Jára Cimrman, - Dobytí severního pólu
Analýza uměleckého textu
I. čásť:
Dramatický žánr
Komedie
<u>Téma a motivy</u> Severní pólu, polární pustina, mráz, humor, české národní cítění, otužování, pes, nacionalismus,
přátelství, kanibalismus, výlet
<u>Časoprostor</u> Hra se odehrává roku 1909. Většina děje se odehrává v polárních pustinách, je zníněna také místa
jako Náchod, Kokořín či Petrohrad.
<u>Kompoziční výstavba</u> Před hrou několik humorných scének a přednášek.
Děj samotné hry je vyprávěn chronologicky.
II. část:
Postavy
Karel Němec – "Náčelník", velitel výpravy. Hrdý Čech, přesto že se jmenuje Němec
Václav Poustka – Pomocný učitel, vede deník výpravy
Vojtěch Šofr – Lékárník, vypráví mnoho historek
Varel Frištenský – Silný, ale slabomyslný. Zastává funkci tažných psů
Typy promluv Přovládnií dialogy mozi postavami
Převládají dialogy mezi postavami. Místy monology – předčítání z deníku výpravy.
Misty Monology - predeltam z demka vypravy.
III. část:
Jazykové prostředky a jejich funkce
převládá obecná čeština, časté nespisovné výrazy, dokonce i vulgarismy (<i>Kterýho?, Do lékárny.</i>
Do prdele, to je mi smutno!)
Umělecké prostředky a jejich funkce
omercence producedny a jejiem famice
1 !4 × 1 - ! - 4 ! - 1 - 4 - 1 4
Literárněhistorický kontext Kontext autorovy tvorby
Romer addolovy tvorby
Literární/obecně kulturní kontext
Literarii/Obeche kulturii kontext

Hodnocení (zdůvodněný názor)

Nejsem zrovna vášnivým fanouškem divadelních her. "Cimrmanovi" hry patří, vedle např. Revizora, mezi ty, které se mi líbily. Na Dobytí severního pólu oceňuji především její nadčasový humor – vtipy o Rakousku-Uhersku nebo o prostém člověkovi, kterému nedochází, že ho jeho společníci chtějí sníst, jen tak nezestárnou. Herecké výkony v mnou shlédnutém provedení byli perfektní. Jediné, co mohu představení vytknout, jsou úvodní přednášky, které byly místy lehce zdlouhavé. I přes tuto drobnou vadu na kráse musím Smoljakovu a Svěrákovu rozhodně doporučit.