myShape上课UI和动效优化需求

用于版本: V1.1.2

撰写日期: 2018.5.31

1课程加载

注意事项

任何运动都有风险,请您根据自! 况,选择适合自己的运动项目与?

如果有关节损伤、心脏病、血糖之 喘、肺炎等不适合运动的疾病或受伤历史,请先 咨询医生。

若在运动过程中有任何不适,请立即停止运动。 因参加任何训练课程而引起的一切风险、损害及 责任等,由您自行承担。

1.1加载阶段增加一个摄像头识别判断。让用户出现在摄像区域再继续。如果用户不在合适区域,深度图显示红色人形,到位置后显示蓝色人形。当用户被判别后,RGB+骨骼图移位到UI位置,其他页面转换到上课UI





请站立在摄像头范围内

/// **提 示** :可依照自己身体符合的运动频率进行训练,循序渐进跟上教练的速度。

2课程开始

2.1视频开始前有一个 过度视频,Logo什么

在总时间的哪个阶段。

课程名称 难度 XXXX S1

需要时间

XX:XX

2.2课程介绍覆盖在视 频上,显示名称,时 间,分数和卡路里

2.6有一个总计时和进度条, 表示现在

计时时间正计时(00:00开始)

(五星分数) XXX

2.3RGB+骨骼图在加载页移动 过来

2.5课程介绍不显示时 间ICON

预期消耗卡路里 XXXX

2.4预留给人形进度条位置一 个图框

2.7课程介绍下方有最近3个动作预览,第一个动作有预览图, 名称, 时间; 其他动作是名称和时间

2.8 当课程开始阶段快结束的 时候,有一个动作缩进,切 | 换到下一个UI的效果







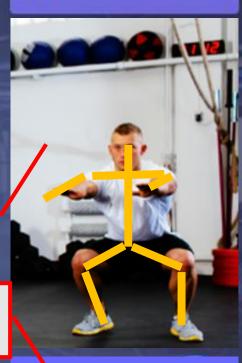








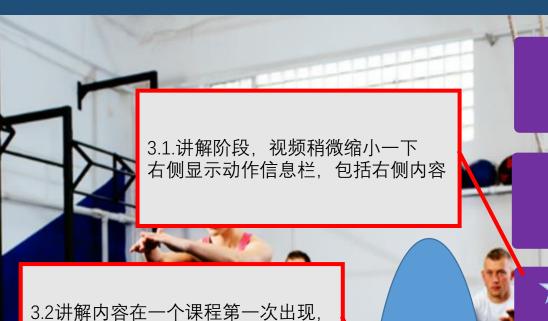




3动作讲解

3.5时间ICON在UI切换的时候1)有一个飞入效果。2)时间进度条有空涨满。但讲解不及时

3/10 深蹲抬臂



3.2讲解内容在一个课程第一次出现,以后不出现,结束的时候321倒计时

3.4当前动作UI替换,之前动作飞出, 当前UI飞入,显示A/B和动作名称,A 代表当前第几个动作,B代表总共动 作数量(排除休息)

5个空星陆续竖线,等待动作开始有逻辑

动作名称 XXXX

需要时间 XX:XX

★★★★★(五星分数) XXX

TIPS XXXX

3.3人形进度条出现,需要动的区域显示但不判断

第一步: 统一人形

第二步:每个动作都要设计人形







4动作视频

4.1动作开始,视频恢复正常大小 (缩放)讲解侧栏飞出效果

4.3当前动作显示A/B, A代表当前第几个动作, B代表总共动作数量(排除休息)

根据分数对比, 计算当前动作星级

4.2时间倒计时,显示不要全是秒,要有00:00式样

3/10

4.4翻分效果,分数一分一分加:分数和卡路里都需要分数固定5位,超过99999显示MAX卡路里固定3位,超过999显示MAX

4.5卡路里和心率图标做一些立体效果, 凸显在平面上.每次数值变化有心跳效 果

4.6增加根据动作显示的人形,需要 部位做进度条处理(和老版本进度 条类似)

第一步: 统一人形

第二步:根据动作不同有不同对应的人性和动作指示,需要设计量第三步:不同动作不同人形,且在动作中姿态变化也用不同姿态的人性以及对应的进度条

连续动作组做对填满星星,3个星星 慢有边缘发光PERFECT效果(和 GOOD,GREAT,PERFECT对应)

4.7动作结束前10秒显示下一 个动作封面和名称





22





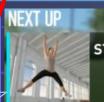


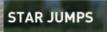


20.00

1:10

深蹲抬臂





5休息过程

休息

5.2休息界面,下部显示上一个动作 名称,分数,星级,打钩标志

5.1时间进度条涨满再倒计时 效果

02:07

1:10

5.3休息界面,显示后面2个动作的名 称和需要用时

> 5.4休息界面, 动作进度条不显示, 显示一个休息状态的人形

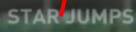
STAR JUMPS

09:47

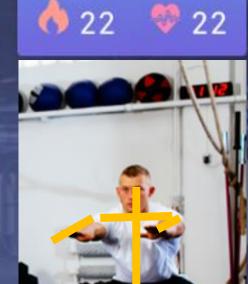
休息











32100



7课程结束

7.1课程结束,有一个结束过渡视频

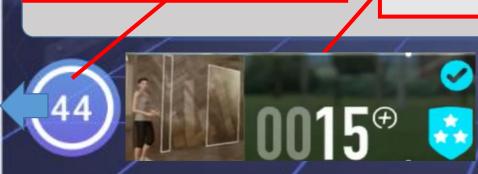
7.5视频播放结束切换到结果页UI,做 个电视机关闭的动效

结束视频

7.4人形进度条切换到结束装填(一个END或图案)

7.2时间ICON飞出效果

7.3最后一个动作信息显示(5.2)







END