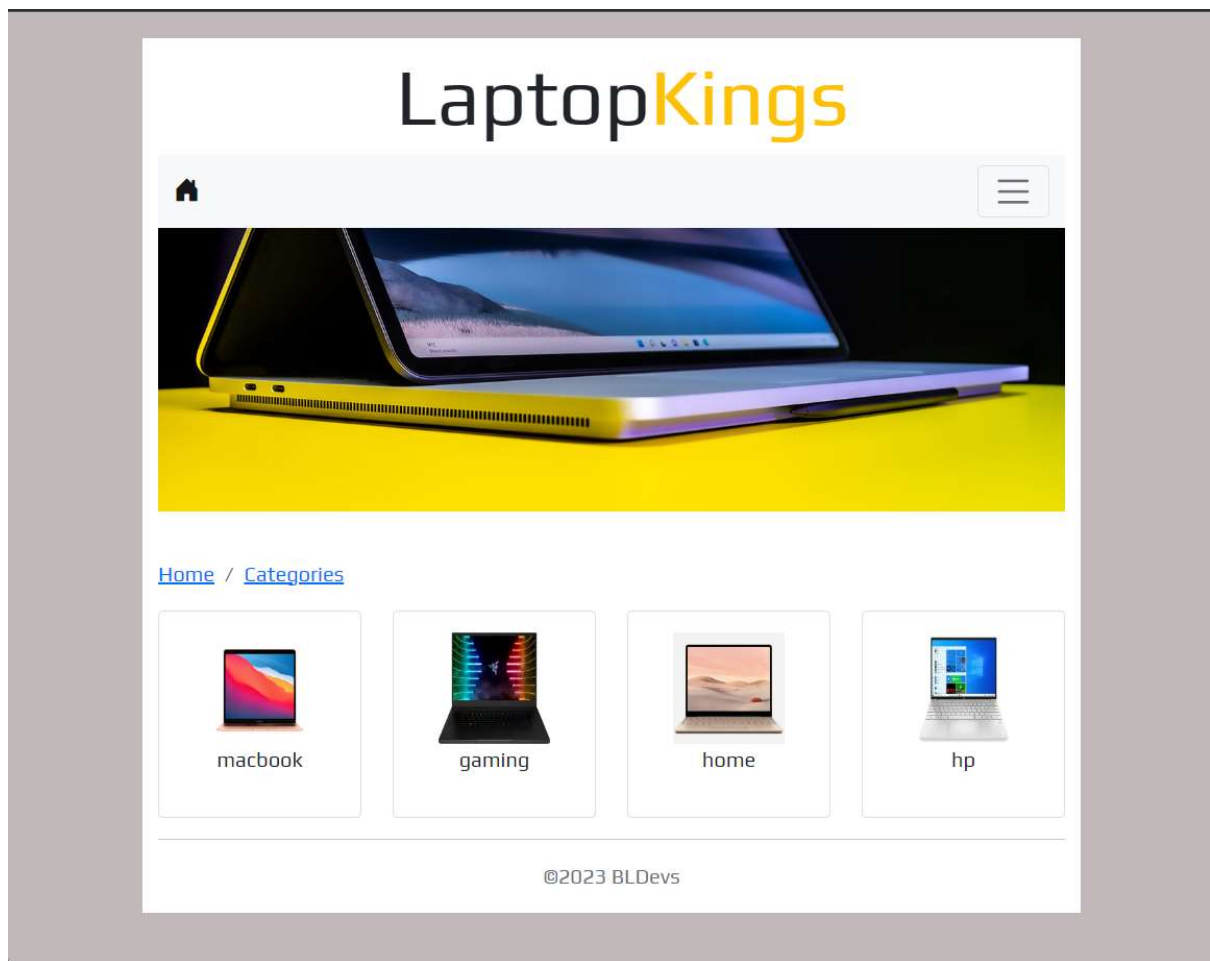
#### 3.7.1 Koppeling met user-story Userstory 9.

