Flink开发环境搭建和应用的配置、部署及运行

版本	日期
v1.	2019.0
0	3.17

前言

本课程主要面向于初次接触Flink、或者对Flink有了解但是没有实际操作过的 同学。

本课程的目标是,希望帮助初次使用Flink的同学更顺利地上手使用、以及着手相关开发调试工作。

课程内容包括:

- Flink开发环境的部署和配置
- 运行Flink应用(包括:单机standalone模式、standalone集群模式和 Yarn集群模式)

一、Flink开发环境部署和配置

Flink是一个以Java及Scala作为开发语言的开源大数据项目,代码开源在github上,并使用maven来编译和构建项目。对于大部分开发或使用Flink的同学来说,Java、Maven和Git这三个工具是必不可少的,因此我们会首先介绍一下这三个工具的安装和配置。另外,一个强大的IDE有助于我们更快的阅读代码、开发新功能以及修复bug,因此这里也会简单介绍IDE的相关配置。

根据我们之前的调查,大部分开发者使用Mac OS作为本地开发环境,所以在本章节我们主要在Mac上演示配置。对于使用Windows系统的同学,推荐使用Win10系统的Linux子系统来编译和运行,这样既可以有windows上开发和日常使用的便捷,又可以以Linux的方式运行程序,达到接近于在Linux服

务器端运行的效果。另外,使用Ubuntu或者CentOS这些热门Linux操作系统作为本地开发环境也是完全可行的。

第一章节中的案例,如无特殊说明,默认指的是在mac系统上的安装和配置。

1. Java的安装和配置

在各个操作系统上安装和配置Java的教程有很多,这里有三个要点需要注意 ·

- Flink编译和运行要求Java版本至少是Java 8, 且最好选用Java 8u51及以上版本
- 如果要能够编译Flink代码,需要安装JDK
- 安装好Java后,还需要配置JAVA_HOME和PATH

这三个要点在mac系统、Linux系统及Windows系统上都是适用的。

Mac OS上安装JKD8方法如下:

在下面这个下载链接中下载并安装Mac OS对应的安装包 https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html

点击Accept	Accept	software. License Agre	eement Decline License Agreement		
Product / File Description		File Size	Download		
Linux ARM 32 Hard Float ABI		72.86 MB	₱jdk-8u202-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz		
Linux ARM 64 Hard Float ABI		69.75 MB	₱jdk-8u202-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz		
Linux x86		173.08 MB	₱jdk-8u202-linux-i586.rpm		
Linux x86		187.9 MB	€jdk-8u202-linux-i586.tar.gz		
Linux x64		170.15 MB	₱jdk-8u202-linux-x64.rpm		
Linux x64		185.05 MB	₹jdk-8u202-linux-x64.tar.gz		
Mac OS X x64		249.15 MB	€jdk-8u202-macosx-x64.dmg		
Solaris SPARC 64-bit (SVR4	package)	125.09 MB	Jdk-8u202-solaris-sparcv9.tar.Z		
Solaris SPARC 64-bit		88.1 MB	₱jdk-8u202-solaris-sparcv9.tar.gz		
Solaris x64 (SVR4 package)		124.37 MB	€jdk-8u202-solaris-x64.tar.Z		
Solaris x64		85.38 MB	€jdk-8u202-solaris-x64.tar.gz		
Windows x86		201.64 MB	€jdk-8u202-windows-i586.exe		
Windows x64		211.58 MB	₱jdk-8u202-windows-x64.exe		

安装完成后查看java8的安装目录

/usr/libexec/java_home -V

根据java_home命令的结果在~/.bashrc文件中配置JAVA_HOME和PATH这两个环境变量

PS:如果使用zsh作为默认shell的话.则在~/.zshrc中配置

export JAVA_HOME=\${your_java_home}
export PATH=\$JAVA_HOME/bin:\$PATH

使环境变量生效,如果使用zsh,则使用~/.zshrc

source ~/.bashrc

检查java版本

java -version

补充:

(1) Mac上也可以通过HomeBrew下载java8

不过需要注意的是,这种方式下载的java版本是openjdk版的。命令如下:

查看java8的信息

brew cask info java8

安装java8

brew cask install java8

(2) 关于Linux和Windows上JDK 8的安装和配置方式,网上也有许多介绍的文章、故不详述。

2. Maven的安装和配置

编译Flink要求必须使用Maven 3, 推荐使用Maven 3.2.5。Maven 3.3.x能够编译成功,但是在shade一些dependencies的过程中有些问题,故不推荐使用。

具体步骤如下:

直接下载Maven 3.2.5的binary包即可

wget

https://archive.apache.org/dist/maven/maven-3/3.2.5/binaries/apache-maven-3.2.5-bin.tar.gz

下载完成后解压到指定目录中

tar zxvf apache-maven-3.2.5-bin.tar.gz -C \${your_application_install_dir}

环境变量配置:

将maven的安装目录配置为MAVEN_HOME, 并把maven的bin目录加到PATH中

export MAVEN_HOME=\${your_application_install_dir}
export PATH=\$JAVA_HOME/bin:\$MAVEN_HOME/bin:\$PATH

使环境变量生效,如果使用zsh,则使用~/.zshrc

source ~/.bashrc

查看maven的版本

mvn -v

PS:在Mac上还可以使用brew下载指定版本的maven

brew install maven@3.2

3. Git的安装和配置

Git的安装可以参考这篇文章:

https://git-scm.com/book/en/v1/Getting-Started-Installing-Git

对于Mac用户可以直接用HomeBrew安装,命令如下:

brew install git

(可选) 另外可以配置git alias来简化命令,创建~/.gitconfig文件,加入如下内容:

[alias]

co = checkout

st = status

ci = commit

br = branch

4. 下载flink代码

当我们完成上述安装配置后,我们就可以从github上下载Flink代码了。github上flink的代码仓库是https://github.com/apache/flink

(可选)对于国内的用户,下载github上的代码可能比较慢,可以在/etc/hosts中增加如下配置,可以显著提升github的下载速度:

151.101.72.133 assets-cdn.github.com

151.101.73.194 github.global.ssl.fastly.net

192.30.253.113 github.com

11.238.159.92 git.node5.mirror.et2sqa

如果使用Windows系统、则是配置在

"C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts"文件中。

如果使用Win10 Linux子系统,建议也配置在

"C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts"文件中,然后重启Linux子系统,因为Linux子系统中的/etc/hosts文件是根据Window系统中的 "C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts"这个文件生成的。

使用Win10 Linux子系统还可以通过删除Linux子系统的/etc/hosts文件中的这一行来阻止Linux子系统启动的时候覆盖修改过的hosts文件:

This file was automatically generated by WSL. To prevent automatic generation of this file, remove this line.

