# **Programmazione in Fortran:**

#### Lezione 4

A.A. 2009/2010

Ing. A . Siviglia

nunzio.siviglia@ing.unitn.it

stanza:

Laboratorio didattico di modellistica idrodinamica (2° piano)

Tel 2440

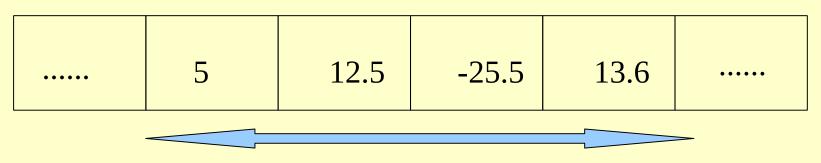
#### **Vettori o array**

Alcuni problemi di programmazione necessitano l'utilizzo di un'aggregazione di valori, piuttosto che di uno solo.

Questo significa che è conveniente indicare l'insieme di valori con una sola variabile piuttosto che tante variabili.

In FORTRAN questa problema è risolto utilizzando degliu array.

#### Memoria del computer



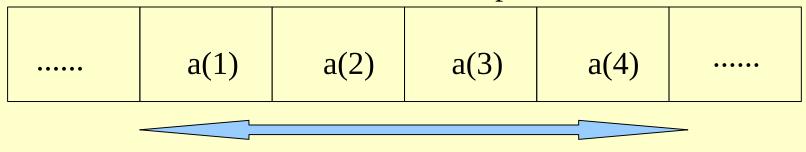
Array a



#### **Vettori o array**

Un array e' un gruppo di variabili o costanti, tutte dello stesso tipo, che si riferiscono ad un singolo nome. Ogni singolo valore dell'array e' detto elemento dell'array, ed e' identificato dal nome dell'array e da un indice che punta ad una particolare posizione all'interno dell'array. Es:

#### Memoria del computer



Array a



#### **Vettori e Matrici (Terminologia)**

Un array (vettore o matrici a più dimensioni) permette di specificare con un nome ed un insieme di indici una serie di elementi in modo molto semplice. Ogni array ha un tipo ed ogni elemento è di tale tipo. La terminologia relativa agli array è la seguente:

RANGO (RANK)

- Numero di dimensioni
- LIMITI (BOUNDS)
- Limite superiore ed inferiore di ogni dimensione
- ESTENSIONE (EXTENT) Numero di elementi in ogni dimensione
- GRANDEZZA (SIZE)
- Numero totale di elementi

FORMA (SHAPE)

- Rango ed estensione
- CONFORMI (CONFORMABLE) Stessa forma



#### **Dichiarazione**

INTEGER, DIMENSION(100) :: vettore i

REAL, DIMENSION(100) :: vettore r

REAL :: vettore\_r(100)

CHARACTER(len=5), DIMENSION(100) :: cognome

CHARACTER(len=5) :: cognome(100)



#### Visualizzazione degli array

REAL, DIMENSION(15) :: A



#### Gli elementi degli array sono semplici variabili

```
INTEGER, DIMENSION(10) :: index

REAL, DIMENSION(3) :: temp

index(1) = 5

temp(3) = REAL(index(1))/5.

WRITE(*,*) "index(1)",index(1)
```



Problema:

```
INTEGER, DIMENSION(10) :: j
WRITE(*,*) "j(1)", j(1)
```

L'array e' stato dichiarato ma nessun valore e' stato introdotto ancora



Inizializzazione con delle istruzioni di assegnazione

```
[A]
REAL, DIMENSION(10) :: array
DO i=1,10
    array(i) = REAL(i)
END DO
```



Inizializzazione con delle istruzioni di assegnazione

[B]

```
REAL, DIMENSION(10) :: array

array=(/1.,2.,3.,4.,5.,6.,7.,8.,9.,10./)
```



Inizializzazione con delle istruzioni di assegnazione

[C]

```
REAL, DIMENSION(10) :: array array=0.
```



Inizializzazione all'interno delle dichiarazioni

```
[A]
INTEGER, DIMENSION(5) :: array2 = (/1,2,3,4,5/)
[B]
DO implicito
/(arg1,arg2,...,index = istart,iend,incr)/
INTEGER, DIMENSION(5) :: array2 = (/(i,i=1,5)/)
```



## Cambiare il limite inferiore del range di un array

```
REAL, DIMENSION(5) :: a1

REAL, DIMENSION(-2:2) :: b1

REAL, DIMENSION(5:9) :: c1
```

a1, b1, c1 sono array di 5 elementi!!!!



### Superamento del range di un array (out of bounds)

```
INTEGER :: i
REAL, DIMENSION(5) :: a = (/1., 2., 3., 4., 5./)
REAL, DIMENSION(5) :: b = (/10., 20., 30., 40., 50./)
DO i = 1,6
   write(*,*) a(i)
END DO
```



## Superamento del range di un array (out of bounds)

Bounds check on

Bounds check off

$$a(1) = 1.0$$

$$a(1) = 1.0$$

$$a(2) = 2.0$$

$$a(2) = 2.0$$

$$a(3) = 3.0$$

$$a(3) = 3.0$$

$$a(4) = 4.0$$

$$a(4) = 4.0$$

$$a(5) = 5.0$$

$$a(5) = 5.0$$

a(6

$$a(6) = 10.0$$

Array subscript exceeds

allocated area

### Uso delle costanti nella dichiarazione di array

```
INTEGER, PARAMETER :: max_size = 1000
REAL :: array1(max_size)
REAL :: array2(max_size)
REAL :: array3(2*max_size)
```



## Operazioni sull'array globale

Condizione necessaria: gli array devono avere la stessa forma

```
INTEGER :: i
REAL, DIMENSION(4) :: a = (/1., 2., 3., 4.)
REAL, DIMENSION(4) :: b = (/5., 6., 7., 8.)
REAL, DIMENSION(4) :: c,d
! somma elemento per elemento
DO i=1,4
    c(i) = a(i) + b(i)
END DO
write(*,*) c
```



## Operazioni sull'array globale

Condizione necessaria:

gli array devono avere la stessa forma

```
INTEGER :: i
REAL, DIMENSION(4) :: a = (/1., 2., 3., 4.)
REAL, DIMENSION(4) :: b = (/5., 6., 7., 8.)
REAL, DIMENSION(4) :: c,d
! somma sull'array globale
d = a + b
write(*,*) d
```



#### QUANDO SI DEVONO USARE GLI ARRAY?

- 1) Non risolvere tutti i problemi con gli array!!!! (vedi esercizio lezione precedente!!!!!)
- 2) Si usano quando tutti, o la maggior parte dei dati, devono essere tenuti in memoria per risolvere in modo efficiente un problema.

3) Utilizzare array richiede memoria!!!



#### **ESERCIZI**

1) Assegnato un numero di dati N, calcolare la media e la deviazione standard

$$\hat{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} x_i = \frac{x_1 + x_2 + x_3 + \dots + x_N}{N}$$

$$\sigma = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (x_i - \hat{x})^2}$$

2) Trovare il max e il min di una serie di dati e la loro posizione

