深度学习

PaddlePaddle基础

DAY04

PaddlePaddle概述

PaddlePaddle概述

PaddlePaddle简介

什么是PaddlePaddle

为什么要学PaddlePaddle

Padd lePadd le优点

Padd lePadd le缺点

国际竞赛获奖情况

行业应用

课程概览

学习资源

PaddlePaddle简介

什么是PaddlePaddle

- ➤ PaddlePaddle (Parallel Distributed Deep Learning,中文名飞桨) 是百度公司推出的开源、易学习、易使用的分布式深度学习平台
- 》 源于产业实践, 在实际中有着优异表现
- > 支持多种机器学习经典模型





为什么学习PaddlePaddle

- ▶ 开源、国产
- ▶ 能更好、更快解工程决实际问题



PaddlePaddle优点

- ➤ 易用性。语法简洁,API的设计干净清晰
- 丰富的模型库。借助于其丰富的模型库,可以非常容易的复现一些经典方法
- > 全中文说明文档。首家完整支持中文文档的深度学习平台
- > 运行速度快。充分利用 GPU 集群的性能,为分布式环境的并行计算进行加速



PaddlePaddle缺点

- > 教材少
- > 学习难度大、曲线陡峭



国际竞赛获奖情况

获 奖 模 型 / 模 块		国际竞赛	
视觉领域	PyramidBox模型	WIDER FACE三项测试子集	第一
	Attention Clusters网络模型	ActivityNet Kinetics Challenge 2017	第一
	StNet模型	ActivityNet Kinetics Challenge 2018	第一
	基于Faster R-CNN的多模型	Google AI Open Images-Object Detection Track	第一
	增强学习框架PARL	NIPS AI for Prosthetics Challenge	第一



行业应用



农业 智能统子分拣机 节约 90% 人力成本



林业 病虫害监测 识别准确率达到 90%



工业公共场所控烟



零售 商品销量预测 单店生鲜报损降低 30%



人力 AI建立匹配系统 5倍面邀成功率



制造 智能零件分拣 人工效率增加1倍



石油 地震波輸油预测



通讯 基站网络故障预警



地产 智能楼宇管理 制冷系统节电 20%



汽车 充电桩故障预警 准确达 90%



课程概览





学习资源

> 官网

- ✓ 地址: https://www.paddlepaddle.org.cn/
- ✓ 内容: 学习指南、文档、API手册

> 百度云智学院

- ✓ 地址: http://abcxueyuan.cloud.baidu.com/#/courseDetail?id=14958
- ✓ 内容: 教学视频

AlStudio

- ✓ 地址: https://aistudio.baidu.com/aistudio/projectoverview/public/1
- ✓ 内容:项目案例



体系结构

体系结构

 体系结构
 总体架构

 编译时与执行时

 三个重要术语

 案例1: 快速开始

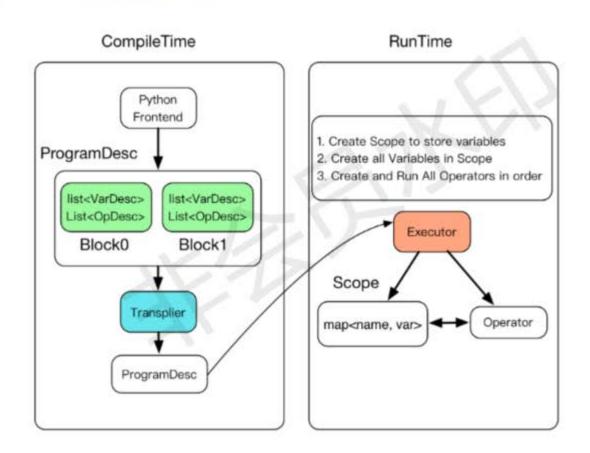
体系结构

总体架构





编译时与执行时





三个重要术语

➤ Fluid: 定义程序执行流程

➤ Program:对用户来说一个完整的程序

➤ Executor:执行器,执行程序



案例1: 快速开始

```
import paddle.fluid as fluid
      # 创建两个类型为int64, 形状为1行1列的张量。
      x = fluid.layers.fill_constant(shape=[1], dtype="int64", value=5)
      y = fluid.layers.fill_constant(shape=[1], dtype="int64", value=1)
6
      z = x + y
      # print(z) # z为对象,此时还没有值
8
9
      # 创建Executor执行器
      place = fluid.CPUPlace() # 指定在CPU上运行
10
      exe = fluid.Executor(place) # 创建执行器
11
12
      result = exe.run(fluid.default_main_program(), fetch_list=[z])
13
      print(result[0][0]) # result为1*1的张量
14
```



