# **JMXReporterFactory**

该类实现 MetricReporterFactory 接口,它是为 JMXReporter 提供的 MetricReporterFactory。在该类中有一个参数(表示常量 port,后面需要通过该字段从配置中获取对应的值):

```
static final String ARG_PORT = "port";
```

重写了 MetricReporterFactory 中的 createMetricReporter 方法,该方法里面获取到 port 配置后,然后构造单个参数(参数为 port)的 JMXReporter 对象。

## **JMXReporter**

上面通过 port 参数构造的对象, 那么我们就来看下该构造参数的内部实现:

```
JMXReporter(@Nullable final String portsConfig) {
    //通过 ManagementFactory 获取到 MBeanServer
    this.mBeanServer = ManagementFactory.getPlatformMBeanServer();
    this.registeredMetrics = new HashMap<>();
   //如果 port 不为空
   if (portsConfig != null) {
       //解析传入的 port (传入的 port 可能是组合的, 所以解析出来后可能有多
1)
       Iterator<Integer> ports =
NetUtils.getPortRangeFromString(portsConfig);
       JMXServer successfullyStartedServer = null;
       while (ports.hasNext() && successfullyStartedServer ==
null) {
           //构建 JMXServer 对象
           JMXServer server = new JMXServer();
           int port = ports.next();
           try {
               //根据解析出来的 port 开启 JMXServer
               server.start(port);
               LOG.info("Started JMX server on port " + port +
".");
               //将成功开启的 JMXServer 赋值给
successfullyStartedServer,所以,如果是多个端口的,在第一个端口就创建
```

```
JMXServer 成功的话,那么后面就不会再进入该逻辑执行了,因为在 while 循环里面已
经做了判断 successfullyStartedServer == null
               successfullyStartedServer = server;
           } catch (IOException ioe) { //assume port conflict
               LOG.debug("Could not start JMX server on port " +
port + ".", ioe);
               try {
                   server.stop();
               } catch (Exception e) {
                   LOG.debug("Could not stop JMX server.", e);
               }
           }
       }
       if (successfullyStartedServer == null) {
           throw new RuntimeException("Could not start JMX server
on any configured port. Ports: " + portsConfig);
       //将 successfullyStartedServer 赋值给外部 JMXReporter 的属性
imxServer
       this.jmxServer = successfullyStartedServer;
    } else {
       this.jmxServer = null;
    LOG.info("Configured JMXReporter with {port:{}}", portsConfig);
}
```

上面是 JMXReporter 中的构造方法,那么再来看下它的参数有哪些呢?

```
//管理 bean 注册和注销的服务器
private final MBeanServer mBeanServer;

//已经被添加到 MBeanServer 注册的 metric
private final Map<Metric, ObjectName> registeredMetrics;

//JMX 客户端连接的服务器端,允许更好的控制端口使用
@Nullable
private final JMXServer jmxServer;
```

在该类中又重写了 notifyOfAddedMetric 和 notifyOfRemovedMetric 方法。

在 notifyOfAddedMetric 方法中你可以看到会根据 metric 来判断到底是哪种度量标准,然后创建对应的 JMX Bean 对象(比如 JmxGauge、JmxCounter、JmxHistogram、JmxMeter),最后将对应的 jmxMetric 注册到 mBeanServer中,然后还会把 metric 和 对应的 jmxName 放到 registeredMetrics 中去。

### MetricMBean

MetricMBean 只是一个接口,它有一个抽象实现类 AbstractBean,另外该 MBean 是所有 Metric 的公共接口,所以自然会有 JmxCounterMBean、JmxGaugeMBean、JmxHistogramMBean、JmxMeterMBean 都将继承自 MetricMBean 接口。另外 JmxCounter、JmxGauge、JmxHistogram、JmxMeter 分别继承自 AbstractBean 和实现其对应的 MBean 接口。

#### **JMXServer**

在 JMXServer 中有的属性有:

```
//注册器
private Registry rmiRegistry;

//JMX 连接器服务端地址
private JMXConnectorServer connector;

//端口
private int port;
```

#### 启动注册器和 JMX 服务:

```
public void start(int port) throws IOException {
   if (rmiRegistry != null && connector != null) {
      LOG.debug("JMXServer is already running.");
      return;
   }
   //使用 LocateRegistry 来创建注册器
   startRmiRegistry(port);
   //根据 JMXConnectorServerFactory 来创建 JMXConnectorServer
   startJmxService(port);
   this.port = port;
}
```