

# SHANTAL GOVANTES

DESARROLLADORA FRONT-END

DISEÑADORA Y COMUNICÓLOGA VISUAL



## ▶ ÁREAS DE INTERÉS PROFESIONAL

A mediano plazo busco incursionar en proyectos digitales para la integración al mundo digital de personas con discapacidades visuales, auditivas y motrices.

## ▶ EXPERIENCIA LABORAL

**Diseñador Gráfico Junior**

**HEMISFERIO COMUNICACIÓN VISUAL.**

enero 2015 - junio 2016. Ciudad de México.

Agencia de diseño capacitada en la elaboración de proyectos digitales e impresos.

- Desarrollo de sitio web con CMS en WordPress y redes sociales en sitios web: *Hemisferio.com.mx* y *Cablenetworks.com*
- Apoyo con adaptaciones gráficas para empaques, displays, identidades, retoque fotográfico, renders, diseño editorial y publicidad, para marcas como *SBE-TECH*, *Cablenetworks*, *Fandeli*, *Fitforms*, *World Vision*, *Grupo Bimbo: Galletas Gabi*, *Dulces Vero* y *Ricolino*.
- Diseñador responsable de seguimiento de la marca *Casa Adelita Gourmet*.

### Logros

- Experiencia como diseñador Jr. Gestión de proyectos en equipo.
- Crecimiento en habilidades técnicas en paquetería Adobe, obteniendo nivel intermedio.
- Autoaprendizaje en Wordpress, Mailchimp, Google Adwords y Analytics. A partir de los conocimientos adquiridos y la iniciativa, la empresa incursionó en el desarrollo de proyectos web y campañas publicitarias en redes sociales y envío masivo de mail con Mailchimp del cual se obtuvieron 2 iguales económicas.

**Freelance**

**CHÍCHARO DISEÑO**

enero 2016 - julio 2016. Ciudad de México.

Estudio de diseño gráfico independiente.

- Elaboración de identidad gráfica, diseño de campañas publicitarias y diseño editorial.
- ### Logros
- Aumento de un 30% en inscripciones en Instituto Alesa gracias a campaña publicitaria.

## ▶ FORMACIÓN ACADÉMICA

**LABORATORIA**

**Desarrollador Front-End | julio 2016 - 9 diciembre 2016. Ciudad de México.**

Programa de formación integral en desarrollo web Front-End. *HTML5*, *CSS3*, *JavaScript*, *Bootstrap* y *GitHub*.

### Logros

- Inclusión de Agile learning y Kanba; Mejora en el autoaprendizaje y un mayor control de los tiempos y en la coordinación de proyectos en equipo.

**FACULTAD DE ARTES Y DISEÑO, UNAM.**

**Diseñadora y Comunicóloga Visual | 2010 - 2015. Ciudad de México.**

Pasante en estudios de Diseño y Comunicación Visual con orientación en diseño editorial (libros, periódicos y revistas).

## ▶ RECONOCIMIENTOS

- Reconocimiento a la idea más creativa en la elaboración de proyecto "Edu-App" en Hack-LaboratoriaMX.

## ▶ INTERESES PERSONALES

- En corto plazo aprender y desarrollar el área de UX y UI. Y dominar el inglés, francés, posteriormente japonés consiguiendo colaborar en otros países.
- Desarrollar programas sociales para la enseñanza y conservación de idiomas nativos de México a través del diseño editorial vinculado con la realidad aumentada.
- Impartir clases de lenguajes de programación en primaria o universidad.

## ▶ CONTACTO



3a cerrada de alfalfaes # 16 int.12  
Col. Rinconada Coapa 1° Sección.  
Delg. Tlalpan. CDMX.



shangovm@gmail.com



(52) 55-91-07-48-74



/shantal-govantes



/ShantalGovantes1792



17 enero 1992

## ▶ HABILIDADES TÉCNICAS



**Photoshop**  
Intermedio



**Illustrator**  
Intermedio



**Indesign**  
Intermedio



**HTML**  
Intermedio



**CSS**  
Intermedio



**JS**  
Intermedio



**Bootstrap**  
Básico

## MICROSOFT OFFICE



**Word**  
Intermedio



**Excel**  
Básico



**Power Point**  
Intermedio

## SISTEMAS OPERATIVOS



**IOS**



**WINDOWS**

## IDIOMAS



Inglés básico

Español lengua materna