#### Практическое занятие № 17

**Цели практического занятия:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community, изучить возможности модуля OS.

#### Вариант № 9

# Постановка задачи 1 (вторая задачи из трёх):

Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 2 — 9. (условие взято из ПЗ2)

## Код программы:

```
import tkinter as tk
def calculate_segments():
    A = int(entry_A.get())
    B = int(entry_B.get())
    if A > B:
        count = A // B
        result_var.set("Количество отрезков В на отрезке A: " + str(count))
    else:
        result_var.set("Введите значение удовлетворяющие условию A>B")
root = tk.Tk()
root.title("Расчет отрезков")
root.geometry("300x150")
entry_A_label = tk.Label(root, text="Введите длину отрезка A:")
entry_A_label.grid(row=0, column=0)
entry_A = tk.Entry(root)
entry_A.grid(row=0, column=1)
entry_B_label = tk.Label(root, text="Введите длину отрезка В:")
entry B label.grid(row=1, column=0)
entry_B = tk.Entry(root)
entry_B.grid(row=1, column=1)
calculate_button = tk.Button(root, text="Pacuer", command=calculate_segments)
calculate_button.grid(row=2, column=0, columnspan=2)
result_var = tk.StringVar()
result_label = tk.Label(root, textvariable=result_var)
```

result\_label.grid(row=3, column=0, columnspan=2)
root.mainloop()

### Протокол выполнения программы:

- 1. Запускаем программу.
- 2. Вводим в поле "Введите длину отрезка А" значение длины отрезка А.
- 3. Вводим в поле "Введите длину отрезка В" значение длины отрезка В.
- 4. Нажимаем кнопку "Расчет".
- 5. Программа выполняет расчет количества отрезков В, которые можно разместить на отрезке А.
- 6. Если A > B, то программа выводит в поле "Результат" сообщение "Количество отрезков В на отрезке A: " и количество отрезков.
- 7. Если A <= B, то программа выводит в поле "Результат" сообщение "Введите значение удовлетворяющие условию A>B".
- 8. Завершение работы программы.

# Постановка задачи 2 (третья задача из трёх):

Задание предполагает, что у студента есть проект с практическими работами (№№ 2-13), оформленный согласно требованиям. Все задания выполняются с использованием модуля OS:

перейдите в каталог РZ11. Выведите список всех файлов в этом каталоге. Имена вложенных подкаталогов выводить не нужно.

перейти в корень проекта, создать папку с именем test. В ней создать еще одну папку test1. В папку test переместить два файла из ПЗ6, а в папку test1 - один файл из ПЗ7. Файл из ПЗ7 переименовать в test.txt. Вывести в консоль информацию о размере файлов в папке test.

перейти в папку с PZ11, найти там файл с самым коротким именем, имя вывести в консоль. Использовать функцию basename () (os.path.basename()).

перейти в любую папку где есть отчет в формате .pdf и «запустите» файл в привязанной к нему программе. Использовать функцию os.startfile().

удалить файл test.txt

# Код программы:

# перейдите в каталог PZ11. Выведите список всех файлов в этом каталоге. Имена # вложенных подкаталогов выводить не нужно.

```
import os
print("Пункт 1")
print('-' * 100)
os.chdir("../PZ11")
files = []
for obj in os.listdir():
    if os.path.isfile(obj):
        files.append(obj)
print(files)
# / перейти в корень проекта, создать папку с именем test. В ней создать еще одну
# test1. В nanky test переместить два файла из ПЗ6, а в nanky test1 - один файл
из П37.
# файлов в nanke test.
print("Пункт 2")
print('-' * 100)
os.chdir("..")
os.mkdir("test") # создаем папку test
os.mkdir("test/test1") # создаем папку test1 внутри папки test
with open("./PZ6/pz6_ivahnenko.pdf", "rb") as src_file:
    with open("test/pz6_ivahnenko.pdf", "wb") as dst_file:
         dst_file.write(src_file.read())
with open("./PZ6/pz6_ivahnenko.py", "r", encoding="utf-8") as src_file:
    with open("test/pz6_ivahnenko.py", "w", encoding="utf-8") as dst_file:
         dst file.write(src file.read())
with open("./PZ7/pz7_ivahnenko.py", "r", encoding="utf-8") as src_file:
    with open("test/test1/test.txt", "w", encoding="utf-8") as dst_file:
         dst_file.write(src_file.read())
sizes = []
for file in os.listdir("test"):
```

```
if os.path.isfile(os.path.join("test", file)):
        sizes.append(os.path.getsize(os.path.join("test", file)))
print(sizes)
print("Пункт 3")
print('-' * 100)
import os
os.chdir("../PZ11")
shortest_filename = ""
for filename in os.listdir():
    if len(filename) < len(shortest_filename) or shortest_filename == "":</pre>
        shortest_filename = filename
print(os.path.basename(shortest_filename))
print("Пункт 4")
print('-' * 100)
pdf_folder = '../PZ2'
pdf filename = 'ПР2 ивахненко.pdf'
pdf_path = os.path.join(pdf_folder, pdf_filename)
if os.path.isfile(pdf_path):
    os.startfile(pdf_path)
    print("такого файла нет")
print("Пункт 5")
print('-' * 100)
```

```
os.chdir = '../test/test1'

file_path = os.path.join(os.chdir, 'test.txt')

if os.path.isfile(file_path):
    # удаляем файл
    os.remove(file_path)
    print('Файл успешно удален.')

else:
    print('Файл не найден.')
```

