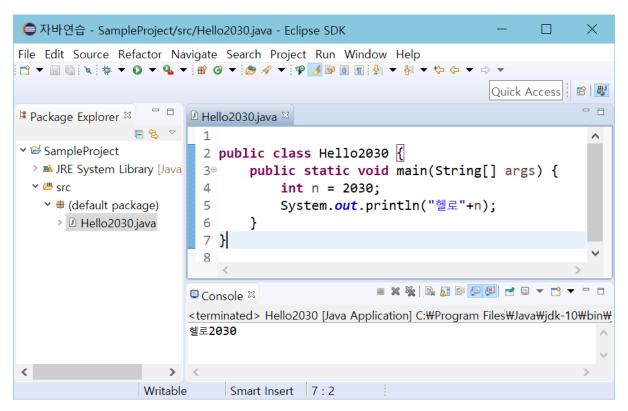
안내 사항

- 학번/이름 및 과제 번호를 포함한 표지 작성 필수.
- 보고서에는 앞서 진행한 실습 과제의 결과물을 모두 포함한다.
- 보고서는 과제 작성 코드 및 실행 결과를 포함하여 작성한다.
 단, 실행 결과는 반드시 실제 실행 결과물을 캡쳐 해서 넣도록 한다.
 (과제물은 e-class 접속 창과 함께 캡쳐 할 필요 없음)
- 작성된 코드들(.java)도 함께 압축파일로 묶어서 제출한다.
- 모든 작성코드에는 // 주석 을 달아 반드시 간단히 내용을 설명한다. 설명 주석이 없는 경우 감점

1.

자바 실습 환경 설치 및 Hello2030 출력



- 위 그림 과 같이 SampleProject 라는 이름의 프로젝트를 생성하고, Hello2030이라는 클래스를 생성하라.
- 그 뒤, main 메서드에서 Hello2030을 출력하라.

2.

예제 2.1 / 2.2 / 2.3 / 2.4 / 2.5 / 2.6 / 2.7

의 프로젝트들을 각각 만들고 코드를 실행한다.

3 [교재 110p 1번문제]

Scanner 클래스를 이용하여 원화를 입력받아 달러로 바꾸어 다음 예시와 같이 출력하는 프로그램을 작성하라. \$1 = 1100.00 로 가정하고 계산하라.

실행예

원화를 입력하세요 (단위 원) >> 3300 3300원은 \$3.0 입니다.

4.

Scanner 클래스를 이용하여 제곱미터 (m^2) 을 입력받아 몇 평인지 출력하는 프로그램을 작성하라. (단 1평은 $3.305785\,m^2\,$ 로 계산한다)

실행예)

제곱미터를 입력하세요 >> 128 128m^2은 38.72평 입니다.

5 [교재 110p 2번문제]

Scanner 클래스를 이용하여 2자리의 정수 (10~99사이)를 입력받고, 십의자리와 1의자리가 같은지 판별하여 출력하는 프로그램을 작성하라.

실행예

2자리수 정수 입력 (10~99) >> 77 Yes! 10의자리와 1의자리가 같습니다. 6. Proxima Centauri라는 항성은 지구로부터 40×10^{12} km 떨어져 있다고 한다. 빛의 속도로 해당 항성으로 간다면 몇 광년이 소요되는지 직접 계산해보자. (빛의 속도는 약 300,000km/sec로 계산한다. 1광년은 빛이 1년동안 날아간 거리이다)

걸리는 시간은 약 4.227972264501945 광년 입니다.

7.

실행예

인간이 만든 탐사선인 보이저 1호의 속도는 약 시속 6만km이다. 보이저로 Proxima Centauri라는 항성까지는 얼마나 시간이 걸리는지 계산하라.

8.

2차원 좌표 평면에서, 2차 방정식은 $y = ax^2 + bx + c$ 꼴로 나타낼 수 있다. Scanner 클래스를 이용하여 a,b,c를 입력받고 2차방정식의 근을 계산하는 프로그램을 작성하라. 단, 입력받는 2차방정식은 항상 서로 다른 실근을 가지는 경우로 한다. (중근이나 허근은 고려하지 않는다.)

제곱근을 계산하기 위해서는 Math.sqrt() 메서드를 활용하라

- 9. [교재 111p 6번문제]
- 10. [교재 111p 9번 문제]
- 11. [교재 112p 11번 문제]