任务说明

使用irrlicht引擎实现一个窗口，窗口中有2个场景：

左边的场景为一个简单的2D动画。场景窗口按田字形分成四块，分别以四中不同颜色填充。每0.5秒，四小块按照顺时针旋转一次。

右边的场景：将d3d的任务，用irrlicht引擎再现，去掉所有按键控制。圆柱的顶点自己生成。实现更高级的阴影效果（球在圆柱上的阴影要出来，提示：使用shader）。

任务时限：一周。