干家研发中心2019年

1-6月总结

成果回顾

2019年初



业务中心

财务中心

新酬中心

人力中心

资产中心

后台管理





查看详情

查看详情

♥ 会议室三 (...

职级管理 主页

新增房源













房贷计算器



公司公告 更多公告> - 2018年度第8批次个人职业技能培训补贴公示 2018-10-12 9:00 关于专业技术人员继续教育学习平台停止使用的温馨提示 2018-10-12 9:00 · 高层次专业人才认定公示公告 (第273期) 2018-10-12 9:00 - 拟发放博士后设站单位日常管理经费资助名单公示... 2018-10-12 9:00 关于举办实验室安全健康环保管理培训的通知 2018-10-12 9:00





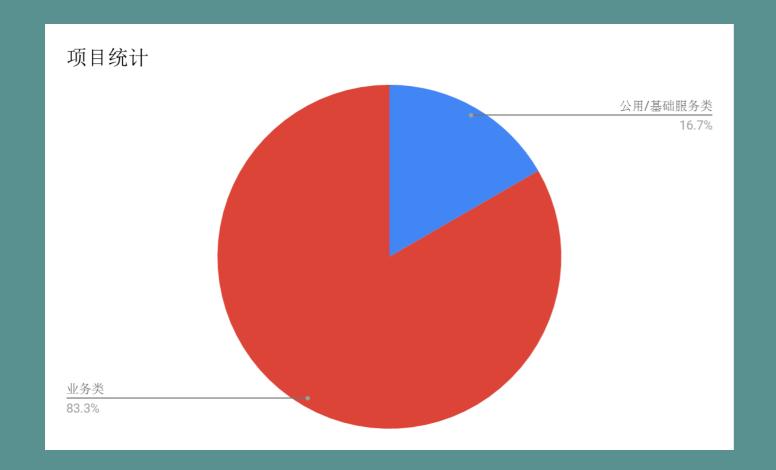




09:00[未完成]检查外网房源

10:00[未开始]五月二期店长会

09:00[未完成]检查外网房源



按照语言统计:

前端+后端+h5共计70个项目,其中公共服务类11个项目,业务类共计55个

按照项目分类统计:

