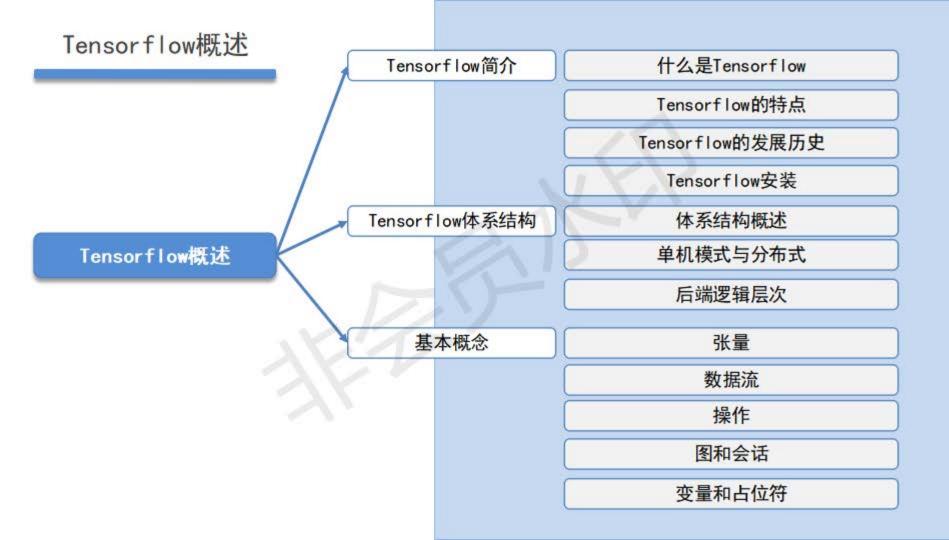
深度学习

Tensorflow

DAY02



Tensorflow简介

什么是Tensorflow

 TensorFlow由谷歌人工智能团队谷歌大脑(Google Brain)开发和维护的 开源深度学习平台,是目前人工智能领域主流的开发平台,在全世界有着 广泛的用户群体。



Tensorflow的特点

- 优秀的构架设计,通过"张量流"进行数据传递和计算,用户可以很容易 地、可视化地看到张量流动的每一个环节
- 可轻松地在CPU/GPU上部署,进行分布式计算,为大数据分析提供计算能力的支撑
- 跨平台性好,灵活性强。TensorFlow不仅可在Linux、Mac和Windows系统中运行,甚至还可在移动终端下工作



Tensorflow发展历史

- 2011年, Google公司开发了它的第一代分布式机器学习系统DistBelief。
 著名计算机科学家杰夫·迪恩(Jeff Dean)和深度学习专家吴恩达(Andrew Y.Ng)都是这个项目的核心成员
- 2015年11月, Google将它的升级版实现正式开源,协议遵循Apache 2.0 并更名为TensorFlow
- 目前, TensorFlow最新版为2.0, 教学使用1.14.0



Tensorflow安装

- > 在线安装
 - ✓ 安装tensorflow及依赖包: pip install tf-nightly
 - ✓ 安装纯净包: pip install tensorflow
 - ✓ 安装GPU版本: pip install tf-nightly-gpu
- ▶ 离线安装
 - ✓ 下载离线包: https://pypi.org/project/tensorflow/#files执行安装



Tensorflow安装(续)

修改源进行安装。如果安装包time out错误,则可以修改pip源,重新进行安装,修改方式:

```
(1)编辑或新建pip配置文件(~/.pip/pip.conf),在配置文件下加入:
[global]
index-url = http://mirrors.aliyun.com/pypi/simple/
[install]
trusted-host = mirrors.aliyun.com
(2)安装时将timeout时间设置长一点
sudo pip3 --timeout 600
install tensorflow-1.14.0-cp35-cp35m-manylinux1 x86 64.whl
```



案例1: 快速开始

```
# tf的helloworld程序
import tensorflow as tf

hello = tf.constant('Hello, world!') # 定义一个常量
sess = tf.Session() # 创建一个session
print(sess.run(hello)) # 计算
sess.close()
```



