



## Module système 8

Programmation Orientée Objet :  
conception  
Traitement d'images



Barème	Question
1	Diagramme UML de cas d'utilisation et de déploiement du système complet
1	Diagramme UML de déploiement du système complet
1	Diagramme UML de séquence de la séance de tir
2	Valeur des attributs de la classe SNImage (de type unsigned long) lors du chargement du fichier image proposé en exemple dans l'annexe 1
1	Code du destructeur de la classe SNImage permettant de libérer la mémoire allouée à l'image dans le cas où dimensionMax n'est pas nul
1	Structure Coordonnee composée des deux entiers ligne et colonne
2	Programme main() permettant de tester les méthodes données en annexe 3
2	Attributs et méthodes nécessaires au traitement de la cible
4	Diagramme de classe complet contenant les 2 structures (Coordonnee, Pixel), les classes Cible, SNImage mais aussi une classe Tireur
1	Méthodes de la classe SNImage qui doivent être utilisées pour détecter la cible et recadrer l'image sur la cible
1	Méthodes de la classe SNImage qui doivent être utilisées pour détecter les impacts
1	Triangle rectangle dont l'hypoténuse est la distance entre le centre de l'impact et le centre de la cible
2	Equation donnant la distance minimale entre le centre de la cible et l'impact (il faut tenir compte de la taille de l'impact)