

SHANTAL GOVANTES

DESARROLLADORA FRONT-END

DISEÑADORA Y COMUNICÓLOGA VISUAL



▶ ÁREAS DE INTERÉS PROFESIONAL

A mediano plazo busco incursionar en proyectos digitales para la integración al mundo digital de personas con discapacidades visuales, auditivas y motrices.

▶ EXPERIENCIA LABORAL

Diseñador Gráfico Junior

HEMISFERIO COMUNICACIÓN VISUAL.

enero 2015 - junio 2016. Ciudad de México.

Agencia de diseño capacitada en la elaboración de proyectos digitales e impresos.

- Desarrollo de sitio web con CMS en WordPress y redes sociales en sitios web: *Hemisferio.com.mx* y *Cablenetworks.com*
- Apoyo con adaptaciones gráficas para empaques, displays, identidades, retoque fotográfico, renders, diseño editorial y publicidad, para marcas como *SBE-TECH*, *Cablenetworks*, *Fandeli*, *Fitforms*, *World Vision*, *Grupo Bimbo: Galletas Gabi*, *Dulces Vero* y *Ricolino*.
- Diseñador responsable de seguimiento de la marca *Casa Adelita Gourmet*.

Logros

- Desarrollo de experiencia como diseñador Jr. Gestión de proyectos en equipo.
- Crecimiento en habilidades técnicas en paquetería Adobe, obteniendo nivel intermedio.
- Autoaprendizaje en Wordpress, Mailchimp, Google Adwords y Analytics. A partir de los conocimientos adquiridos y la iniciativa, la empresa incursionó en el desarrollo de proyectos web y campañas publicitarias en redes sociales y envío masivo de mail con Mailchimp del cual se obtuvieron 2 iguales económicas.

Freelance

CHÍCHARO DISEÑO

enero 2016 - julio 2016. Ciudad de México.

Estudio de diseño gráfico independiente.

- Elaboración de identidad gráfica, diseño de campañas publicitarias y diseño editorial.
- ### Logros
- Aumento de un 30% en inscripciones en Instituto Alesa gracias a campaña publicitaria.

▶ FORMACIÓN ACADÉMICA

LABORATORIA

Desarrollador Front-End | julio 2016 - 9 diciembre 2016. Ciudad de México.

Programa de formación integral en desarrollo web Front-End. *HTML5*, *CSS3*, *JavaScript*, *Bootstrap* y *GitHub*.

Logros

- Inclusión de Agile learning y Kanba; Mejora en el autoaprendizaje y un mayor control de los tiempos y en la coordinación de proyectos en equipo.

FACULTAD DE ARTES Y DISEÑO, UNAM.

Diseñadora y Comunicóloga Visual | 2010 - 2015. Ciudad de México.

Pasante en estudios de Diseño y Comunicación Visual con orientación en diseño editorial (libros, periódicos y revistas).

▶ RECONOCIMIENTOS

- Reconocimiento a la idea más creativa en la elaboración de proyecto "Edu-App" en Hack-LaboratoriaMX.

▶ INTERESES PERSONALES

- En corto plazo aprender y desarrollar el área de UX y UI. Y dominar el inglés, francés, posteriormente japonés consiguiendo colaborar en otros países.
- Desarrollar programas sociales para la enseñanza y conservación de idiomas nativos de México a través del diseño editorial vinculado con la realidad aumentada.
- Impartir clases de lenguajes de programación en primaria o universidad.

▶ CONTACTO



3a cerrada de alfalfaes # 16 int.12
Col. Rinconada Coapa 1° Sección.
Delg. Tlalpan. CDMX.



shangovm@gmail.com



(52) 55-91-07-48-74



/shantal-govantes



/ShantalGovantes1792



17 enero 1992

▶ HABILIDADES TÉCNICAS



Photoshop
Intermedio



Illustrator
Intermedio



Indesign
Intermedio



HTML
Intermedio



CSS
Intermedio



JS
Básico



Bootstrap
Intermedio



Analytics
Básico



WordPress
Básico



Mailchimp
Básico

SISTEMAS OPERATIVOS



IOS



WINDOWS

IDIOMAS



Inglés básico

Español lengua materna