案例2: 张量相加

```
# 常量加法运算示例
      import tensorflow as tf
      import os
      os.environ['TF CPP MIN LOG LEVEL'] = '3' #调整警告级别
6
      a = tf.constant(5.0) # 定义常量a
      b = tf.constant(1.0) # 定义常量a
      c = tf.add(a, b)
10
      with tf.Session() as sess:
11
          print(sess.run(c)) # 执行计算
12
```



Tensorflow体系结构

体系结构概述

➤ TensorFlow属于 "定义" 与 "运行" 相分离的运行机制。从操作层面可以抽象成两种:模型构建和模型运行

✓ 客户端:用户编程、执行使用

✓ master:用来与客户端交互,并进行任务调度

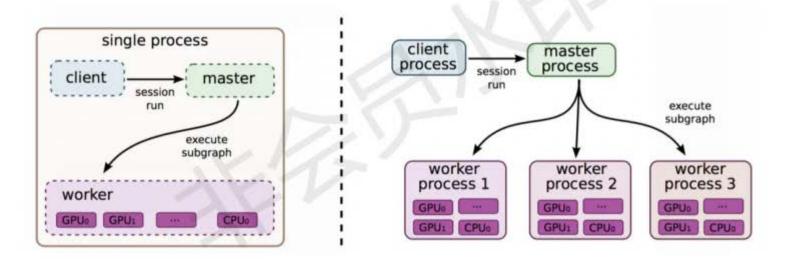
✓ worker process: 工作节点,每个worker process可以访问一到多个device

✓ device: TF的计算核心, 执行计算



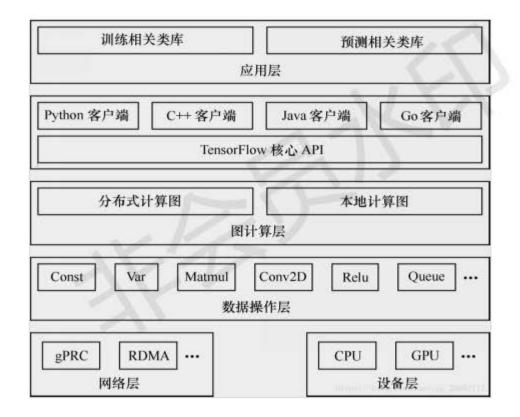
单机模式与分布式模式

▶ TF的实现分为"单机实现"和"分布式实现"





后端逻辑层次

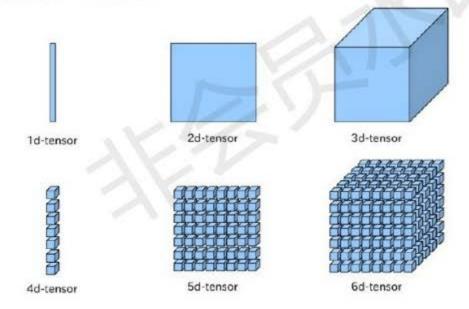




基本概念

张量

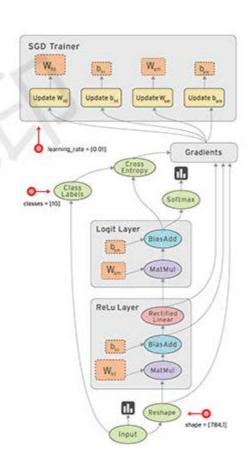
➢ 张量 (Tensor): 多维数组或向量,张量是数据的载体,包含名字、形状、数据类型等属性





数据流

- 数据流图 (Data Flow Graph)用 "结点" (nodes)
 和 "线" (edges)的有向图来描述数学计算
- ➤ "节点" 一般用来表示数学操作,也可以表示数据输入(feed in)的起点/输出(push out)的终点,或者是读取/写入持久变量(persistent variable)的终点
- 》 "线"表示"节点"之间的输入/输出关系。这些数据 "线"可以输运多维数据数组,即"张量"(tensor)
- ▶ 一旦输入端的所有张量准备好,节点将被分配到各种计算设备完成异步并行地执行运算





