Pseudo Color

```
1 # Prepare for 3 channels
      2 threeChannel = np.ones((img.shape[0],img.shape[1],3), dtype=np.uint8) # prepare
      4 threeChannel[:,:,0] *= img[:,:] # B
      5 threeChannel[:,:,1] *= img[:,:] # G
      6 threeChannel[:,:,2] *= 255 # R
     8 # image_oneChannel = np.array(oneChannel, np.uint8)
      9 cv2_imshow(threeChannel)
     10 print("Pseudo color", threeChannel.shape)
     11
→*
          (BURMA)
                          LAOS
                            VIENTIANE
                    THAILAND
                             CAMBODIA BUÓN MA THUOT
                                                                       PHILIPPINE
                                     HO GHI MINH CITY
     Pseudo color (295, 632, 3)
     1 # Prepare for 3 channels
      2 threeChannel = np.ones((img.shape[0],img.shape[1],3), dtype=np.uint8) # prepare
      4 threeChannel[:,:,0] *= 255 # B
      5 threeChannel[:,:,1] *= img[:,:] # G
      6 threeChannel[:,:,2] *= img[:,:] # R
      8 # image_oneChannel = np.array(oneChannel, np.uint8)
      9 cv2_imshow(threeChannel)
     10 print("Pseudo color", threeChannel.shape)
→*
                                   HANOI
          (BURMA)
                         LAOS
                                             HAIKOU
             NAMPYUTAW
                            VIENTIANE
                                                                      MABALITE
            - WANGON
                            - KHON KAEN
                    THAILAND
                             SURIN
                                                                      MANILA
                                      VIETNAM
                 DAWE
                                                                             LEGAZE
                                      BUON MA THUOT
                             CAMBODIA
                                                                      PHILIPPINES BORONGAN
                   SURATITHANI CÂ MAU
                  PHUKET
                     AUGR SETAR
          BANDAAGER
    Pseudo color (295, 632, 3)
```

จากการทดลองกับโค้ดตัวอย่าง จะพบว่าการดันค่าสีให้เป็น 255 ที่ช่องสีใด ภาพนั้นจะเป็นโทนของสี นั้นเป็นหลัก แต่จะสังเกตเห็นว่าไม่ว่าเราจะดันสีไหนก็ตาม ส่วนที่เป็นเมฆสีขาวก็ยังคงเป็นสีขาวอยู่ สาเหตุนั้น เนื่องจากสีขาวมาจากค่าสี (255,255,255) เพราะฉะนั้นจุดที่เป็นเมฆจึงยังคงเป็นสีขาวเหมือนเดิม แต่ในจุดอื่น ที่มีค่าของสีค่อนไปทาง 0 (สีดำ) สีจะยิ่งเปลี่ยนความเป็นสีที่เราปรับมาขึ้นเท่านั้น เช่น ส่วนที่เป็นทะเลสีจะ ค่อนไปทางดำ ค่าสีเดิมอาจจะเป็น (75,75,75) แต่พอเราดันสีน้ำเงินขึ้นมาเป็น (255,75,75) จึงทำให้ภาพส่วน ดังกล่าวกลายเป็นสีน้ำเงิน

```
1 # Prepare for 3 channels
2 threeChannel = np.ones((img.shape[0],img.shape[1],3), dtype=np.uint8) # prepare
3
4 threeChannel[:,:,0] *= 50 # B
5 threeChannel[:,:,1] *= img[:,:] # G
6 threeChannel[:,:,2] *= img[:,:] # R

7
8 # image_oneChannel = np.array(oneChannel, np.uint8)
9 cv2_imshow(threeChannel)
10 print("Pseudo color", threeChannel.shape)
11

**WANNAM**

(BURMA)

(BURMA)

(AND HANO)

(BURMA)

(BUR
```

อีกการทดสอบคือการลองดึงค่าสีน้ำเงินให้ต่ำลงมาใกล้ 0 มากขึ้น จะพบว่าภาพนั้นกลายเป็นโทนออกสีเหลือง โดยเฉพาะส่วนเดิมที่เคยเป็นสีขาวเช่นเมฆกลับกลายเป็นสีเหลือง สาเหตุเพราะสีขาวบางจุเดิมอาจจะมีค่า (237,237,237) แต่พอเราปรับสีน้ำเงินลงมาที่ 50 กลายเป็น (50,237,237) สีจะเน้นไปที่เขียวและแดง ซึ่งสอง สีนี้เวลาผสมกันจะออกมาโทนสีเหลืองจึงอธิบายได้ว่าทำภาพนี้จึงกลายเป็นสีเหลือง

To do:

Try to use pseudo coloring to show many different colors, which vary according to the grayscale intensity levels.

