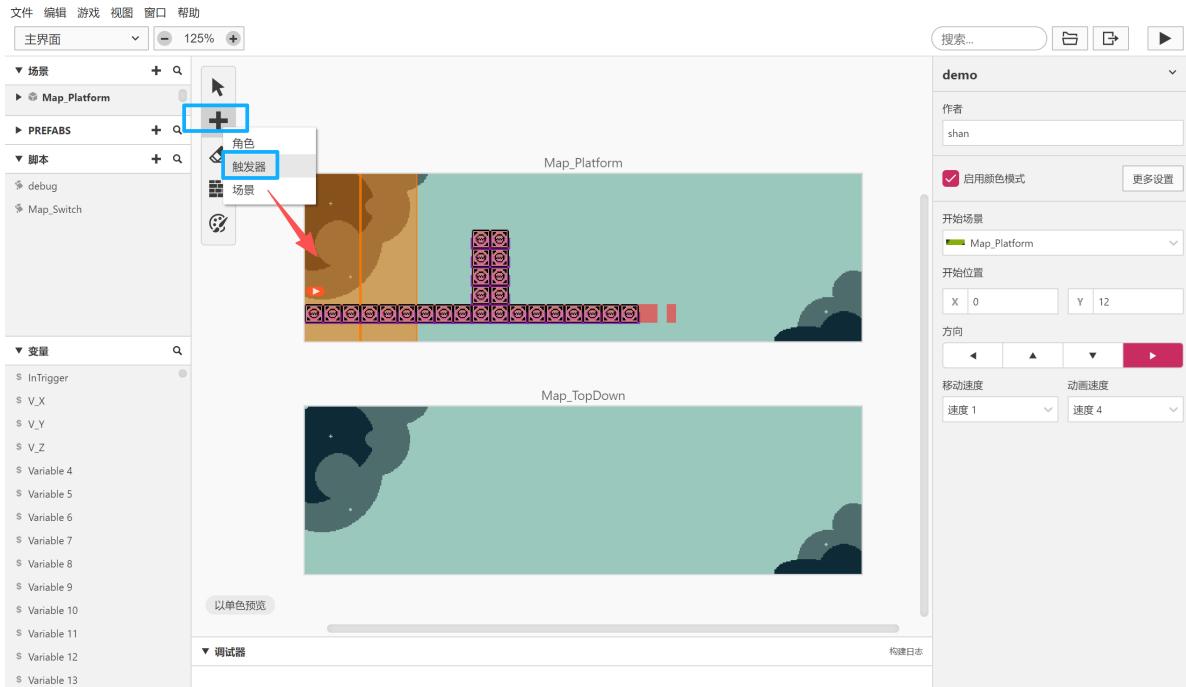


# README

## 映射y轴位置

在平台场景添加触发器 (黄色)



eg: 对于平台跳跃的x==1, 2, 3, 时, 按下A键切换, 保留其x值, y值为14, 正是触发器设置的值