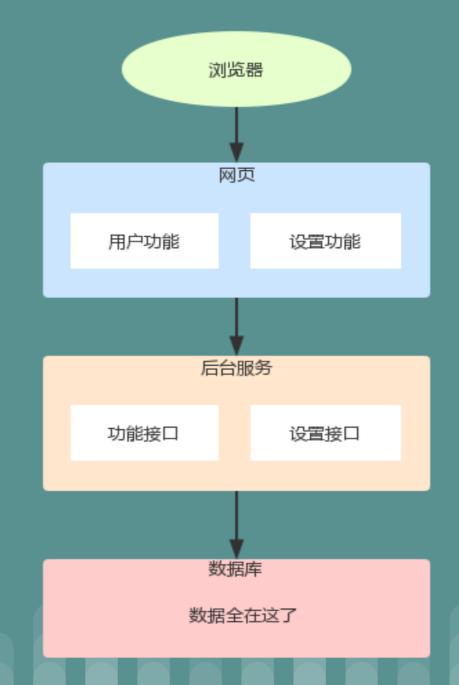
38个项目

架构演进&现状

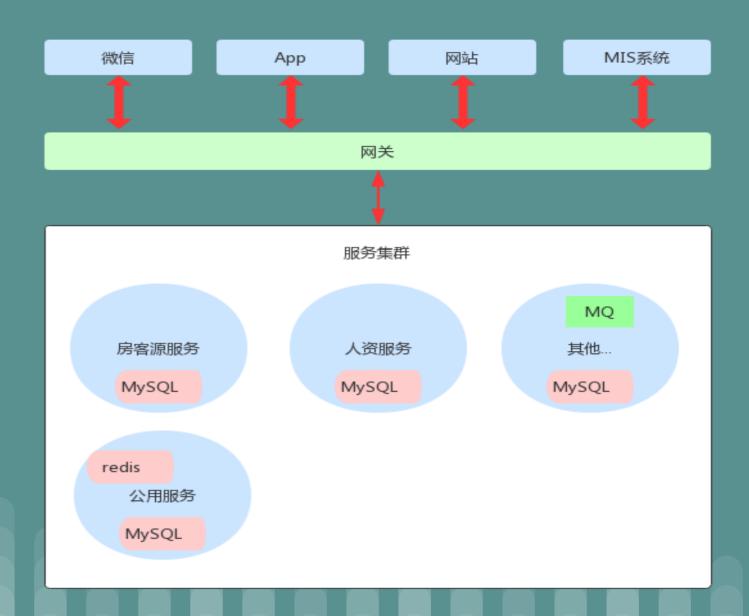
2016年: 单体架构

2017年:建设微服务平台

单体架构



微服务架构



2019.平台架构

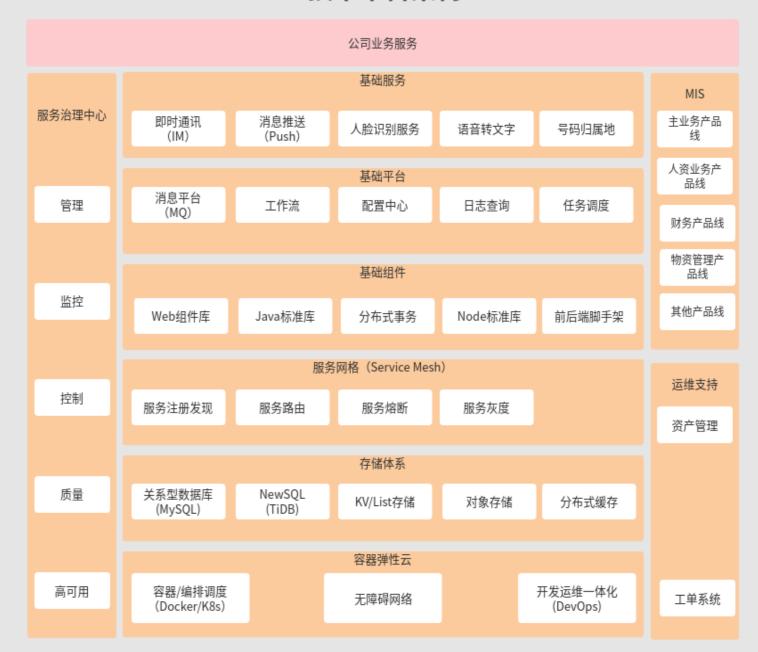
2019.千家MIS平台架构概览



展开后的

技术平台架构

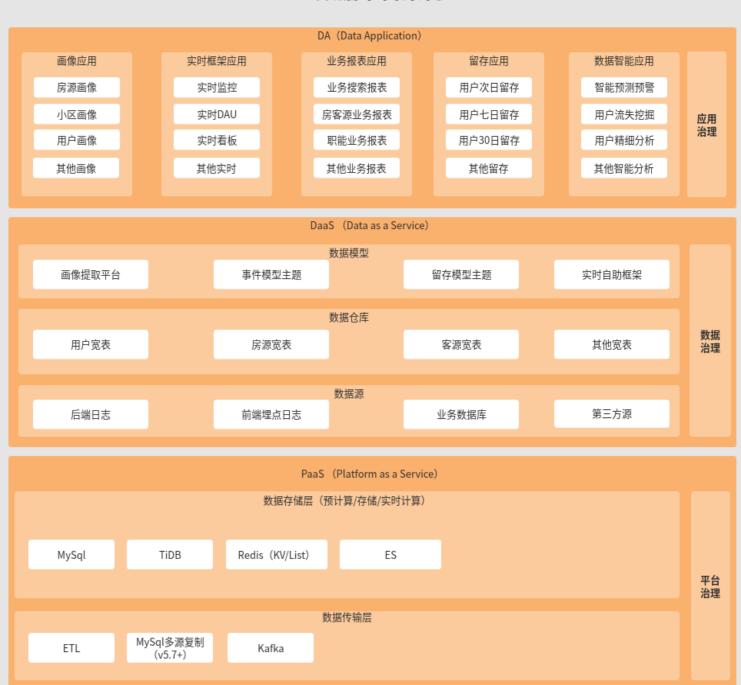
技术平台架构



展开后的

数据平台架构

数据平台架构



各组总结

测试组

▶关键成果:

- 累计完成大小30个项目的测试(不包含组件库)
- 完成组内规范、标准, issue模板
- 完善测试流程和内容, 注重场景及交互
- •接口测试,产出8个项目的测试脚本
- 培训计划实施

▶问题总结:

- 测试场景遗漏
- 培训分享时间集中在后半月
- 开发能力欠缺,不足以支撑自动化测试研发

UI组2019年度计划

UI组

- 组件库1.0上线
- 人才储备(培训计划)
- 用户满意度达到80%

关键成果

- 平台交互一致性:组件库1.0已提前完成,已推行94%;
- 交互设计规范:完成2B、2C的规范制定与推行共计5篇;
- 设计组转型:面向项目,面向交互;
- 人才培养体系的建立:日常分享培训与考核相结合;晋升体系的完善;
- 为工作提效: 调整工作流程, 增加了内部交互评审, 交付物的规范; 新增项目复盘;

经验教训

- 提高自身交互意识与知识储备,增加方案的说服力
- 作为开发过程中的"前端",一定要打好基础,前期考虑全面,避免返工增加开发成本
- 应了解其他岗位的相关知识,提高沟通效率

运维组

关键成果:

- 线上的es,MySQL,redis,rabbitmq,canal,zookeeper,eureka服务高可用
- 重要数据备份以及数据库安全控制
- 完成了运维组的规范
- 完成了监控系统和日志两大重要系统的搭建与维护
- 实现了业务高可用可以抵抗大并发

问题总结:

- 开发能力欠缺,工作受限
- 由于微服务结构错综负杂,运维技术能力有限,对问题追踪定位,微服务熔断策略,整体链路的测试都很局限
- 存在一定的安全控制问题,需要细化权限,控制不同角色的权限