下载Flink代码到本地

git clone https://github.com/apache/flink.git

(可选)代码下载完后,默认是在master分支,考虑到代码质量,一般会选择合适的发布分支使用,比如 release-1.6 或者 release-1.7,在本次演示中,我们选用阿里巴巴最新开源的blink做演示。PS: blink分支的代码会逐步合并到master上。

git checkout release-1.6

git checkout release-1.7

git checkout blink

5. 编译flink代码

Flink代码使用maven构建项目,编译代码的时候maven默认会根据当前用户下的"~/.m2/settings.xml"文件中的配置信息下载Flink的依赖包,也可以在mvn命令中增加"--settings=\${your_maven_settings_file}"来指定maven settings文件的位置。

如果你之前已有合适的maven settings的配置,可以直接使用已有的配置即可。

一个可用的maven settings.xml配置文件见链接:

https://drive.google.com/file/d/1cUq9BaHSxEelKBPKYE8YyFQ9LD6EW8yB/view?usp=sharing

打开链接后,直接复制文件内容,然后粘贴到"~/.m2/settings.xml"文件(或其他settings.xml文件)中。

如果需要指定maven的local repository的路径,可以在settings.xml文件中配置"localRepository"这个参数。默认情况下会下载到"~/.m2/repository/"(即当前用户home目录下的".m2/repository"目录)。

重要的配置片段如下所示。

简要说明一下,第一个mirror使用的是aliyun提供的maven镜像仓库,能够为国内用户加速maven repository的访问,你也可以配置成国内其他的maven镜像仓库或者自己搭建的仓库。最重要的是下面片段中红色标注的内容。由于flink中的flink-filesystems/flink-mapr-fs模块依赖mapr-releases repository提供的jar包,然而由于国内访问mapr-releases repository比较慢,而且所依赖的maprfs-5.2.1-mapr.jar 这个jar包有48MB,flink依赖中最大的一个jar包,故初次编译flink时,往往会由于下载mapr相关依赖超时导致编译失败。因此,aliyun专门有一个镜像仓库代理mapr-releases repository,以期望能让用户更容易地下载mapr相关的jar包。

可以通过这个链接查看aliyun提供的镜像仓库的meta信息: https://maven.aliyun.com/mvn/view

在我们配置好之前的几个工具后,编译flink就非常简单了,执行如下命令即可:

```
# 删除已有的build,编译flink binary
# 接着把flink binary安装在maven的local repository(默认是
~/.m2/repository)中
mvn clean install -DskipTests
```

另一种编译命令,相对于上面这个命令,主要的确保是: # 不编译tests、QA plugins和JavaDocs,因此编译要更快一些 mvn clean install -DskipTests -Dfast 另外,在一些情况下,我们可能并不想把编译后的flink binary安装在maven 的local repository下,我们可以使用下面的命令:

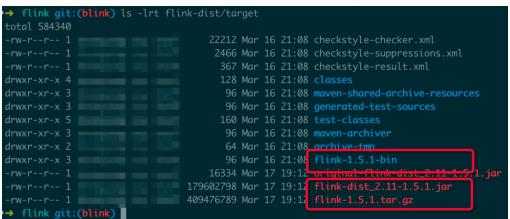
```
# 删除已有的build,编译flink binary mvn clean package -DskipTests

# 另一种编译命令,相对于上面这个命令,主要的确保是:
# 不编译tests、QA plugins和JavaDocs,因此编译要更快一些 mvn clean package -DskipTests -Dfast
```

如果你需要使用指定hadoop的版本,可以通过指定"-Dhadoop.version"来设置,编译命令如下:

```
mvn clean install -DskipTests -Dhadoop.version=2.6.1
# 或者
mvn clean package -DskipTests -Dhadoop.version=2.6.1
```

当成功编译完成后,上述几种编译方式最终都能在当前flink的code path下编译出完整的flink binary,可以在flink-dist/target/目录中看到:



其中有三个文件可以留意一下(在之后的章节中,我们会介绍flink binary的用法):

- flink binary目录,本例中是flink-dist/target/flink-1.5.1-bin/flink-1.5.1
- flink binary目录的压缩包,本例中是flink-dist/target/flink-1.5.1.tar.gz
- 包含flink核心功能的jar包,本例中是 flink-dist/target/flink-dist 2.11-1.5.1.jar

另外,为了方便用户使用,编译时会为flink binary目录在flink当前code path 下建一个名为"build-target"的软链接。

在flink的code path的根目录,执行:

cd build-target

查看flink的版本 ./bin/flink -v

在编译中可能遇到的问题

● 问题1:编译失败"BUILD FAILURE",失败信息中有mapr相关信息

这种错误一般都和mapr相关的依赖包的下载失败有关,在实际测试时,即使配置了之前说的aliyun代理的mapr-releases镜像,还是可能出现下载失败的情况,问题可能还是和mapr的jar包比较大,容易下载失败有关。

遇到这些问题时,重试即可。在重试之前,要先根据失败信息删除maven local repository中对应的目录,否则需要等待maven下载的超时时间才能再次出发下载依赖到本地。

比如下面这个编译失败:

失败信息显示com.mapr.hadoop:maprfs:jar:5.2.1-mapr和它依赖的 org.apache.hadoop:hadoop-auth:jar:2.7.0-mapr-1703有问题,就直接把这两个包对应在maven local repository中的目录删掉,然后重新编译即可。

rm -rf ~/.m2/repository/com/mapr/hadoop/maprfs/5.2.1-mapr rm -rf ~/.m2/repository/org/apache/hadoop/hadoop-auth/2.7.0-mapr-1703

```
[INFO] Final Memory: 147M/212M
[INFO]
[ERROR] Failed to execute goal org.apache.maven.plugins:maven-compiler-plugin:3.8.0:compile (default-compile) on project flink-mapr-fs: Compilation failure: [ERROR] /home/pi/codePath/flink/flink/flink-filesystems/flink-mapr-fs/src/main/java/org/apache/flink/runtime/fs/maprfs/MapRFileSystem.java:[70,44] package org.apache.hadoop.fs does not exist [ERROR] /home/pi/codePath/flink/flink/flink-filesystems/flink-mapr-fs/src/main/java/org/apache/flink/runtime/fs/maprfs/MapRFileSystem.java:[73,45] cannot find symbol [ERROR] /home/pi/codePath/flink/flink/flink-filesystems/flink-mapr-fs/src/main/java/org/apache/flink/runtime/fs/maprfs/MapRFileSystem.java:[73,93] cannot find symbol [ERROR] symbol: class Configuration [ERROR] /home/pi/codePath/flink/flink-filesystems/flink-mapr-fs/src/main/java/org/apache/flink/runtime/fs/maprfs/MapRFileSystem.java:[73,93] cannot find symbol [ERROR] symbol: class Configuration [ERROR] -> [Help 1] [Help 1] [Help 1] [ERROR] -> [Help 1] [Help 1]
```

