

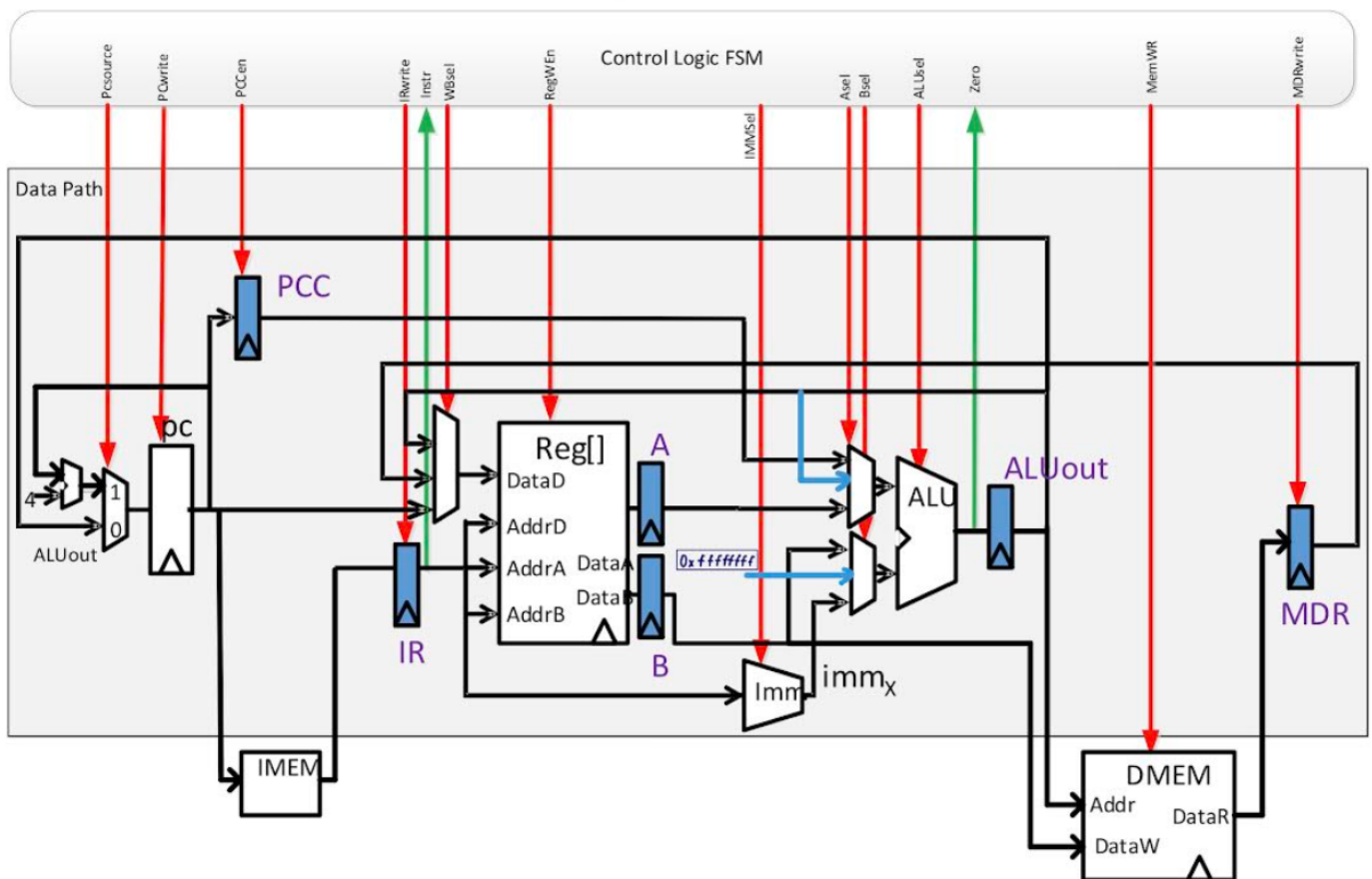
סימולציה 3 יבש:

מגשים:

214008997	עידו טאזי
213745953	נעם ביטון

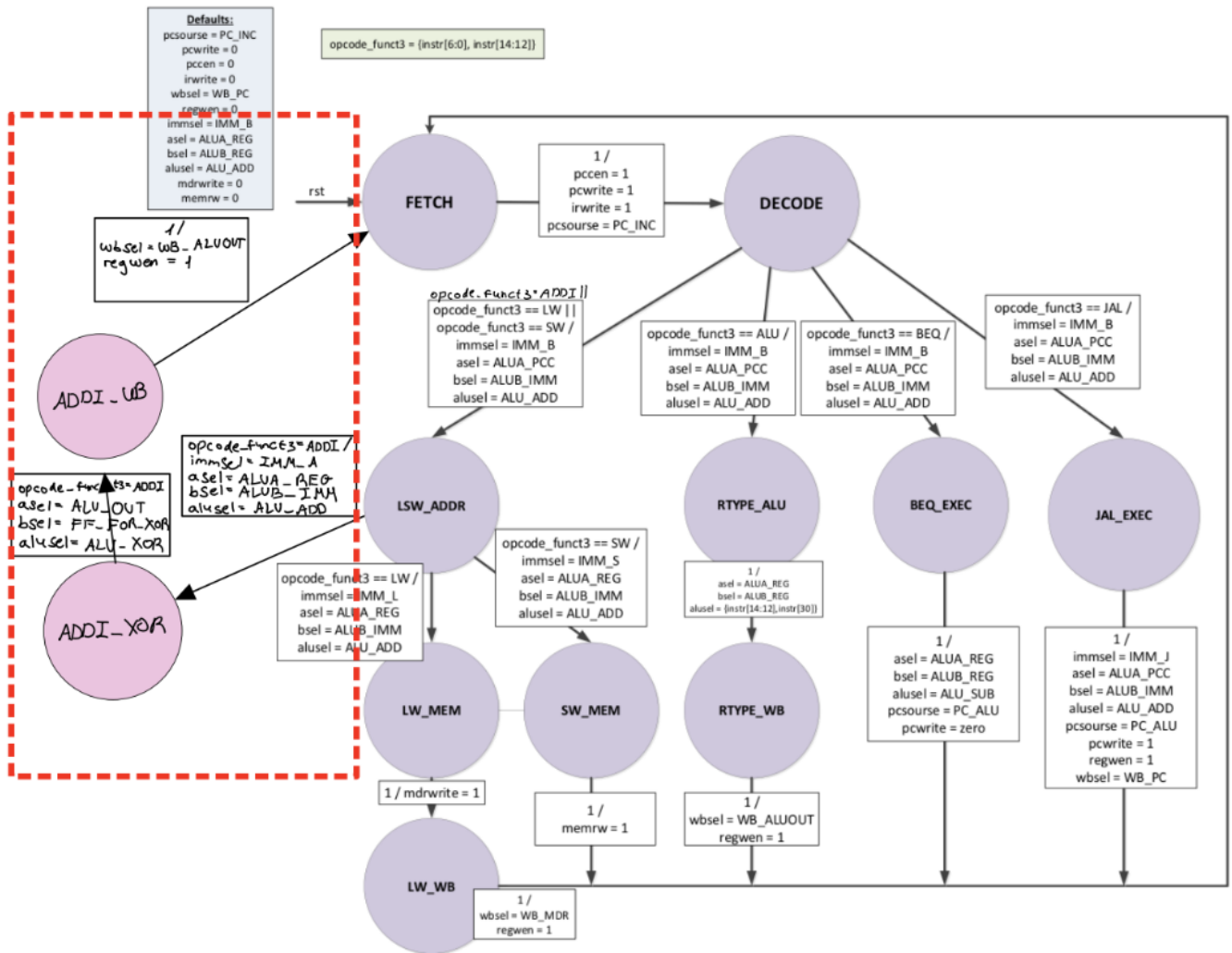
סעיף 2.1:

- השינויים שהוספו במעבד הם (מופיעים בכחול):
- הוספת חיבור $ALUOut$ אל הבורר של A .
 - הוספת ערך $0xffffffff$ אל הבורר של B .



נשים לב שהפקודה שלנו, וגם הפקודות lw , sw , מקבלות 2 רגיסטרים, וערך immediate, לכן אם נרצה לבצע $addi$, נתחיל בלכת ממצב Fetch, למצב Decode, למצב LSW_ADDER, ומשם לשני מצבים חדשים: $(ADDI_XOR, ADDI_WB)$, והמעברים החדשים שהגדרנו, יגדירו את החיבור, ה- XOR , והכתיבה חזרה לרגיסטר התוצאה rd וחזרה למצב 0.

במעבר למצב $ADDI_XOR$ נבצע את החישוב $R[rs1] + imm$ ובמעבר למצב $ADDI_WB$ נבצע את החישוב $(R[rs1] + imm) \wedge 0xffffffff$ ולבסוף במעבר חזרה ל- $FETCH$ נבצע את הכתיבה של התוצאה לרגיסטר.



סעיף 2.3:

ניתן לראות כי לאחר ההרצה, נוצר קובץ `dmem_out.hex` שמכיל בשורה החמישית החל מסיום ההערות בכותרת, את הערך `ffffff406`.

```
0x dmem_out.hex
1 // memory data file (do not edit the following line - required for mem load use)
2 // instance=/rv_sim/dmem
3 // format=hex addressradix=h dataradix=h version=1.0 wordsperline=1 noaddress
4 0000ff00
5 0000dead
6 00000bed
7 0000feed
8 + fffff406
9 xxxxxxxx
10 xxxxxxxx
11 xxxxxxxx
12 xxxxxxxx
```

ניתן לראות כי ערך ה-`pc` מתחיל ב-0 וגדל ב-4 כל פעם שהוא מסיים פקודה ועובר לפקודה הבאה (השורה הבאה בקוד) כמצופה.