| 千家网络运维架构

QIANJIA NETWORK OPERATION AND MAINTENANCE FRAMEWORK



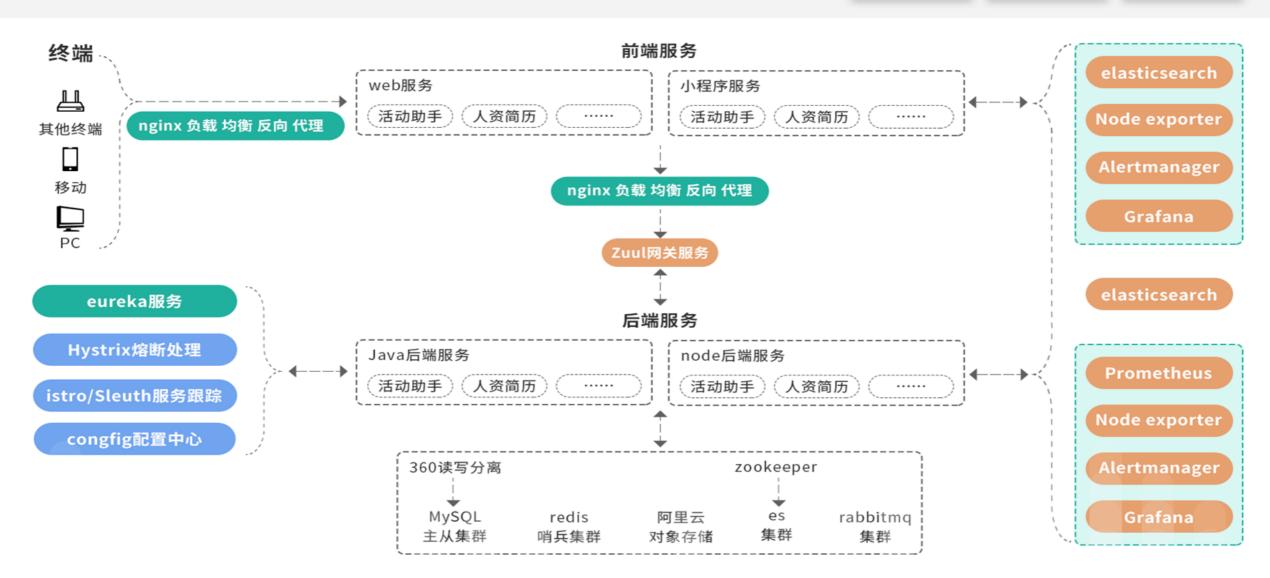




线上已经在用

已经进行中

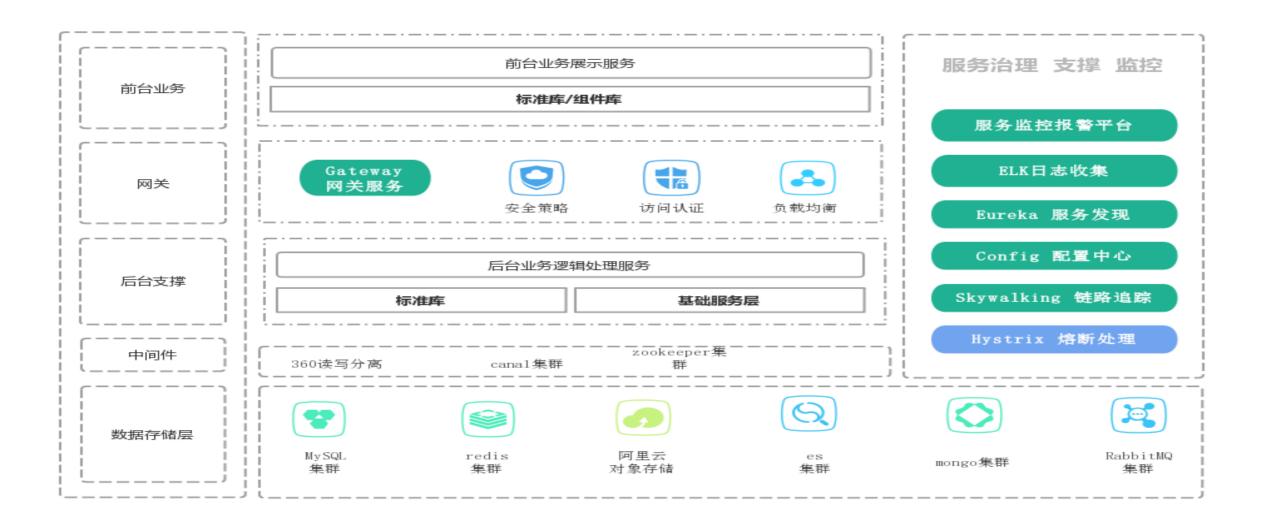
计划中的服务 未开始



2019年干家研发中心服务治理(最新)

QIANJIA NETWORK

OPERATION AND MAIN TENANCE FRAMEWORK



k8s前期筹备

6月

完善elk统计功能,统计现有架构的每天pv, Uv, 服务数据量, 为购买服务器做准备

7月

- 制定服务器拆分方案
- 规划购买服务器数量
- 学习k8s基础知识(k8s基础知识多且复杂,大概学了半个月时间)
- 结合项目本地搭建k8s服务器,结合项目进行测试

8月

- 购买阿里云服务器
- 阿里云服务网络规划,k8s搭建测试,流水线测试,结合本地项目进行测试,经过 反复测试确定k8s上线方案
- 加班完成k8s的上线

k8s架构

❖ k8s介绍:

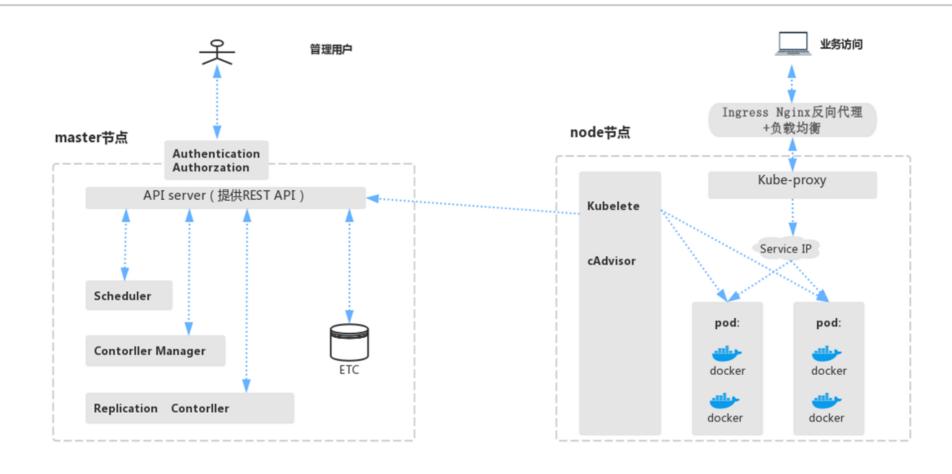
> k8s是 一个自动化部署,伸缩和操作应用程序容器的开源平台

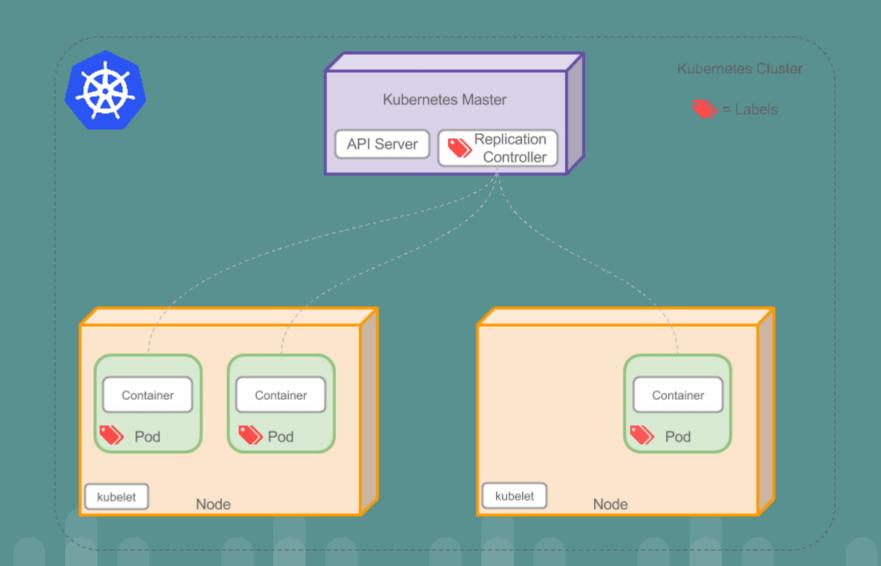
❖ k8s能做什么:

- ➤ 自动故障迁移
- ➤ 节点自动伸缩
- ➤ 资源隔离
- ➤ 安全
- ➤ 应用健康检测
- > 负载均衡
- ➤ 滚动更新

k8s架构图

Author : WangNanNan





产品组

- 1. 实现干家软件产品的标准化管理,含产品级次(模块\功能等)标准划分;
- 2. 完成按业务领域的整体设计规划[2B、2C];
- 3. 截至7.31日累计上线产品数量35个(新功能/大小版本,不含前后端标准组件);

问题:

- O 产品组人员不足,在需求分析、跟踪、验证等环节会有疏漏;
- O 产品研发各阶段的风险仍很高,尤其是相互依赖影响的项目; 基于以上,需要继续完善产品需求等级(颗粒度、优先级)管理,含关键业务目标定义、计划、 执行及全局业务思路的梳理、宣讲;

