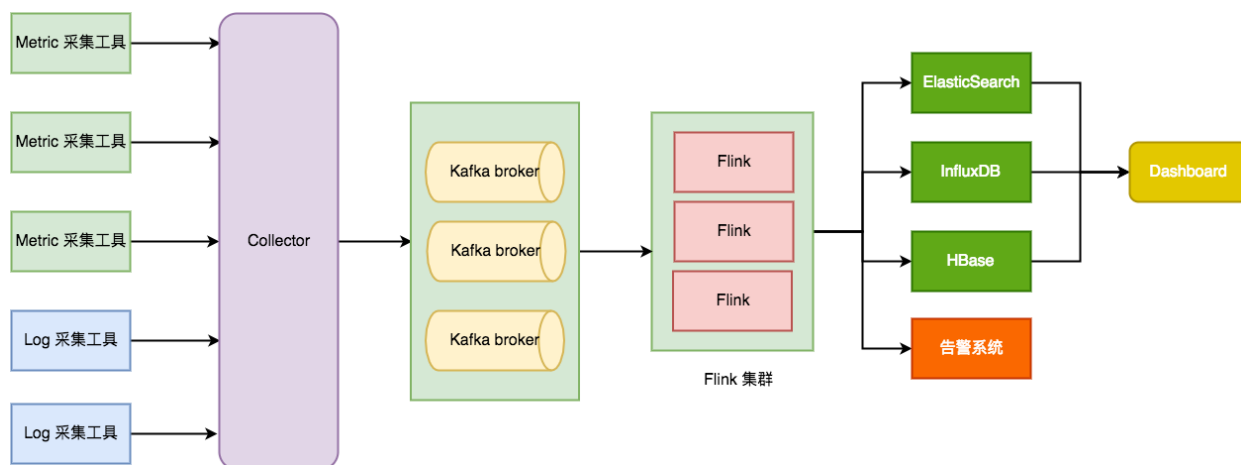


1、监控平台是什么架构，多大的数据量 监控需要用到flink？



并不是说数据量要达到多少量级就需要用 Flink，而是看是否有实时场景的需求，比如上面的告警就需要的

采集数据的工具可以采用开源，可以自己写，看公司的人力资源够不？如果不够可以在开源的基础上修改维护

采集metric的话 比如 telegraf，日志的话logstash，filebeat等

2、有没有一些成熟运用flink的开源项目可以供大家学习参考？

1、<https://github.com/zhisheng17/flink-learning> 我自己的 Flink 学习记录目录，应该是全网第一篇这么全的，后面会把 cep、sql、window、state、connectors 等学习案例放在这里，最后也会把对 Flink 的监控数据采集、存储、告警放在这里

2、<https://github.com/DTStack/flinkStreamSQL> 基于开源的flink，对其实时sql进行扩展；主要实现了流与维表的join，支持原生flink SQL所有的语法