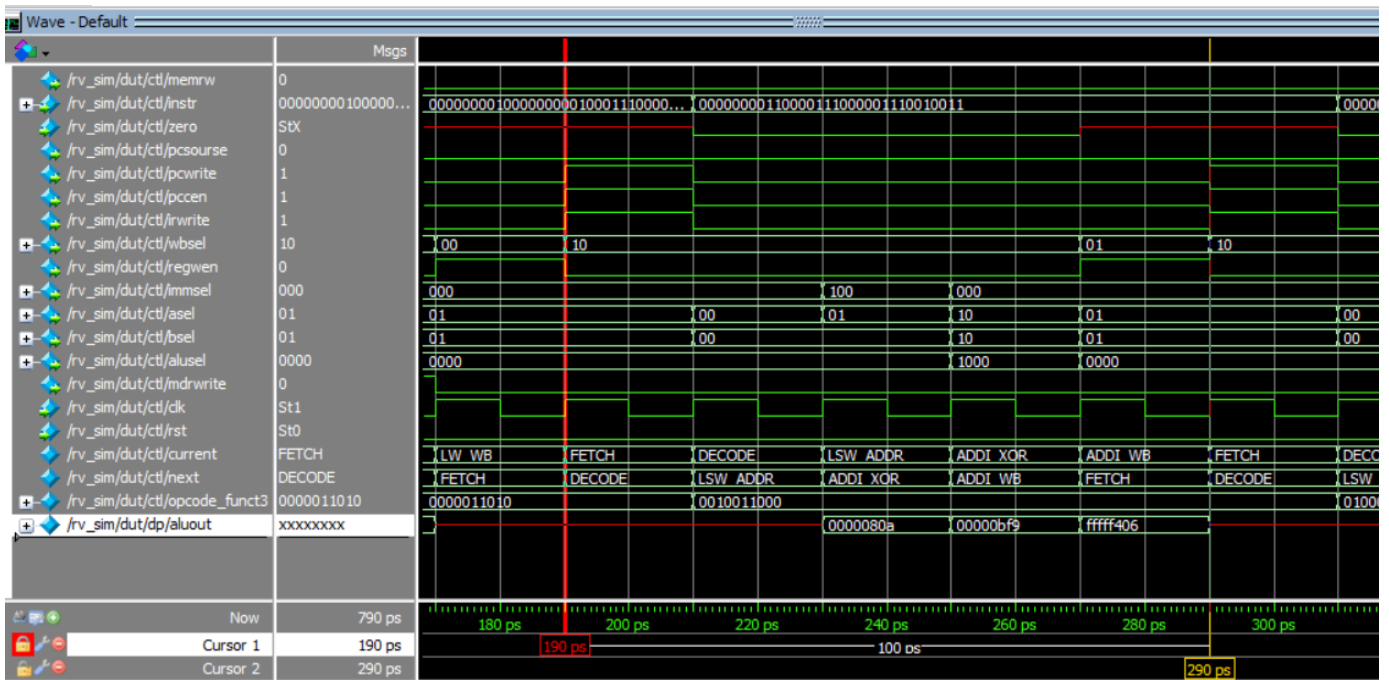
בנוסף, ערך ה-`aluot` מקבל את תוצאת פעולת החיבור ולאחר מכן מקבל את תוצאת פעולת ה-`xor`.

ניתן לראות את המעבר בין המצבים כפי שתואר בסעיף 2.1 במכונת המצבים שהצענו. שינוי זה גורר גם שינוי באותות הבקרה כפי שניתן לראות בדיאגרמת הגלים.

בפרט, ניתן לראות כי לאחר $190ps$, כאשר מתקבלת פקודת `addi` המעבר בין המצבים מתחיל, באופן הבא:
 $FETCH \rightarrow DECODE \rightarrow LSW_ADDR \rightarrow ADDI_XOR \rightarrow ADDI_WB$
עד לקבלת פקודת ה-`ADDI` הבאה.

בנוסף, ידוע לנו כי פקודת `ADDI` תעבור ב-5 מצבים עד שתסיים את הפעולה, ולכן ניתן לראות שאכן עוברים 5 מחזורי שעון עד שהפעולה מסתיימת.

צילום מסך של דיאגרמת הגלים בזמן פקודת `ADDI`:



צילום מסך מחולק לחלקים שבהם ניתן לראות את המעבר של המצבים של כל הפקודות בתוכנית:

