

Návod pro použití aplikace PaymentTracker

Pro spuštění aplikace je třeba aplikační souboru PaymentTracker.jar. Pokud máte projekt stažený z Gitu, tak jej lze nalézt v projektovém adresáři out\artifacts\paymentTracker.jar.

Dále je třeba mít nainstalovanou Javu 7, kterou lze zároveň spouštět z příkazového řádku.

Aplikaci spustíte zadáním příkazu do příkazového řádku:

```
java -jar PaymentTracker.jar
```

Aplikace v minutových intervalech vypisuje stav konta jednotlivých měn. Vypisuje pouze měny, které mají nenulová konta.

Platbu lze zadat ve formátu např.:

USD 900
USD 900.32
USD -800
atd.

Měna musí být složená ze tří písmen. Mezi měnou a částkou musím být jen jedna mezera. Desetinná místa musí být oddělena tečkou. Maximální velikost částky před desetinnou čárkou je 12 míst. Desetinná část může mít maximálně 3 místa.

Při spuštění programu lze zadat cestu k souboru, který obsahuje platby, které se mají načíst při spuštění. Cesta může být relativní nebo absolutní.

Pokud je soubor ve stejném adresáři jako aplikace, tak lze zadat:

```
java -jar PaymentTracker.jar platby.txt
```

Formát souboru musí být dle zadání (stejně jako v příkladu výše). Prázdné řádky jsou vynechány. Pokud jsou v souboru nějaké řádky, které mají platbu ve špatném formátu, tak se soubor nenačte a program se ukončí.

Program lze ukončit zadáním příkazu

```
exit
```

Možné problémy:

Může se stát, že během zadávání platby dojde k pravidelnému výpisu. V takovém případě lze platbu dopsat a potvrdit klávesou Enter, a i když je vstup pomíchaný, tak by se platba měla provést.

