**Meta**

* (一牆之隔的)兩個世界
* 殭屍(髒比)/人類
* 殭屍有人類需要的自癒能力，所以人類的目的就是取得能力並消滅殭屍
* 第一個人類（大魔王）為了隱瞞他自己曾是殭屍的事情，所以騙其他人殭屍會感染他們，所以建了牆
* 到最後才知道第一個人類是殭屍變成的，變成人類同時失去自癒能力
* 玩家都是人類，可以選擇階級，總共有三個階級：(玩家是小男孩，可以決定劇情走向)

**故事背景(我瞎寫的w**

人類與殭屍之間有衝突(可以再詳述)於是人類耗費大量的人力物力澆築了一道XX之牆用以阻隔殭屍(玩家剛開始不知道殭屍到底是什麼生物，只因為先人都傳達不能接近他們。所以這個點可以是故事的懸疑點），但凡是凡間之物就沒法脫離時間的手掌，XX之牆自OOOO年開始逐漸無法維持結構穩定度，大大小小的破損也隨之出現，雖然人類派駐了兵力鎮守在XX之牆周邊，但仍有漏網之魚的出現。(主角名)生活在距XX之牆不遠的邊坡村落，村里的一切都是如此的祥和，某天，(主角名)獨自一人在玩他的玩具球時，一陣風襲來令玩具球突然脫離(主角名)掌控滾下山坡，(主角名)想要追回他的玩具球於是就跟著球跑到了XX之牆邊，怎料玩具球竟然穿過了裂縫，(主角名)看著球消失的裂縫腦裡突然想起了父母的告誡：「千萬不要去牆的另一邊，牆的另一邊有會吃人的怪物!!!」，猶豫了許久(主角名)在觀察四周後便毅然決然的走向了牆的另一邊尋找他的球，過了不知多久(主角名)終於找到了他的球，不過他的球卻是在另一個「人」的手裡，它(描述其外觀)，(主角名)本想默默地在一旁的樹叢裡觀察，怎料肚子不爭氣，在這個危急時刻竟咕了一聲，驚慌的(主角名)立即向後逃去但卻被腳底下的藤蔓給絆住了腳，他越掙脫藤蔓勒的越緊，看著它緩緩的走向自己(主角名)哭著大喊：「不要吃我我的肉肉不好吃!!!」，隨著兩人之間的距離愈來愈近(主角名)閉上了雙眼等待著死亡的到來，「滴答」一滴肉汁滴在了(主角名)的臉上，它拿了不明的肉塊懸在了(主角名)的臉上，(主角名)緩緩地睜開了雙眼，驚訝地看著眼前的景象，「這是···給我的？」(主角名)說道，它沒有回應，只是緩緩地將肉塊放在了(主角名)的臉上，(((待續