Национальный исследовательский ядерный университет "МИФИ"Лабораторная работа №3: «Реализация алгоритма с использованием технологии OpenMP» Шанкин Данила Б20-505 2022 год 1. Описание рабочей среды danila@Danila-PK ~/Рабочий стол/parallel\_lab1 neofetch master ...-::::-... .-MMMMMMMMMMMM-. danila@Danila-PK .-MMMM-. OS: Linux Mint 20.2 x86\_64 .:MMMM.:MMMMMMMMMMMMM:.MMMM:. Host: NBLK-WAX9X M1020 Kernel: 5.4.0-74-generic -MMM-M---MMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMM-Uptime: 1 hour, 21 mins `:MMM:MM` :MM: ` ` ` ` :MMM:MMM: Packages: 2663 (dpkg), 9 (flatpak) :MMM:MMM` Shell: zsh 5.8 .MMM.MMMM` :MM. -MM. .MM- `MMMM.MMM. : MMM: MMMM` Resolution: 1920x1080 :MM. -MM- .MM: `MMMM-MMM: :MM. -MM- .MM: `MMMM:MMM: DE: Cinnamon :MMM:MMMM` WM: Mutter (Muffin) :MMM:MMMM` :MM. -MM- .MM: `MMMM-MMM: . MMM. MMMM` WM Theme: Mint-Y-Purple (Mint-X) :MM:--:MM:--:MM: `MMMM.MMM. Theme: Mint-Y [GTK2/3] `-MMMMMMMMMM-` -MMM-MMM: : MMM: MMM-:MMM:MMM:` `:MMM:MMM: Icons: Mint-Y-Teal [GTK2/3] .MMM.MMMM:----:MMMM.MMM. Terminal: gnome-terminal CPU: AMD Ryzen 5 3500U with Radeon Vega Mobile Gfx (8) @ 2.100GHz '-MMMM.-MMMMMMMMMMMMMM-.MMMM-' GPU: AMD ATI 03:00.0 Picasso '.-MMMM'`--::::--``MMMM-.' Memory: 2527MiB / 6951MiB '-MMMMMMMMMMMM-' danila@Danila-PK ~/Рабочий стол/parallel\_lab1 echo | cpp -fopenmp -dM | grep -i OPENMP master #define \_OPENMP 201511 2. Анализ алгоритма Схема алгоритма: t:=trunc(ln(n)/ln(2))t:=t-1; k:=(1 shl t)-1; p:=n mod k; s:=n div k; Метод прямого включения с Рисунок 14.1 Блок-схема алгоритма Шелла j:=1(1)s-1 <a[i+(j-1)\*k>a[i+j\*k] m:=i+(j-1)\*k;(m>0) and (a[m]> a[m+k]:=a[m]m:=m-k; a[m+k]:=x; Рисунок 14.2 Блок-схема метода прямог о включения для сортировки подпоследовательностей 3. Директива parallel #pragma omp parallel num\_threads(threads) shared(array, count) reduction(max: max) default(none) • pragma - директива компилятора • omp - принадлежность директивы к OpenMP • Параллельная область задаётся при помощи директивы parallel • num\_threads(int) — явное задание количества потоков, которые будут выполнять параллельную область; по умолчанию выбирается последнее значение, установленное с помощью функции omp\_set\_num\_threads(), или значение переменной OMP\_NUM\_THREADS; • shared(list) – задаёт список переменных, общих для всех потоков; • default(private|firstprivate|shared|none) — всем переменным в параллельной области, которым явно не назначен класс рrivate или shared соответственно; none означает, что всем переменным в параллельной области класс должен быть назначен явно; #pragma omp for • for - Используется для распределения итераций цикла между различными потоками 4. Код алгоритма сортировки Шелла In [ ]: #include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <omp.h> #define THREADS #define SIZE void InsertSort(int\* arr, int i, int half, int\* num\_iteration){ int j = 0; for (int f = half + i; f < SIZE; f = f + half) {</pre> while(j > i && arr[j - half] > arr[j]) { temp = arr[j]; arr[j] = arr[j - half]; arr[j - half] = temp; \*num\_iteration += 1; j = j - half;void ShellSort(int\* array, float\* times, int\* iter) { int i = 0;float t\_start, t\_end, t\_total; for (int j = 0; j < THREADS; j++) { t\_start = omp\_get\_wtime(); for(h = SIZE/2; h > 0; h = h/2) {  $\#pragma\ omp\ parallel\ num\_threads(j+1)\ shared(array,\ h,\ i,\ iter)\ default(none)$ #pragma omp for for(i = 0; i < h; i++) { InsertSort(array, i, h, iter); }</pre> t\_end = omp\_get\_wtime(); t\_total = t\_end - t\_start; times[j] = t\_total; 5. Генерация различных случаев Проверим алгоритм Шелла на чувствительность к разным исходным массивам. Выявим зависимость времени сортировки Шелла в нескольких краевых случаях: 1. Абсолютно случайно сгенерированный массив (5.1); 2. Массив, который практически полностью упорядочен (5.2); 3. Массив, упорядоченный в обратном порядке (5.3); 4. Назовем массив "странным", когда он состоит в большинстве своем из одного и того же