## 4 Sitemap






## 5 Mockup





# LaptopKings





## Kinglaptop

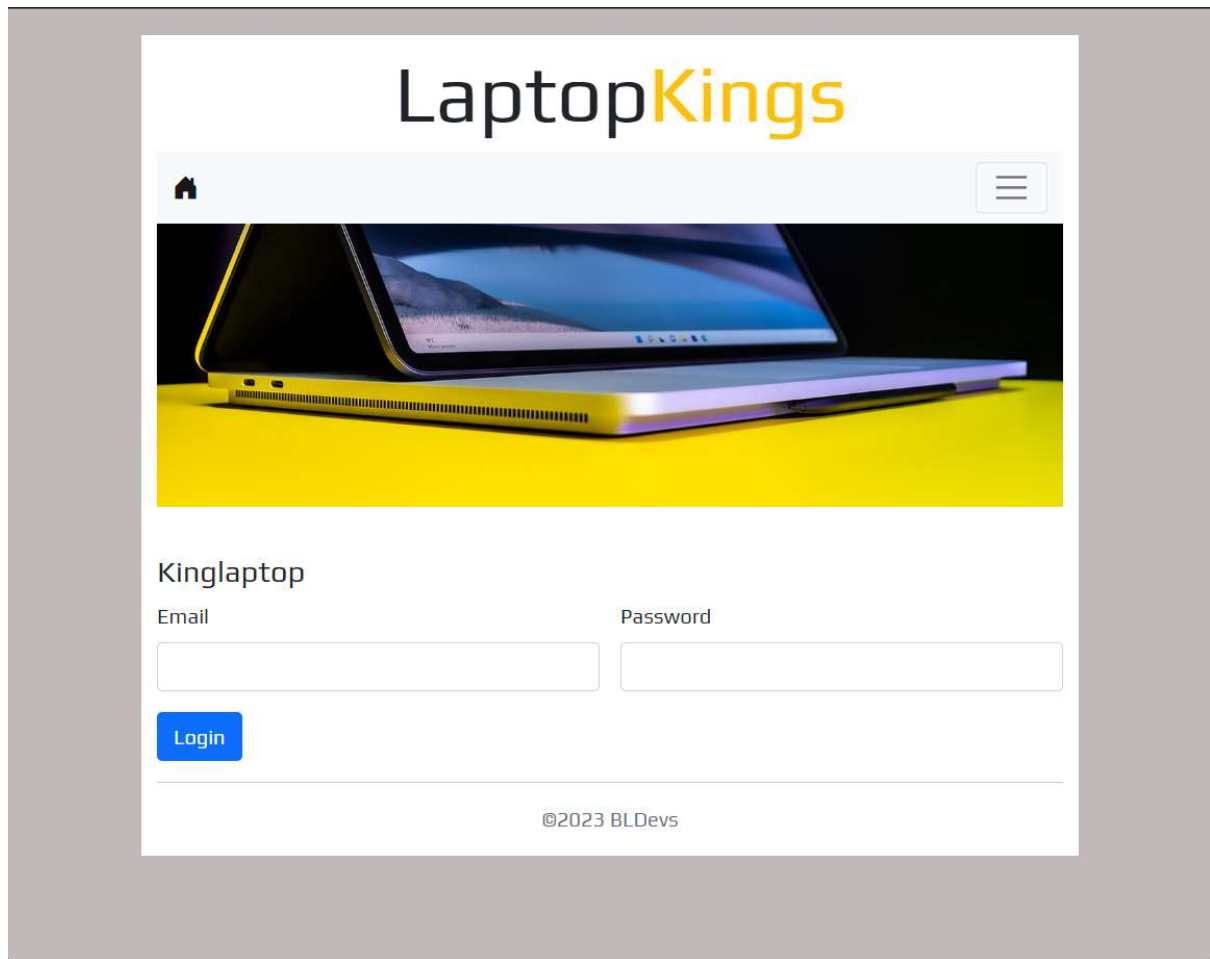
Email