操作

- 操作(Operation,简称op)指专门执行计算的节点,tensorflow函数或
 API定义的都是操作。常用操作包括:
 - 标量运算,向量运算,矩阵运算
 - 带状态的运算
 - 神经网络组件
 - 存储、恢复
 - 控制流
 - 队列及同步运算



图和会话

- 图 (Graph) 描述整个程序结构 , Tensorflow中所有的计算都构建在图中
- 会话 (Session) 用来执行图的运算



变量和占位符

- 在Tensorflow中,变量(Variable)是一种操作,变量是一种特殊的张量, 能够进行存储持久化(张量不能进行持久化),它的值是张量
- 占位符(placeholder)是变量占位符,当不能确定变量的值时,可以先声明一个占位符,真正执行时再传入变量



Tensorflow基本使用

图和会话操作

张量及基本运算

什么是图

会话及相关操作

张量的阶与形状

张量的数据类型

张量常用属性

张量类型转换

占位符

张量形状改变

张量数学计算

变量

Tensorflow基本使用

图和会话操作

什么是图

- 图(Graph)描述了计算的过程。TensorFlow 程序通常被组织成一个构建 阶段和一个执行阶段。在构建阶段, op 的执行步骤 被描述成一个图. 在执行 阶段, 使用会话执行执行图中的 op.
- TensorFlow Python 库有一个默认图 (default graph), op 构造器可以为其 增加节点. 这个默认图对 许多程序来说已经足够用了,也可以创建新的图来 描述计算过程
- 在Tensorflow中, op/session/tensor都有graph属性



案例3: 查看图对象

```
import tensorflow as tf
      import os
      os.environ['TF CPP MIN LOG LEVEL']
 5
 6
      a = tf.constant(5.0) # 定义常量a
      b = tf.constant(1.0) # 定义常量a
      c = tf.add(a, b)
9
      print("c:", c)
10
11
      graph = tf.get_default_graph() # 获取缺省图
12
      print(graph)
13
14
      with tf.Session() as sess:
15
16
          print(sess.run(c)) # 执行计算
          print(a.graph) # 通过tensor获取graph对象
17
          print(c.graph) # 通过op获取graph对象
18
          print(sess.graph) # 通过session获取graph对象
19
```



会话及相关操作

- 会话(session)用来执行图中的计算,并且保存了计算张量对象的上下文信息。会话的作用主要有:
 - 运行图结构
 - 分配资源
 - 掌握资源(如变量、队列、线程)
- 一个session只能执行一个图的运算。可以在会话对象创建时,指定运行的图。如果在构造会话时未指定图形参数,则将在会话中使用默认图。如果在同一进程中使用多个图(使用tf.graph()创建),则必须为每个图使用不同的会话,但每个图可以在多个会话中使用。



会话及相关操作(续)

- 创建会话
 - tf.Session() #使用默认图
- 运行
 - session.run(fetches, feed_dict=None)
 - 参数: fetches 图中的单个操作,或多个操作的列表feed_dict 运行传入的参数构成的字典,可以覆盖之前的值
- 关闭
 - session.close()



案例4: 指定会话运行某个图

```
import tensorflow as tf
      import os
      os.environ['TF_CPP_MIN_LOG_LEVEL'] = '2'
      a = tf.constant(5.0) # 定义常量a
      b = tf.constant(1.0) # 定义常量a
      c = tf.add(a, b)
      graph = tf.get default graph()
                                      # 获取缺省图
10
      print(graph)
11
12
      graph2 = tf.Graph()
13
14
      print(graph2)
15
      with graph2.as default(): #设置为默认图
16
          d = tf.constant(11.0)
17
      with tf.Session(graph=graph2) as sess:
18
          print(sess.run(d)) # 执行计算
19
20
          # print(sess.run(c)) # 报错
```



