

실습과제 1 [교재 164p]

Scanner를 이용하여 정수를 입력받고 다음과 같이 *를 출력하는 프로그램을 작성하라.
다음은 5를 입력받았을 경우이다.

실행예)

정수를 입력하십시오 >> 5

**

*

실습과제 2

Scanner를 이용하여 정수를 입력받고 다음과 같이 *를 출력하는 프로그램을 작성하라.
다음은 5를 입력받았을 경우이다.

실행예)

정수를 입력하십시오 >> 5

*

실습과제 3 [교재 165p]

Scanner를 이용하여 소문자 알파벳을 하나 입력받고 다음과 같이 출력하는 프로그램을 작성하라.
다음은 e를 입력받았을 경우이다.

실행예)

소문자 알파벳 하나를 입력하십시오 >> e

abcde

abcd

abc

ab

a

!힌트!

Scanner는 문자를 입력받는 기능이 없다. 그러므로 문자열을 입력받아야 한다. 다음 코드를 참고하라.

String s = scanner.next(); // 문자열 읽기

char c = s.charAt(0); // 문자열의 첫 번째 문자

실습과제 4

음료병 뚜껑에는 숫자가 있는데 0~50사이의 숫자가 있다. 이 숫자를 맞추는 게임을 작성해보자. 사용자가 숫자를 입력하면, 컴퓨터는 자신의 숫자보다 낮은지 높은지를 알려준다.

실행예)

숫자를 추측하여 보세요: 30

UP

숫자를 추측하여 보세요: 40

DOWN

숫자를 추측하여 보세요: 35

DOWN

숫자를 추측하여 보세요: 32

정답입니다. 시도횟수 = 4

!힌트!

0부터 50사이의 난수를 생성하려면 `Math.random()`에 50을 곱하고 정수형으로 형 변환한다.