

1. [Reconstruct Itinerary - LeetCode](#)
2. [Valid Arrangement of Pairs - LeetCode](#)
3. [Number of Provinces - LeetCode](#)
4. Написать алгоритм, определяющий число ребер, которое нужно добавить, чтобы сделать ориентированный граф сильно связным – т.е. состоящим из одной сильно связной компоненты. Граф изначально может состоять из нескольких компонент слабой связности.
5. Определить количество кратчайших путей между двумя вершинами в невзвешенном графе.