toc: true date: 2018-09-18 title: 《从0到1学习Flink》—— Mac 上搭建 Flink 1.6.0 环境并构建运行简单程序入门 tags:

- Flink
- 大数据
- 流式计算



准备工作

1、安装查看 Java 的版本号,推荐使用 Java 8。

安装 Flink

2、在 Mac OS X 上安装 Flink 是非常方便的。推荐通过 homebrew 来安装。

brew install apache-flink

3、检查安装:

```
flink --version
```

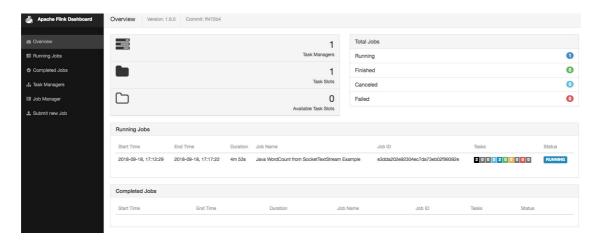
结果:

Version: 1.6.0, Commit ID: ff472b4

4、启动 flink

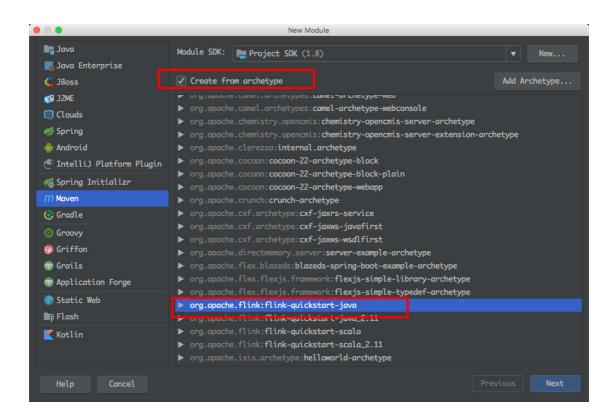
```
zhisheng@zhisheng /usr/local/Cellar/apache-
flink/1.6.0/libexec/bin ./start-cluster.sh
Starting cluster.
Starting standalonesession daemon on host zhisheng.
Starting taskexecutor daemon on host zhisheng.
```

接着就可以进入 web 页面(http://localhost:8081/) 查看



demo

1、新建一个 maven 项目



创建一个 SocketTextStreamWordCount 文件,加入以下代码:

```
package com.zhisheng.flink;
import org.apache.flink.api.common.functions.FlatMapFunction;
import org.apache.flink.api.java.tuple.Tuple2;
import org.apache.flink.streaming.api.datastream.DataStreamSource;
import
org.apache.flink.streaming.api.datastream.SingleOutputStreamOperato
r;
import
org.apache.flink.streaming.api.environment.StreamExecutionEnvironme
import org.apache.flink.util.Collector;
/**
* Created by zhisheng_tian on 2018/9/18
public class SocketTextStreamWordCount {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        //参数检查
        if (args.length != 2) {
            System.err.println("USAGE:\nSocketTextStreamWordCount
<hostname> <port>");
            return;
```

```
String hostname = args[0];
        Integer port = Integer.parseInt(args[1]);
        // set up the streaming execution environment
        final StreamExecutionEnvironment env =
StreamExecutionEnvironment.getExecutionEnvironment();
        //获取数据
        DataStreamSource<String> stream =
env.socketTextStream(hostname, port);
        // 计数
        SingleOutputStreamOperator<Tuple2<String, Integer>> sum =
stream.flatMap(new LineSplitter())
                .keyBy(0)
                .sum(1);
        sum.print();
        env.execute("Java WordCount from SocketTextStream
Example");
    }
    public static final class LineSplitter implements
FlatMapFunction<String, Tuple2<String, Integer>> {
        @Override
        public void flatMap(String s, Collector<Tuple2<String,</pre>
Integer>> collector) {
            String[] tokens = s.toLowerCase().split("\\W+");
            for (String token: tokens) {
                if (token.length() > 0) {
                    collector.collect(new Tuple2<String, Integer>
(token, 1));
                }
            }
        }
   }
}
```

接着进入工程目录,使用以下命令打包。

mvn clean package -Dmaven.test.skip=true

然后我们开启监听 9000 端口:

```
nc -l 9000
```

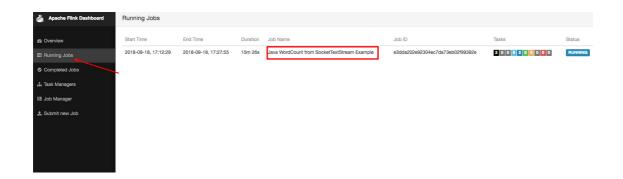
最后进入 flink 安装目录 bin 下执行以下命令跑程序:

```
flink run -c com.zhisheng.flink.SocketTextStreamWordCount /Users/zhisheng/IdeaProjects/flink/word-count/target/original-word-count-1.0-SNAPSHOT.jar 127.0.0.1 9000
```

注意换成你自己项目的路径。

```
Starting is decenter described season on host chishing, this host is the season of host chishing this host
```

执行完上述命令后,我们可以在 webUI 中看到正在运行的程序:



我们可以在 nc 监听端口中输入 text, 比如:

然后我们通过 tail 命令看一下输出的 log 文件,来观察统计结果。进入目录 apache-flink/1.6.0/libexec/log,执行以下命令:

```
tail -f flink-zhisheng-taskexecutor-0-zhisheng.out
```

注意: 切换成你自己的路径和查看自己的目录。

```
Antimorphisms and the control of the
```

总结

本文描述了如何在 Mac 电脑上安装 Flink,及运行它。接着通过一个简单的 Flink 程序来介绍如何构建及运行Flink 程序。

关注我

转载请注明地址: http://www.54tianzhisheng.cn/2018/09/18/flink-install

另外我自己整理了些 Flink 的学习资料,目前已经全部放到微信公众号了。你可以加我的微信: zhisheng_tian,然后回复关键字: Flink 即可无条件获取到。



Github 代码仓库

https://github.com/zhisheng17/flink-learning/

以后这个项目的所有代码都将放在这个仓库里,包含了自己学习 flink 的一些 demo 和博客

相关文章

1、《从0到1学习Flink》—— Apache Flink 介绍

- 2、《从0到1学习Flink》—— Mac 上搭建 Flink 1.6.0 环境并构建运行简单程序入门
- 3、《从0到1学习Flink》—— Flink 配置文件详解
- 4、《从0到1学习Flink》—— Data Source 介绍
- 5、《从0到1学习Flink》—— 如何自定义 Data Source?
- 6、《从0到1学习Flink》—— Data Sink 介绍
- 7、《从0到1学习Flink》—— 如何自定义 Data Sink ?
- 8、《从0到1学习Flink》—— Flink Data transformation(转换)
- 9、《从0到1学习Flink》——介绍Flink中的Stream Windows
- 10、《从0到1学习Flink》—— Flink 中的几种 Time 详解
- 11、《从0到1学习Flink》—— Flink 写入数据到 ElasticSearch