廚房阿姨的好幫手

B08A01219 司法三 黃承威

動機與目的



計畫介紹

方法 與 素材





參考資料

動機與目的

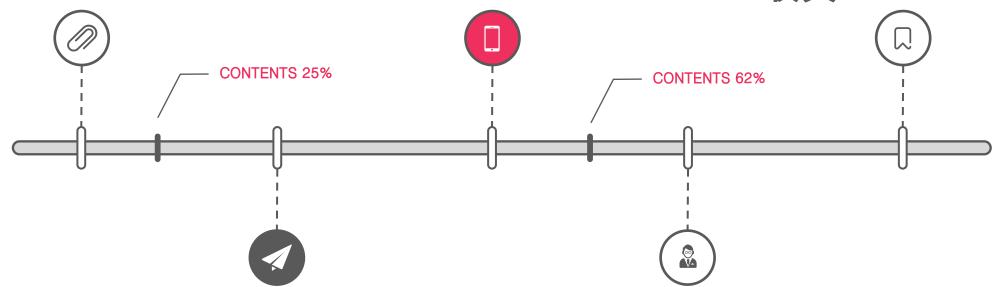
- 高中時期午餐選擇少
- 學校人數很多



動機與目的

排隊時間太長 不喜歡人擠 餐點選擇少 拖延到上課 時間

廚房阿姨把今日 的餐點名稱輸入 點選完成後, 輸入班級 做好後依班級分類 , 並以班級為單位 收費



同學打開應用程式 , 點選想吃的餐點 廚房阿姨收到結果, 並開始製作餐點

方法與素材

mySQL 建立資料庫

python 執行點餐動作



pymysql 連接兩者

利用mySQL建立菜 單資料庫, 並可隨時 更新

新增(插入)一筆資料

INSERT INTO `資料表`(`欄位1`,`欄位2`) VALUES ('資料1', '資料2');

一般用法: INSERT INTO `menu`(`id`,`餐點`) VALUES ('12', '咖哩飯');

將python連接到此 資料庫

import pymysgl import datetime

class Connector:

host = '你的端口號' user = '你的用户名' passwd = '你的密碼' db = '你的數據庫'

連接數據庫並返回數據庫連接對象 def connect db(self): trv: pymysgl.Connect(self.host, self.user, self.passwd, self.db) return db except pymysql.err.OperationalError: print('連接數據庫失敗') exit()



顧客查詢今日菜單

```
■ 點餐
```

```
def select_singalmeal(self):
    select_sql = 'select number,name,price from singalmeal'
    db = self.connect_db()
    cursor = db.cursor()
    try:
        cursor.execute(select_sql)
    except pymysql.err.IntegrityError:
        print('查詢失敗')
    db.commit()
    db.close()
    return cursor.fetchall()
```

```
print(menu_list)

print('''

1.點餐
2.取消點餐

server = int(input('請選擇服務:'))
```



■ 將售出的 餐點資訊 寫入資料

```
def insert_sell(self, prodect):
     select_sql = 'select name from sell'
     db = self.connect db()
     cursor = db.cursor()
     trv:
        cursor.execute(select_sql)
     except pymysql.err.IntegrityError:
        print('查詢失敗')
     db.commit()
     result1 = cursor.fetchall()
     existence list = []
     for each in result1:
        existence_list.append(each[0])
     for each in prodect:
        try:
           if each in existence list:
              update_sql = "update sell set amount=amount+1 where name = '%s'" % each
              cursor.execute(update_sql)
           else:
              insert_sql = "insert into sell (name,amount) values ('%s','%d')" % (each, 1)
              cursor.execute(insert_sql)
        except pymysql.err.IntegrityError:
           print('更新或插入數據庫失敗')
        db.commit()
     db.close()
```



可能遇到的困難

★ 不熟悉程式設計

★ 不確定能否將點餐結果直接依班級分類



參考資料

https://www.codeleading.com/article/96905 8282/(KFC簡易點餐收銀模擬系統)

https://www.uj5u.com/qita/110819.html (用 python 寫簡易點餐程式)



參考資料

https://tw.appledaily.com /life/20190127/D3H5M6N 30JQXA0P2AST27Y2UF4 /(育成高中自助點餐機)