基本概念与操作

基本概念 张量 Layer Variable Program Place 基本概念与操作 Optimizer . 案例2: 执行两个张量计算 实现线性回归 程序执行步骤 案例3: 编写简单线性回归

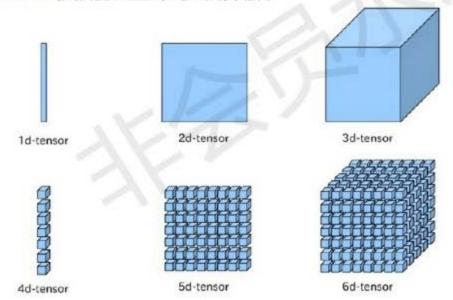
基本概念

张量

• 什么是张量

张量 (Tensor): 多维数组或向量,同其它主流深度学习框架一样,

PaddlePaddle使用张量来承载数据

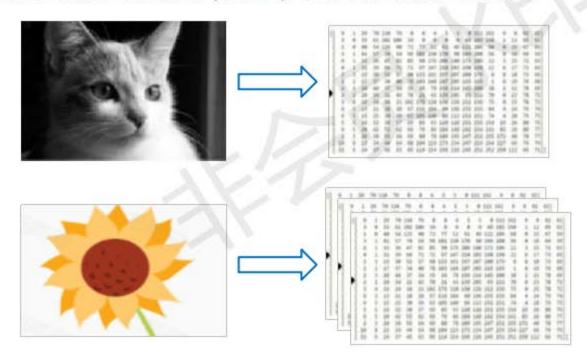




张量(续1)

• 张量示例

灰度图像为二维张量(矩阵),彩色图像为三维张量





张量(续2)

? 一个句子是几维张量?

? 一篇文章是几维张量?



Layer

表示一个独立的计算逻辑,通常包含一个或多个operator(操作),如layers.relu表示ReLU计算;layers.pool2d表示pool操作。Layer的输入和输出为Variable。



Variable

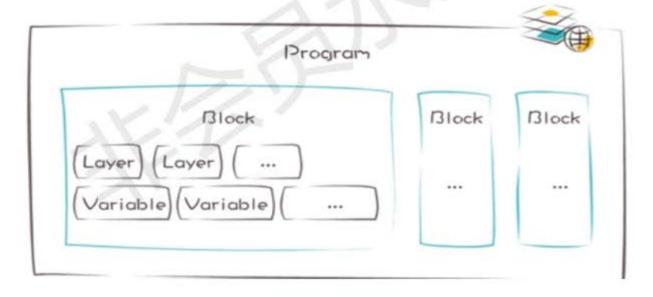
▶ 表示一个变量,可以是一个张量(Tensor),也可以是其它类型。 Variable进入Layer计算,然后Layer返回Variable。创建变量方式:

```
x = fluid.layers.data(name="x", shape=[1], dtype="float32")
y = fluid.layers.data(name="y", shape=[1], dtype="float32")
Python变量
Paddle变量
```



Program

▶ Program包含Variable定义的多个变量和Layer定义的多个计算,是一套完整的计算逻辑。从用户角度来看,Program是顺序、完整执行的。





Executor

➤ Executor用来接收并执行Program,会一次执行Program中定义的 所有计算。通过feed来传入参数,通过fetch list来获取执行结果。

```
outs = exe.run(fluid.default_main_program(),_# 默认程序上执行 feed=params, # 喂入参数 fetch_list=[result])_# 获取结果
```



Place

➤ PaddlePaddle可以运行在Intel CPU, Nvidia GPU, ARM CPU和更多嵌入式设备上,可以通过Place用来指定执行的设备(CPU或GPU)。

```
1 place = fluid.CPUPlace() # 指定CPU执行
2 place = fluid.CUDAPlace(0)# 指定GPU执行
```



Optimizer

优化器,用于优化网络,一般用来对损失函数做梯度下降优化,从而求得最小损失值



案例2: 执行两个张量计算

```
import paddle.fluid as fluid
      import numpy
      # 创建x, y两个1行1列, 类型为float32的变量(张量)
      x = fluid.layers.data(name="x", shape=[1], dtype="float32")
      y = fluid.layers.data(name="y", shape=[1], dtype="float32")
      result = fluid.layers.elementwise_add(x, y) # 两个张量按元素相加
8
      place = fluid.CPUPlace() # 指定在CPU上执行
      exe = fluid.Executor(place) # 创建执行器
10
      exe.run(fluid.default_startup_program()) # 初始化网络
11
12
      a = numpy.array([int(input("x:"))]) #輸入x, 并转换为数组
13
      b = numpy.array([int(input("y:"))]) #输入y, 并转换为数组
14
15
16
      params = {"x": a, "y": b}
      outs = exe.run(fluid.default_main_program(), # 默认程序上执行
17
                    feed=params, # 喂入参数
18
                    fetch list=[result]) # 获取结果
19
      print(outs[0][0])
20
```



程序执行步骤





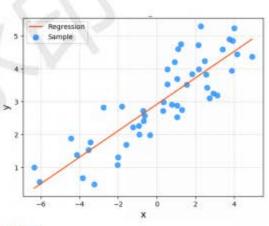
案例3:编写简单线性回归

▶ 任务:

- ✓ 给出输入样本: [[1.0], [2.0], [3.0], [4.0]]
- ✓ 给出实际输出样本: [[2.0], [4.0], [6.0], [8.0]]
- ✓ 找出y=wx公式中的w

▶ 思路:

- ✓ 定义输入数据、实际输出结果
- ✓ 将数据送入神经网络进行训练(全连接网络,即分类器)
- ✓ 根据实际输出、预测输出之间的损失值,进行梯度下降,直到收敛到极小值为止





案例3:编写简单线性回归(续)

▶ 技术要点:

- ✓ 神经网络,选择 *fluid.layers.fc()*,该函数在神经网络中建立一个全连接层。接收 多个输入,为每个输入分配一个权重w,并维护一个偏置值b;预测时产生一个输出
- ✓ 损失函数:回归问题,选择均方差 *fluid.layers.*square_error_cost和 *fluid.layers.mean()*作为损失函数
- ✓ 优化器:随机梯度下降优化器 fluild.SGD,做梯度下降计算

代码见: simple_lr.py



关键代码

• 数据准备

```
train_data = np.array([[1.0], [2.0], [3.0], [4.0]]).astype('float32') # 输入样本 y_true = np.array([[2.0], [4.0], [6.0], [8.0]]).astype('float32') # 实际输出样本
```



关键代码(续1)

• 搭建网络

```
# 通过全连接网络进行预测
y_preict = fluid.layers.fc(input=x, # 输入 //
                        size=1, # 输出结果个数
                        act=None) # 激活函数
# 添加损失函数
cost = fluid.layers.square_error_cost(input=y_preict, label=y)
avg_cost = fluid.layers.mean(cost) # 求均方差
# 定义优化方法
optimizer = fluid.optimizer.SGD(learning_rate=0.01)
optimizer.minimize(avg_cost) # 指定最小化均方差值
# 搭建网络
place = fluid.CPUPlace() # 指定在CPU执行
exe = fluid.Executor(place)
exe.run(fluid.default_startup_program()) # 初始化系统参数
```



关键代码(续2)

• 执行训练

```
# 开始训练
costs = []
iters = []
values = []
params = {"x": train_data, "y": y_true}
for i in range(200):
   outs = exe.run(feed=params, fetch_list=[y_preict.name, avg_cost.name])
    iters.append(i) # 迭代次数
   costs.append(outs[1][0]) # 损失值
   values.append(outs[0][0]) # 预测值
   print("avg_cost:", outs[1]) # y_preict
```

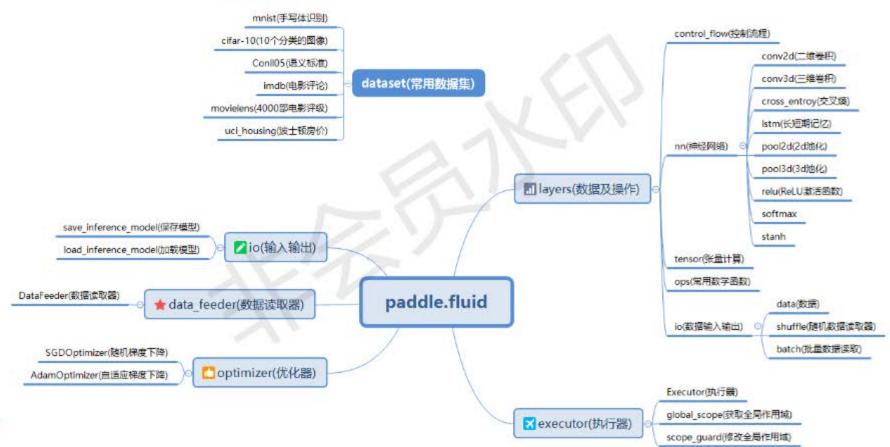


模型收敛过程





fluid API结构图





数据准备

数据准备

什么是数据准备

为什么需要数据准备

案例4: 使用reader

案例: 波士顿房价预测

数据集及任务

思路

数据准备

数据准备

什么是数据准备

- 数据准备是指将样本数据从外部(主要指文件)读入,并且按照一定方式(随机、批量)传递给神经网络,进行训练或测试的过程
- > 数据准备包含三个步骤:
 - ✓ 第一步:自定义Reader生成训练/预测数据
 - ✓ 第二步:在网络配置中定义数据层变量
 - ✓ 第三步:将数据送入网络进行训练/预测



为什么需要数据准备

- 从文件读入数据。因为程序无法保存大量数据,数据一般保存到文件中,所以需要单独的数据读取操作
- ▶ 批量快速读入。深度学习样本数据量较大,需要快速、高效读取 (批量读取模式)
- ▶ 随机读入。为了提高模型泛化能力,有时需要随机读取数据(随机读取模式)



案例4: 使用reader

▶ 自定义reader creator,从文本文件test.txt中读取一行数据

```
import numpy
      import paddle
      def reader_creator(file_path):
           def reader():
               with open(file path, "r") as f:
                   lines = f.readlines()
                   for line in lines:
                       yield line
           return reader
10
11
      reader = reader_creator("test.txt")
12
      for data in reader():
13
          print(data, end="")
14
```



案例4: 使用reader (续1)

▶ 从上一个reader中以随机方式读取数据

```
import numpy
      import paddle
      def reader_creator(file path):
          def reader():
6
              with open(file_path, "r") as f:
                   lines = f.readlines()
                   for line in lines:
                       yield line
          return reader
10
      reader = reader creator("test.txt")
12
      shuffle_reader = paddle.reader.shuffle(reader, 10)
13
      for data in shuffle_reader():
14
          print(data, end="")
15
```



案例4: 使用reader (续2)

▶ 从上一个随机读取器中,分批次读取数据

```
import numpy
      import paddle
      def reader_creator(file_path):
           def reader():
               with open(file_path, "r") as f:
                   lines = f.readlines()
                   for line in lines:
 8
                       yield line
10
           return reader
11
      reader = reader creator("test.txt")
12
13
      shuffle_reader = paddle.reader.shuffle(reader, 10)
      batch_reader = paddle.batch(shuffle_reader, 3)
14
      for data in batch_reader():
15
           print(data, end="")
16
```



案例:波士顿房价预测

数据集及任务

> 数据集介绍

✓ 数据量:506笔

✓ 特征数量:13个(见 右图)

✓ 标签:价格中位数

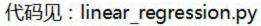
任务:根据样本数据, 预测房价中位数(回归问题)

属性名	解释	类型
CRIM	该镇的人均犯罪率	连续值
ZN	占地面积超过25,000平方呎的住宅用地比例	连续值
INDUS	非零售商业用地比例	连续值
CHAS	是否邻近 Charles River	高敬值,1=邻近;0=不邻近
NOX	一氧化整浓度	连续值
RM	每栋房屋的平均客房数	连续值
AGE	1940年之前建成的自用单位比例	连续值
DIS	到波士顿5个就业中心的加权距离	连续值
RAD	到径向公路的可达性指数	连续值
TAX	全值财产税率	连续值
PTRATIO	学生与教师的比例	连续值
В	1000(BK - 0.63)^2,其中BK为黑人占比	连续值
LSTAT	低收入人群占比	连续值
MEDV	同类房屋价格的中位数	连续值



思路







执行结果



TestFigure

TestFigure

To see the second se

损失函数收敛过程

预测值与实际值对比



案例5: 波士顿房价预测

➤ 全部代码见: uci_housing.py



今日总结

- PaddlePaddle体系结构与基本概念
 - -Tensor, Layer, Program, Variable, Executor, Place
 - -Fluid API组织结构
- 案例:
 - 简单线性回归
 - 机器学习经典案例: 波士顿房价预测