

# lab5-report

## • 实验概述

本次实验是利用ollydbg进行程序的破解，在lab4中已经通过修改汇编代码实现了绕过登录验证。在lab5中则真正的分析了输入Name和Serial的匹配机制。并且输入姓名作为Name字符串，找到对应的Serial序列，分析整个计算的算法流程，并且进行登录验证。

附近实验是分析一个输入序列并且进行验证的程序，在本次实验中我进行了尝试并且找到了正确的输入Serial并且分析了相应的算法。

## • 实验过程

### ◦ 序列算法

该程序中输入字符串会生成有一个对应序列与之匹配，首先打开程序进行尝试，随便输入字符串以及序列之后会提示错误**No luck there, mate!**。所以这个展现出来的字符串可以作为突破口，开始硬编码序列号追踪。

首先浏览一下strings信息，选择**Search for → All referenced text strings**。

0040134F	PUSH OFFSET 00402129	ASCII "Good work!"
00401354	PUSH OFFSET 00402134	ASCII "Great work, mate!■Now try the next CrackMe!"
0040136B	PUSH OFFSET 00402160	ASCII "No luck!"
00401370	PUSH OFFSET 00402169	ASCII "No luck there, mate!"

可以看到该提示字符串在地址 0x00401370 处，跳转到此处。

00401362	6A 00	PUSH 0	Type = MB_OK
00401364	E8 AD000000	CALL <JMP.&USER32.MessageBeep>	USER32.MessageBeep
00401369	6A 30	PUSH 30	Type = MB_OK MB_ICONEXCLAMATI
0040136B	68 60214000	PUSH OFFSET 00402160	Caption = "No luck!"
00401370	68 69214000	PUSH OFFSET 00402169	Text = "No luck there, mate!"
00401375	FF75 08	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+8]	hOwner => [ARG.EBP+8]
00401378	E8 BD000000	CALL <JMP.&USER32.MessageBoxA>	USER32.MessageBoxA
0040137D	C3	RETN	

显然这是一个用于显示提示错误信息的函数，函数的入口地址为 0x00401362，如果能找到从何处跳转到该提示函数，那么跳转语句所在的函数便是对序列和字符串进行判定的函数，所以跳转到

0x00401245，此处为调用该函数的地址。

00401241	3BC3	CMP EAX,EBX
00401243	74 07	JE SHORT 0040124C
00401245	E8 18010000	CALL 00401362
0040124A	EB 9A	JMP SHORT 004011E6
0040124C	E8 FC000000	CALL 0040134D
00401251	EB 93	JMP SHORT 004011E6

在跳转处附近，还有一个 CALL 0040134D，而该地址正是提示正确信息**Great work, mate!**所在的函数，结合上面的CMP语句，比较EAX和EBX寄存器的值，可以推断出是对两个输入值进行一系列变换运算之后，存放在EAX和EBX中，然后进行比较，如果能够匹配说明输入正确，否则错误。所以关键就是找到编码序列算法。

为了分析编码序列算法，首先在上方设置一个断点，并且执行程序，输入的Name为"lishuangli"，Serial为"12345666"，得到：

00401223	83F8 00	CMP EAX,0	
00401226	74 BE	JE SHORT 004011E6	
00401228	68 8E214000	PUSH OFFSET 0040218E	ASCII "lishuangli"
0040122D	E8 4C010000	CALL 0040137E	
00401232	50	PUSH EAX	
00401233	68 7E214000	PUSH OFFSET 0040217E	ASCII "12345666"
00401238	E8 9B010000	CALL 004013D8	

显然分别取得两个字符串之后，会调用一个相应的函数进行处理。继续追踪。在 0x0040218E 处的函数多次单步执行之后，经过一个loop得到了全部大写处理后的字符串：

```
ESP 0014FE34 PTR to ASCII "LISHUANGLI"
EBP 0014FE4C
ESI 00402197 CRACKME.00402197
EDI 00401128 CRACKME.WndProc
```

随后又调用 0x004013C2 处的函数，经过追踪后发现其作用是对处理后的字符串（全部大写）依次取出每个字符并且将其ascii码累加存放在EDI寄存器中，最终串"LISHUANGLI"经过累加后得到的值为0x2F0，之后再xor 0x5678，代码如下：

8A1E	MOU BL, BYTE PTR DS:[ESI]
84DB	TEST BL, BL
74 05	JZ SHORT 004013D1
03FB	ADD EDI, EBX
46	INC ESI
EB F5	JMP SHORT 004013C6