会话常见的错误及原因

- 调用run()方法时,可能会出现的错误及原因
 - RuntimeError: Session处于无效(如关闭)
 - TypeError: fetches或feed_dict的键是不合适的值
 - ValueError: fetches或feed_dict的键无效或引用的值不存在



张量及基本运算

张量的阶与形状

- ▶ 阶:张量的维度(数方括号的层数)
- ▶ 形状表示方法
 - ✓ 0维:()
 - ✓ 1维:(5),1行5个元素
 - ✓ 2维:(2,3),2行3列
 - ✓ 3维: (2,3,4), 两个3行4列的矩阵



张量的数据类型

数据类型	Python 类型	描述	
DT_FLOAT	tf.float32	32 位浮点数	
DT_DOUBLE	tf.float64	64 位浮点数.	
DT_INT64	tf.int64	64 位有符号整型	
DT_INT32	tf.int32	32位有符号整型.	
DT_INT16	tf.int16	16 位有符号整型	
DT_INT8	tf.int8 8	位有符号整型	
DT_UINT8	tf.uint8	8位无符号整型	
DT_STRING	tf.string	可变长度的字节数组.每一个张量元素都是一个字节数组.	
DT_BOOL	tf.bool	布尔型	
DT_COMPLEX64	tf.complex64	由两个32位浮点数组成的复数:实数和虚数	
DT_QINT32	tf.qint32	用于量化Ops的32位有符号整型	
DT_QINT8	tf.qint8	用于量化Ops的8位有符号整型	
DT_QUINT8	tf.quint8	用于量化Ops的8位无符号整型	



张量常用属性

属性名称	说明	
graph	所属的默认图	
ор	张量的操作名	
name	名称	
shape	形状	
dtype	元素类型	



案例5: 查看张量属性

```
import tensorflow as tf
       import os
4
5
       os.environ['TF CPP MIN LOG LEVEL'] = '2'
                                                   调整警告级别
6
       a = tf.constant(5.0) # 定义常量a
8
9
       with tf.Session() as sess:
           print(sess.run(a)) # 执行计算
10
           print("name:", a.name)
11
12
           print("dtype:", a.dtype)
13
           print("shape:", a.shape)
14
           print("op:", a.op)
           print("graph:", a.graph)
15
```



案例6: 生成张量

```
import tensorflow as tf
      # 生成值全为0的张量
      tensor_zeros = tf.zeros(shape=[2, 3], dtype="float32")
      # 生成值全为1的张量
      tensor_ones = tf.ones(shape=[2, 3], dtype="float32")
      # 创建正态分布张量
      tensor_nd = tf.random_normal(shape=[10],
9
                                  mean=1.7,
10
                                   stddev=0.2,
11
12
                                  dtype="float32")
      # 生成和输入张量形状一样的张量, 值全为1
13
      tensor_zeros_like = tf.zeros_like(tensor_ones)
14
15
      with tf.Session() as sess:
16
          print(tensor_zeros.eval()) # eval表示在session中计算该张量
17
          print(tensor_ones.eval())
18
          print(tensor_nd.eval())
19
20
          print(tensor zeros like.eval())
```



张量类型转换

函数名称	说明
tf.string_to_number(string_tensor)	字符串转换为数字
tf.to_double(x)	转换为64位浮点型
tf.to_float(x)	转换为32位浮点型
tf.to_int32(x) tf.to_int64(x)	转换为32/64位整型
tf.cast(x, dtype)	将x转换为dtype所指定的类型



案例7: 张量类型转换

```
# 张量类型转换
import tensorflow as tf

tensor_ones = tf.ones(shape=[2, 3], dtype="int32")
tensor_float = tf.constant([1.1, 2.2, 3.3])

with tf.Session() as sess:
    print(tf.cast(tensor_ones, tf.float32).eval())
# print(tf.cast(tensor_float, tf.string).eval()) #不支持浮点数到字符串直接转换
```



