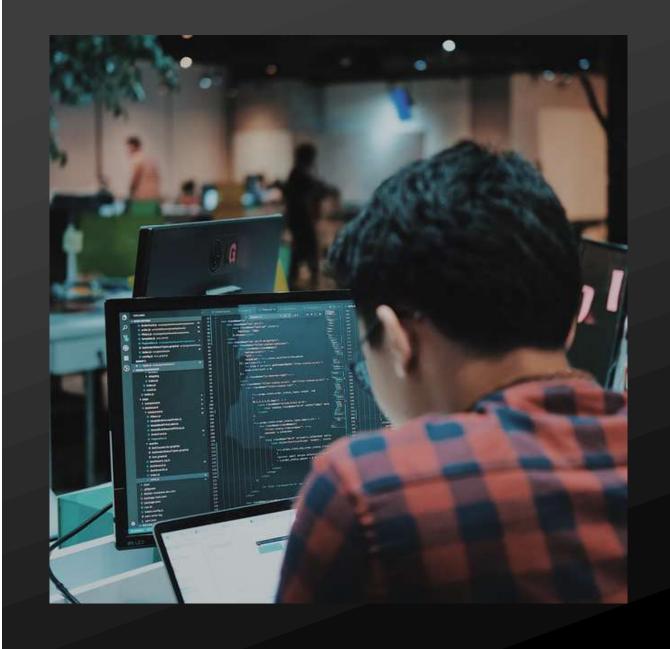


RTI195005

Pengujian Perangkat Lunak

Team Teaching PPL
JTI POLINEMA 2020

Apa itu pengujian perangkat lunak?







Proses evaluasi perangkat lunak untuk memastikan perangkat lunak sesuai dengan kebutuhan pengguna (validasi) dan proses pengembangan perangkat lunak dilakukan dengan benar (verifikasi)

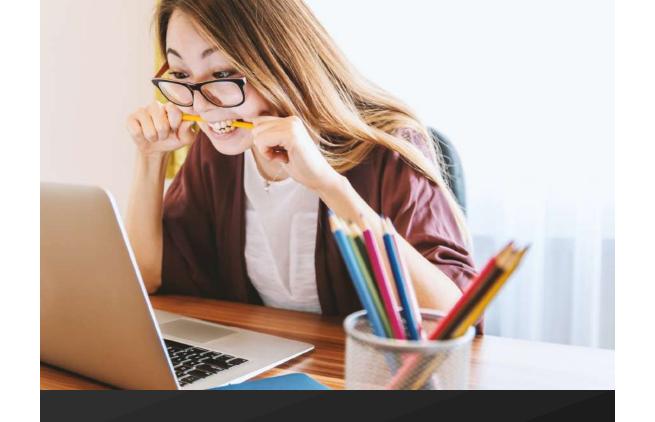
University of Maryland, Software Testing Fundamentals (edX)





Proses menganalisa perangkat lunak untuk mendeteksi perbedaan antara kondisi sebenarnya dengan kebutuhan dan melakukan evaluasi fitur pada perangkat lunak tersebut

ANSI/IEEE 1059 Standard



Mengapa pengujian menjadi penting?



Sesi Diskusi

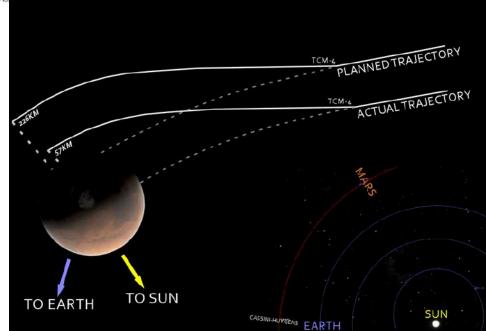
Cari contoh kegagalan perangkat lunak karena kurangnya perhatian pada proses pengujian

15 Menit

Case 1: NASA's Climate Orbiter



Blog > CAE Hub > When NASA Lost a Spacecraft Due to a Metric Math Mistake



Kesalahan

TIDAK MENGKONVERSI

English units (pound-seconds) ke metric standard (Newton-seconds) pada sistem navigasi

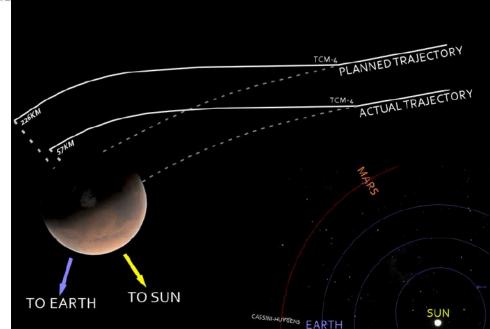
Kerugian

HILANGNYA pesawat luar angkasa (orbiter) seharga \$193jt (tahun 1999)

https://solarsystem.nasa.gov/missions/mars-climate-orbiter/in-depth/

Case 2: St. Mary's Mercy Hospital





Kesalahan

KESELAHAN PENGODEAN

pada *patient management system* dari pasien sembuh menjadi pasien meninggal

Kerugian

HILANGNYA keuntungan finansial pasien dari asuransi dan lembaga jamiman kesehatan karena pasien sudah dianggap meninggal

