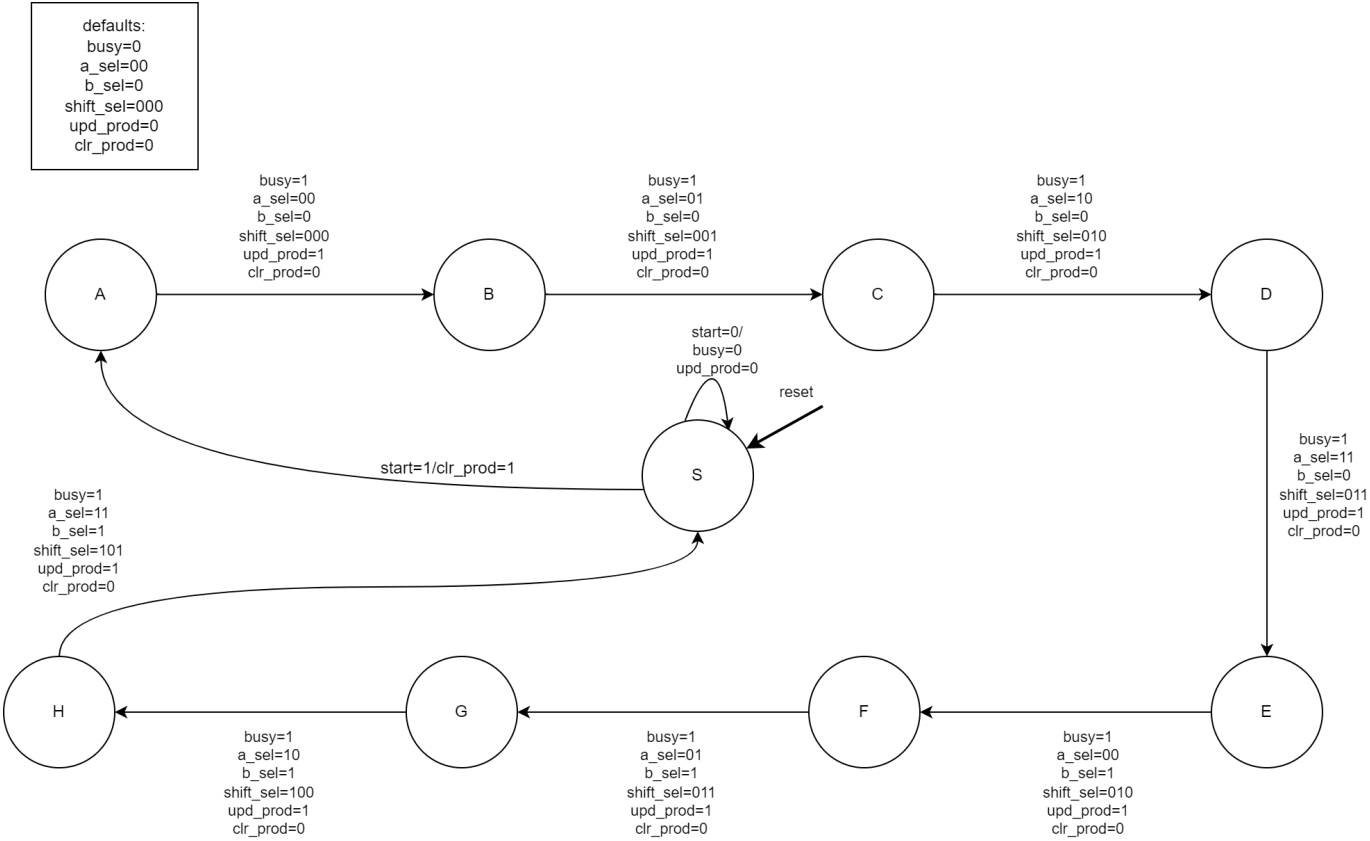


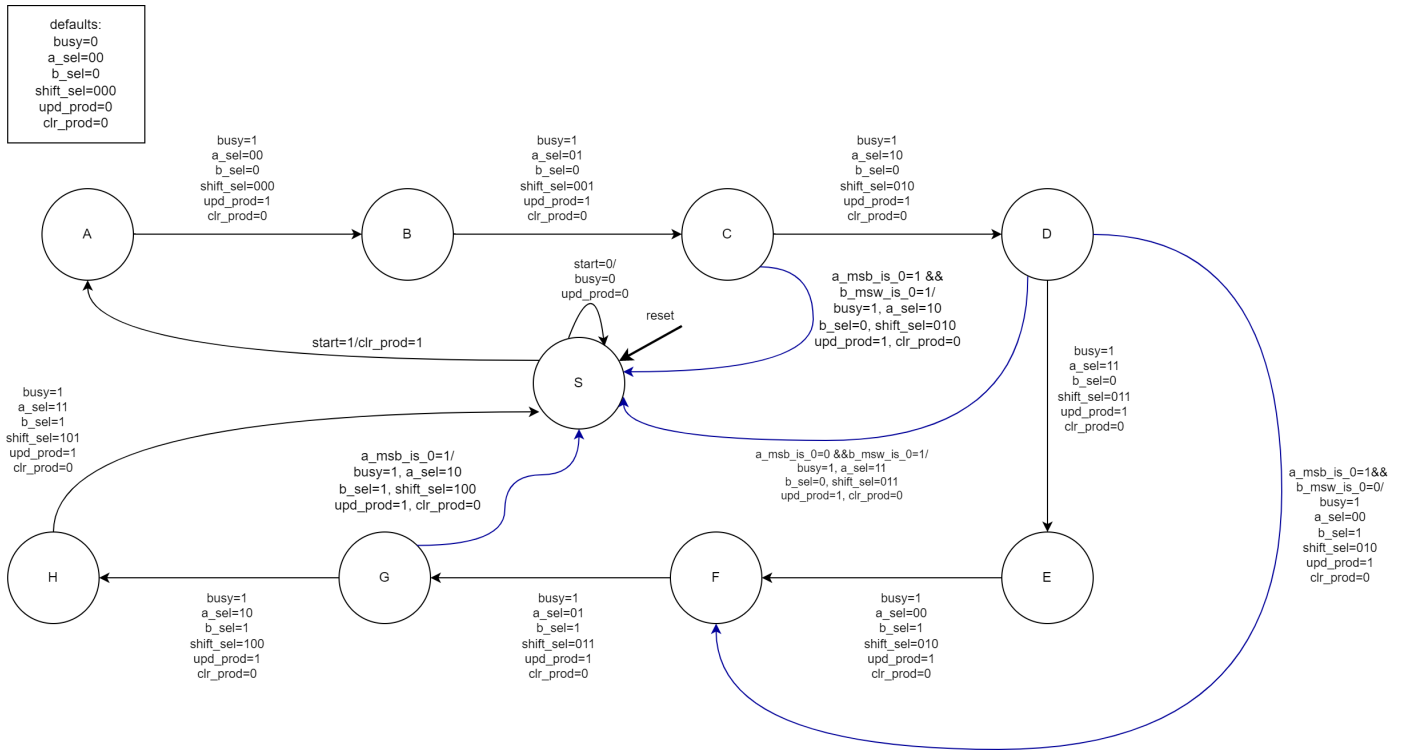
עידו טאוס	214008997
נועם ביטון	213745953

חלק יבש:

סעיף 2.1:



במכונת המצבים שיצרנו, פעולת הכפל הנדרשת שמתבצעת לוקחת 9 מחזורי שעון.



כאשר $a_msb_is_0=0 \ \&\& \ b_msw_is_0=0$: ייקח לנו 9 מחזורי שעון, כמו בסעיף א'.
 כאשר $a_msb_is_0=0 \ \&\& \ b_msw_is_0=1$: ייקח לנו 5 מחזורי שעון.
 כאשר $a_msb_is_0=1 \ \&\& \ b_msw_is_0=0$: ייקח לנו 7 מחזורי שעון.
 כאשר $a_msb_is_0=1 \ \&\& \ b_msw_is_0=1$: ייקח לנו 4 מחזורי שעון.

סעיף 2.3:

האלגוריתם:

נסמן מספר אחד ב- a ואת המספר השני נסמן ב- b .

נתחיל בביצוע האלגוריתם, נאתחל משתנים $i = 0$, $sum = 0$.