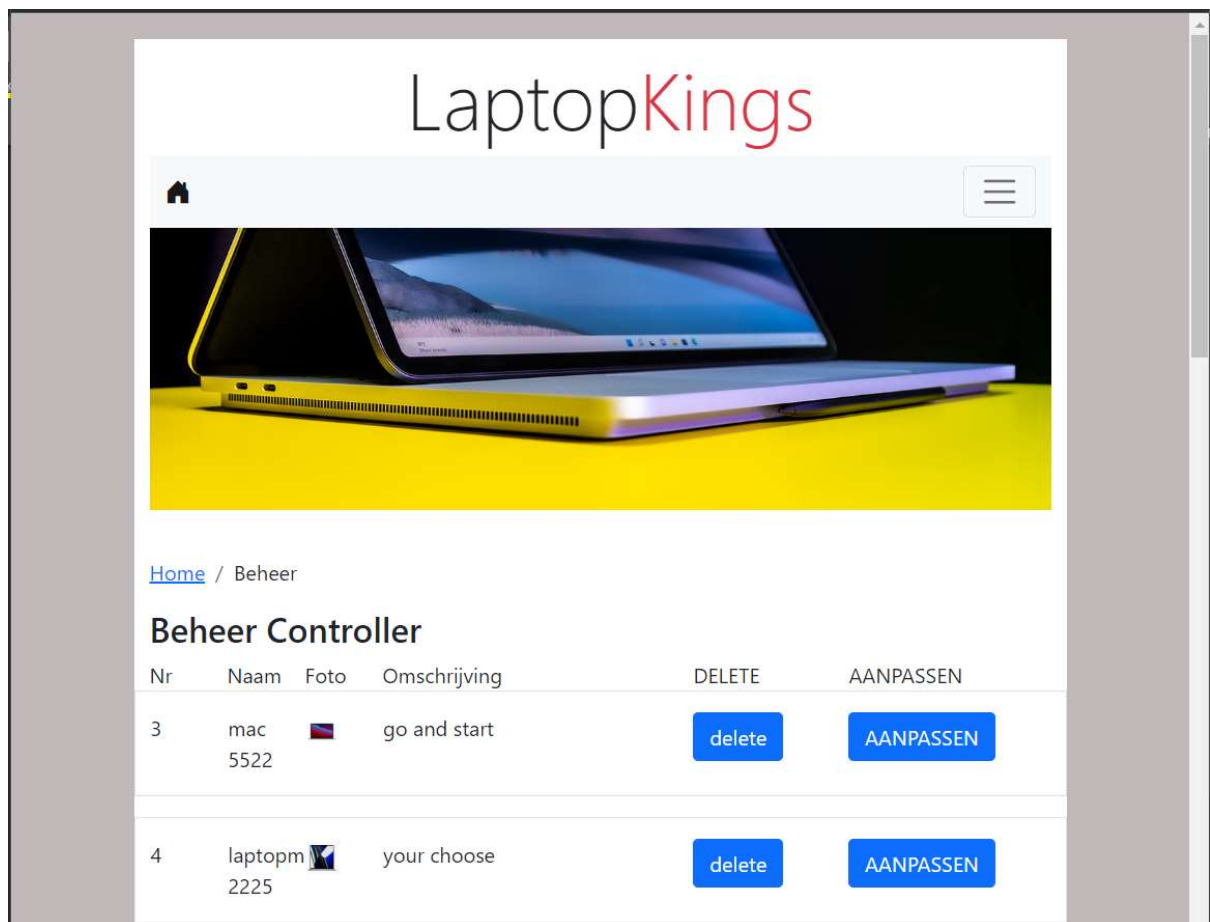
Password

first name

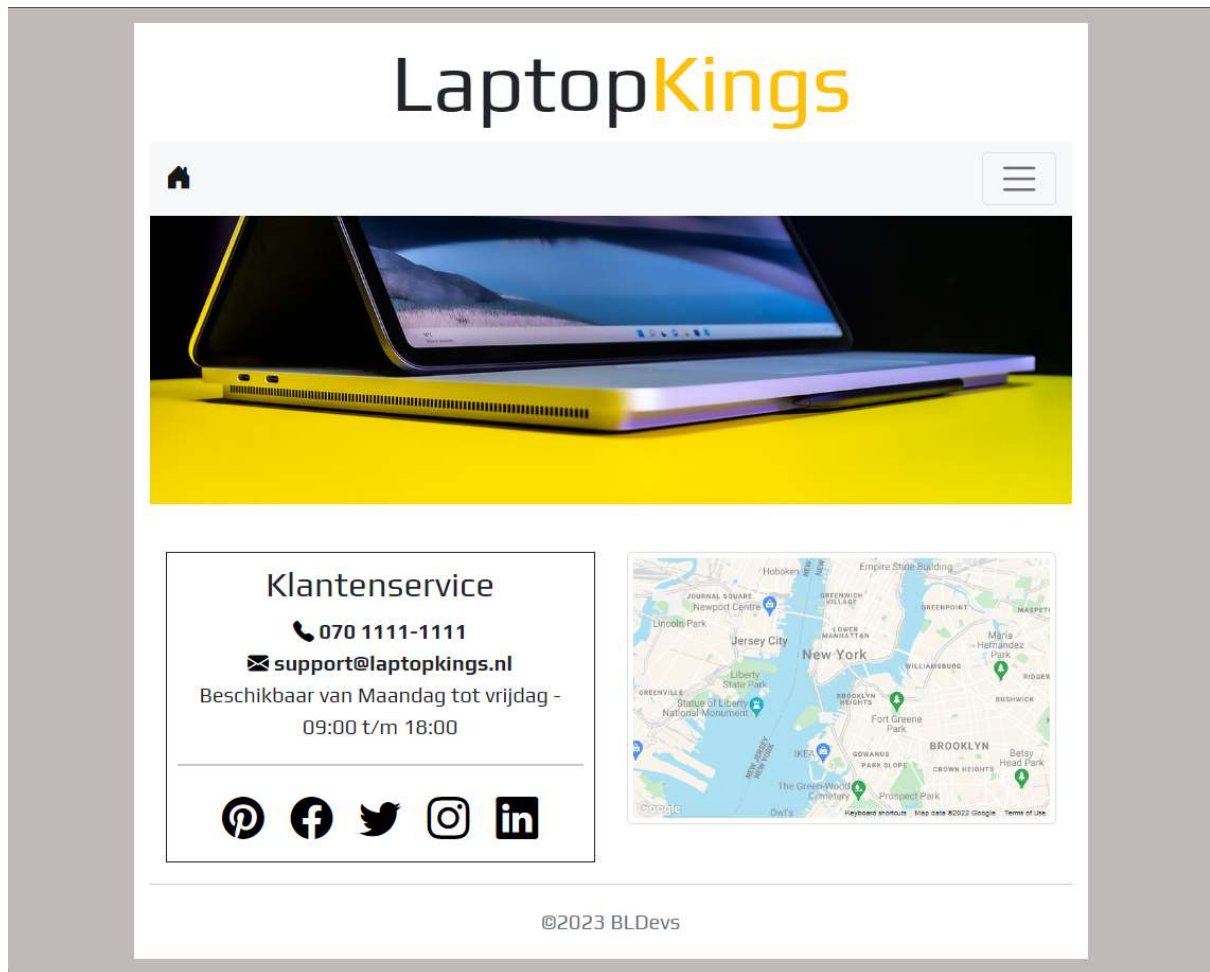
Last Name

©2023 BLDevs











hp 2225

Brave

oooohhhhhhhh is better!

lphone 14 is de beste telefoon!

oooohhhhhhhh is better!

©2023 BLDevs