

# INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

Asignatura:	SCD-1003 Arquitectura de computadoras	Carrera y semestre:	Ingeniería en Sistemas Computacionales 2024-1 Cuarto Semestre	Plan:	ISIC-2010-224
No. de tema:	Unidad 1	Nombre del tema:	Arquitecturas de cómputo	Fecha:	15/Marzo/2024
Nombre estudiante:	Shania Kinnereeth Díaz Moya	Firma:		Calificación:	85
Tipo de evaluación (Marque con una X)					
Curso ordinario		Curso de repetición		Curso ordinario semipresencial	
Evaluación de primera oportunidad	Evaluación de segunda oportunidad	Evaluación de primera oportunidad	Evaluación de segunda oportunidad	Evaluación de primera oportunidad	Evaluación de segunda oportunidad

Instrucciones. Resuelve lo que se le pide correctamente.

a) Define a que se refiere las siguientes palabras. / 13

1. Define los modelos de arquitecturas de cómputo.

Conjunto de técnicas que permiten construir máquinas lógicas generables programables de forma práctica, la forma en que procesan las acciones el procesador

2. Tipos de modelos de arquitecturas de cómputo.

Clasica: Una unidad de procesamiento comunicada por un bus segmentada: Realiza acciones de forma paralela varias etapas del ciclo Multiprocesamiento: por división de reloj se necesita mas de un procesador para la ejecución

3. Define que es CPU.

Unidad Central de Procesamiento es el encargado de controlar lo que deben de realizar los elementos del hardware y software para la realización de las acciones pedidos por el usuario

4. Funcionamiento de ALU, Unidad de control, Registros y Buses internos.

ALU: encargado de realizar operaciones aritméticas (+, -, \*, /) y lógicas (AND, OR, NOT) Unidad de control: controla el flujo de la compu Registros: Controla flujo de datos Buses internos: Se encarga de transferir la información por los componentes del sistema de computo

5. Tipos de memorias y de que trata cada uno.

Memoria RAM: Contiene información temporal de lo que realiza el usuario Memoria ROM: Únicamente de acceso para lectura y no escritura Memoria Cache: reduce el tiempo de acceso a los datos ubicados en la principal

6. ¿Qué son los módulos de I/O?

Dispositivos utilizados para facilitar la comunicación entre la CPU y los dispositivos periféricos

7. ¿Qué es un procesador?

Se encarga de la búsqueda, interpretación y ejecución de instrucciones de los sistemas de computo

# INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN



8. Menciona los tipos de buses.

Bus paralelo: transmite datos bits de forma simultanea

Bus de control: responsable de la gestion y el acceso a las lineas

Bus de direccion: Canal de microprocesador independiente del de datos

9. Menciona la estructura de los 3 buses que existen.

Local: conecta con la CPU y este es el bus mas rapido

Alta velocidad: es el que transmite la informacion a las componentes

Extrabus: Conecta con Modem, red, mouse, teclado, disco duro, etc...

10. Menciona de que se trata la Arquitectura de Von Neumann

Se trata de realizar todas acciones que se piden de una por una por lo cual se genera un cuello de botella y a la vez este proceso se hace tardado

11. Menciona de que se trata la Arquitectura Harvard

Se trata de una funcion de procesamiento paralela donde una parte recibe la peticion o informacion y la otra parte ya esta realizando las acciones

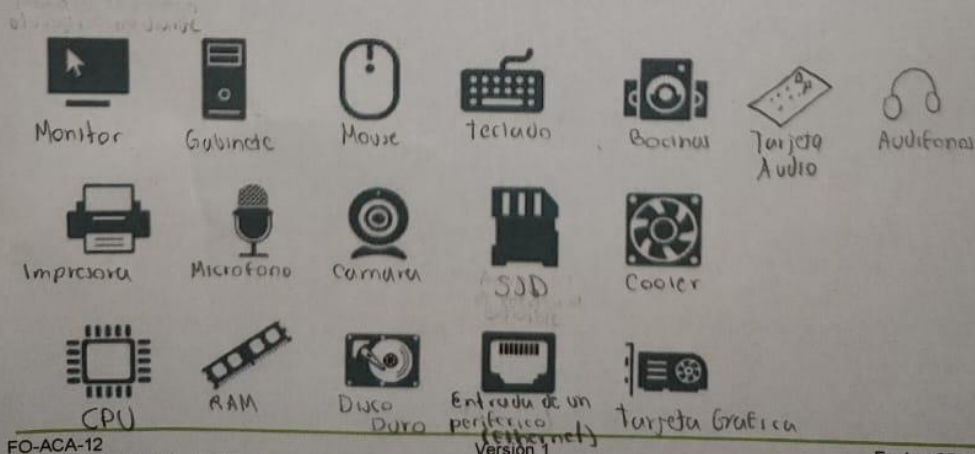
12. Menciona un uC que conozcas.

16 F628A

13. De acuerdo al siguiente código, corrige el o los errores.

Código	Código corregido
LIST P=16F628A #include <p16f628a.inc> ;ORG 0x00 <END>	LIST P=16F628A #include <P16F628A.INC> org 0x00 end

14. Menciona las partes de la computadora, describe cada uno, Menciona los que crea que faltan y dibuja el dispositivo.



- Monitor

Muestra pantalla al usuario por medio tarjeta grafica

- Gabinete

Contiene todos los elementos de hardware por dentro

- Mouse

Entrada periférica para mover mouse en pantalla

- Teclado

Entrada periférica de este componente para poder escribir

- Bocina

Salida de sonido desde el sistema de computo

- Impresora

Componente periférico para tener en físico un formato de texto, imágenes, etc

- Microfono

Componente periférico para reconocer la voz del usuario

- Camara

Muestra la imagen de la persona al ser captada

- SSD

Disco solido para almacenar datos

- Cooler

Dispositivo el cual que genera el sistema de computo

- CPU

Unidad Central de Procesamiento

- RAM

Memoria que almacena datos temporales

- Disco Duro

Memoria que almacena a largo plazo la información de archivos entre otros

- Entrada de un periférico (Ethernet)

Conector de red o referente a una entrada de algun periférico

- Tarjeta Grafica

Tarjeta de video

- Tarjeta audio

Permite la salida de sonido

- Audifonos

Permite al los usuarios escuchar