https://solarsystem.nasa.gov/missions/mars-climate-orbiter/in-depth/







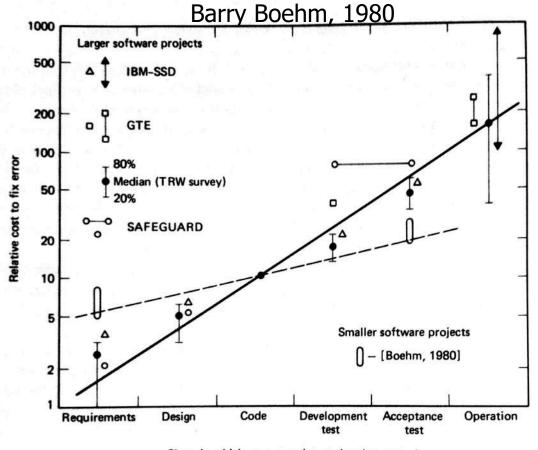


Tester



Test Early, Test Often

Perbandingan Biaya Perbaikan Pada Setiap Tahapan : Waterfall

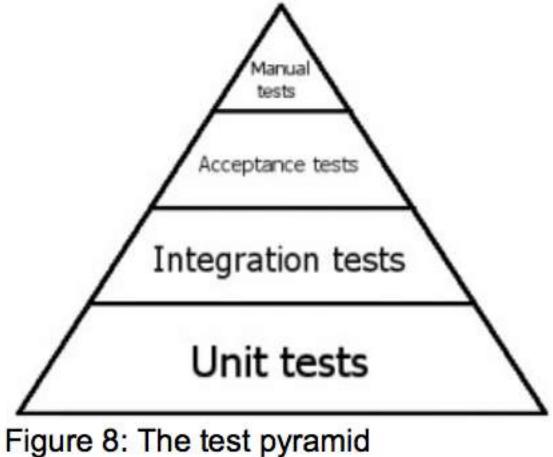


Phase in which error was detected and corrected

https://www.danieldavis.com/wp-content/uploads/2013/09/uncompressed_Page_063_Image_00011.jpg

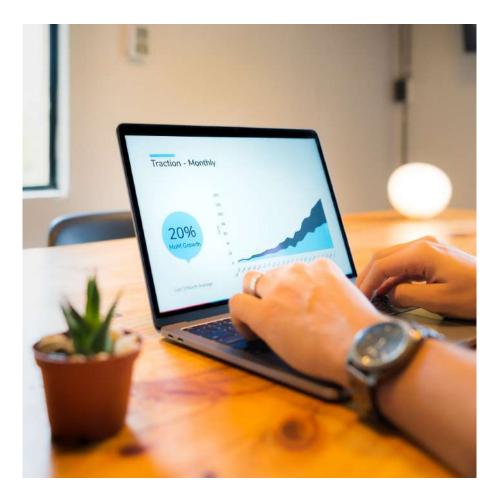


Test Early, Test Often





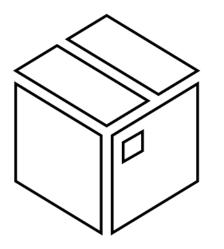
Retesting



Regression Testing

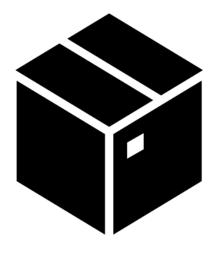


Metode Pengujian



White Box

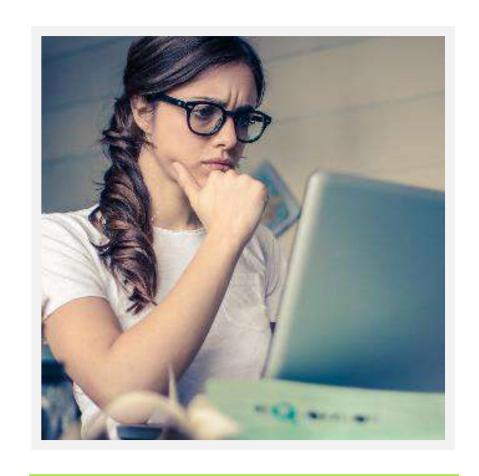
Black Box



What is the difference?

QA Engineer vs Software Tester

Tugas



Saat ini, metode pengembangan perangkat lunak dengan metode waterfall sangat jarang digunakan. Proses yang sangat panjang termasuk dapat menyebabkan overbudget khususnya pada proses pengujian, menyebabkan waterfall mulai ditinggalkan.

Scrum, merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan saat ini. Scrum banyak digunakan karena berbagai keunggulan.

Tugas Anda:

Analisis mengapa Scrum saat ini banyak digunakan dalam proses pengembangan perangkat lunak khususnya terkait dengan proses pengujian. Anda dapat mengaitkan dengan waktu dan biaya yang dibutuhakan

