



Test Strategy Vibe

Оглавление

1. Введение / Цель.....	2
2. Объекты тестирования.....	3
3. Функции для тестирования.....	3
4. Функции, не подлежащие тестированию.....	3
5. Подход.....	4
5.1 Критерии входа (анализ)	4
5.2 Критерии выхода (анализ).....	4
5.3 Критерии входа (исполнение)	4
5.4 Критерии выхода (исполнение)	4
6. Критерии прохождения/неудачи.....	4
7. Приостановка и возобновление	5
8. Результаты.....	5
9. Задачи тестирования	5
10. Требования к среде.....	5
11. Ответственность	6
12. Укомплектованность команды	6
13. Риски	6

1. Введение / Цель

Настоящая стратегия тестирования описывает подходы и методологии для обеспечения качества мобильного приложения Vibe. Приложение – дейтинг-сервис, где AI по описанию профиля генерирует музыкальные треки, пользователи ставят лайки/дизлайки, обмениваются сообщениями в чате при взаимной симпатии и прослушивают треки друг друга. Цель – структурировать тестовые объекты, стратегии, критерии и ресурсы для успешного релиза.

2. Объекты тестирования

Компонент	Описание
Мобильный клиент Android	Приложение React Native для Android
Frontend	React Native кодовая база
Backend	Сервисы Spring Boot и API Gateway
AI-сервис	Riffusion API для генерации музыки

3. Функции для тестирования

Функция	Модуль
Регистрация и авторизация пользователей	Auth
Управление предпочтениями	Preferences
Генерация музыкальных треков	Generation
Лайки/дизлайки с ограничением 20 в день	Likes/Dislikes
Совпадения и чат при взаимной симпатии	Matches/Chat
Воспроизведение треков	Audio Player
Адаптивность и отзывчивость UI/UX	UI/UX
Безопасность (ключи, CORS)	Security
Производительность и стабильность навигации	Performance
Логирование запросов к AI-сервису	Integration

4. Функции, не подлежащие тестированию

- Админ-панель (не реализована)
- Платёжные сценарии и подписки

- Интеграции кроме Riffusion API

5. Подход

Методология: Agile, два спринта (анализ и разработка тест-кейсов; автоматизация и выполнение).

Уровни тестирования и инструменты:

Уровень тестирования	Инструменты
Unit Tests	JUnit, Jest
Integration Tests	Postman, Spring Test
End-to-End Tests	Cypress, Playwright
Security Tests	ESLint (плагин security)
Performance Tests	Lighthouse, DevTools

5.1 Критерии входа (анализ)

- Утверждённое ТЗ и контракт API (OpenAPI).

5.2 Критерии выхода (анализ)

- Peer-review всех тест-кейсов завершён.

5.3 Критерии входа (исполнение)

- Билд в тестовом окружении; пройдены unit-тесты.

5.4 Критерии выхода (исполнение)

- Все P0–P1 тест-кейсы выполнены; критичные дефекты устранены.

6. Критерии прохождения/неудачи

- $\geq 100\%$ P0 и $\geq 90\%$ P1 тест-кейсов пройдено.
- Нет открытых дефектов уровня S1/S2.

7. Приостановка и возобновление

Тестирование приостанавливается при критических дефектах, сбоях CI/CD или недоступности ключевых сервисов; возобновляется после устранения.

8. Результаты

- Стратегия тестирования
- Набор тест-кейсов (Excel)
- Скрипты автоматизации (Cypress/Playwright)
- Отчёты по выполнению и покрытию тестов

9. Задачи тестирования

Задача	Ответственный
Анализ требований	Диана Кравченко (PM, team-lead, Аналитик)
Разработка тест-кейсов	Щеблыкин Дмитрий (QA)
Настройка среды	Кущенко Артём (DevOps)
Автоматизация тестов	Щеблыкин Дмитрий (QA)
Выполнение ручного тестирования	Щеблыкин Дмитрий (QA)
Анализ результатов	Диана Кравченко (PM)

10. Требования к среде

- Android Emulator
- Тестовый сервер с ключом Riffusion API
- CI/CD раннер (GitHub Actions или Jenkins)
- Доступ к репозиторию и документации

11. Ответственность

Роль	Обязанности
Диана Кравченко	PM, team-lead, Аналитик
Давид Черных	Backend developer
Кущенко Артём	DevOps
Баулин Евгений	Frontend developer, дизайнер, UI/UX
Щеблыкин Дмитрий	QA тестировщик

12. Укомплектованность команды

Роль	Количество	Имя
PM, team-lead, Аналитик	1	Диана Кравченко
Backend developer	1	Давид Черных
DevOps	1	Кущенко Артём
Frontend developer, дизайнер, UI/UX	1	Баулин Евгений
QA тестировщик	1	Щеблыкин Дмитрий

13. Риски

Риск	Митигирование
Задержка интеграции AI-сервиса (Riffusion)	Ежедневные стендапы и контроль сроков
Ограниченный доступ к устройствам	Использовать эмуляторы и облачные фермы устройств
Утечка API ключей	Хранить ключи в безопасном хранилище, проводить ревью кода