элемента (5.4); 5.1 Абсолютно случайный массив 5.1.1 Код для генерации: int\* Random\_array(int rand\_seed) { int\* rand\_arr = calloc(SIZE, sizeof(int)); srand(rand\_seed); for (int i = 0; i < SIZE; i++) { rand\_arr[i] = rand(); }</pre> return rand\_arr; 5.1.2 Общее количество итераций в данном типе массива: For absolutely random array number of iterations = 279493176 5.2 Почти упорядоченный массив: 5.2.1 Код для генерации: int\* Correct\_array(int rand\_seed) { int\* correct\_arr = calloc(SIZE, sizeof(int)); for (int i = 0; i < SIZE; i++) { correct\_arr[i] = i; }</pre> srand(rand\_seed); int magic\_num = 1000; //0.2% from all elements willn't be in right order for (int i = 0; i < magic\_num; i++) {</pre> int target1, target2; target1 = rand() % SIZE; target2 = rand() % SIZE; correct\_arr[target2] = correct\_arr[target1]; correct\_arr[target1] = correct\_arr[target2]; return correct\_arr; 5.2.2 Общее количество итераций в данном типе массива: For almost correct ordered array number of iterations = 54083340 5.3 Абсолютно неупорядоченный массив 5.3.1 Код для генерации: int\* Wrong\_array() { int\* wrong\_arr = calloc(SIZE, sizeof(int)); for (int i = 0; i < SIZE; i++) { wrong\_arr[i] = (SIZE - i); }</pre> return wrong\_arr; 5.3.2 Общее количество итераций в данном типе массива: For wrong ordered array number of iterations = 51466272 5.4 "Странный" массив 5.4.1 Код для генерации: int\* Strange\_array(int rand\_seed) { int\* strange\_arr = calloc(SIZE, sizeof(int)); srand(rand\_seed); int repeating\_elem = rand(); for (int i = 0; i < SIZE; i++) {</pre> if (i < SIZE / 2) { strange\_arr[i] = repeating\_elem; } //in the half of array we put random element</pre> else { strange\_arr[i] = rand(); } return strange\_arr; 5.3.2 Общее количество итераций в данном типе массива: For 'strange' array number of iterations = 117084669 6. Код graph.py, графики и таблицы In [4]: !cp 'Рабочий стол'/parallel\_lab3/d\_rand.txt ./ !cp 'Рабочий стол'/parallel\_lab3/d\_corr.txt ./ !cp 'Рабочий стол'/parallel\_lab3/d\_wrong.txt ./ !cp 'Рабочий стол'/parallel\_lab3/d\_strange.txt ./ In [9]: from pwn import \* from prettytable import PrettyTable import matplotlib.pyplot as plt import numpy as np def inp(file\_name): data = open(file\_name, 'rb')  $num_of_threads = u32(data.read(4))$ threads = [i + 1 for i in range(num\_of\_threads)] iterations = u32(data.read(4)) time = [[] for i in range(num\_of\_threads)] for i in range(iterations \* num\_of\_threads): time[i % num\_of\_threads].append(float(struct.unpack('f', data.read(4))[0])) finally: data.close() return time, threads, num\_of\_threads def plots(times, threads): list\_t1 = [] list\_s = [] list\_e = [] rgby = ['r', 'g', 'b', 'y']for i in range(len(times)): # 1 t1 = [sum(k) / len(k) for k in times[i]]list\_t1.append(t1) plt.plot(threads[i], t1, rgby[i]) plt.title('Execution time', fontsize=20) plt.xlabel('Threads') plt.ylabel('Time') plt.grid(1) plt.legend(['rand','corr','wrong','strange']) plt.show() for i in range(len(times)): # 2 s = [(sum(times[i][0]) / len(times[i][0])) / (sum(k) / len(k)) for k in times[i]]list\_s.append(s) plt.plot(threads[i], s, rgby[i]) plt.title('Acceleration', fontsize=20) plt.xlabel('Threads') plt.ylabel('Acceleration') plt.grid(1) plt.legend(['rand','corr','wrong','strange']) plt.show() for i in range(len(times)): e = [list\_s[i][k] / (k + 1) for k in range(len(list\_s[i]))] list\_e.append(e) plt.plot(threads[i], e, rgby[i]) plt.title('Efficiency', fontsize=20) plt.xlabel('Threads') plt.ylabel('Efficiency') plt.grid(1) plt.legend(['rand','corr','wrong','strange']) plt.show() # Table def show\_table(times, threads): title\_text = 'Time table' fig\_background\_color = 'skyblue' fig\_border = 'steelblue' column\_headers = [i + 1 for i in range(len(times[0]))] row\_headers = [i + 1 for i in range(threads)] cell\_text = [] for row in times:  $cell\_text.append([f'\{round(x, 5)\}' for x in row])$ 