โค้ดที่ใช้

```
1 def pseudo_color(pixel, index):
 2 colors = [
        [128, 0, 128], #purple index0
 4
        [75, 0, 130], #indigo index1
        [0, 0, 255], #blue index2
 5
        [0, 255, 0], #green index3
 6
 7
        [255, 255, 0], #yellow index4
        [255, 165, 0], #orange index5
 8
 9
        [255, 0, 0] #red index6
10
    1
11
    pixel[0] *= colors[index][0]
12
    pixel[1] *= colors[index][1]
13
    pixel[2] *= colors[index][2]
14
15
    return pixel
16
```

สร้างฟังชั่นโดยจะรับค่า 1pixel(3ช่องสี) และ index (ของสีที่จะเปลี่ยน)
สร้างตัวแปร colors เป็น array เก็บค่าสีทั้งหมด 7 สี
แล้วทำการเปลี่ยนค่าสีทั้ง 3 ช่องสีให้เป็นสีตามที่ส่ง index เข้ามา หลังจากนั้น return ค่า pixel ที่มีการแก้สี
แล้วกลับไป

```
П.
1 img2 = io.imread('/content/2.1.11.jpg')
2 img2 = cv.cvtColor(img2, cv.COLOR_BGR2GRAY)
3 \text{ img2} = \text{cv.resize(img2, (0,0), fx=0.6, fy=0.6)}
5 three_channel = np.ones((img2.shape[0], img2.shape[1], 3), dtype=np.uint8)
7 for row in range(img2.shape[0]):
8 for column in range(img2.shape[1]):
9
      intensity = img2[row, column]
      if int(intensity) >= 215 and int(intensity) <= 255 :</pre>
10
        three_channel[row, column] = pseudo_color(three_channel[row, column], 6)
11
12
     elif int(intensity) >= 179:
13
       three_channel[row, column] = pseudo_color(three_channel[row, column], 5)
14
    elif int(intensity) >= 143:
       three channel[row, column] = pseudo color(three channel[row, column], 4)
15
16
      elif int(intensity) >= 107:
17
       three_channel[row, column] = pseudo_color(three_channel[row, column], 3)
     elif int(intensity) >= 71:
18
19
       three_channel[row, column] = pseudo_color(three_channel[row, column], 2)
      elif int(intensity) >= 36:
20
       three_channel[row, column] = pseudo_color(three_channel[row, column], 1)
21
22
      elif int(intensity) >= 0:
        three_channel[row, column] = pseudo_color(three_channel[row, column], 0)
23
24
25 print("original picture")
26 cv2_imshow(img2)
27 print("\npsudo color picture")
28 cv2_imshow(three_channel)
```

โค้ดที่ 2 ทำการอ่านรูปเข้ามา แล้วแปลงจาก BGR เป็น Grayscale และทำการ resize รูปให้เหลือ 60% จาก รูปเดิม

หลังจากนั้นทำการสร้างตัวแปร three_channel เพื่อสร้าง shape ขนาด 3 channel ที่มีค่าข้างในเป็น 1 และมีขนาดเท่ากับรูปที่ทำการ resize ไว้

และทำการวน loop ตามจำนวน rows และ columns ของรูปภาพ img2

โดยการ loop แต่ละรอบจะเอาค่าสีจากรูปต้นต้นมากำหนดค่าให้ตัวแปรชื่อ intensity แล้วทำการเซ็คว่าค่า intensity อยู่ในช่วงค่าเท่าไหร่ จะทำการเรียกฟังชั่น pseudo color แล้วส่งค่าเข้าไปให้ฟังชั่นทำการเปลี่ยนสี

ผลลัพธ์ที่ได้รูปจะมีสีหลายสีถูกผสมเข้ามาตามช่วงค่า intensity ที่ได้กำหนดไว้ในโค้ด