占位符

不确定张量内容情况下,可以使用占位符先占个位置,然后执行计算时,通过参数传入具体数据执行计算(通过feed_dict参数指定)。placeholder节点被声明的时候是未初始化的,也不包含数据,如果没有为它供给数据,则TensorFlow运算的时候会产生错误

▶ 占位符定义:

name = placeholder(dtype, shape=None, name=None)



案例8: 占位符使用

```
import tensorflow as tf
2
 3
      # 不确定数据, 先使用占位符占个位置
      plhd = tf.placeholder(tf.float32, [2, 3]) # 2行3列的tensor
      plhd2 = tf.placeholder(tf.float32, [None, 3]) # N行3列的tensor
6
      with tf. Session() as sess:
8
9
          d = [[1, 2, 3],
               [4, 5, 6]]
10
           print(sess.run(plhd, feed_dict={plhd: d}))
11
           print("shape:", plhd.shape)
12
           print("name:", plhd.name)
13
           print("graph:", plhd.graph)
14
           print("op:", plhd.op)
15
           print(sess.run(plhd2, feed dict={plhd2: d}))
```

张量形状改变

- ▶ 静态形状:在创建一个张量,初始状态的形状
 - ✓ tf.Tensor.get_shape(): 获取Tensor对象的静态形状
 - ✓ tf.Tensor.set_shape():更新Tensor对象的静态形状

注意:转换静态形状的时候,1-D到1-D,2-D到2-D,不能跨阶数改变形状;对于已经固定或者设置静态形状的张量/变量,不能再次设置静态形状

- 动态形状:在运行图时,动态形状才是真正用到的,这种形状是一种描述原始张量在执行过程中的一种张量
 - ✓ tf.reshape(tf.Tensor, shape): 创建一个具有不同动态形状的新张量
 - ✓ 可以跨纬度转换,如1D-->2D,1D-->3D



案例9:修改张量形状

```
# 改变张量形状示例(重点)
      import tensorflow as tf
3
      pld = tf.placeholder(tf.float32, [None, 3])
4
5
      print(pld)
6
      pld.set shape([4, 3])
8
      print(pld)
      # pld.set_shape([3, 3]) #报错, 静态形状一旦固定就不能再设置静态形状
9
10
      # 动态形状可以创建一个新的张量,改变时候一定要注意元素的数量要匹配
11
12
      new pld = tf.reshape(pld, [3, 4])
      print(new_pld)
13
      # new_pld = tf.reshape(pld, [2, 4]) # 报错, 元素的数量不匹配
14
15
      with tf.Session() as sess:
16
          pass
```



张量数学计算

函数名称	说明
tf.add(x, y)	张量相加
tf.matmul(x, y)	张量相乘
tf.log(x)	求张量的自然对数
tf.reduce_sum(x, axis)	计算张量指定维度上的总和
tf.segment_sum(data, segment_ids)	计算张量片段总和



案例10: 张量数学计算

```
import tensorflow as tf
      x = tf.constant([[1, 2], [3, 4]], dtype=tf.float32)
 5
      y = tf.constant([[4, 3], [3, 2]], dtype=tf.float32)
6
      x \text{ add } y = \text{tf.add}(x, y) \# 张量相加
      x \text{ mul } y = \text{tf.matmul}(x, y) # 张量相乘
      log_x = tf.log(x) # log(x)
10
      # reduce sum: 此函数计算一个张量的各个维度上元素的总和
11
      # 按照axis中已经给定的维度来减少的; 除非 keep_dims 是true
12
      # 否则张量的秩将在axis的每个条目中减少1
13
      # 如果keep dims为true,则减小的维度将保留为长度1
14
15
      # 如果axis没有条目,则缩小所有维度,并返回具有单个元素的张量.
      x_sum_1 = tf.reduce_sum(x, axis=[1], keepdims=False)
```

案例10: 张量数学计算(续)

```
# segment sum: 沿张量的片段计算总和
18
      # 函数返回的是一个Tensor,它与data有相同的类型,与data具有相同的形状
19
      # 但大小为 k(段的数目)的维度0除外
20
      data = tf.constant([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10], dtype=tf.float32)
21
      segment_ids = tf.constant([0, 0, 0, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2], dtype=tf.int32)
22
      x_seg_sum = tf.segment_sum(data, segment_ids) # [6, 9, 40]
23
24
      with tf.Session() as sess:
25
26
          print(x_add_y.eval())
          print(x_mul_y.eval())
27
          print(x_mul_y.eval())
28
          print(log_x.eval())
29
          print(x seg sum.eval())
30
```



变量

- ➤ 变量是一种op , 它的值是张量
- > 变量能够持久化保存,普通张量则不可
- > 当定义一个变量时,需要在会话中进行初始化
- > 变量创建

tf.Variable(initial_value=None, name=None)



案例11: 变量使用

```
# 变量OP示例
      import tensorflow as tf
3
4
      # 创建普通张量
      a = tf.constant([1, 2, 3, 4, 5])
6
      # 创建变量
      var = tf.Variable(tf.random_normal([2, 3], mean=0.0, stddev=1.0),
8
                        name="variable")
9
      # 变量必须显式初始化, 这里定义的是初始化操作, 并没有运行
10
      init_op = tf.global variables_initializer()
11
12
      with tf.Session() as sess:
13
          sess.run(init_op)
14
          print(sess.run([a, var]))
15
```





Tensorboard工具

什么是可视化

启动Tensorboard

Tensorboard主页说明

摘要与事件文件操作

案例13: 实现线性回归

Tensorboard可视化

综合案例: 实现线性回归

Tensorboard工具

什么是可视化

- ▶ 可视化是用来查看在Tensorflow平台下程序运行的过程,包括:张量/ 变量,操作,数据流,学习过程等,从而方便 TensorFlow 程序的理解、 调试与优化
- ➤ Tensorflow提供了专门的可视化工具tensorboard,它将tensorflow执行的数据、模型、过程用图形方式进行显示。tensorflow在执行过程中,可以通过某些操作,将模型、数据、graph等信息,保存到磁盘中的Events文件中去,从而提供给tensorboard进行可视化



启动tensorboard

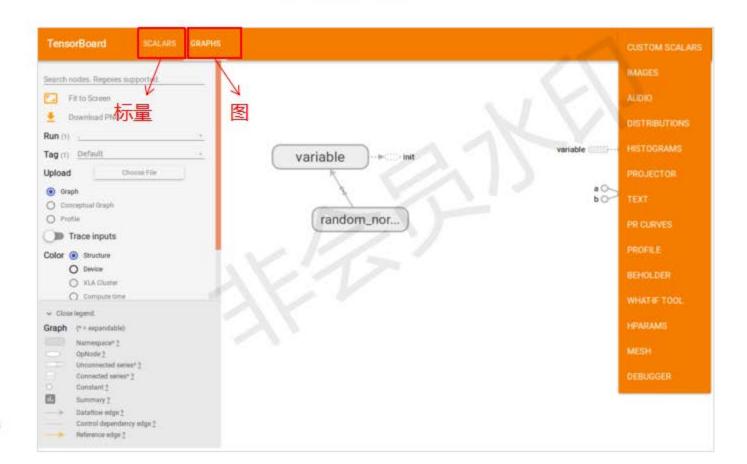
▶ 使用以下命令启动tensorboard tensorboard --logdir="PycharmProjects/tensorflow_study/summary/"

其中,logdir参数的值为事件文件存储目录,启动成功后可以看到如下信息,使用提示的URL地址和端口进行访问:

TensorBoard 1.14.0 at http://tedu:6006/ (Press CTRL+C to quit)



tensorboard主页说明





案例12: 为操作添加可视化

```
import tensorflow as tf
      import os
      os.environ['TF_CPP_MIN_LOG_LEVEL'] = '2'
      # 创建普通张量
6
      a = tf.constant([1, 2, 3, 4, 5])
      # 创建变量
 8
      var = tf.Variable(tf.random_normal([2, 3], mean=0.0, stddev=1.0),
10
                        name="variable")
      b = tf.constant(3.0, name="a")
12
13
      c = tf.constant(4.0, name="b")
      d = tf.add(b, c, name="add")
14
15
      # 变量必须显式初始化, 这里定义的是初始化操作,并没有运行
16
17
      init_op = tf.global_variables_initializer()
18
19
      with tf.Session() as sess:
20
          sess.run(init_op)
          # 将程序图结构写入事件文件
          fw = tf.summary.FileWriter("../summary/", graph=sess.graph)
23
          print(sess.run([a, var]))
```



案例12: 为操作添加可视化(续)



注:张量如果未使用默认情况下不显示



摘要与事件文件操作

- ▶ 如果需要将变量/张量在tensorboard中显示,需要执行以下两步:
 - ✓ 收集变量

tf.summary.scalar(name, tensor) # 收集标量, name为名字, tensor为值 tf.summary.histogram(name, tensor) # 收集高维度变量参数 tf.summary.image(name, tensor) # 收集图片张量

✓ 合并变量并写入事件文件

merged = tf.summary.merge_all() # 合并所有变量 summary = sess.run(merged) # 运行合并,每次迭代训练都需要运行 FileWriter.add_summary(summary, i) # 添加摘要,i表示第几次的值



综合案例:实现线性回归

案例13: 实现线性回归

- 任务描述:
 - 给定一组输入、输出作为样本
 - 定义线性模型,并进行训练
 - 将训练过程可视化



案例13: 实现线性回归(续1)

```
# 线性回归示例
     import tensorflow as tf
     # 第一步: 创建数据
4
     x = tf.random normal([100, 1], mean=1.75, stddev=0.5, name="x data")
     y true = tf.matmul(x, [[2.0]]) + 5.0 # 矩阵相乘必须是二维的
6
     # 第二步:建立线性回归模型
     # 建立模型时,随机建立权重、偏置 V = WX + b
10
     # 权重需要不断更新。所以必须是变量类型,trainable指定该变量是否能随梯度下降一起变化
     weight = tf.Variable(tf.random normal([1, 1], name="w"),
11
12
                        trainable=True) # 训练过程中值是否允许变化
13
     bias = tf.Variable(0.0, name="b", trainable=True) # 偏置
14
     y predict = tf.matmul(x, weight) + bias # 計算 wx + b
15
16
     ## 第三步:求损失函数,误差(均方差)
17
     loss = tf.reduce mean(tf.square(y true - y predict))
```



案例13: 实现线性回归(续2)

```
## 第四步:使用梯度下降法优化损失
     # 学习率是比价敏感的参数,过小会导致收敛慢,过大可能导致梯度爆炸
21
      train op = tf.train.GradientDescentOptimizer(0.1).minimize(loss)
22
      # 收集损失值
23
     tf.summary.scalar("losses", loss)
24
      merged = tf.summary.merge all() #将所有的摘要信息保存到磁盘
25
26
      init op = tf.global variables initializer()
27
      with tf.Session() as sess: # 通过Session進行op
28
29
         sess.run(init op)
30
         # 打印初始权重、偏移值
         print("weight:", weight.eval(), " bias:", bias.eval())
31
32
         # 指定事件文件
33
         fw = tf.summary.FileWriter("../summary/", graph=sess.graph)
34
35
          for i in range(500): # 循环执行训练
36
37
             sess.run(train op) # 执行训练
38
             summary = sess.run(merged) # 运行合并后的tensor
39
             fw.add summary(summary, i)
40
             print(i, ":", i, "weight:", weight.eval(), " bias:", bias.eval())
```



今日总结

- Tensorflow简介
- 图与会话
- 张量基本操作
- Tensorboard可视化
- 综合案例: 线性回归