我还遇到过上面这种情况,直接删除maprfs的jar包后重试即可。

rm -rf ~/.m2/repository/com/mapr/hadoop/maprfs/5.2.1-mapr

这些问题等到编译成功后,相关的mapr的jar包就保存在本地的local repository目录下了,之后的编译就没问题了。

● 问题2:发现在Win10的Linux子系统中编译flink比较耗时

我在Win10的Linux子系统中编译flink发现,编译flink-runtime-web过程中执行"ng build --prod --base-href ./"命令非常慢,最后虽然编译过了,但差不多花了一个小时的时间。

```
[INFO] Node v10.9.0 is already installed.

[INFO] --- frontend-maven-plugin;1.6:npm (npm install) @ flink-runtime-web_2.11 ---

[INFO] --- frontend-maven-plugin;1.6:npm (npm install) @ flink-runtime-web_2.11 ---

[INFO] Running 'npm install --cache-max=0 --no-save' in /mnt/d/CodePath/flink/flink/flink-runtime-web/web-dashboard

[WARNING] npm WARN rollback Rolling back readable-stream@2.3.6 failed (this is probably harmless): EINVAL: invalid argument, lstat '/mnt/d/CodePath/

flink/flink/flink-runtime-web/web-dashboard/node_modules/fsevents/node_modules'

[WARNING] npm WARN @ng-zorro/ng-plus@0.0.31 requires a peer of monaco-editor@A0.15.6 but none is installed. You must install peer dependencies yours elf.

[WARNING] npm WARN rollup-plugin-commonjs@9.2.0 requires a peer of rollup@>=0.56.0 but none is installed. You must install peer dependencies yours elf.

[WARNING] npm WARN optional SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: fsevents@1.2.7 (node_modules/fsevents):

[WARNING] npm WARN notsup SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: Unsupported platform for fsevents@1.2.7: wanted {"os":"darwin", "arch":"any"} (current: {"os":"linux", "arch":"x64"})

[ERROR]

[INFO] audited 46961 packages in 15.059s

[INFO] found 8 vulnerabilities (5 low, 3 high)

[INFO] run 'npm audit fix 'to fix them, or 'npm audit' for details

[INFO] --- frontend-maven-plugin:1.6:npm (npm run build) @ flink-runtime-web_2.11 ---

[INFO] Running' 'npm run build' in /mnt/d/CodePath/flink/flink-runtime-web/web-dashboard

[INFO] > flink-runtime-web@1.0.0 build /mnt/d/CodePath/flink/flink-runtime-web/web-dashboard

[INFO] > ng build --prod --base-href ./
```

单独执行"ng build --prod --base-href ./"这个命令时,会长时间停留在"92% chunk asset optimization"处。不确定是否和Linux子系统有关,也可能和我的Win10机器的内存比较少有关(我的Win10机器编译之前的剩余内存只有3GB左右,执行这个ng命令比较耗内存,整机内存差不多用完了)。这个问题目前没有结论,有兴趣和条件的同学,也可以试一试。

6. 开发环境准备

一个好的IDE不仅能有效的提高开发者的开发效率,而且对于不做代码开发但是希望通过代码学习Flink的人来说,也非常有助于其对代码的理解。

推荐使用IntelliJ IDEA IDE作为Flink的IDE工具。官方的说法是,不建议使用Eclipse IDE,主要原因是Eclipse的Scala IDE和Flink用scala的不兼容。

(1) 下载安装Intellij IDEA

Intellij IDEA IDE的下载地址:https://www.jetbrains.com/idea/,下载最新版本安装即可。

(2) 安装Scala plugin

Flink项目使用了Java和Scala开发,Intellij自带Java的支持,在导入Flink代码前,还需要确保安装Intellij的Scala plugin。安装方法如下:

- 1. IntelliJ IDEA -> Preferences -> Plugins, 点击"Install Jetbrains plugin…"
- 2. 搜索"scala", 点击"install"
- 3. 重启Intellij

(3) 检查Intellij的Maven配置

- IntelliJ IDEA -> Preferences -> Build, Execution, Deployment -> Build Tools -> Maven
- 2. 检查"Maven home directory"是否符合预期,如果不是,则选择正确的 maven路径,然后apply
- 3. 检查"User settings file"是否符合预期,默认是
 "\${your_home_dir}/.m2/settings.xml",如果之前没有特殊配置,则无
 需更改
- 4. 检查"Local directory"是否符合预期,默认是 "\${your_home_dir}/.m2/repository", 如果之前没有特殊配置,则无需 更改

(3) 导入Flink代码

- 1. IntelliJ IDEA -> File -> New -> Project from existing sources..., 选择 Flink代码的根路径
- 2. 在"Import project from external model"中选择"Maven",然后一路点击 "next"直到结束
- 3. IntelliJ IDEA -> File -> Project Structure... -> Project Settings -> Project, 检查Project SDK是否符合预期(因为在之前的步骤中我们已经配置了JAVA_HOME, 所以一般是符合预期的),如果不是就点击"New",然后选择之前步骤中安装的JDK home目录

PS:代码导入完后, Intellij会自动sync代码并创建index用于代码查找。如果之前代码没有编译过,则需要做一次代码全编译,然后Intellij经过一次sync后, 就能这样Intellij就能识别所有的代码。

(4) 添加Java的Checkstyle

在Intellij中添加Checkstyle是很重要的,因为Flink在编译时会强制代码风格的检查,如果代码风格不符合规范,可能会直接编译失败。对于需要在开源代码基础上做二次开发的同学,或者有志于向社区贡献代码的同学来说,及早添加checkstyle并注意代码规范,能帮你节省不必要的修改代码格式的时间。

Intellij内置对Checkstyle的支持,可以检查一下Checkstyle-IDEA plugin是否安装(IntelliJ IDEA -> Preferences -> Plugins,搜索"Checkstyle-IDEA")。

配置Java Checkstyle:

- 1. IntelliJ IDEA -> Preferences -> Other Settings -> Checkstyle
- 2. 设置 "Scan Scope"为"Only Java sources (including tests)"
- 3. 在"Checkstyle Version"下拉框中选择"8.9"
- 4. 在"Configuration File"中点击"+"新增一个flink的配置:
 - a. "Description"填"Flink"
 - b. "Use a local Checkstyle file"选择本代码下的 tools/maven/checkstyle.xml文件

- c. 勾选"Store relative to project location", 然后点击"Next"
- d. 配置"checkstyle.suppressions.file" 的值为"suppressions.xml", 然后点击"Next"和"Finish"
- e. 勾选上"Flink"作为唯一生效的checkstyle配置,点击"Apply"和 "OK"

需要说明的是,Flink中的一些模块并不能完全checkstyle通过,包括flink-core、flink-optimizer和flink-runtime。但无论如何,还是应当保证你新增或修改的代码遵守checkstyle的规范。

(5) 添加Scala的Checkstyle

- 1. 将"tools/maven/scalastyle-config.xml"文件拷贝到flink代码根目录的 ".idea"子目录中
- 2. IntelliJ IDEA -> Preferences -> Editor -> Inspections, 搜索"Scala style inspections", 勾选这一项

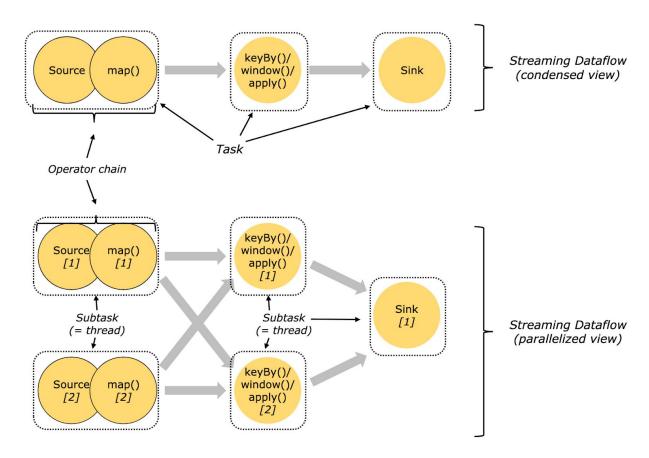
(6) 小试牛刀:在Intellij中运行example

flink代码编译完成后,直接选择一个example即可运行,如:
org.apache.flink.streaming.examples.windowing.WindowWordCount.java

