

Desarrollo de la aplicación web “Overthinking” para la disminución de secuelas psicológicas en los alumnos de la Facultad de Matemáticas (UADY) por el confinamiento del COVID-19

Oreza A., Chi J., González N., Sen S.
Universidad Autónoma de Yucatán, México

Resumen

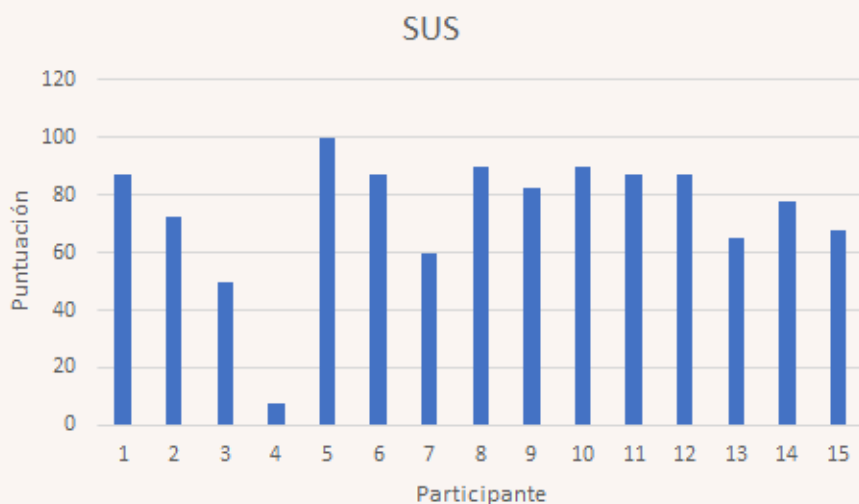
Este artículo presenta las etapas y procesos del diseño centrado en el usuario durante el desarrollo de la aplicación web “Overthinking”. Se describirá brevemente cada uno de los procesos y los resultados obtenidos durante el desarrollo.

Descripción

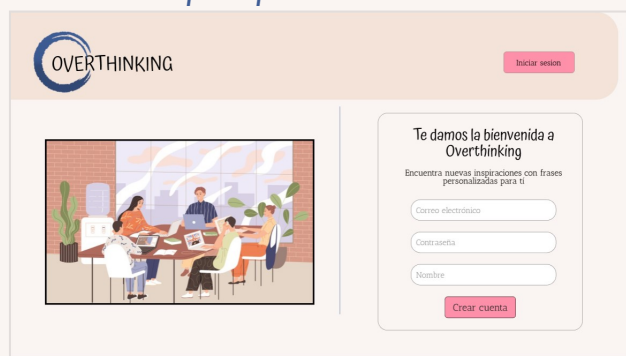
Para asegurar que los diseños propuestos para Overthinking sean óptimos, se presentó un prototipo interactivo con el cual participantes pudieron obtener criterios que fueron recopilados por medio de encuestas posteriores a su uso.

Dichos resultados fueron estudiados con el método de análisis System Usability Scale (SUS) para determinar el nivel de aceptación del diseño propuesto.

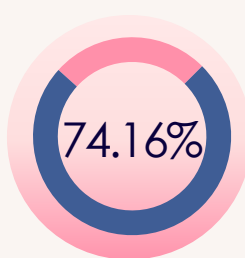
Grafico de puntuaciones SUS



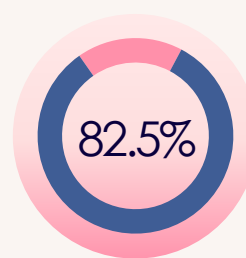
Diseño propuesto



Resultados



Promedio



Mediana

Según SUS, las calificaciones por encima de 68 son aceptables

Tabla de SUS

Id	Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3	Pregunta 4	Pregunta 5	Pregunta 6	Pregunta 7	Pregunta 8	Pregunta 9	Pregunta 10	Sus
1	5	1	4	2	5	1	4	1	5	3	87.5
2	4	3	4	1	4	1	3	1	3	3	72.5
3	2	3	4	1	3	1	2	2	1	5	50
4	1	4	2	5	1	4	1	5	1	5	7.5
5	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	100
6	5	1	4	3	5	1	5	1	5	3	87.5
7	4	3	2	3	3	2	3	1	4	3	60
8	4	1	5	2	5	1	4	1	4	1	90
9	4	2	4	1	5	1	4	1	4	3	82.5
10	5	1	5	1	4	1	5	3	4	1	90
11	4	1	5	1	5	1	4	1	4	3	87.5
12	5	1	5	1	4	4	4	1	5	1	87.5
13	3	1	4	1	3	2	3	3	3	3	65
14	5	2	4	1	4	1	3	2	5	4	77.5
15	2	1	5	1	2	4	5	2	5	4	67.5
Promedio											74.16666667
Mediana											82.5



