# 國泰大數據競賽 2020

許劭廷 - 交大統研所

高季伶 - 交大統研所

蔡濬安 - 交大統研所

傅琦佳 - 交大統研所

# 1. 關於國泰大數據競賽

# 類似Kaggle競賽

· 給定資料集以及問題(Supervised)

• 以客觀指標作為排名首要依據

#### 問題介紹

•人口學資料

• 過往保險資料、金融資料

• 目標:預測哪些人會保「重大疾病險」,為二元問題

#### 評分標準

- •針對二元問題所產生的指標,假設模型能夠算出各筆樣本為1的機率(抑或是信心)。
- AUC: ROC線下面積
- ROC(receiver operating characteristic curve):

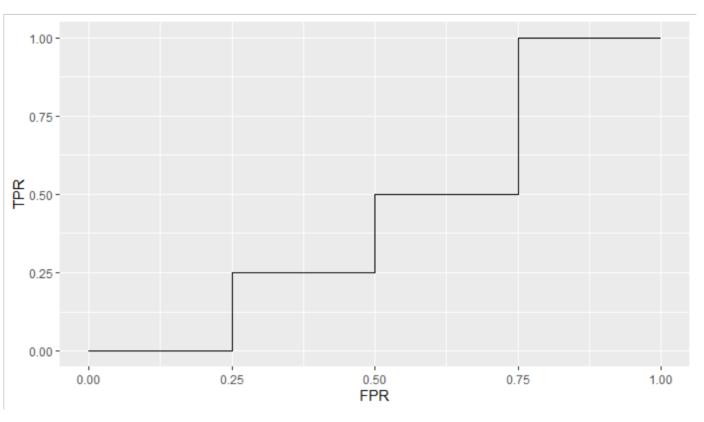
將同一模型每個閾值(Threshold)的(FPR, TPR) 座標都畫出來

- FPR = FP/(FP+TN) = FP/#(實際是N)
- TPR = TP/(TP+FN) = TP/#(實際是P)

|    |    | 真實值         |             | 緫  |
|----|----|-------------|-------------|----|
|    |    | p           | n           | 數  |
| 預測 | p' | 真陽性<br>(TP) | 偽陽性<br>(FP) | P' |
| 輸出 | n' | 偽陰性<br>(FN) | 真陰性<br>(TN) | N' |
| 總數 |    | Р           | N           |    |

#### ROC

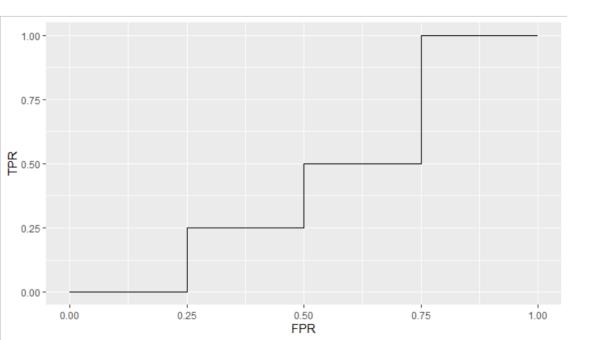
| Threshold<br>= 0.7 | р  | n   |
|--------------------|----|-----|
| p'                 | 25 | 25  |
| n'                 | 75 | 75  |
| Threshold = 0.5    | р  | n   |
| p'                 | 50 | 50  |
| n'                 | 50 | 50  |
| Threshold = 0.3    | р  | n   |
| p'                 | 75 | 100 |
| n'                 | 25 | 0   |

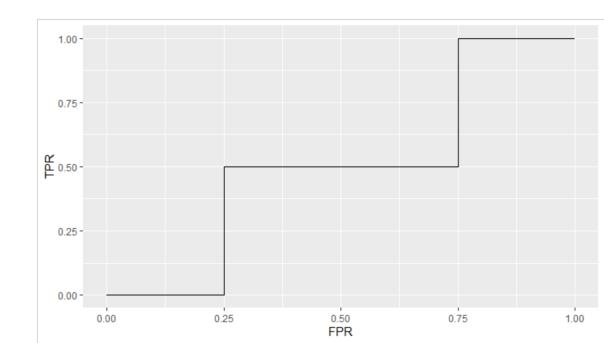


• 隨著Threshold愈小,愈多筆資料被預測成True,FPR以及TPR也 隨之變大

#### ROC的特性

- Threshold愈小, FPR以及TPR跟著愈高 -> ROC為一條非遞減線不同模型下:
- 1. ROC愈早衝高,代表在相對小的FPR下,我們就能有高的TPR
- 2. ROC愈早衝高,則AUC愈大





#### AUC

• 結論: AUC愈大 -> 模型預測準確率愈好

• 使用AUC目的:

AUC是以0, 1資料被正確預測的比例做為評判標準

-> 不因imbalnce data而對哪邊資料有所偏頗

#### Public & Private

• 每天有兩次上繳答案的機會

並計算Public AUC成績(部分測試資料集)

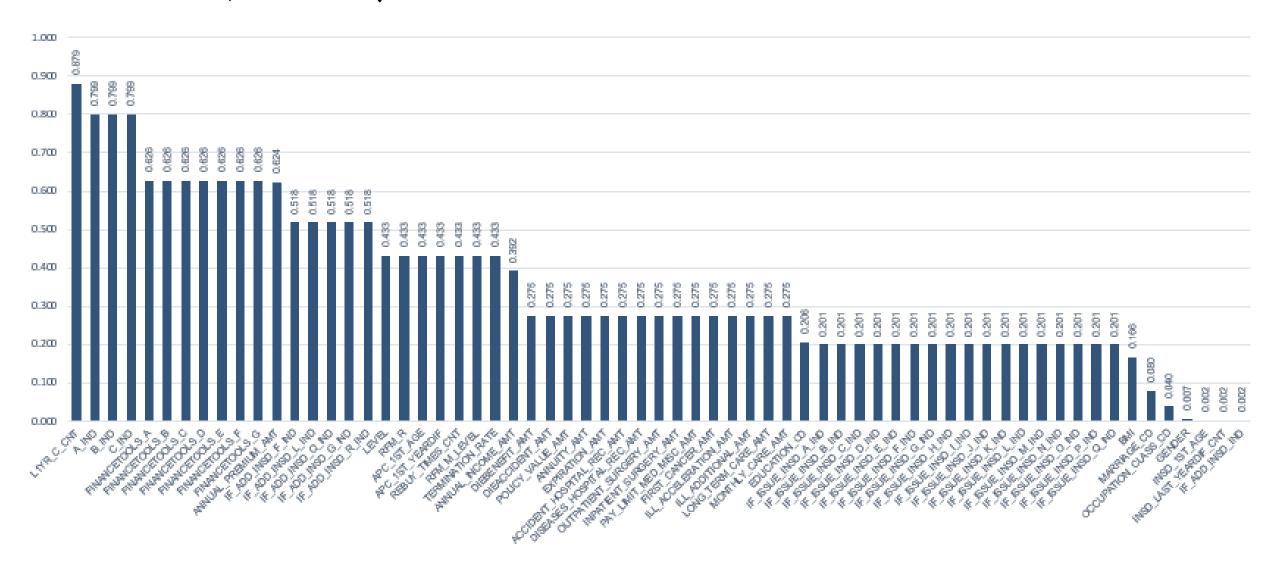
• 最後結算以Private AUC成績為主(所有測試資料集)

# 2. 資料介紹

### 資料維度

- Train: 100,000筆
- Test: 150,000筆
- Feature數量: 131
- 缺失值的feature數量:65
- •保「重大疾病險」的比例:2%有保、98%沒保

#### 缺失值比例



# 3. 資料清洗

## (1) 資料清理 (Data Cleaning)

- ① 紀錄缺失值資訊
- ② 以決策樹方式補缺失值

- 建模:缺失值變量 ~ 其他沒有缺失值的變量
- 以模型預測有缺失的筆項

## (2)資料整合 (Data Integration)

- •由於資料乾淨,並不需要多個dataset做合併或是同個變量下不同尺度間的統一。
- · 使用程式檢查,並無重複之ID,無須根據時序重新整合資料。

### (3)資料轉換 (Data Transformation)

• 尺度變換:樹結構不需要做轉換

• 刪減變數:選擇不刪除變數

#### 删除變數的原因

- 有影響力相似(colinear)的變量
- 有因果關係的變量
- •舉「薪資~是否為理工學院 + 性別」為例:

| 人數        | Male | Female |
|-----------|------|--------|
| 是工學<br>院  | 80人  | 20人    |
| 不是工<br>學院 | 20人  | 80人    |

| 薪水        | Male | Female |
|-----------|------|--------|
| 是工學<br>院  | \$10 | \$10   |
| 不是工<br>學院 | \$5  | \$5    |

| Male             | Female           |
|------------------|------------------|
| 10*0.8+5*0.2 = 9 | 10*0.2+5*0.8 = 6 |

### 删除變數可能錯失的

#### • 交互作用

| 人數        | Male | Female |
|-----------|------|--------|
| 是工學<br>院  | 80人  | 20人    |
| 不是工<br>學院 | 20人  | 80人    |

| 薪水       | Male        | Female |
|----------|-------------|--------|
| 是工學<br>院 | \$10        | \$5    |
| 不是工學院    | <b>\$</b> 5 | \$10   |

| Male             | Female           |
|------------------|------------------|
| 10*0.8+5*0.2 = 9 | 5*0.2+10*0.8 = 9 |

| 是工學院             | 不是工學院            |
|------------------|------------------|
| 10*0.8+5*0.2 = 9 | 5*0.2+10*0.8 = 9 |