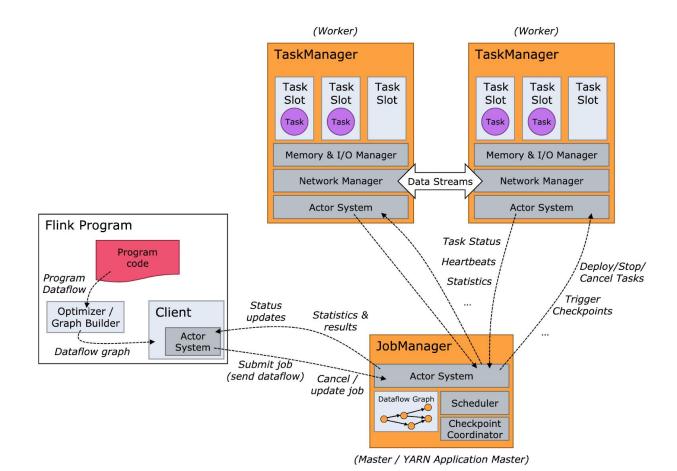
二、运行Flink应用

1. 基本概念

运行Flink应用其实非常简单,但是在运行Flink应用之前,还是有必要了解 Flink运行时的各个组件,因为这涉及到Flink应用的配置问题。

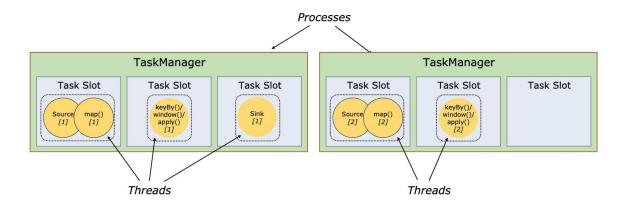


通过这张图我们可以看到,在一个DAG图中,不能被chain在一起的operator 会被分隔到不同的Task中,也就是说,Task是Flink中资源调度的最小单位。



Flink运行时包括两类进程:

- JobManager (又称为JobMaster):协调Task的分布式执行,包括调度Task、协调创checkpoint以及当job failover时协调各个Task从checkpoint恢复等。
- TaskManager(又称为Worker): 执行dataflow中的Tasks,包括内存buffer的分配、Data Stream的传递等。



2. 运行环境准备

(1) 准备Flink binary

接下来我们需要准备Flink binary, 主要有两种方法:

- 直接从Flink官网上下载Flink binary的压缩包: https://flink.apache.org/downloads.html
- 从Flink源码编译而来(参考第一章节的第5点"编译flink代码")
 - 下图所示"flink-dist/target/flink-1.5.1.tar.gz"是flink binary的压缩
 - Flink的code path下的build-target目录就是一个可用的flink binary 目录

```
+→ flink git:(blink) ls -lrt flink-dist/target

total 584340

-rw-r--r-- 1

-rw-r--r-- 1

-rw-r--r- 1

-rw-r-x-x 4

-rw-x-x-x 3

-rw-x-x-x 3

-rw-x-x-x 3

-rw-x-x-x 5

-rw-x-x-x 5

-rw-x-x-x 3

-rw-x-x-x-x 3

-rw-
```

将下载或编译出来的Flink binary的压缩包解压后,和编译出来的build-target 目录是等价的。

tar zxvf xxx.tar.gz -C \${dir_for_decompression}

(2) 安装Java, 并配置JAVA_HOME环境变量

第一章中主要介绍的是Flink开发环境的部署,而如果只是需要运行Flink binary,则只需要安装和配置好Java即可。

详情请参考第一章第1小节。

- 3. 单机standalone的方式运行flink
 - (1) 基本的启动流程

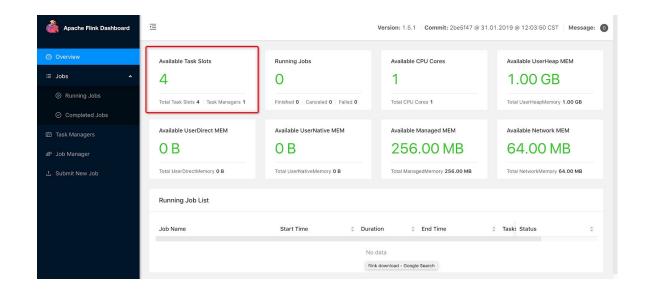
最简单的运行flink应用的方法就是以单机standalone的方式运行。进入Flink binary的目录下(一般情况下不需要修改配置文件),执行:

./bin/start-cluster.sh

输出结果如下,表示启动正常:

```
→ flink-1.5.1 ./bin/start-cluster.sh
Starting cluster.
Starting standalonesession daemon on host ali-6c96cfd97dcb.local.
log4j:WARN No appenders could be found for logger (org.apache.flink.configuration.GlobalConfiguration).
log4j:WARN Please initialize the log4j system properly.
log4j:WARN See http://logging.apache.org/log4j/1.2/faq.html#noconfig for more info.
Starting taskexecutor daemon on host ali-6c96cfd97dcb.local.
→ flink-1.5.1
```

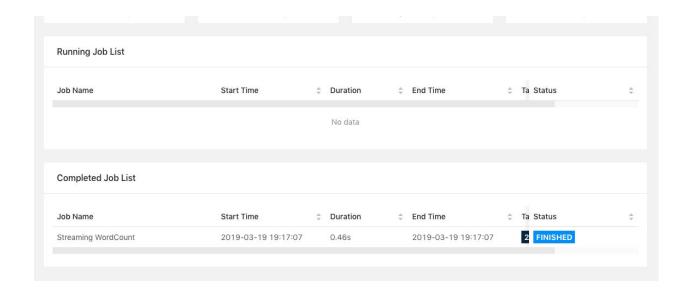
启动成功后, 打开 http://127.0.0.1:8081/ 就能看到Flink的web界面:



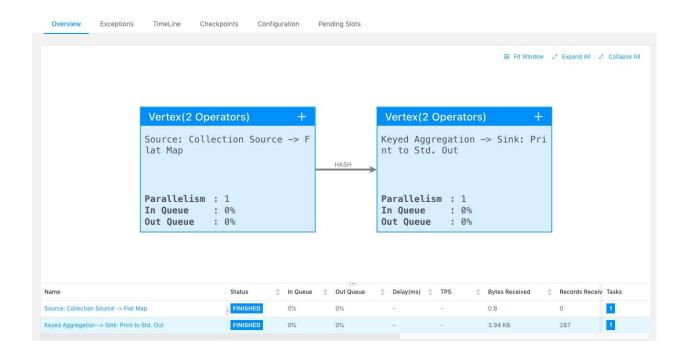
提交一个Word Count的任务,命令如下:

./bin/flink run examples/streaming/WordCount.jar

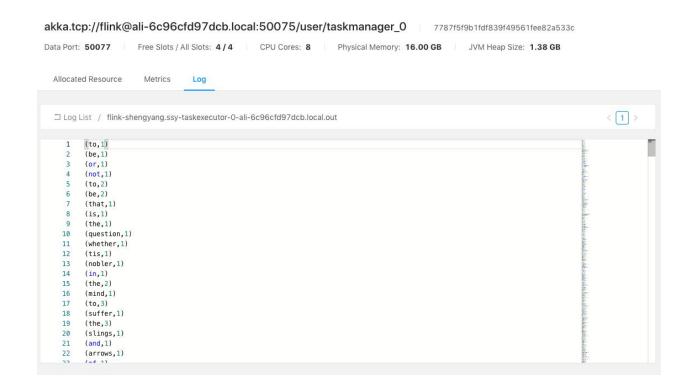
可以在web界面上看到job完成了



点击job信息,可以看到Word Count的执行图:



点进最下面的vertex,可以通过stdout信息看到Word Count的结果:



结合Flink代码:

flink-examples -> flink-examples-streaming -> wordcount -> class WordCount

可以看到,不传任何参数时,input的输入是代码中的一个字符串。

接着我们尝试通过"--input"参数指定我们自己的本地文件作为输入,然后执行:

./bin/flink run examples/streaming/WordCount.jar --input \${your_source_file}

(2) 常用配置介绍

我们在本机上执行jps命令,可以看到Flink相关的进程主要有两个,一个是 JobManager进程,另一个是TaskManager进程。我们可以进一步用ps命令 看看进程的启动参数:

接着我们结合Flink binary目录下的conf子目录中的flink-conf.yaml文件,常用的配置有下面几个:

The heap size for the JobManager JVM jobmanager.heap.mb: 1024

The heap size for the TaskManager JVM taskmanager.heap.mb: 1024

The number of task slots that each TaskManager offers. Each slot runs one parallel pipeline.

taskmanager.numberOfTaskSlots: 4

the managed memory size for each task manager. taskmanager.managed.memory.size: 256

我们可以先用下面这个命令停掉standalone集群:

./bin/stop-cluster.sh

然后修改flink-conf.yaml中的这几个配置如下:

The heap size for the JobManager JVM jobmanager.heap.mb: 1024

The heap size for the TaskManager JVM taskmanager.heap.mb: 512

The number of task slots that each TaskManager offers. Each slot runs one parallel pipeline.

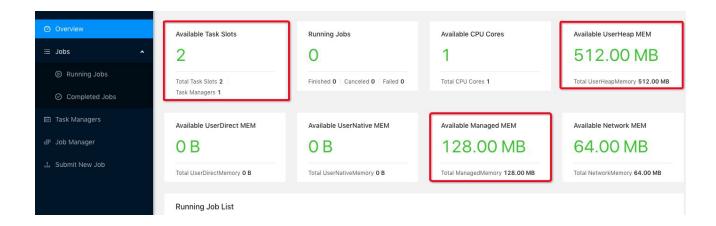
taskmanager.numberOfTaskSlots: 2

the managed memory size for each task manager. taskmanager.managed.memory.size: 128

然后重启standalone集群:

./bin/start-cluster.sh

启动成功后, 打开 http://127.0.0.1:8081/ 就能看到Flink的web界面:



我们再看一下Flink进程的启动参数:

在blink开源分支上,TaskManager的内存计算上相对于现在的社区版本要更精细化,TaskManager进程的堆内存限制(-Xmx)一般的计算方法是:

```
TotalHeapMemory = taskmanager.heap.mb + taskmanager.managed.memory.size + taskmanager.process.heap.memory.mb(默认值为128MB)
```

相对地,最新的flink社区版本release-1.7中JobManager和TaskManager的 默认内存配置改为:

```
# The heap size for the JobManager JVM jobmanager.heap.size: 1024m

# The heap size for the TaskManager JVM
```

taskmanager.heap.size: 1024m

flink社区release-1.7版本中的"taskmanager.heap.size"配置实际上指的不是 Java heap的内存限制,而是TaskManager进程总的内存限制。我们可以同样用上述方法查看release-1.7版本的Flink binary启动的standalone集群的 TaskManager的进程-Xmx配置,会发现实际进程上的-Xmx要小于配置的 "taskmanager.heap.size"的值,原因在于从中扣除了network buffer用的内存,因为network buffer用的内存一定是direct memory,所以不应该算在堆内存限制中。

(3) 日志的查看和配置

JobManager和TaskManager的启动日志可以在Flink binary目录下的log子目录中找到:

log目录中以"flink-\${user}-standalonesession-\${id}-\${hostname}"为前缀的文件对应的即是JobManager的输出,其中有三个文件:

- flink-\${user}-standalonesession-\${id}-\${hostname}.log:代码中的日志输出
- flink-\${user}-standalonesession-\${id}-\${hostname}.out: 进程执行时的 stdout输出
- flink-\${user}-standalonesession-\${id}-\${hostname}-gc.log: JVM的GC的日志

log目录中以"flink-\${user}-taskexecutor-\${id}-\${hostname}"为前缀的文件对应的是TaskManager的输出,也包括三个文件,和JobManager的输出一致。

日志的配置文件在Flink binary目录的conf子目录下:

```
→ flink-1.5.1 ls conf -lrt

total 64

-rwxr-xr-x 1 shengyang.ssy staff
-rwxr-xr-x 1 shengyang.ssy
```

其中:

- log4j-cli.properties:用Flink命令行时用的log配置,比如执行"flink run" 命令
- log4j-yarn-session.properties:是用yarn-session.sh启动时命令行执行时用的log配置
- log4j.properties:无论是standalone还是yarn模式,JobManager和TaskManager上用的log配置都是log4j.properties

这三个"log4j.*properties"文件分别有三个"logback.*xml"文件与之对应,如果想使用logback的同学,之需要把与之对应的"log4j.*properties"文件删掉即可,对应关系如下:

- log4j-cli.properties -> logback-console.xml
- log4j-yarn-session.properties -> logback-yarn.xml
- log4j.properties -> logback.xml

需要注意的是, "flink-\${user}-standalonesession-\${id}-\${hostname}"和 "flink-\${user}-taskexecutor-\${id}-\${hostname}"都带有"\${id}", "\${id}"表示本 进程在本机上该角色(JobManager或TaskManager)的所有进程中的启动 顺序, 默认从0开始。

(4) 进一步探索

接下来我们可以在上面的基础上再次调用这个命令(重复调用 start-cluster.sh命令):

./bin/start-cluster.sh

命令的输出结果如下所示:

```
Flink-1.5.1 ./bin/start-cluster.sh

Starting cluster.

[INFO] 1 instance(s) of standalonesession are already running on ali-6c96cfd97dcb.local.

Starting standalonesession daemon on host ali-6c96cfd97dcb.local.

log4j:WARN No appenders could be found for logger (org.apache.flink.configuration.GlobalConfiguration).

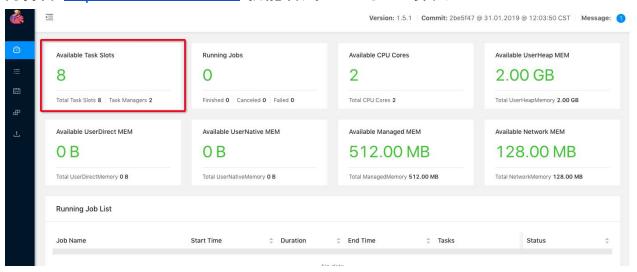
log4j:WARN Please initialize the log4j system properly.

log4j:WARN See http://logaing.apache.org/log4j/1.2/fag.html#noconfig for more info.

INFO] 1 instance(s) of taskexecutor are already running on ali-6c96cfd97dcb.local.

starting taskexecutor daemon on host ali-6c96cfd97dcb.local.
```

再打开 http://127.0.0.1:8081/ 就能看到Flink的web界面:



可以看到TaskManager的数量增加了一个,各个维度的资源也相应的翻倍了。

再看看log目录下的日志,会发现出现了"*-standalonesession-1-*"和 "*-taskexecutor-1-*"这两种日志。我们打开"*-standalonesession-1-*.log"这个文件,翻到最下面,可以看到:

```
- Austral Security Context:

2019-08-19 20:59:91,234 BNFO org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint
2019-08-19 20:59:01,266 INFO org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint
2019-08-19 20:59:01,280 INFO org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint
2019-08-19 20:59:01,280 INFO org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint
java.net.BindException: Unable to allocate further port in port range: 6123
at org.apache.flink.runtime.clusterFramework.BootstrapTools.startActorSystem(BootstrapTools.java:120)
at org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint.flusterEntrypoint.clusterEntrypoint.java:190)
at org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint.in.createRpcService(ClusterEntrypoint.java:190)
at org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint.runcluster(clusterEntrypoint.java:190)
at java.security.AccessController.doPrivileged(Native Method)
at java.security.auth.Subject.doAs(Subject.java:422)
at org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint.mic.gova:190
at org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint.startActorSystem(BootstrapTools.java:286)
at org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint.java:190)
at java.security.AccessController.doPrivileged(Native Method)
at java.security.auth.Subject.doAs(Subject.java:422)
at org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint.mic.gova:190
at org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint.mic.gova:190
at org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.java:190
at org.apache.flink.runtime.entrypoint.clusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEntrypoint.startGlusterEn
```

再用jps命令看看:

```
→ flink-1.5.1 jps
99872 Jps
52178 RemoteMavenServer
98869 TaskManagerRunner
25272
25480 Launcher
99592 TaskManagerRunner
98570 StandaloneSessionClusterEntrypoint
→ flink-1.5.1
```

我们就能看到,重复执行start-cluster命令后,JobManager启动失败,原因是端口冲突。而TaskManager则能够正常启动。

在默认配置下,单机standalone模式其实就是先执行"./bin/jobmanager.sh start",后执行"./bin/taskmanager.sh start"。因此我们还可以直接通过 "./bin/taskmanager.sh start"这个命令直接启动一个新的TaskManager。

./bin/taskmanager.sh start|start-foreground|stop|stop-all

我们会发现每次启动一个新的TM或者JM,其日志文件的id就会加一,日志的pattern为:"flink-\${user}-standalonesession-\${id}-\${hostname}",这个\${id}是如何生成的呢?

```
→ flink-1.5.1 ls /tmp/*.pid -lrt
-rw-r--r- 1 shengyang.ssy wheel 12 Mar 19 20:59 /tmp/flink-shengyang.ssy-standalonesession.pid
-rw-r--r- 1 shengyang.ssy wheel 16 Mar 19 21:08 /tmp/flink-shengyang.ssy-taskexecutor.pid
→ flink-1.5.1
```

这是通过在/tmp目录下每个角色(TM或者JM)都有一个pid文件,追加记录着每个启动过的进程pid。需要注意的是,因为pid文件在/tmp这个公共的目录下,所以即使是你在用不同Flink binary执行start-cluster都会发现这个情况,特别是在之前忘了stop-cluster的情况下。

pid文件中的内容如下:

```
→ flink-1.5.1 cat /tmp/flink-shengyang.ssy-standalonesession.pid
98570
99291
→ flink-1.5.1 cat /tmp/flink-shengyang.ssy-taskexecutor.pid
98869
99592
569
```

接下来, 我们看停standalone集群后会发生什么:

./bin/stop-cluster.sh

```
→ flink-1.5.1 cat /tmp/flink-shengyang.ssy-standalonesession.pid
98570
→ flink-1.5.1 cat /tmp/flink-shengyang.ssy-taskexecutor.pid
98869
99592
→ flink-1.5.1
```

可以看到,每个pid文件中最末尾的pid被取出来并被kill了。

4. 多机部署Flink standalone集群

部署前要注意的要点:

- 每台机器上配置好java以及JAVA_HOME环境变量
- 最好挑选一台机器,和其他机器ssh打通
- 每台机器上部署的Flink binary的目录要保证是同一个目录
- 如果需要用hdfs,需要配置HADOOP_CONF_DIR环境变量配置上

JobManager机器: z05f06378.sqa.zth.tbsite.net TaskManager机器: z05f06378.sqa.zth.tbsite.net、

z05c19426.sqa.zth.tbsite.net和z05f10219.sqa.zth.tbsite.net

修改Flink binary目录的conf子目录中的masters和slaves两个文件:

\$cat conf/masters z05f06378.sqa.zth.tbsite.net:8081

\$cat conf/slaves z05f06378.sqa.zth.tbsite.net z05c19426.sqa.zth.tbsite.net z05f10219.sqa.zth.tbsite.net

修改conf/flink-conf.yaml配置:

jobmanager.rpc.address: z05f06378.sqa.zth.tbsite.net

然后把修改后的这三个文件同步到其他机器的相同conf目录下

conf/masters conf/slaves conf/flink-conf.yaml

然后启动flink集群:

./bin/start-cluster.sh

提交WordCount作业

./bin/flink run examples/streaming/WordCount.jar

上传WordCount的input文件:

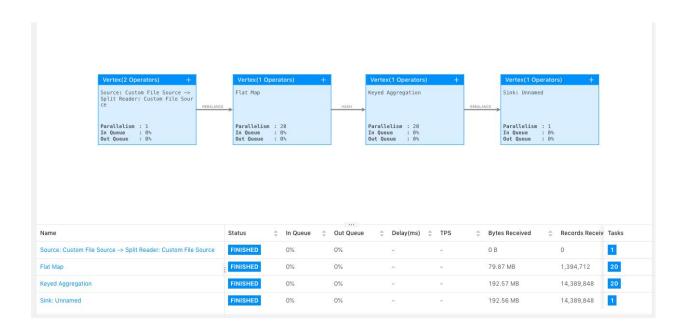
hdfs dfs -copyFromLocal story /test_dir/input_dir/story

提交读写hdfs的WordCount作业:

./bin/flink run examples/streaming/WordCount.jar --input hdfs:///test_dir/input_dir/story --output hdfs:///test_dir/output_dir/output

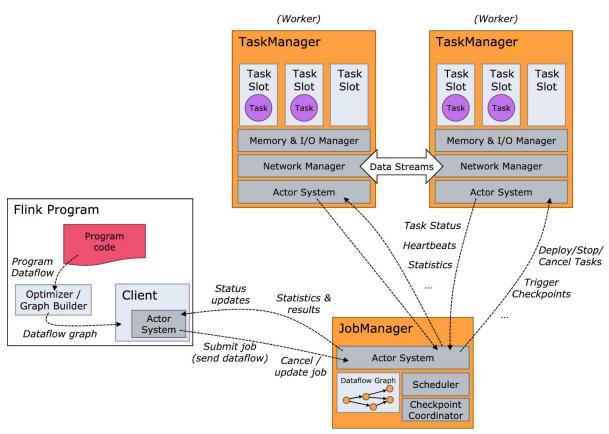
增加WordCount作业的并发度(注意输出文件重名会提交失败)

./bin/flink run examples/streaming/WordCount.jar --input hdfs:///test_dir/input_dir/story --output hdfs:///test_dir/output_dir/output --parallelism 20



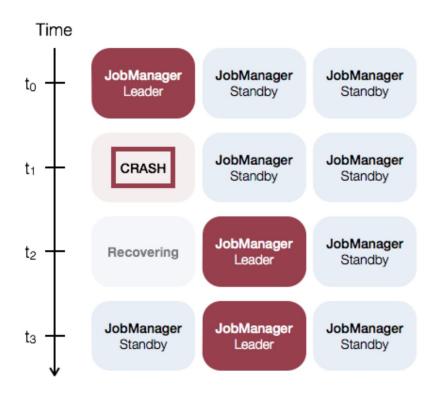
5. standalone模式的HighAvailability(HA)部署和配置

