מגישות - שני גולומב 325184653 , יובל בצר 212725048

<u>הרצה רגילה:</u>

ללא משקלים שליליים-

```
shani@shani:~/Documents/OperatingSystem/Ex1/Q4$ gcc -o dijkstra dijkstra.c
shani@shani:~/Documents/OperatingSystem/Ex1/Q4$ ./dijkstra
Enter the number of vertices: 3
Enter the weights of the graph:
Weight of edge between vertex 0 and vertex 0 (enter 0 if no edge): 0
Weight of edge between vertex 0 and vertex 1 (enter 0 if no edge): 1
Weight of edge between vertex 0 and vertex 2 (enter 0 if no edge): 2
Weight of edge between vertex 1 and vertex 0 (enter 0 if no edge): 4
Weight of edge between vertex 1 and vertex 1 (enter 0 if no edge): 5
Weight of edge between vertex 1 and vertex 2 (enter 0 if no edge): 7
Weight of edge between vertex 2 and vertex 0 (enter 0 if no edge): 1
Weight of edge between vertex 2 and vertex 1 (enter 0 if no edge): 0
Weight of edge between vertex 2 and vertex 1 (enter 0 if no edge): 0
Vertex

Distance from Source
0
0
0
1
1
2
shani@shani:~/Documents/OperatingSystem/Ex1/Q4$
```

עם משקלים שליליים-

```
shani@shani:~/Documents/OperatingSystem/Ex1/Q4$ ./dijkstra
Enter the number of vertices: 3
Enter the weights of the graph:
Weight of edge between vertex 0 and vertex 0 (enter 0 if no edge): 0
Weight of edge between vertex 0 and vertex 1 (enter 0 if no edge): 2
Weight of edge between vertex 0 and vertex 2 (enter 0 if no edge): -3
Cant enter a negative weight
Segmentation fault (core dumped)
shani@shani:~/Documents/OperatingSystem/Ex1/Q4$
```

מקרה ראשון:

במקרה זה הרצנו gcov עבור גרף שבו הכנסנו צלע עם משקל שלילי- דבר הגורם לסיום ריצת התוכנית מכיוון שדייקסטרה לא תומך במשקלים שליליים.

ניתן לראות כי רק 32.61% כוסו, מכיוון שהכנסת המשקל השלילי גרמה לסיום התוכנית לפני הקריאה לפונקציות האלו, ולכן הם לא נקראו ולא כוסו.

```
shani@shani:~/Documents/Oper
File 'dijkstra.c'
Lines executed:32.61% of 46
Creating 'dijkstra.c.gcov'
                               -/Documents/OperatingSystem/Ex1/Q4$ gcov dijkstra.c
Lines executed:32.61% of 46
shani@shani:~/Documents/OperatingSystem/Ex1/Q4$ cat dijkstra.c.gcov
-: 0:Source:dijkstra.c
-: 0:Graph:dijkstra.gcno
-: 0:Data:dijkstra.gcda
-: 0:Runs:1
-: 1:#include <ctdbool by
                                 2:#include <stdbool.h>
3:#include <stdio.h>
4:#include <stdlib.h>
-: 5:
-: 6:// Function to find the vertex with minimum distance value, from the set of vertices n ot yet included in the shortest path tree

####: 7:int minDistance(int dist[], bool sptSet[], int V)
-: 8:{

#####: 9: int min = INT MAX min index:
                              8:{
9:    int min = INT_MAX, min_index;
10:    for (int v = 0; v < V; v++)
11:        if (sptSet[v] == false && dist[v] <= min)
12:             min = dist[v], min_index = v;
13:        return min_index;
14:}
15:
16:// Function to print the constructed distance array
17:void printSolution(int dist[], int V)
18:{
19:        printf("Vertex \t\t Distance from Source\n");
20:        for (int i = 0; i < V; i++)
21:             printf("%d \t\t\t %d\n", i, dist[i]);
22:}
23:</pre>
                                              int min = INT_MAX, min_index;
for (int v = 0; v < V; v++)
    if (sptSet[v] == false && dist[v] <= min)
        min = dist[v], min_index = v;
return min_index;</pre>
          #####:
          #####:
          #####:
          #####:
*******: 22:}
-: 23:
-: 24:// Function to implement Dijkstra's single source shortest path algorithm for a graph represented using an adjacency matrix
#####: 25:void dijkstra(int **graph, int V, int src)
#####: 26:{
          #####:
#####:
                        26:{
27:
28:
                                            int dist[V];
bool sptSet[V];
        #####:
                                           for (int i = 0; i < V; i++)
    dist[i] = INT_MAX, sptSet[i] = false;</pre>
        #####:
       #####:
                              36:
        #####:
#####:
                                                      int u = minDistance(dist, sptSet, V);
sptSet[u] = true;
        #####:
                                                   for (int v = 0; v < V; v++)
if (!sptSet[v] && graph[u][v] && dist[u] != INT_MAX && dist[u] + graph[u][
                             41:
                                                                         dist[v] = dist[u] + graph[u][v];
                             44:
45:
                                              printSolution(dist, V);
                            46:}
47:
                             48:// Driver's code
                                              int V; printf("Enter the number of vertices: "); scanf("%d", &V);
                             54:
55:
56:
57:
                                              // Dynamically allocate memory for the graph (adjacency matrix)
int **graph = (int **)malloc(V * sizeof(int *));
for (int i = 0; i < V; i++)
    graph[i] = (int *)malloc(V * sizeof(int));</pre>
```