בכל איטרציה כאשר $i = 0$ עד $i = \frac{N}{2} - 1$, ניקח את 16 הספרות של b החל מהמיקום ה- $16i$ עד המיקום ה- $16i + 15$.

כעת נאתחל משתנה $j = 0$ ובכל איטרציה כאשר $j = 0$ עד $j = N - 1$, ניקח את 8 הספרות של a החל מהמיקום ה- $8j$ עד המיקום ה- $8j + 7$. בכל איטרציה נבצע כפל של 16 הספרות הנוכחיות של b ב-8 הספרות הנוכחיות של a , נוכל לבצע זאת בעזרת המעבד שידע לכפול מספרים בעלי 8 סיביות במספרים בעלי 16 סיביות. כעת, יש צורך לעשות shift left לתוצאה כך שנוכל לחבר אותה בצורה נכונה לסכום המכפלות עד כה, לכן נבצע shift left ב- $8j + 16i$. נכון לבצע הזזה זו מפני שיש לנו $8j + 16i$ ספרות לפני הספרות הנוכחיות שלנו שלא התייחסנו אליהן, לכן צריך לבצע הזזה שמאלה על מנת לקבל תשובה נכונה.

כעת, נוסיף את המכפלה הנוכחית שבוצע עליה shift left באיטרציה זו, לסכום כל המכפלות עד כה sum .

בסיום כל האיטרציות, החיצוניות והפנימיות, נקבל כי במשתנה sum נמצאת התוצאה של המכפלה הרצויה, לכן נחזיר אותה.

נשים לב כי ביצענו $\frac{N}{2}$ איטרציות, שבכל אחת מהן ביצענו N איטרציות, לכן בסך הכול ביצענו $\frac{N^2}{2}$ פעולות, לכן סיבוכיות זמן הריצה של האלגוריתם הוא $O(N^2)$.

ובפסודו קוד:

```
sum = 0;
current;
for(int i=0; i<N/2; i++)
{
    for(int j=0; j<N; j++)
    {
        current = a[8j:8j+7] * b[16i:16i+15];
        doShiftLeft(current, 8j+16i);
        sum+= current;
    }
}
```

סעיף 2.4:

צילום מסך של הסימולטור לאחר ההרצה:

RunStepPrevResetDump

Machine Code	Basic Code	Original Code
0x10000e17	auipc x28 65536	la t3, a
0x0000e13	addi x28 x28 0	la t3, a
0x0000e203	lw x28 0(x28)	lw t3, 0(t3)
0x10000e97	auipc x29 65536	la t4, b
0xff8e8e93	addi x29 x29 -8	la t4, b
0x0000eae83	lw x29 0(x29)	lw t4, 0(t4)
0x00000fb3	add x31 x0 x0	add t6, x0, x0
0x0ff06293	ori x5 x0 255	ori t0, x0, 0xff
0x00829293	slli x5 x5 8	slli t0, t0, 8
0x0ff2a293	ori x5 x5 255	ori t0, t0, 0xff

195065129

s7
(x23)

0x00000000

s8
(x24)

0x00000000

s9
(x25)

0x00000000

s10
(x26)

0x00000000

s11
(x27)

0x00000000

t3
(x28)

0x00000bad

t4
(x29)

0x0000feed

t5
(x30)

0x000000fe

t6
(x31)

0x0ba07529

s7
(x23)

0x00000000

s8
(x24)

0x00000000

s9
(x25)

0x00000000

s10
(x26)

0x00000000

s11
(x27)

0x00000000

t3
(x28)

0x00000bad

t4
(x29)

0x0000feed

t5
(x30)

0x000000fe

t6
(x31)