# Протокол выполнения программы:

- 1. Переход в каталог PZ11. Вывод списка всех файлов в этом каталоге. Имена вложенных подкаталогов выводить не нужно.
  - \* Изменение текущего каталога на PZ11 с помощью os.chdir().
  - \* Создание пустого списка files для хранения имен файлов.
  - \* Перебор всех объектов в текущем каталоге с помощью os.listdir().
  - \* Проверка каждого объекта на то, является ли он файлом, с помощью os.path.isfile().
  - \* Добавление имен файлов в список files.
  - \* Вывод списка files на экран.
- 2. Переход в корень проекта, создание папки с именем test. В ней создать еще одну папку test1. В папку test переместить два файла из ПЗ6, а в папку test1 один файл из ПЗ7. Файл из ПЗ7 переименовать в test.txt. Вывести в консоль информацию о размере файлов в папке test.
  - \* Изменение текущего каталога на корень проекта с помощью os.chdir().
  - \* Создание папки test с помощью os.mkdir().
  - \* Создание папки test1 внутри папки test с помощью os.mkdir().
  - \* Копирование файлов из ПЗ6 в папку test с помощью open() и os.path.join().
- \* Копирование файла из ПЗ7 в папку test1 и переименование его в test.txt с помощью open() и os.path.join().
- \* Получение размеров всех файлов в папке test с помощью os.listdir(), os.path.isfile() и os.path.getsize().
  - \* Создание списка sizes для хранения размеров файлов.
  - \* Вывод списка sizes на экран.
- 3. Переход в папку с PZ11, найти там файл с самым коротким именем, имя вывести в консоль. Использовать функцию basename () (os.path.basename()).

- \* Изменение текущего каталога на PZ11 с помощью os.chdir().
- \* Создание пустой строки shortest\\_filename для хранения имени файла с самым коротким именем.
  - \* Перебор всех файлов в текущем каталоге с помощью os.listdir().
  - \* Сравнение длины текущего имени файла с длиной shortest\\_filename.
  - \* Изменение значения shortest\\_filename на текущее имя файла, если оно короче.
  - \* Вывод значения shortest\\_filename на экран с помощью os.path.basename().
- 4. Открыть файл с именем 'ПР2 ивахненко.pdf', который находится в папке PZ2. Использовать функцию os.startfile().
  - \* Создание переменной pdf\\_folder для хранения пути к папке PZ2.
  - \* Создание переменной pdf\\_filename для хранения имени файла.
- \* Создание переменной pdf\\_path для хранения полного пути к файлу с помощью os.path.join().
  - \* Проверка существования файла с помощью os.path.isfile().
  - \* Открытие файла с помощью os.startfile() при условии, что файл существует.
  - \* Вывод сообщения "такого файла нет" на экран, если файл не существует.
- 5. Переход в папку test/test1, удалить файл test.txt.
  - \* Изменение текущего каталога на test/test1 с помощью os.chdir.
- \* Создание переменной file\\_path, которая содержит путь к файлу test.txt с помощью os.path.join().
  - \* Проверка существования файла с помощью os.path.isfile().
  - \* Удаление файла с помощью os.remove()

### Вывод:

Я закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрел навыки составления программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community, изучил возможности модуля OS.