

《算法设计与分析》上机报告

姓名:	廖洲洲	学号:	PB17081504	日期:	2019.11.23
上机题目:	最佳调度问题的回溯算法				
<p>实验环境:</p> <p>CPU: Intel Core i7-8550U; 内存:8G ; 操作系统: Win 10 ; 软件平台: JetBrains CLion ;</p>					
<p>一、算法设计与分析:</p> <p>题目一:</p> <p>设有 n 个任务由 k 个可并行工作的机器来完成, 完成任务 i 需要时间为 t_i。试设计一个算法找出完成这 n 个任务的最佳调度, 使完成全部任务的时间最早。(要求给出调度方案)</p> <p>二、核心代码:</p> <p>题目一:</p> <p>(一)算法思想:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 采用子集树回溯算法, 本问题解空间是一个 n 层满 k 叉树。 <ul style="list-style-type: none"> ● 搜索从开始结点(根结点)出发,以 DFS 搜索整个解空间 ● 开始结点就成为一个活结点,同时也成为当前的扩展结点。在当前的扩展结点处向纵深方向移至一个新结点,并成为一个新的活结点,也成为当前扩展结点。 ● 如果当前的扩展结点处不能再向纵深方向扩展, 则当前扩展结点就成为死结点。 ● 此时,应往回移动(回溯)至最近的一个活结点处,并使这个活结点成为当前的扩展结点;直至找到一个解或全部解。 2. 使用变量 <code>min_time</code> 存储任务结束的最早时间; <code>best_scheduler[]</code>数组存储最优调度, 表示第 i 个任务由机器 <code>best_scheduler[i]</code> 执行; <code>time[i]</code>表示机器完成任务 i 所需时间; <code>x[]</code>数组用于存储子集树的搜索路径。 3. 首先主函数调用 <code>Backtrack(1)</code>, 从子集树第一层开始搜索, 然后由第 t 层向第 $t+1$ 层扩展, 确定 <code>x[t]</code>的值。对于树的第 t 层, 第 t 层的结点值为 <code>x[t]</code>, 表示第 t 个任务由机器 <code>x[t]</code>执行。对每个任务 t, 都有 k 种分配方法, 即分配给 $1 \sim k$。 4. 当 t 的值大于 n 时, 说明搜索完叶子节点, 是目前发现的最优解, 将该解保存下来。当 t 的值小于等于 n 时, 说明还在树中搜索, 采用限界, 若当前路径的分配方法所需时间已经超过当前最优时间, 则不再往下搜索。若小于最优解, 往下一层搜索。 5. 任务执行时间的计算: 计算出每台机器的执行任务总时间, 其中的最大值即为任务执行时间。 					

(二)核心代码

```

void Backtrack(int t){//子集树的回溯法，搜索到树的第 t 层
    //由第 t 层向第 t+1 层扩展，确定 x[t]的值
    int i;
    if(t>n){//说明是当前的最优解，将该解保存下来
        min_time=time_scheduler(n);//当前任务调度所需时间
        for(i=1;i<=n;i++)
            best_scheduler[i]=x[i];
    }
    else{
        for(i=1;i<=k;i++){//对每个任务，都有 k 种分配方法
            x[t]=i;
            if(time_scheduler(t)<min_time)//如果当前路径的时间已经超过了最小时间，则不再往前走
                Backtrack(t+1);//向下一层扩展
        }
    }
}

int time_scheduler(int m){//执行任务所需时间
    int i,max=0;
    int *machine_time;//每台机器所花费的时间，花费最多的时间值即为任务的时间
    machine_time=(int *)malloc((k+1)* sizeof(int));
    for(i=1;i<=k;i++)
        machine_time[i]=0;
    for(i=1;i<=m;i++){
        machine_time[x[i]]=machine_time[x[i]]+time[i];
    }//将完成任务 i 所需时间加到完成任务 i 的机器的花费时间上
    for(i=1;i<=k;i++){//找出机器所花时间的最大值，即为总时间
        if(machine_time[i]>max)
            max=machine_time[i];
    }
    return max;
}
    
```

三、结果与分析：

题目一：

(一)

```

请输入任务数量：
10
请输入机器数量：
5
请输入各个任务执行时间：
1 7 4 10 9 4 8 8 2 4
任务数：10,机器数：5
各任务时间：1    7        4        10        9        4        8        8        2        4
最佳任务调度：
任务    1        2        3        4        5        6        7        8        9        10
机器    1        1        1        2        3        4        4        5        2        5
完成时间：12
进程已结束，退出代码 0
    
```

(二)

```

请输入任务数量：
5
请输入机器数量：
3
请输入各个任务执行时间：
1 1 1 4 2
任务数：5,机器数：3
各任务时间：1    1        1        4        2
最佳任务调度：
任务    1        2        3        4        5
机器    1        1        1        2        3
完成时间：4
    
```

总结：

通过子集树的回溯算法实现了最佳调度算法问题，加深了对回溯法的了解和运用。学习了回溯法求解问题的基本步骤：

- 1) 针对问题，首先定义问题的解空间。
- 2) 确定易于搜索的解空间结构（按树或图组织解，子集树还是排列树）。
- 3) 以深度优先方式搜索解空间，搜索过程中裁掉死结点以提高效率。

附录（源代码）	<p>算法源代码（C/C++/JAVA 描述）</p> <pre> #include <stdio.h> #include <stdlib.h> int min_time=999999;//任务结束的最早时间 int *best_scheduler;//best_scheduler 是一个数组，表示第 i 个任务由 机器 best_scheduler[i]执行 int n;//任务数量 int k;//机器数量 int *time;//time 是一个数组，time[i]表示机器完成任务 i 所需时间 int *x;//x 数组用于存储当前路径 int time_scheduler(int m){//执行任务所需时间 int i,max=0; int *machine_time;//每台机器所花费的时间，花费最多的时间 值即为任务的时间 machine_time=(int *)malloc((k+1)* sizeof(int)); for(i=1;i<=k;i++) machine_time[i]=0; for(i=1;i<=m;i++){ machine_time[x[i]]=machine_time[x[i]]+time[i]; }//将完成任务 i 所需时间加到完成任务 i 的机器的花费时间上 for(i=1;i<=k;i++){//找出机器所花时间的最大值，即为总时间 if(machine_time[i]>max) max=machine_time[i]; } return max; } void Backtrack(int t){//子集树的回溯法，搜索到树的第 t 层，第 i 层的结点值 x[i]表示第 i 个任务由机器 x[i]执行 //由第 t 层向第 t+1 层扩展，确定 x[t]的值 int i; if(t>n){//说明是当前的最优解，将该解保存下来 min_time=time_scheduler(n);//当前任务调度所需时间 for(i=1;i<=n;i++) best_scheduler[i]=x[i]; } else{ for(i=1;i<=k;i++){//对每个任务，都有 k 种分配方法 x[t]=i; if(time_scheduler(t)<min_time)//如果当前路径的时间 已经超过了最小时间，则不再往前走 Backtrack(t+1);//向下一层扩展 } } } </pre>
---------	--

```

    }
}

int main(){
    int i;

    printf("请输入任务数量: \n");
    scanf("%d",&n);
    printf("请输入机器数量: \n");
    scanf("%d",&k);
    best_scheduler=(int *)malloc((n+1)* sizeof(int));
    time=(int *)malloc((n+1)* sizeof(int));
    x=(int *)malloc((n+1)* sizeof(int));
    printf("请输入各个任务执行时间: \n");
    for(i=1;i<=n;i++)
        scanf("%d",&time[i]);
    printf("任务数: %d,机器数: %d\n 各任务时间: ",n,k);
    for(i=1;i<=n;i++)
        printf("%d\t",time[i]);

    Backtrack(1);//从第一层开始, 子集树回溯算法

    printf("\n 最佳任务调度: \n");
    printf("任务\t");
    for(i=1;i<=n;i++)
        printf("%d\t",i);
    printf("\n 机器\t");
    for(i=1;i<=n;i++)
        printf("%d\t",best_scheduler[i]);
    printf("\n 完成时间: %d",min_time);
}

```