

MISSION 1

Langage de programmation utilisé : HTML/CSS, PHP.

Architecture : MVC

1. Définition des Tâches :

- Création d'un cahier des tâches détaillant chaque étape du projet.
- Maquettage de l'application pour visualiser les écrans attendus.
- Réalisation de tests fonctionnels, d'intégration, unitaires et de non régression.
- Mise en place des cas d'utilisation spécifiques définis.
- Utilisation d'un logiciel de gestion de projet pour élaborer un diagramme de Gantt.

2. Suivi du Projet :

- Établissement de jalons avec des dates butoirs pour chaque objectif à atteindre.
- Création d'un cahier de suivi de projet pour documenter l'avancement du projet.
- Réunions périodiques de 10 minutes avant la fin de chaque session de travail pour faire le point, avec synthèse effectuée par le chef de projet.

3. Collaboration et Communication :

- Utilisation d'un espace de collaboration tel que Google Drive pour échanger des documents et organiser des discussions de groupe.
- Production de divers documents, y compris les maquettes, les tests fonctionnels, etc.

4. Gestion des Versions :

- Distinction claire entre la version courante en phase de test et les versions individuelles des développeurs.
- Stockage de la version courante sur le compte du chef de projet, identifiée par un numéro de version.
- Les développeurs travaillent sur des copies de cette version, et la version de test est mise à jour à la fin de chaque session de travail.

5. Respect des Contraintes :

- Respect des règles de développement et de la documentation déjà présente dans le code.
- Mise en œuvre des éléments de sécurité vus en cours dans l'application développée.

Cette recette vise à organiser et à structurer efficacement le processus de développement d'un projet logiciel, en tenant compte des différentes étapes, de la gestion des ressources, de la communication et de la documentation nécessaire.