3、<https://github.com/DTStack/flinkx> 基于flink的分布式数据同步工具

第一个是自己的项目，第二、三个是袋鼠云在github开源的

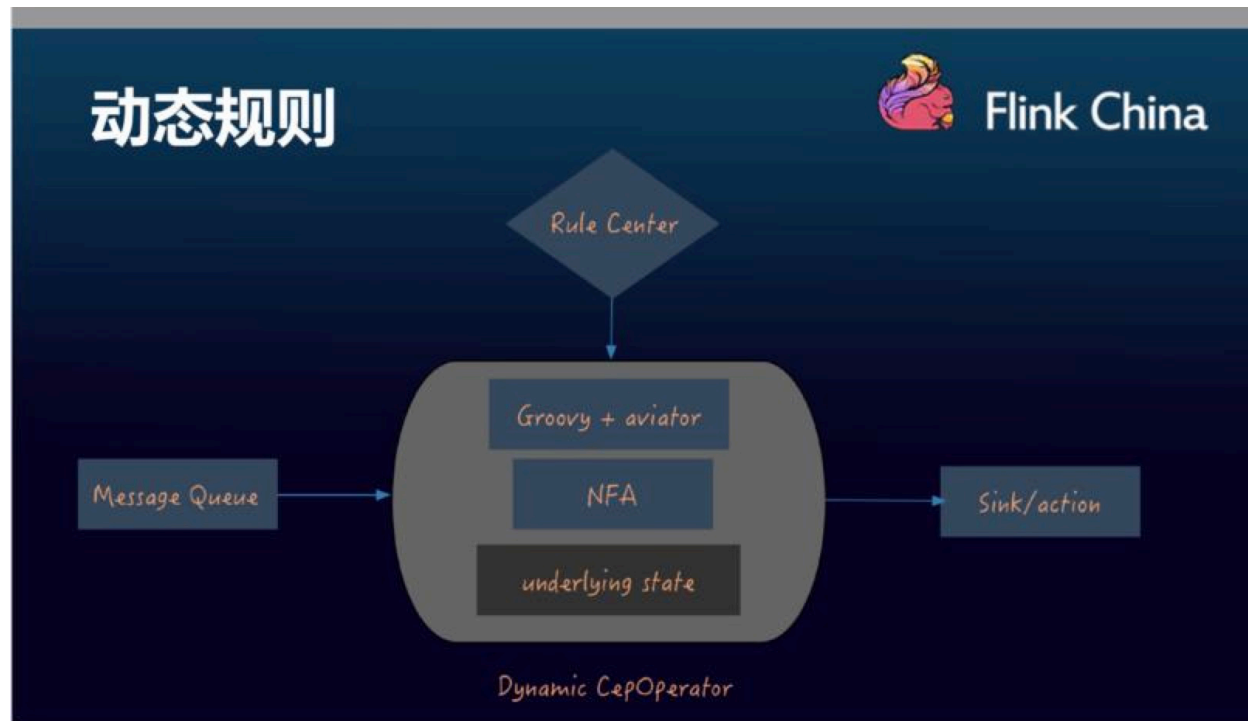
其他的就没发现运用比较成熟的开源项目了，另外就是建议大家有时间可以稍微阅读一下源码

3、flink 动态cep怎么做？有没有相关的解决方案及案例

关于 Flink CEP 这块，处理复杂事件确实方便，但是它的弊端就是不能动态更新，就比如阈值，不能够动态的调整，所以如果是能够将这个固定的地方或者整段 cep pattern 代码放在外部，然后代码里面能够做到自己去加载然后解析，这样是否就能够做到动态解析呢？

之前有调研过这块，发现滴滴里面好像有改造过这块，它的实现如图一，在这个 PPT 里露出来了实现的 cep json，可以看下 PPT，我上传到百度云了。链接:<https://pan.baidu.com/s/1t2mopgkWF2uAK1MGTKV7KQ> 密码:9ix5

这个动态加载规则昨天我和 Blink 团队三个大佬交流的时候也谈到过这块，cep 动态规则这块确实比较难弄，如果做到 job 不重启就能够动态的加载规则。



4、Flink相对spark有哪些优势？

这个我一般也不讲他们谁好谁坏，只能说各有千秋，Flink 更适合处理流数据、Spark 出现的比较早、生态可能比较火，包括scala都估计是他带火的，更适合 离线计算，当然现在spark streaming 也说是支持流流计算，但是本质其实还不是很的，还是以微批计算的，未来我觉得他们会越来越像的

5、用户会实时产生一些数据，我希望在数据产生后，发送到kafka，然后flink消费kafka，实时计算得出多个维度的统计数据，flink支持这样的场景吗？

这个统计方式是支持的

6、flink应用部署生产的方案和注意事项，如何根据数据量等估算资源，怎么支持多租户

因为flink有很多种部署方式，standalone、on yarn 、on mesos、on k8s，不同的方式可能部署会有点不同，确实得注意一下，官网的资料也有讲一些部署的情况

另外的话如何分配资源了，这个应该要根据你的数据量进行压测后才可以估量要划分多少资源

https://ci.apache.org/projects/flink/flink-docs-release-1.8/ops/deployment/cluster_setup.html

