





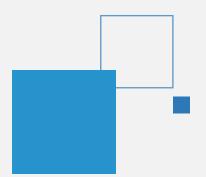


#### 3.5、实体连接





- ▶ 候选实体生成:
- ▶ 根据输入文本中检测出的实体mention集合M,从给定知识图谱中找到每个实体m属于M可能对应的候选实体集合Em。
- ▶ 候选实体排序:
- 负责对候选实体集合Em中多个候选实体打分的排序, 并输出得分最高的候选实体作为m的实体链接结果。





# NRE 关系抽取(分类)

#### 4.1、关系分类



- 任务介绍
- 数据集
- 标注工具

#### 基于监督的方法

- CNN
- RNN
- PCNN



#### 基于规则的方法

- 基于人工模板的方法
- 基于统计模板的方法

半监督的方法

- 自举
- 远程监督

https://blog.csdn.net/imsuhxz/article/details/83780454

#### 4.1、关系分类——任务简介



关系抽取:从一个句子中判断两个entity是否有关系,一般是一个二分类问题,指定某种关系 关系分类:一般是判断一个句子中两个entity是哪种关系,属于多分类问题。

- ◆ 关系提取是从语句中获取实体之间关系的一种技术
- ◆ 实体对应知识图谱中的结点,关系则对应知识图谱中的边



#### 4.1、关系分类——数据集



- 1、ACE 2005: 599 docs. 7 types;
- 2. SemiEval 2010 Task8 Dataset:

19 types

train data: 8000 test data: 2717

3、NYT+FreeBase 通过Distant Supervised method 提取,里面会有噪音数据:

53 types

train data: 522611 sentences; test data: 172448 sentences;

The <e1>microphone</e1> converts sound into an electrical <e2>signal</e2>.

Cause-Effect(e1,e2)

m.0ccvx m.05gf08 queens belle\_harbor /location/location/contains .....officials yesterday to reopen their investigation into the fatal crash of a passenger jet in belle\_harbor, queens...... ###FND###

#### 4.2、关系分类——标注工具



BRAT是一个基于web的文本标注工具,主要用于对文本的结构化标注,用BRAT生成的标注结果能够把无结构化的原始文本结构化,供计算机处理。利用该工具可以方便的获得各项NLP任务需要的标注语料。

## 4.2、基于规则的方法——人工模板



➤ 其中每个NP<sub>i</sub>(i>=1)和NP<sub>0</sub>之间都满足上下位关系

(1)	$NP_0$ such as $\{NP_i,\}$ * $\{(or and)\}$ $NP_n$
输入例子	animals such as cat
输出例子	<cat, animal="" hyponymy,=""></cat,>
(2)	such $NP_0$ as $\{NP_i,\}$ * $\{(or and)\}$ $NP_n$
输入例子	such authors as Herrick and Shakespeare
输出例子	<pre><herrick, author="" hyponymy,="">;<shakespeare, author="" hyponymy,=""></shakespeare,></herrick,></pre>

- > badcase: animals other than dogs such as cats
- ➤ animal和dogs/cats

## 4.2、基于规则的方法——基于统计的方法



Ravichandran等人提出了,基于搜索引擎的统计模板抽取方法,抽取结果可以用于关系分类任务和答案抽取任务。

首先,从全部待分类关系中选择一个关系,例如birthday,并找到满足该关系的一个实体对,例如mozat(对应问题实体<name>)和1755(对应答案实体<answer>)。

然后将该实体对作为查询语句,例如Mozart+1756,提交到搜索引擎,并抓取搜索引擎返回的前n个结果文档。接下来,保留返回结果文档中同时包含该实体对的句子集合,例如: (a)The great composer Mozart(1756-1791) achieved fame at a young age.(b)Mozart(1756-91)was a genius.(c)The whole world would always be indebted to the great music of Mozart(1756-1791),并对每个句子分词。

最后,从保留句子的合集中寻找包含上述实体对的最长字串,例如Mozart(1756-,并将实体替换为非终结符得到一个模板,例如<NAME>(<AVSWER>-。同一个关系使用不同的实体对能够抽取得到不同的模板。例如,关系Birthday抽取的模板候选包括: (a) <Name>(<ANSWER>-、(b) born in <ANSWER>, <NAME>和(c) <NAME> was born on <ANSWER>等。

## 4.2、基于规则的方法——基于统计的方法



#### 那么如何计算自动抽取出来的模板的置信度呢?

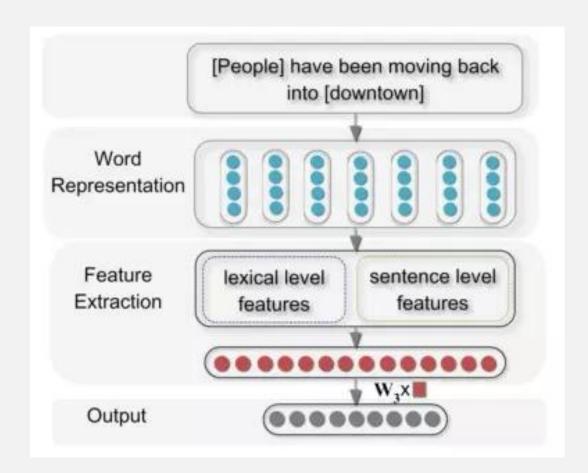
给定一个关系,首先,选择满足当前关系的一个实体对(例如Mozart和1756),将该实体对中的问题实体(例如Mozart)单独作为查询语句提交给搜索引擎,并保留返回结果文档中包含该问题实体的全部句子。

