

EJERCICIO 3

Definir una función que determine si la cadena de texto que se le pasa como parámetro es un palíndromo, es decir, si se lee de la misma forma desde la izquierda y desde la derecha. Ejemplo de palíndromo complejo: "La ruta nos aporoto otro paso natural".

EJERCICIO 4

Definir la siguiente jerarquía de objetos, haciendo uso de los prototipos de JavaScript:

- Objeto `Persona` con las propiedades `nombre`, `edad` y `género`, y el método `obtDetalles()`, que muestra por pantalla las propiedades de la persona.
- Objeto `Estudiante`, que hereda de `Persona`, e incluye las propiedades `curso` y `grupo` y el método `registrar()`.
- Objeto `Profesor`, que hereda de `Persona`, e incluye las propiedades `asignatura` y `nivel` y el método `asignar()`.

Crear los objetos y casos de prueba necesarios para comprobar el correcto funcionamiento de la jerarquía.