<u>מקרה שני:</u>

במקרה זה הרצנו gcov עבור גרף שבו הכנסנו צלעות תקינות- כלומר ללא משקלים שליליים.

ניתן לראות כי 89.80% כוסו, מכיוון שלא הכנסנו צלעות עם משקלים שליליים אז כל הקוד בוצע וכוסה חוץ מהתנאי שקורה רק כאשר הוכנסו משקלים שליליים (משחרר את הזיכרון ומסיים את ריצת התוכנית), ולכן עבור גרף 'תקין' שורות אלו לא יבוצעו.

```
25:void dijkstra(int **graph, int V, int src)
26:{
                         27:
28:
29:
30:
31:
32:
                                      int dist[V];
bool sptSet[V];
                                      for (int i = 0; i < V; i++)
     dist[i] = INT_MAX, sptSet[i] = false;</pre>
                         33:
34:
35:
                                      for (int count = \theta; count < V - 1; count++)
                         36:
37:
38:
39:
40:
                                              int u = minDistance(dist, sptSet, V);
sptSet[u] = true;
                                             for (int v = 0; v < V; v++)
   if (!sptSet[v] && graph[u][v] && dist[u] != INT_MAX && dist[u] + graph[u][</pre>
 6:
v] < dist[v])
                        dist[v] = dist[u] + graph[u][v];
                                      printSolution(dist, V);
                                      int V;
printf("Enter the number of vertices: ");
scanf("%d", &V);
                                    // Dynamically allocate memory for the graph (adjacency matrix)
int **graph = (int **)malloc(V * sizeof(int *));
for (int i = 0; i < V; i++)
   graph[i] = (int *)malloc(V * sizeof(int));</pre>
                        57:
58:
59:
                                     printf("Enter the weights of the graph:\n"); for (int i=0; i< V; i++) { for (int j=0; j< V; j++) { printf("Weight of edge between vertex %d and vertex %d (enter 0 if no edge
                        60:
61:
12:
9:
): ", i, j);
                        62:
63:
                                                   int temp;
scanf("%d", &temp);
if (temp < 0) {
    printf("Cant enter a negative weight\n");
    for (int k = 0; k < V; k++){
        free(graph[k]);
        free(graph);
}</pre>
                       64:
65:
       9:
####:
                        66:
67:
       #####:
                        68:
       #####:
#####:
                        69:
70:
71:
72:
73:
74:
75:
76:
77:
78:
79:
                                                    graph[i][j] = temp;
                                     dijkstra(graph, V, 0);
                                     for (int i = 0; i < V; i++)
    free(graph[i]);
free(graph);</pre>
                        81:
82:
                        83:
84:
85:}
```