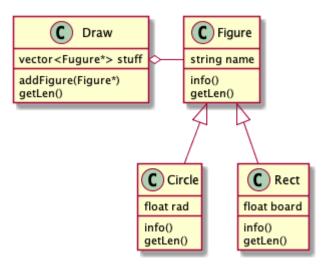
Задача N35

а) Задана иерархия классов:



Реализовать:

- 1) Специальные методы всех классов.
- 2) Методы, указанные на диаграмме.

Написать программу:

- 1) Создающую объект класса Draw.
- 2) Добавляющую несколько фигур к рисунку.
- 3) Выводящую на экран суммарную длину линий.

Примечание: диалоги для ввода данных организовывать не нужно.

b) Дан класс:

```
class Vector
{
   int *data; // данные
   int size; // размер массива
   ...
};
```

Реализовать:

- 1) Специальные члены класса.
- 2) Конструктор копирования.
- 3) Оператор присваивания.
- 4) Возврат суммы элементов вектора.