# 4. 建立模型

### (1) 非平衡資料問題

#### • SMOTE

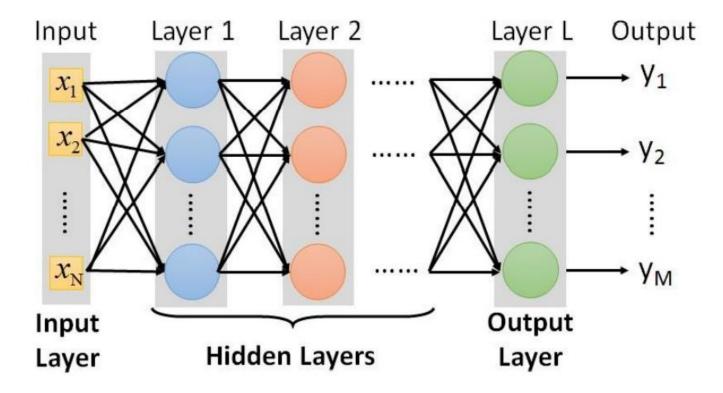
- 1. 找出與陽性個體  $x_i$  的最近的 k 個陽性鄰點 (k-nearest neighbors)
- 2. 在 k 個鄰點中隨機選擇一個,稱作  $x_i$ ,我們會利用該鄰點用來生成新樣本
- 3. 計算  $\mathbf{x}_i$  與  $\mathbf{x}_j$  的差異  $\Delta = \mathbf{x}_j \mathbf{x}_i$
- 4. 產生一個 0-1 之間的隨機亂數  $\eta$
- 5. 生成新的樣本點  $\mathbf{x}_i^{(new)} = \mathbf{x}_i + \eta \Delta$
- 使用不一樣的loss function: AUC、log-loss

### (2) XGBoost

- 為Boosting算法
- · 每次迭代為預測前一棵樹的loss
- -> 確保迭代過程中,下次會比上次好
- •加入許多找樹的優化,使得繁瑣計算得以高效實現

### (3) ANN類神經網路

• Universal approximation theorem:類神經網路架構可以逼近任意函數



### 最陡下降法、Chain rule

· 想辦法找到最低的loss function函數值發生點

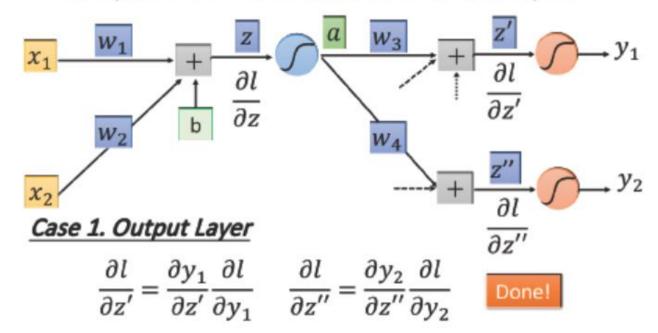
$$\boldsymbol{x}^{(t+1)} = \boldsymbol{x}^{(t)} - \gamma \nabla f(\boldsymbol{x}^{(t)})$$