前端组

❖ 关键成果

- ➤ 建立人才培养体系;
- ➤ 面向对象和设计原则、模式;
- ➤ 从搭建页面向功能交互方向转变;
- ➤ 完善前端开发规范以及代码审查规范;
- ➤ 制定博客评分标准,OKR中不再以数量为衡量标准,而是质量的把控;

* 平台建设

- ➤标准库
- ➤组件库
- > 统一登录框架搭建

❖ 问题总结

- > 项目需求理解不到位,没有重视开发预演以及代码评审,导致项目返工问题严重;
- ➤ 技术能力欠缺,总结上半年就是在还原页面;
- ➢基础理论知识不扎实。

后端组

- ❖ 关键成果
 - ➤ 平台网关、统一配置搭建、实施
 - ➤ 后端开发规范制定与完善
- ❖ 平台建设
 - ➤ Java标准库
 - ➤ 平台RPC
- ❖ 问题
 - ➤ 人才培养方面亟待改善
 - ➢ 开发规范制定不完善

管理组 - 关键成果

- ❖ 建立并持续完善各岗位晋升体系以及开发,设计,运维,测试岗位的操作规范
- ❖ 操作规范检查制度的建立与推行 & 薪资结构的战略调整
- ❖ 平台基础设施
 - ➤ 前后端标准库和中间件,全平台日志追踪等基础构件建设也已提上日程;
 - ➤ 运维自动化体系完善, 着手建设K8s自动化运维平台
 - ➤ 自动化测试基础(Mock服务器,Python学习,测试场景[用户故事]描述)
 - ➤ Android,iOS移动端框架设计开发

❖ 问题

- ➤ 加强质控组建设,将生产过程追踪和审查工作完善到位
- ▶ 加强平台标准库组件库推行力度,进一步提升研发效率

管理组 - 问题总结

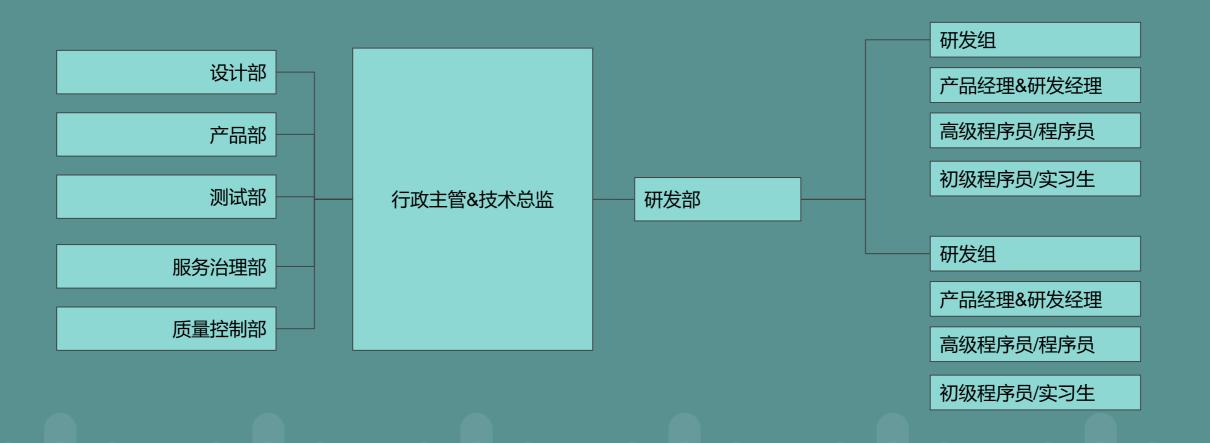
问题		
共有	开发预演和代码评审	软件工程
前端	面向对象和设计原则	功能和交互
后端	面向对象和设计原则	数据库设计规范执行
测试	自动化	介入时机
运维	自动化	开发能力
设计	交互设计	业务理解
产品	文档要素(用户故事,分析,澄清,变更风险)	软件工程
质控	项目跟踪	统计分析
管理	效率优化	激励措施(目标/文化/向心力)