由下面这幅架构图,我们可以看到JobManager是整个系统中最可能导致系统不可用的角色。一个TaskManager挂了,如果资源足够(空闲TaskSlot足够)的话,则只需要把相关task调度到其他空闲TaskSlot上,然后job从checkpoint中恢复即可。而如果当前集群中只配置了一个JobManager,则一旦JobManager挂了,就必须等待这个JobManager重新恢复,如果恢复时间过长,就可能导致整个job失败。



(Master / YARN Application Master)

因此如果在生产业务使用standalone模式,则需要部署配置HighAvailability ,这样同时可以有多个JobManager待命,从而使得JobManager能够持续服 务。



如果想尝试试用Flink standalone HA模式,需要确保基于flink release-1.6.1 及以上版本,因为这里社区有个bug会导致这个模式下主JobManager不能正常工作。因为flink中的blink开源分支是基于flink release-1.5.1,所以也存在这个问题。问题的详情见:

https://stackoverflow.com/questions/53869850/flink-ha-standalone-cluster-failed

可以直接从Flink官网上下载最新版本的Flink binary的压缩包试用: https://flink.apache.org/downloads.html, 下载时候需要注意, 接下来的实验中需要用到hdfs, 所以需要下载带有hadoop支持的flink binary包。否则,接下来初始化standalone集群的时候会报错, 初始化hdfs filesystem失败。

	Scala 2.11	Scala 2.12
Apache Flink 1.7.2 only	Download (asc, sha512)	Download (asc, sha512)
Apache Flink 1.7.2 with Hadoop® 2.8	Download (asc, sha512)	Download (asc, sha512)
Apache Flink 1.7.2 with Hadoop® 2.7	Download (asc, sha512)	Download (asc, sha512)
Apache Flink 1.7.2 with Hadoop® 2.6	Download (asc, sha512)	Download (asc, sha512)
Apache Flink 1.7.2 with Hadoop® 2.4	Download (asc, sha512)	Download (asc, sha512)
Apache Flink 1.6.4 only	Download (asc, sha512)	Not supported.
Flink 1.6.4 with Hadoop® 2.8	Download (asc, sha512)	Not supported.
Flink 1.6.4 with Hadoop® 2.7	Download (asc, sha512)	Not supported.
Flink 1.6.4 with Hadoop® 2.6	Download (asc, sha512)	Not supported.
Flink 1.6.4 with Hadoop® 2.4	Download (asc, sha512)	Not supported.

(1) (可选)使用flink自带的脚本部署zk

Flink现在的HA需要基于zookeeper,如果你的集群中没有,Flink提供了启动zookeeper集群的脚本。首先修改配置文件"conf/zoo.cfg",根据你要部署的zookeeper server的机器数来配置"server.X=addressX:peerPort:leaderPort",其中"X"是一个zookeeper server的唯一ID,且必须是数字。比如我们配置(注意修改后的配置也要推到其他机器到配置目录中去):

The port at which the clients will connect clientPort=3181

server.1=z05f06378.sqa.zth.tbsite.net:4888:5888 server.2=z05c19426.sqa.zth.tbsite.net:4888:5888 server.3=z05f10219.sqa.zth.tbsite.net:4888:5888

(PS:端口一般不需要配置,因为我的环境上已经部署了一套zookeeper,所以会导致端口占用而启动不起来,所以改了默认端口。)

然后启动zookeeper:

./bin/start-zookeeper-quorum.sh

jps命令看到zk进程已经启动:

\$jps
20348 Jps
220415 FlinkZooKeeperQuorumPeer

停掉zookeeper集群

./bin/stop-zookeeper-quorum.sh

(2) 修改flink standalone集群的配置

停掉之前启动到standalone集群:

./bin/stop-cluster.sh

修改conf/masters文件, 增加一个JobManager:

\$cat conf/masters z05f06378.sqa.zth.tbsite.net:8081 z05c19426.sqa.zth.tbsite.net:8081

之前修改过的conf/slaves文件保持不变:

\$cat conf/slaves z05f06378.sqa.zth.tbsite.net z05c19426.sqa.zth.tbsite.net z05f10219.sqa.zth.tbsite.net

修改conf/flink-conf.yaml文件:

配置high-availability mode high-availability: zookeeper

配置zookeeper quorum(hostname和端口需要依据对应zk的实际配置) high-availability.zookeeper.quorum: z05f02321.sqa.zth.tbsite.net:2181,z05f10215.sqa.zth.tbsite.net:2181

#(可选)设置zookeeper的root目录

high-availability.zookeeper.path.root: /test_dir/test_standalone2_root

(可选) 相当于是这个standalone集群中创建的zk node的namespace high-availability.cluster-id: /test_dir/test_standalone2

JobManager的meta信息放在dfs,在zk上主要会保存一个指向dfs路径的指针

high-availability.storageDir: hdfs:///test_dir/recovery2/

需要注意的是,在HA模式下,conf/flink-conf.yaml中的这两个配置都失效了(想想看为什么)。

jobmanager.rpc.address jobmanager.rpc.port

修改完成后,再把这几个文件同步到不同机器到相同conf目录下。

启动zookeeper集群:

./bin/start-zookeeper-quorum.sh

\$./bin/start-zookeeper-quorum.sh
Starting zookeeper daemon on host z05f02320.sqa.zth.
Starting zookeeper daemon on host z05c19409.sqa.zth.
Starting zookeeper daemon on host z05c17425.sqa.zth.

再启动standalone集群:

./bin/start-cluster.sh

```
$./bin/start-cluster.sh
Starting HA cluster with 2 masters.
Starting standalonesession daemon on host z05f02320.sqa.zth.
Starting standalonesession daemon on host z05c19409.sqa.zth.
Starting taskexecutor daemon on host z05c19409.sqa.zth.
Starting taskexecutor daemon on host z05c19409.sqa.zth.
Starting taskexecutor daemon on host z05c17425.sqa.zth.
```

分别打开:

http://z05f06378.sqa.zth.tbsite.net:8081 http://z05c19426.sqa.zth.tbsite.net:8081

可以看到两个页面最后都转到了同一个地址上,这个地址就是当前主 JobManager所在机器,另一个就是standby JobManager。

当我们知道主JobManager后,我们可以把主JobManager进程kill掉,比如当前主JobManager在z05c19426.sqa.zth.tbsite.net 这个机器上,就把这个进程杀掉:

```
[appadmin@z05c19409.sqa.zth /home/appadmin/shengyang.ssy/flink-1.7.2]
$jps
243845 TaskManagerRunner
243050 StandaloneSessionClusterEntrypoint
20330 Jps
242029 FlinkZooKeeperQuorumPeer

[appadmin@z05c19409.sqa.zth /home/appadmin/shengyang.ssy/flink-1.7.2]
$kill -9 243050

[appadmin@z05c19409.sqa.zth /home/appadmin/shengyang.ssy/flink-1.7.2]
$jps
20528 Jps
243845 TaskManagerRunner
242029 FlinkZooKeeperQuorumPeer
```

接着,再打开这两个链接:

http://z05f06378.sqa.zth.tbsite.net:8081 http://z05c19426.sqa.zth.tbsite.net:8081