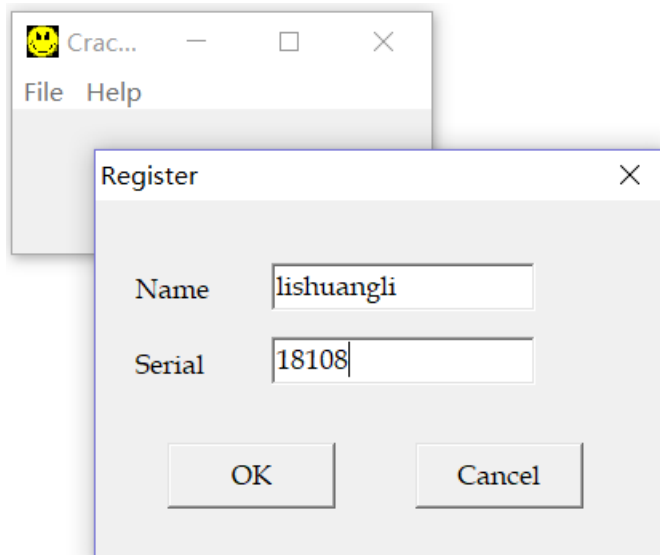
然后就是调用 0x004013D8 处的函数。在这个函数中对输入的Serial“12345666”进行每次乘0xA然后加每一位的值（ascii码减30后的值即为其字面值）的循环并放在EDI寄存器中，最后再对EDI寄存器xor 0x1234，得到的值为0xBC7376。

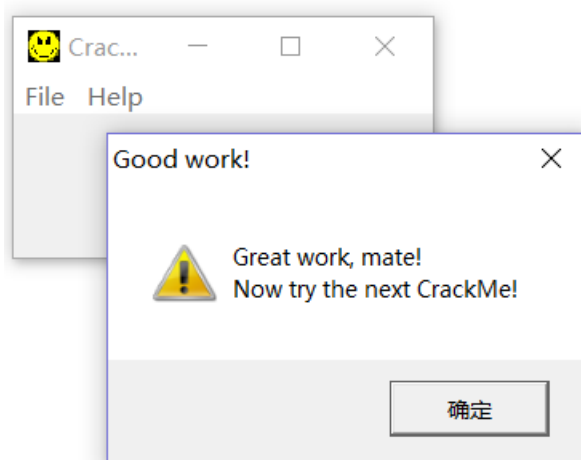
这样对Name和Serial的处理全部完成，然后就是对其处理后的两个数进行比较，随便输入了"12345666"显然不符合，但是通过以上分析过程可以推断出对一个字符串的编码序列算法如下：

- 输入的Name字符串全部转换为大写得到S1
- 对S1每一位的ascii码累加得到N1
- N1 xor 0x5678得到N2
- N2 xor 0x1234得到最终的正确Serial

针对字符串“lishuangli”计算可得Serial = 0x2F0 xor 0x5678 xor 0x1234 = 0x46BC = 18108

输入进行验证可知正确！





#### ○ 附加实验CRACKME1.exe

首先分析这个程序，要求是输入一串Serial，如果正确的话会返回提示信息，否则会返回**Wrong Code DUDE**，所以目标就是能够找到正确的Serial输入进行破解。

用ollydbg打开之后程序的入口在地址 `0042D728`，从此处开始执行，然后分析汇编代码

<b>0042D728</b>	55	PUSH EBP
0042D729	8BEC	MOV EBP,ESP
0042D72B	83C4 F4	ADD ESP,-0C
0042D72E	B8 40D64200	MOV EAX,0042D640
0042D733	E8 2078FDFF	CALL 00404F58
0042D738	A1 10EA4200	MOV EAX,DWORD PTR DS:[42EA10]
0042D73D	8B00	MOV EAX,DWORD PTR DS:[EAX]
0042D73F	E8 BCB0FFFF	CALL 00428800
0042D744	8B0D 88EA4200	MOV ECX,DWORD PTR DS:[42EA88]
0042D74A	A1 10EA4200	MOV EAX,DWORD PTR DS:[42EA10]
0042D74F	8B00	MOV EAX,DWORD PTR DS:[EAX]
0042D751	8B15 5CD34200	MOV EDX,DWORD PTR DS:[42D35C]
0042D757	E8 BCB0FFFF	CALL 00428818
0042D75C	A1 10EA4200	MOV EAX,DWORD PTR DS:[42EA10]
0042D761	8B00	MOV EAX,DWORD PTR DS:[EAX]
0042D763	E8 3CB1FFFF	CALL 004288A4
0042D768	E8 A75CFDFF	CALL 00403414

可以看到从入口开始，中间会多次调用函数去执行相关的任务，可以推测程序首先是调用许多GUI相关的函数进行可视化，然后通过用户IO交互输入信息，并且最后进行序列正确性判定。所以我在最后一个调用，也就是 `CALL 00403414` 处设置一个断点，并执行。

此时会弹出输入 窗口，输入字符串"lishuangli"