0x0ba07529

ניתן לראות שאכן יצא לנו $t6 = 0x0BA07529$ כמצופה מחישוב הכפל: $0xBAD * 0xFEED$

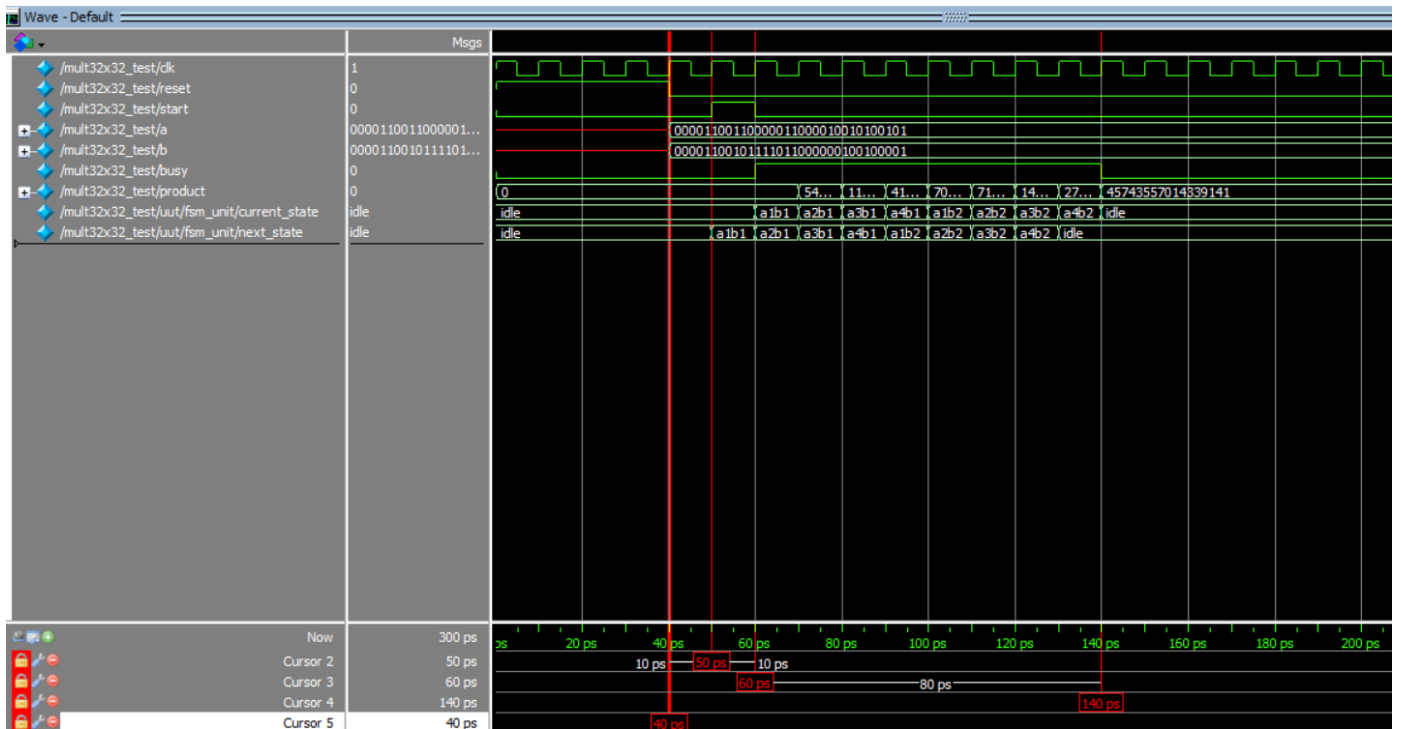
ביצענו את הפעולה ב-8 שורות כאשר כל שורה היא פקודה שזמן ביצועה הוא זמן מחזור אחד ולכן זמן ביצוע הפעולה הוא 8 מחזורי שעון.

סעיף 2.5:

נוסיף בדיקה על הבית הראשון של a ועל הבית הראשון של b , נוכל לבצע זאת בעזרת בנייה של mask שיכיל $0xFF00$, ואז ביצוע AND bitwise, וכך נקבל את הבית העליון ב- a וב- b .
אם הבית העליון של אחד מהם שווה ל-0, נתייחס אליו בתור מספר של 8 ביטים, מפני ש-8 הביטים העליונים שלו הם 0, וכעת נוכל לחשב ישירות את המכפלה שלהם, מפני שאנו יודעים לבצע מכפלה של 8×16 באופן ישיר.