管理组 - 计划

2019下半年团队方向

- 1. 推行前端组件库, 标准库, 面向对象设计思想
- 2. 推行后端标准库, 继续实施公共/基础服务建设, 推行领域驱动/测试驱动开发模式
- 3. 推行全平台操作日志跟踪项目
- 4. 自动化测试, 每日构建
- 5. 自研发ERP系统: 分布式事务, 平台工作流, 行业外网
- 6. 团队扩展和加强培训

研发中心组织机构变更



岗位职责

研发经理岗位职责

- 1. 团队任务管理: 开发工作量评估、开发任务分配
- 2. 团队生产质量提升: 预演评审、代码审核、开发风险识别/报告/协调解决
- 3. 团队生产力提升:代码模板研发与推广、最佳实践规范总结与推广、自动化生产工具研发与推广
- 4. 团队专业力提升:招聘、面试、新人指导、领导复盘总结改进
- 5. 协同产品经理, 完成项目计划制定, 跟进及调整

岗位职责

高级程序员/软件工程师岗位职责

- 1. 负责核心复杂功能的实现方案设计、编码实现
- 2. 负责疑难BUG分析诊断、攻关解决
- 3. 预演评审和代码评审

岗位职责

质控组岗位职责

- 1. 跟进各项目组研发过程,记录和结果分析
- 2. 记录/衡量研发人员工作成果,为人员晋升提供数据支撑
- 3. 量化项目过程和结果的关键指标,为团队研发效率提升提供数据支撑
- 4. 团队规范执行推进、检查和扣罚