0042D73F	E8 BCB0FFFF	CALL 00428800	
0042D744	8B0D 88EA4200	MOV ECX,DWORD	
0042D74A	A1 10EA4200	MOV EAX,DWORD	
0042D74F	8B00	MOV EAX,DWORD	
0042D751	8B15 5CD34200	MOV EDX,DWORD	
0042D757	E8 BCB0FFFF	CALL 00428818	
0042D75C	A1 10EA4200	MOV EAX,DWORD	
0042D761	8B00	MOV EAX,DWORD	
0042D763	E8 3CB1FFFF	CALL 004288A4	
<b>0042D768</b>	E8 A75CFDFF	CALL 00403414	

但继续执行后程序直接返回了**Wrong Code DUDE**的提示，说明直接执行到了结束。所以接下来的思路是找到字符串"Wrong Code DUDE"所在地址。在ollydbg中打开列有所有字符串的表然后可以发现"Wrong Code"字符串所在地址为 `0x0042D543` 处。

0042D543	MOV EDX,0042D5A4	ASCII "Wrong Code DUDE"
0042D555	MOV EDX,0042D5BC	ASCII "Thanks you made it"

跳转到其所处地址之后在一个EBP入栈指令处（地址为 0x0042D510）设置断点，然后再次执行，再次输入字符串"lishuangli"，然后单步执行，执行到地址 0x0042D534 处有：

0042D52F	· E8 54CCFEFF	CALL 0041A188	[CRACK1_(1).0041A188
0042D534	· 8B45 FC	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-4]	ASCII "lishuangli"
0042D537	· BA 90D54200	MOV EDX,0042D590	ASCII "Benadryl"
0042D53C	· E8 8F63FDFF	CALL 004038D0	[CRACK1_(1).004038D0
0042D541	· 74 12	JZ SHORT 0042D555	
0042D543	· BA A4D54200	MOV EDX,0042D5A4	ASCII "Wrong Code DUDE"
0042D548	· 8B83 E8010000	MOV EAX,DWORD PTR DS:[EBX+1E8]	
0042D54E	· E8 65CCFEFF	CALL 0041A188	
0042D553	· EB 10	JMP SHORT 0042D565	
0042D555	> BA BCD54200	MOV EDX,0042D5BC	ASCII "Thanks you made it"

分析以上汇编指令可知，首先是把用户输入的字符串"lishuangli"和另一未知字符串"Benadryl"移入寄存器EAX和EDX，然后调用 0x004038D0 处的函数进行相关的字符串处理，返回之后如果状态寄存器O标志指示结果为0，跳转到 0x0042D555 处，就是提示输入正确，所以要分析 0x004038D0 处函数的处理结果。进入处理函数之后单步执行数次之后发现相关的字符串移入了相关寄存器：

004038D3	· 89C6	MOV ESI,EAX
004038D5	· 89D7	MOV EDI,EDX
004038D7	· 39D0	CMP EAX,EDX
004038D9	· 0F84 8F000000	JE 0040396E

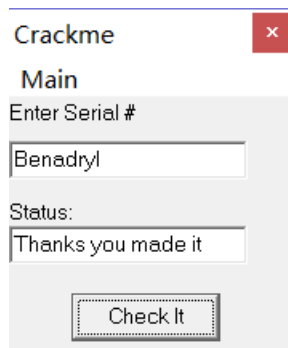
#### Registers (FPU)

EAX	01695A30	ASCII "lishuangli"
ECX	73F35792	
EDX	0042D590	ASCII "Benadryl"
EBX	01693418	
ESP	0014F8B0	
EBP	0014F8D4	
ESI	01695A30	ASCII "lishuangli"
EDI	0042D590	ASCII "Benadryl"

并且，CMP指令比较EAX和EDX的内容后如果相等则跳转到 0x0040396E 处，这样再跳转到相应的地址 0x0040396E 进行查看：

0040396E	> 5F	POP EDI
0040396F	· 5E	POP ESI
00403970	· 5B	POP EBX
00403971	· C3	RETN

直接出栈返回了！并且此时比较结果为相等，所以状态寄存器里保留着零标志为1，返回之后会跳转到提示成功的地址处，故只要输入"Benadryl"字符串即可破解成功。



除了直接判断之外，在此函数还有详细的算法流程对两个字符串进行比较判断，我阅读汇编代码后得到的程序中判定思路如下：

```

eax <- len(user_s) edx <- len(right_s)
eax1 = eax0 - edx0
if eax1>0 jump to 38F3
else
    edx1 = edx0 + eax1 = eax0 2,8
    edx1 = edx1 / 4 = eax0 /4 2,2
    if edx1 == 0 jump to 391F
    else{
        比较两个字符串前四个字节，不相等 jump to 3959
        edx--, if edx == 0 jump to 3919
        比较两个字符串下四个字节，不相等 jump to 3959
        esi += 8, edi += 8
        edx--, if edx != 0, go back
    }
....
3959:
比较ebx和ecx中第一个字节，不相等 return
比较ebx和ecx中第二个字节，不相等 return
ecx >> 0x10, ebx >> 0x10
比较前两个字节，相等则返回且提示正确，否则错误

```