· 微分怎麼算? 根據不同的層數 不一樣的activate functi 似乎每層參數找不到

固定公式

Backpropagation - Backward pass

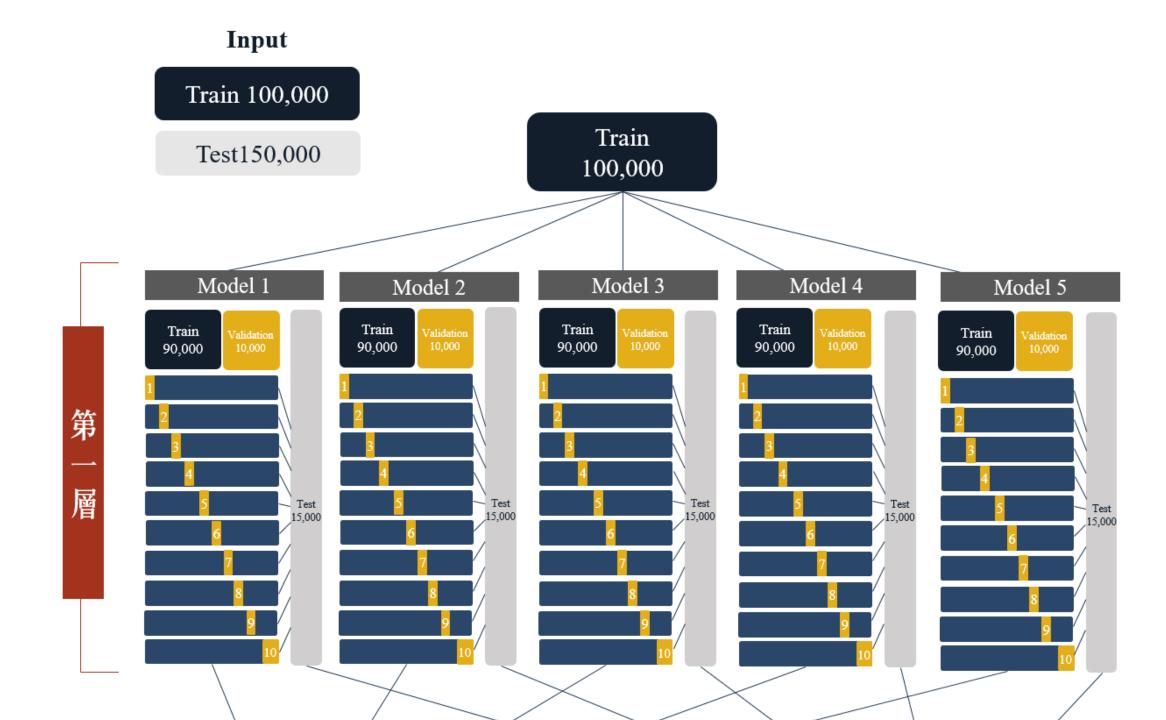
Compute  $\partial l/\partial z$  for all activation function inputs z

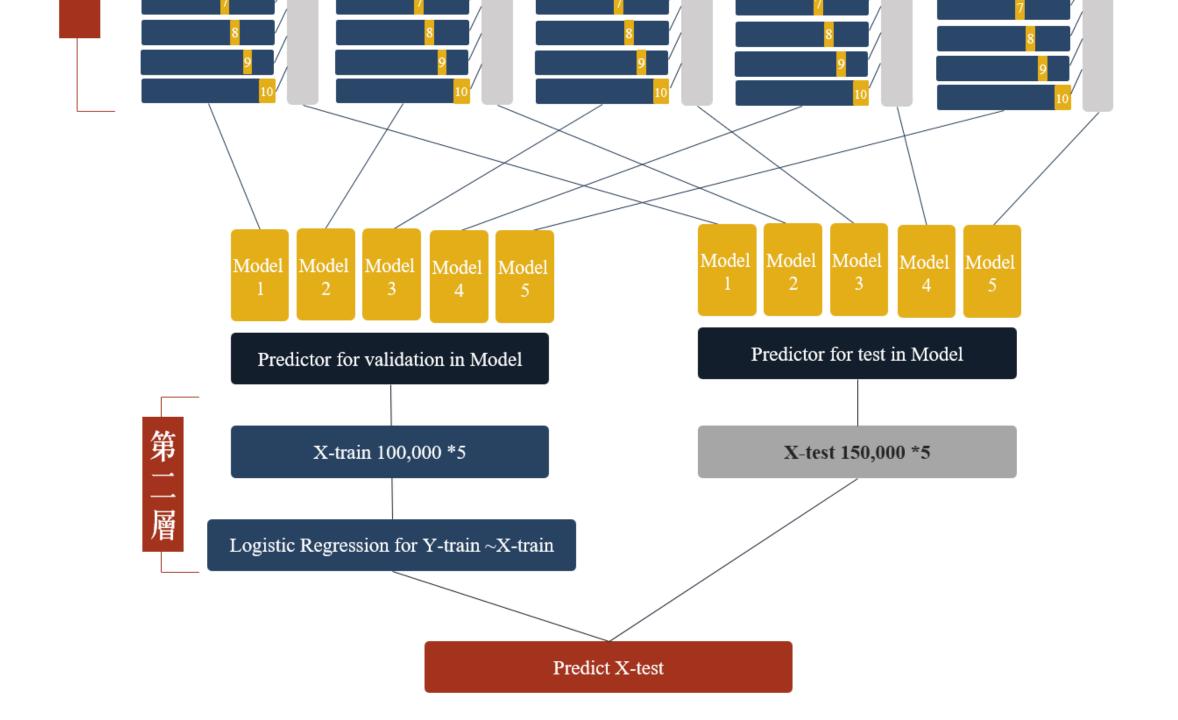


# (4) Stacking結合模型

• 類似Bagging概念

• 以類似投票方式調整各筆資料的預測值





# 5. 結論

#### AUC和排名

• Public AUC到達0.850789,為9/244名

• Private AUC到達0.846202,為21/244名