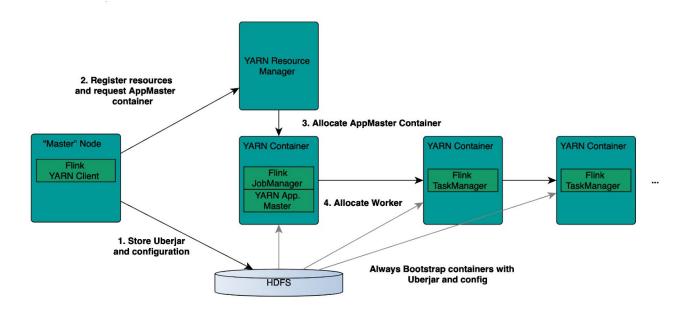
可以发现后一个链接已经不能展示了,而前一个链接可以展示,说明发生主备切换。

然后我们再重启JobManager:

./bin/jobmanager.sh start z05c19426.sqa.zth.tbsite.net 8081

再打开 http://z05c19426.sqa.zth.tbsite.net:8081 这个链接,会发现现在这个链接可以转到 http://z05f06378.sqa.zth.tbsite.net:8081 这个页面上了。说明这个JobManager完成了一个Failover recovery。

6. 使用yarn模式跑flink job



什么情况下适合使用yarn模式跑flink job? 相对于standalone模式,yarn模式允许flink job的好处有:

- 资源按需使用. 提高集群的资源利用率
- 任务有优先级、根据优先级运行作业
- 基于YARN调度系统,能够自动化地处理各个角色的failover
 - JobManager进程和TaskManager进程都由Yarn NodeManager 监控
 - 如果JobManager进程异常退出,则Yarn ResourceManager会重新调度JobManager到其他机器
 - 如果TaskManager进程异常退出, JobManager会收到消息并重新向Yarn ResourceManager申请资源, 重新启动TaskManager

(1) 在YARN上启动long running的flink集群(yarn session)

我们演示用的YARN集群: http://z05c19394.sqa.zth.tbsite.net:8088/cluster

查看命令参数:

./bin/yarn-session.sh -h

创建一个YARN模式的flink集群

./bin/yarn-session.sh -n 4 -jm 1024m -tm 4096m

其中用到的参数是:

- -n,--container <arg> Number of TaskManagers
- -jm,--jobManagerMemory <arg> Memory for JobManager Container with optional unit (default: MB)
- -tm,--taskManagerMemory <arg> Memory per TaskManager Container with optional unit (default: MB)
- Specify YARN queue. -qu,--queue <arq>
- Number of slots per TaskManager -s,--slots <arg>
- -t,--ship <arg> Ship files in the specified directory (t for transfer)

提交一个flink job到flink集群:

./bin/flink run examples/streaming/WordCount.jar --input hdfs:///test dir/input dir/story --output hdfs:///test dir/output dir/output

这次提交flink job,虽然没有指定对应yarn application的信息,确可以提交到 对应的flink集群,原因在于"/tmp/.yarn-properties-\${user}"文件中保存了上一 次创建varn session的集群信息。所以如果同一用户在同一机器上再次创建 一个yarn session,则这个文件会被覆盖掉。

那如果删掉"/tmp/.yarn-properties-\${user}"或者在另一个机器上提交作业能否 提交到预期到yarn session中呢?

这也是可以的,如果配置了HighAvailability,则可以根据cluster-id,从zookeeper上获取到JobManager的地址和端口,从而提交作业。

high-availability.cluster-id

如果Yarn session没有配置HA,又该如何提交呢? 这个时候就必须要在提交flink job的命令中指明YARN上的application id,通过"-yid"参数传入:

/bin/flink run -yid application_1548056325049_0048 examples/streaming/WordCount.jar --input hdfs:///test_dir/input_dir/story --output hdfs:///test_dir/output_dir/output

我们可以发现,每次跑完任务不久,TaskManager就没有了,下次在提交任务的时候,TaskManager又会重新拉起来。如果希望TaskManager启动后就持续运行,可以在conf/flink-conf.yaml文件中配置下面这个参数,单位是milliseconds,默认值是30000L,即30秒:

resourcemanager.taskmanager-timeout

(2) 在YARN上运行单个flink job

如果你只想运行单个flink job后就退出,那么可以用下面这个命令:

./bin/flink run -m yarn-cluster -yn 2 examples/streaming/WordCount.jar --input hdfs:///test_dir/input_dir/story --output hdfs:///test_dir/output dir/output

常用的配置有:

-yn,--yarncontainer <arg>

-yqu,--yarnqueue <arg>

-ys,--yarnslots <arg>

• -yqu,--yarnqueue <arg>

Number of Task Managers Specify YARN queue.

Number of slots per TaskManager Specify YARN queue.

可以通过help命令查看run的可用参数:

./bin/flink run -h

我们可以看到, "./bin/flink run -h"看到的"Options for yarn-cluster mode"中的 "-y"和"--yarn"为前缀的参数其实和"./bin/yarn-session.sh -h"命令是一一对应的, 语义上也基本一致。

关于"-n"(在yarn session模式下)、"-yn"在(yarn single job模式下)与"-p" 参数的关系:

- 1. "-n"和"-yn"在社区版本中(release-1.5 ~ release-1.7)中没有实际的控制作用,实际的资源是根据"-p"参数来申请的,并且TM使用完后就会归还
- 2. 在blink的开源版本中,"-n"(在yarn session模式下)的作用就是一开始启动指定数量的TaskManager,之后即使job需要更多的slot,也不会申请新的TaskManager
- 3. 在blink的开源版本中,yarn single job模式"-yn"表示的是初始 TaskManager的数量,不设置TaskManager的上限。(需要特别注意 的是,只有加上"-yd"参数才能用single job模式(例如:命令"./bin/flink run -yd -m yarn-cluster xxx")

7. Yarn模式下的HighAvailability配置

首先要确保启动Yarn集群用的"yarn-site.xml"文件中的这个配置,这个是YARN集群级别AM重启的上限。

<name>yarn.resourcemanager.am.max-attempts

然后在conf/flink-conf.yaml文件中配置这个flink job的JobManager能够重启的次数(1+ 9 retries)

yarn.application-attempts: 10

最后再在conf/flink-conf.yaml文件中配置上zk相关配置,这几个配置的配置方法和standalone的HA配置方法基本一致,如下所示。

需要特别注意的是:"high-availability.cluster-id"这个配置要去掉,因为在Yarn(以及mesos)模式下,cluster-id如果不配置的话,会配置成Yarn上的application id,从而可以保证唯一性。否则,在提交作业的时候需要用户去保证cluster-id的全局唯一性。

配置high-availability mode high-availability: zookeeper

配置zookeeper quorum(hostname和端口需要依据对应zk的实际配置) high-availability.zookeeper.quorum: z05f02321.sqa.zth.tbsite.net:2181,z05f10215.sqa.zth.tbsite.net:2181

(可选)设置zookeeper的root目录 high-availability.zookeeper.path.root: /test_dir/test_standalone2_root

(可选)相当于是这个standalone集群中创建的zk node的namespace # high-availability.cluster-id: /test_dir/test_standalone2 # JobManager的meta信息放在dfs,在zk上主要会保存一个指向dfs路径的指针

high-availability.storageDir: hdfs:///test_dir/recovery2/