ניתן לבנות את ה-mask הרלוונטי ב-2 שורות, ואז נבצע AND עם a , ונבצע branch אם הוא שווה ל-0, לשורה בה יתבצע הכפל באופן ישיר של 8×16 כאשר a הוא המספר בעל 8 הסיביות, ואחריה נקפוץ ל-finish, סך הכול 5 שורות, לכן 5 מחזורי שעון. אם תוצאת ה-AND עם a לא שווה ל-0, נבצע AND של ה-mask עם b ונבצע branch אם התוצאה שווה ל-0, נקפוץ לשורה בה יתבצע הכפל באופן ישיר של 8×16 כאשר b הוא המספר בעל 8 הסיביות, ואחריה נקפוץ ל-finish, סך הכול 8 שורות, לכן 8 מחזורי שעון.

נשים לב כי בניית ה-mask וביצוע ה-AND ובדיקת השוואה ל-0, כולן יקרו לפני הקוד של הסעיף הקודם, שלוקח 8 מחזורי שעון, ולכן יאריכו את זמן הריצה שלו במקרה שבו הבית העליון של a וגם הבית העליון של b שונים מ-0.
שינוי זה יהיה משתלם רק במקרים בהם הבית העליון של a או של b הוא 0, במקרים אחרים הוא לא יהיה משתלם ואף יגרום להאטה, $8+8=16$ מחזורי שעון בסעיף הזה לעומת 8 מחזורי שעון בסעיף הקודם.



הגדרנו מחזור שעון להיות 10ps.

ניתן לראות כי אות ה-*reset* מאותחל ב-0 ודלוק 4 מחזורי שעון (40ps שניות) ולאחר מכן יורד עד סוף הסימולציה.

עם ירידת אות ה-*reset* הוצבו בכניסות *a* ו-*b* ערכי תעודות הזהות שלנו.

בנוסף, לאחר מחזור שעון נוסף (50ps מתחילת הריצה) אות ה-*start* עולה למשך מחזור שעון אחד. אות ה-*busy* עולה מיד עד

ירידת אות ה-*start* והמכונה מתחילה את החישוב. לאחר 8 מחזורי שעון מעליית *busy* נראה כי החישוב הסתיים והאות *busy*

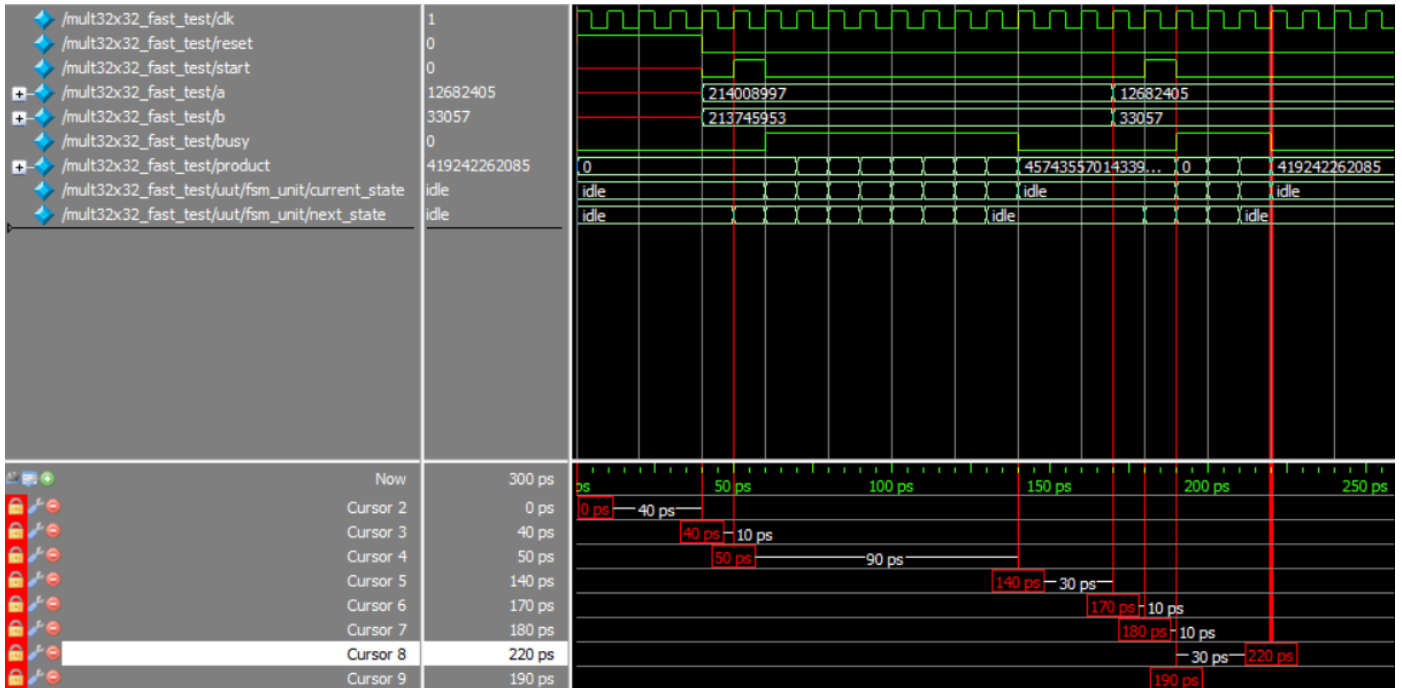
יורד כאשר ב-*product* מופיעה התוצאה הסופית של המכפלה.