Development of the web application "Overthinking" to reduce the psychological sequelae in students of the Faculty of Mathematics (UADY) due to the confinement of COVID-19

Oreza A., Chi J., González N., Sen S.
Autonomous University of Yucatán, Mexico

Abstract

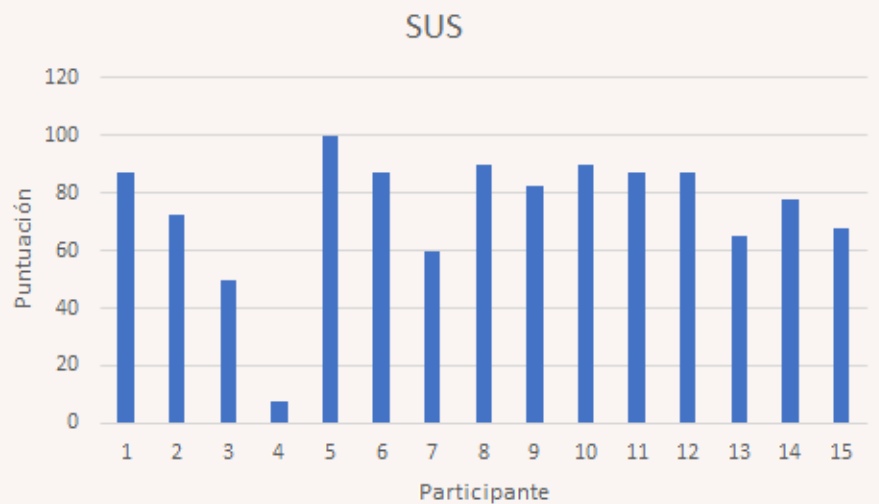
This article presents the stages and processes of user-centered design during the development of the web application "Overthinking". Each of the processes and the results obtained during development will be briefly described.

Description

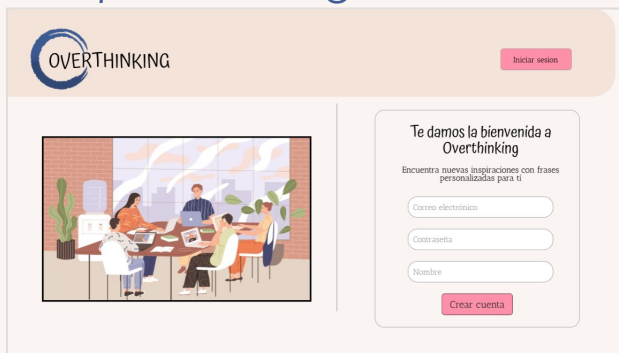
To ensure the proposed designs for Overthinking are optimal, an interactive prototype was presented for participants to get criterias and gather them via surveys after their use.

Said results were studied with the System Usability Scale (SUS) análisis method to determine the acceptance level of the proposed design.

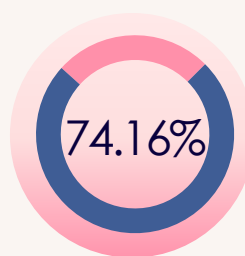
SUS Score Graph



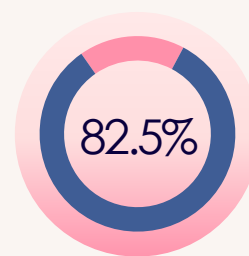
Proposed Design



Results



Mean



Median

According to SUS, scores above 68 are acceptable

SUS Result Table

Id	Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3	Pregunta 4	Pregunta 5	Pregunta 6	Pregunta 7	Pregunta 8	Pregunta 9	Pregunta 10	Sus
1	5	1	4	2	5	1	4	1	5	3	87.5
2	4	3	4	1	4	1	3	1	3	3	72.5
3	2	3	4	1	3	1	2	2	1	5	50
4	1	4	2	5	1	4	1	5	1	5	7.5
5	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	100
6	5	1	4	3	5	1	5	1	5	3	87.5
7	4	3	2	3	3	2	3	1	4	3	60
8	4	1	5	2	5	1	4	1	4	1	90
9	4	2	4	1	5	1	4	1	4	3	82.5
10	5	1	5	1	4	1	5	3	4	1	90
11	4	1	5	1	5	1	4	1	4	3	87.5
12	5	1	5	1	4	4	4	1	5	1	87.5
13	3	1	4	1	3	2	3	3	3	3	65
14	5	2	4	1	4	1	3	2	5	4	77.5
15	2	1	5	1	2	4	5	2	5	4	67.5
Promedio											74.16666667
Mediana											82.5