def main(): files = tuple(['d\_rand.txt', 'd\_corr.txt', 'd\_wrong.txt', 'd\_strange.txt']) times = [] threads = [] num\_threads = [] for file in files: exp = inp(file)times.append(exp[0]) threads.append(exp[1]) num\_threads.append(exp[2]) plots(times, threads) for i in range(len(num\_threads)): show\_table(times[i], num\_threads[i]) if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_': main() Execution time wrong strange 0.6 0.5 0.3 0.2 0.1 3 Acceleration rand corr strange Efficiency corr wrong strange Threads Time table 4 0.75391 0.72656 0.76562 0.78906 0.73047 0.69141 0.69531 0.72266 0.79297 0.72656 0.05859 0.0625 0.04297 0.03516 0.03516 0.03516 0.03516 0.03125 0.03516 0.03516 0.03125 0.03516 0.03906 0.03906 0.04297 0.03906 0.03516 0.03516 0.03516 0.03125 0.03516 0.03516 0.03516 0.03516 0.03516 0.03516 0.03125 0.03125 0.02734 0.02734 0.03125 0.03125 0.02734 0.03516 0.02734 0.02734 Time table

0.25391

0.05859

0.05469

0.03516

0.03125

0.17969

0.05859

0.03516

0.03125

0.03125

0.02734

0.38672

0.05859

0.06641

0.03516

0.03516

0.03125

0.34375

0.07812

0.0625

0.03906

0.03516

0.03125

0.36328

0.05859

0.04688

0.03516

0.06641

0.04297

0.03125

0.05469

0.04297

0.03125

0.17578

0.0625

0.03516

0.02734

0.35156

0.05859

0.05859

0.04297

0.03125

0.03516

0.03516

0.02734

0.36719

0.06641

Time table

0.05859

0.05078

0.04297

0.03516

0.02734

Time table

0.05859

0.04297

0.03906

0.03906

0.03516

0.18359

0.05859

0.04297

0.04688

0.03906

0.03516

0.03125

0.03125

0.36719

0.06641

0.05859

0.05469

0.03125

0.03516

0.03906

0.03125

0.02734

0.35156

0.0625

0.05859

0.03906

0.03516

0.02734

0.37891

0.07031

0.0625

0.03516

0.03516

0.03125

0.03125

0.35156

0.0625

0.05469

0.04297

0.03906

0.03516

0.05078

0.04688

0.03516

0.03125

0.05859

0.04297

0.03906

0.03516

0.03125

0.0625

0.03906

0.03906

0.03516

10

0.06641

0.03516

0.03516

0.03125

0.35938

0.0625

rcolors = plt.cm.BuPu(np.full(len(row\_headers), 0.1))
ccolors = plt.cm.BuPu(np.full(len(column\_headers), 0.1))

facecolor=fig\_background\_color,

loc='center')

rowLabels=row\_headers,
rowColours=rcolors,
rowLoc='right',
colColours=ccolors,

colLabels=column\_headers,

edgecolor=fig\_border,

the\_table = plt.table(cellText=cell\_text,

tight\_layout={'pad': 2},

plt.figure(linewidth=10,

the\_table.scale(1, 1.75)

plt.suptitle(title\_text)

ax.get\_xaxis().set\_visible(False)
ax.get\_yaxis().set\_visible(False)

ax = plt.gca()

plt.box(on=None)

plt.draw()
plt.show()

0.04688 0.03906 0.04297 0.04297 0.04297 0.04688 0.04688 0.04688 0.04688 0.04688 0.03516 0.03125 0.03125 0.03125 0.04297 0.03906 0.03516 0.03906 0.03906 0.04297 0.04297 0.03906 0.03516 0.03516 0.03906 0.04297 0.03906 0.03516 0.03516 0.03516 0.03125 0.03125 0.03125 0.03125 0.03125 0.03125 0.03125 0.02734 0.03125 0.02734 0.02734 5. Теоретический анализ В данном случае ускорение и эффективность алгоритма вычисляется сложнее, чем для предыдущих примеров лабораторных работ. Это происходит из-за невозможности ввести параллельные вычисления для сортировки вставками, которую использует параллельный алгоритм Шелла. Теоретическая оценка для ускорения и эффективности:  $A_p=(n*log_2(n))/(log_2(n/p)*(n/p)+2n)$  $E_p = (n*log_2(n))/(p*(log_2(n/p)*(n/p)+2n))$ 6. Заключение В этой лабораторной работе я познакомился с новыми принципами работы с ОрепМР и приобрел навыки разработки параллельных алгоритмов. Исследование различных входных данных показало, что алгоритм сортировки Шелла чувствителен к исходному массиву