ניתן לראות כי מכונת המצבים שלנו מתחילה במצב ה-*idle*, ולאחר עליית *start* הוא עובר בכל שאר 8 המצבים, ולאחר מכן

חוזר ל-*idle*.

תעודות הזהות שלנו הן: 213745953, 214008997.

ומכפלתן היא 45743557014339141, וזאת אכן התוצאה שקיבלנו ב-*product* בסוף הריצה כאשר *busy* ירד ל-0.



גם במקרה זה, הגדרנו את מחזור השעון להיות $10ps$.

ניתן לראות כי אות ה-*reset* מאותחל ב-0 ודלוק 4 מחזורי שעון ($40ps$ שניות) ולאחר מכן יורד עד סוף הסימולציה.

עם ירידת אות ה-*reset* הוצבו בכניסות *a* ו-*b* ערכי תעודות הזהות שלנו.

בנוסף, לאחר מחזור שעון נוסף ($50ps$ מתחילת הריצה) אות ה-*start* עולה למשך מחזור שעון אחד. אות ה-*busy* עולה מיד

עם ירידת אות ה-*start* והמכונה מתחילה את החישוב. לאחר 8 מחזורי שעון מעליית *busy* נראה כי החישוב הסתיים והאות *busy* יורד כאשר ב-*product* מופיעה התוצאה הסופית של המכפלה.

כמו בסעיף הקודם,

תעודות הזהות שלנו הן: 213745953, 214008997.

ומכפלתן היא 45743557014339141, וזאת אכן התוצאה שקיבלנו ב-*product* בסוף הריצה כאשר *busy* ירד ל-0.

ניתן לראות כי מכונת המצבים שלנו מתחילה במצב ה-*idle*, ולאחר עליית *start* הוא עובר בכל שאר 8 המצבים, ולאחר מכן חוזר ל-*idle*.

לאחר מכן, ממתינים למשך זמן מחזור אחד ואז לאחר מחזור שעון נוסף אות ה-*start* עולה למשך מחזור שעון אחד ואז

ממתינים עוד 3 מחזורי שעון לסיום חישוב המכפלה הקודמת. כעת, מציבים את ערכי *a*, *b* כאשר הבתים העליונים שלהם

מאופסים, אות ה-*busy* עולה מיד עם ירידת אות ה-*start* והמכונה מתחילה את החישוב החדש. לאחר 3 מחזורי שעות

מעליית *busy* נראה כי החישוב הסתיים והאות *busy* יורד כאשר ב-*product* מופיעה התוצאה הסופית של המכפלה.

תעודות הזהות שלנו הן: 213745953, 214008997, ולאחר איפוס הבית האחרון של תעודת הזהות הראשונה והמילה

האחרונה של תעודת הזהות השנייה נקבל: 33057, 12682405.

ומכפלתן היא 419242262085 וזאת אכן התוצאה שקיבלנו ב-*product* בסוף הריצה כאשר *busy* ירד ל-0.

ניתן לראות כי מכונת המצבים שלנו מתחילה במצב ה-*idle*, ולאחר עליית *start* הוא עובר בכל שאר 8 המצבים, ולאחר מכן

חוזר ל-*idle*.

