Praktikum: Digitale Bildverarbeitung

Master Informatik

Master Informatik

# Blatt 4: Binomialfilter und Punkttransformationen

## Blatt 4a) Binomial\_Ableitung und Laplace

#### Aurgaben

In diesem Praktikum werden Sie unter Anwendung von **Binomialfiltern** im Ortsbereich folgende Filterungen auf ein Bild anwenden:

- diskrete Ableitung in x-Richtung (Ortsbereich = x/y-Ebene);
- diskrete Richtungsableitung in  $\pi/7$ -Richtung;
- Binomialfilterung, die der Laplace-Filterung entspricht;

Außerdem sollen Sie mittels Berechnung des Betragsspektrums (bei einer Dimension) für Binomialfilter bestimmen, bei welcher Maskenbreite nur noch "die Hälfte" der Frequenzen durchgelassen wird. Dieses wäre also vor Unterabtastung eines Bildes um den Faktor zwei anzuwenden.

Bitte beantworten Sie die Fragen detailliert mit allem, was Ihnen auffällt. Wie immer ist ein Notebook in Matlab vorbereitet (4a.DBV-Ex\_Binomial\_Ableitung+Laplace.m).

## Hinweise zu relevanten Matlah-Funktionen:

Filterung im Ortsbereich: Dafür ist imfilter() da.

Cl. Schnörr

Hochschule München, FK Informatik und Mathematik

## Blatt 4b) Punkttransformation und Histogramm

Praktikum: Digitale Bildverarbeitung

### Aufgaben:

Hier geht es um die Anwendung von Punktoperationen und Histogrammäquivalisierung bzw. - egalisierung mittels Matlab zur Bildverbesserung.

Sie werden an einem schlecht ausgeleuchteten Bild

- eine Aufhellung,
- eine lineare Kontrastanhebung und
- eine Histogrammäquivalisierung

vornehmen.

Danach

- greifen Sie die oberste und unterste Bitebene eines Bildes heraus und
- wenden eine Schwellwertoperation auf ein Bild an.

Wie immer gibt es im Notebook auch ein paar Verständnisfragen dazu (4b.DBV-Ex.Punkttransf+Histogramm.m).

### Hinweise zu relevanten Matlah-Funktionen:

Histogrammdarstellung: dafür ist imhist() da. Falls nicht alles dargestellt wird. hilft ein nachgestelltes axis('tight').

**Histogrammäquivalisierung:** siehe histeq().

Bitmaske: hier ist bitand() relevant.

### Hinweise zu Zahlentypen:

Wenn Sie merkwürdige Ergebnisse beobachten, kann es daran liegen, daß Sie mit uint8-Zahlen rechnen. Wandeln Sie ggf. Bilder zuvor nach double und das Ergebnis wieder zurück nach uint8.

Viel Erfolg!