为什么要进行开发预演
开发预演为什么如此重要

开发预演作为开发流程中前端重要且独立的一环 具有如下重要作用

- 平台业务和架构全貌
- 建立统一沟通(领域)语言体系
- 团队共识
- 评审交互设计,开发设计以提前发现缺陷规避风险

其不仅仅是有关开发实现的预演, 更包括依赖项和资源准备

代码评审概念

代码评审也称代码复查,

是指通过阅读代码来检查源代码与编码标准的符合性以及代码质量的活动。

代码评审目的

- 项目初期编码阶段发现代码中的潜在问题
- 避免开发人员犯一些很常见,很普通,很低级错误
- 相互学习,达到知识共享

代码评审层次

- 第一层次: 语法、注释、异常处理、可读性, 比较容易发现
- 第二层次: 需求理解、性能、扩展性、维护性, 对评审人员要求高

开发预演和代码评审

代码评审原则

- 单次代码量不宜过多, 时间不宜过长
- 需要有经验的开发者进行代码审查
- 不是批斗会! 要营造一个讨论问题、解决问题的氛围

设计原则

面向对象&数据库设计原则

设计原则

为什么无法理解&无法合理运用

设计原则

物有甘苦, 尝之者识道有夷险, 履之者知

明-刘基《拟连珠》

设计

设计原则

数据库设计范式

拥抱变化

防御性编程

开发流程

干家网络项目开发流程



用户





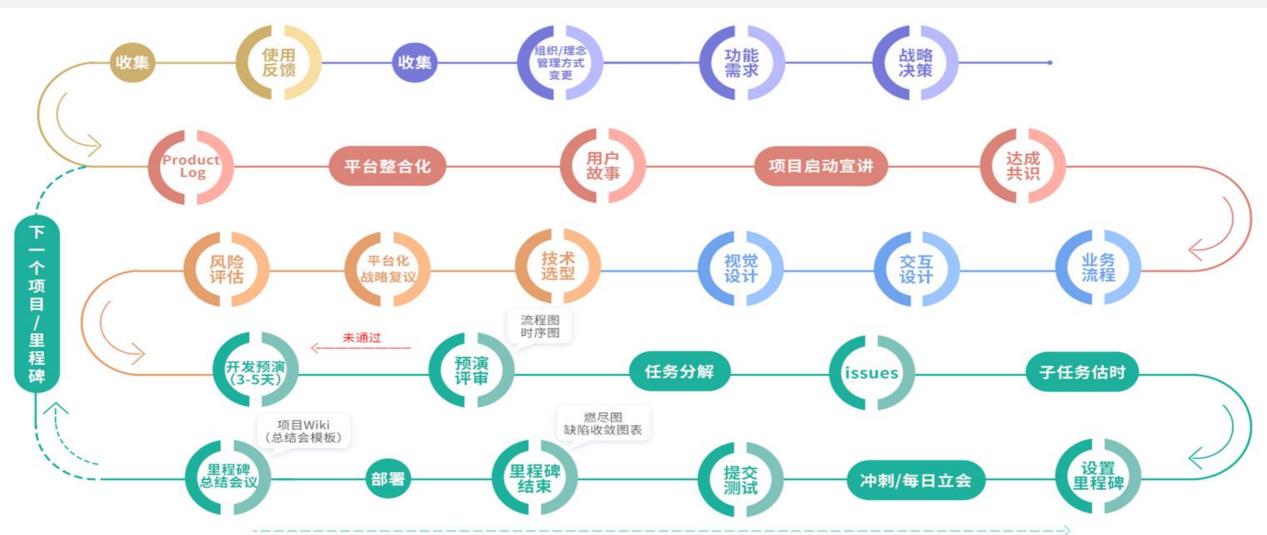




前后端

开发

产品经理 UI 技术总监



专业软件研发团队构成要素

专业团队构成要件

遵循规范 流程标准 基础架构 团队 响应迅速 学习和创新 组件库 知识积累 公用类库

软件

=程序+软件工程

4 大 十 工 十 上 是涉及一系列领域的综合的独立的学科

- 设计
- 开发
- 测试
- 部署
- 维护与更新
- 软件开发过程追踪和控制
- 软件质量保障

软件工程的本质

目标	在时间、资源、人员这3个主要限制条件下构建满足用户需求的软件系统
产品	软件
进度与时间表	软件项目特定的进度与时间表
关注点	如何为用户实现价值
变化程度	随着技术和用户需求的不断变化,软件开发人员必须时刻调整自己的开发以适应当前的需求。同时软件工程本身也处于不断的发展中

你眼中的软件工程师

具备专业知识 全局 严谨的思维逻辑 预估风险 了解客户需求+1 换位思考 敬业 团队协作能力+1 沟通能力+2 学习能力+2 团队精神 应变能力+1 稳重 幽默感 身体好 耐心 解决问题的能力+5 责任心+4 独自完成软件的能力 找bug能力 释放压力

影响力+1 复盘自省能力 发现问题的眼睛+1 友好+1 理解能力+1 带新人能力 创新能力 主动性 审美能力 抗压能力 良好的心态 方向感 适应能力 自信(具备专业知识) 个人目标 擅长的领域 独到的见解 吸收能力+2 轻重缓急(时间管理)+1 取舍(有舍有得) 积极乐观

精益求精 分享奉献精神 逆向思维 发散思维 主动 兴趣爱好 自律+2 文档能力 设计能力 求知欲 低调 表达能力 积累成长 工作效率 授权信任 态度端正 判断能力 执行力 情绪控制 学会拒绝(讲方式)

干家网络科技

团队对个人的期望

交流

能有效的和其他成员交流,从大的技术方向,到看似微小的问题

说到做到

按时交付=信守承诺

接受团队赋予的角色并按照角 色要求工作

团队要完成工作,有很多事情要做,是否能接受不同的任务并高质量的 完成

全力投入团队的活动

如评审会议,代码复审,都要全力以赴的参加,而不是游离于团队之外

按照团队流程的要求工作

团队有自己的流程,个人的能力再强,也要按照团队制定的流程工作,而不要认为自己不受流程约束

准备

在开会讨论之前,开始一个新功能之前,一个新项目之前,都要做好准备工作

理性的工作

软件开发有很多个人的、感情驱动的因素,但是一个成熟的团队成员必须从事实和数据出发,按照流程,理性的工作

每个不曾起舞的日子

都是对生命的一种辜负