官网这个地方有部署在不同的上面的讲解的

因为不同的公司底层调度系统可能不一样，有的用yarn，有的用k8s

🏠 Home

📖 Concepts ▼

🔌 Tutorials ▼

📄 Examples ▼

</> Application Development ▼

⚙️ Deployment & Operations ▼

Clusters & Deployment ▼

Standalone Cluster

YARN

Mesos

Docker

Kubernetes

AWS

Google Compute Engine

MapR

Hadoop Integration

Aliyun OSS

High Availability (HA)

State & Fault Tolerance ▼

Configuration

Production Readiness Checklist

CLI

Scala REPL

Kerberos

SSL Setup

Flink has a monitoring API

The monitoring

Overview

Developing

API

Overview

The monitoring can be configured in the configuration file. Currently the same configuration is used for both the monitoring and the REST API.

In the case of a failure, the monitoring will provide information about the state of the cluster.

Developing

The REST API is available at `org.apache.flink.monitoring`.

We use *Netty* as the underlying framework for the combination of the monitoring and the REST API.

To add new records to the monitoring, you can use the following steps:

- add a new record to the monitoring
- add a new record to the monitoring
- add the new record to the monitoring

A good example of how to use the monitoring API is provided in the `examples` directory.

7、flink和 blink有什么区别

Blink 这个就是 阿里从Flink 基础上改的，然后开源出来了，后面会把代码合到Flink master分支上去的

8、能否介绍下智能推荐或相关推荐是如何实现的？

无

9、实时计算的逻辑由flink来完成，那这段逻辑是用flink来完成还是使用其他的consumer应用来完成，有什么区别？是效率吗？为什么？

Flink 来完成的，注意你的 Flink job 其实就是一个消费者，你说的这是同一个东西，没什么区别，所以也就没对比性了

10、Flink 相对 Spark 有哪些优势？

这个我一般也不讲他们谁好谁坏，只能说各有千秋，Flink 更适合处理流数据、Spark 出现的比较早、生态可能比较火，包括scala都估计是他带火的，更适合 离线计算，当然现在spark streaming 也说是支持流流计算，但是本质其实还不是很的，还是以微批计算的，未来我觉得他们会越来越像的

11、我看到 Github-Flink 的源码大多数是 Java 编写的，是不是用 Java 开发 Flink 更好？阿里内部用 Scala 多吗？

同样，这个问题我昨天和Blink 团队的大佬们交流过这个问题，目前Flink 主干分支的代码确实有些是 Scala写的，但是绝大多数是Java，因为不同的人可能喜好不一样，但是阿里那边他们几乎是用 Java，开发 Flink Job 的话应该是 Java 和 Scala 都可以的，他们底层都是交给 JVM 来管理的，估计差别不大，一般看团队的成员语言是否共通，最好团队里面是统一的

12、我们现在消费kafka数据进行过滤计算，都是通过java项目进行的，这样如果数据量大的话是不是必须切换为大数据工具，比如flink

不是必须，现在有压力了吗？没有压力的话可以先不用，后面等有压力可以上Flink

13、大数据是不是都是用java语言开发的，能用golang python吗

这个大数据目前scala偏多吧，为什么scala偏多呢？可能就是因为spark用的多了，哈哈哈，而且scala用的爽，但是现在java8也支持stream和lambda

14、dashboard 我可以用grafana吗

可以、一般grafana用的比较多

15、flink和blink具体区别，blink的主要变化，基于数据标准化映射及关系归并的实时流处理平台建议用blink还是开源的flink

如果你们等得急的话建议等blink合到主干分支去、然后用新版本的flink就行、不然到时候还得折腾迁移带来的麻烦

16、比如每日10亿的交易数据，建议用多大的服务器配置，cpu，内存，存储

一般做jobmanager HA 的话，起码就需要两个 jobmanager，再加上 你的 TaskManager ，最关键的是怕你会将一些 state 数据存储在内存中，那样就会比较耗内存，因为如果多个job去消费同一份数据的话，多个job也是很占用资源多，所以你最好把前提条件都说一下吧，具体的我估计还是得你们实地压测才能估量出来