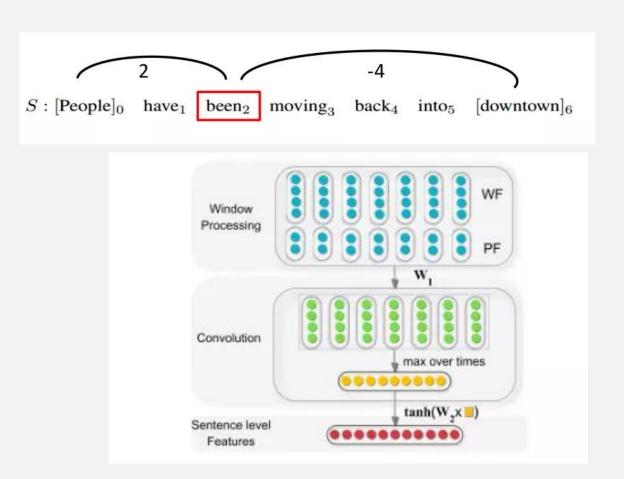
然后,计算给定模板pattern<sub>i</sub>在该句子集合上的对应得分P(pattern<sub>i</sub>): $P (pattern_i) = \frac{C_a}{C_a}$ 

其中 $C_a$ 表示该集合中成功匹配pattern<sub>i</sub>、并且<ANSWER>对应部分正好是答案实体的句子数目, $C_a$ 表示该集合中成功匹配pattern<sub>i</sub>的句子数目。

#### 4.3、基于监督学习的方法——CNN/RNN







Zeng, . (2014). Relation Classification via Convolutional Deep Neural Network. Coling, 2335 - 2344

## 4.3、基于监督学习的方法——CNN/RNN



#### Lexical—Feature

L1: entity1

L2: entity2

L3: entity1的左右两个tokens

L4: entity2的左右两个tokens

L5: WordNet中两个entity的上位词

	Feature Sets	F1
Lexical	L1	34.7
	+L2	53.1
	+L3	59.4
	+L4	65.9
	+L5	73.3
Sentence	WF	69.7
	+PF	78.9
Combination	all	82.7

#### 4.4、半监督学习的方法——自举



#### 算法流程:

- 1、使用某个关系r对应的有限标注数据(即满足该关系的实体对集合),对无标注文本进行实体标注。
- 2、从标注结果中抽取出r对应的关系模板
- 3、将新抽取出的模板应用到无标注文本上,获取更多满足关系r的实体对
- 4、重复上述过程,直到到达预先制定的停止条件

DIPRE: dual interative pattern relation expansion

Sergey Brin. Extracting Patterns and Relations from the World Wide Web[M].

Berlin:springer, 1999.

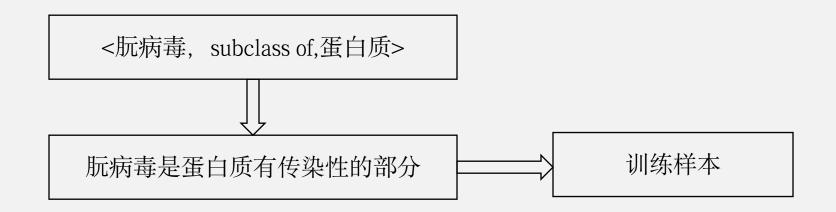
#### Snowball.

Eugene Agichtein, Luis Gravano. Snowball: Extracting Relations from Large Plain—Text Collections[C]. Acm Conference on Digital Libraries, 2000

#### 4.4、半监督学习的方法——远程监督



- ◆ **主要思想**:将已有的知识对应到丰富的非结构化语料中从而生成大量的训练数据
- ◆ 知识来源:人工标注、现有的知识库、特定的语句结构

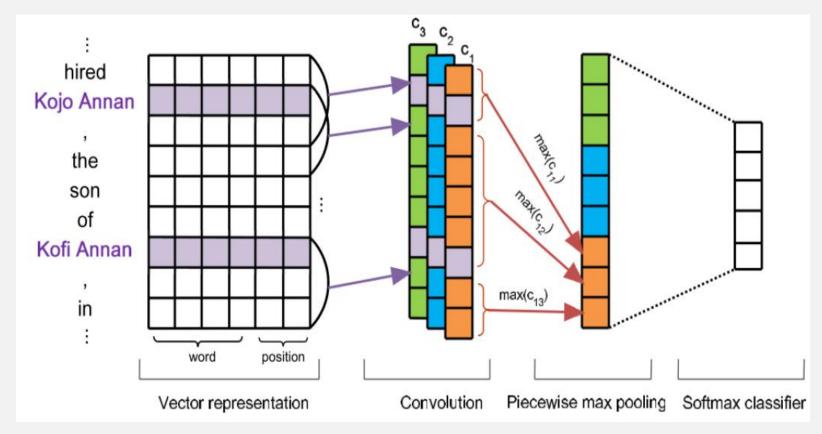


Distant supervised 会产生有大量噪音或者被错误标注的数据,直接使用supervised的方法进行关系分类,效果很差。

## 4.5、基于监督学习的方法——PCNN



Zeng (2015). Distant Supervision for Relation Extraction via Piecewise Convolutional Neural Networks. EMNLP



## 4.6、代码环节



## 准备动手

https://github.com/buppt/ChineseNRE

